Introdução à Inteligência Artificial

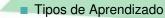
Parte 4
Tópico em Aprendizagem de Máquina

Evandro J.R. Silva

ejrs.profissional@gmail.com Faculdade Estácio Teresina

30 e 31 de Janeiro











 $\frac{1}{\left\{1+\frac{1}{n}\right\}} \xrightarrow{J} \frac{1}{\left\{1+\frac{1}{n}\right\}} \xrightarrow{X_n+y_n} \frac{1}$

 $\begin{array}{c|c}
N \to R & N \ge N_0 \cdot (x_n) \\
x \in \mathcal{X} & \downarrow \\
> R & \downarrow & \downarrow \\
\downarrow & \downarrow \\
\downarrow & \downarrow & \downarrow \\
\downarrow & \downarrow$

 $\begin{cases} x_n \} \cdot \begin{cases} y_n \}_{\overline{af}} \begin{cases} x_n \\ \end{cases} \\ \begin{cases} x_n \} \cdot \begin{cases} y_n \}_{\overline{af}} \begin{cases} x_n \\ \end{cases} \end{cases} \end{cases}$

 $n_{\text{af}}^{2} \left\{ x_{n}, y_{n} \right\}; 13$ $x_{n}^{2} \left\{ x_{n}, y_{n} \right\}; 13$



- O que é aprendizado?
- Como aprender?



- Como você aprendeu a andar?
- Como você aprendeu a falar?
- Como você aprendeu matemática, física, química, geografia, história?
- Como você aprende computação?
- Como você aprendeu a diferenciar um rosto de outro?
- Como você aprendeu a diferenciar uma música de outra?



Evandro J.R. Silva Estácio Teresina

Definição de AM

Um programa de computador aprende de uma experiência E com respeito a algum conjunto de tarefas T e uma medida de performance P, se sua performance nas tarefas em T, medido por P melhora com a experiência E [1].



Exemplo 1

- Tarefefa *T*: jogar xadrez.
- Medida de performance (desempenho) P: porcentagem de jogos ganhos contra oponentes.
- Experiência de treino *E*: praticar em partidas consigo mesmo.



■ Exemplo 2

- Tarefa *T*: dirigir um carro usando os sensores.
- Medida de desempenho P: distância média percorrida antes de algum erro ou acidente.
- Experiência de treino E: sequência de imagens e manipulações do veículo feitas por um humano.



Vídeo do Two Minute Papers [2]



Existem três tipos básicos de aprendizado: Supervisionado, Não Supervisionado e Por Reforço.



Existem três tipos básicos de aprendizado: Supervisionado, Não Supervisionado e Por Reforço.



- Aprendizado Supervisionado
 - Possivelmente o mais comum.
 - É chamado de supervisionado porque as saídas são conhecidas e fornecidas ao algoritmo de aprendizado.
 - É como se houvesse um professor para corrigir os erros → o professor sabe a resposta correta.



- Aprendizado Supervisionado
 - De uma maneira mais formal, o aprendizado supervisionado cria um modelo matemático que retorna uma resposta para um determinado conjunto de entradas.
 - Como o modelo matemático vai sendo construído:



- Aprendizado Supervisionado
 - De uma maneira mais formal, o aprendizado supervisionado cria um modelo matemático que retorna uma resposta para um determinado conjunto de entradas.
 - Como o modelo matemático vai sendo construído:
 - 1 Um conjunto de dados é dividido em três subconjuntos: treinamento, validação e teste.



- Aprendizado Supervisionado
 - De uma maneira mais formal, o aprendizado supervisionado cria um modelo matemático que retorna uma resposta para um determinado conjunto de entradas.
 - Como o modelo matemático vai sendo construído:
 - 2 O algoritmo recebe as entradas de cada observação do conjunto de treinamento e devolve uma saída/resposta.



- Aprendizado Supervisionado
 - De uma maneira mais formal, o aprendizado supervisionado cria um modelo matemático que retorna uma resposta para um determinado conjunto de entradas.
 - Como o modelo matemático vai sendo construído:

Conferimos cada resposta do algoritmo com a resposta correta. Se a resposta do algoritmo estiver errada, o algoritmo é informado do erro.



- Aprendizado Supervisionado
 - De uma maneira mais formal, o aprendizado supervisionado cria um modelo matemático que retorna uma resposta para um determinado conjunto de entradas.
 - Como o modelo matemático vai sendo construído:

4 Ao terminar de treinar com todos os dados de treinamento, o algoritmo verifica o quão bom está gerando respostas para os dados de validação. Se o algoritmo ainda está ruim, então fazemos um novo treinamento. Senão, vamos direto aos testes.



- Aprendizado Supervisionado
 - É utilizado para duas tarefas principais: classificação e regressão.



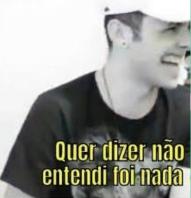
- Aprendizado Supervisionado
 - É utilizado para duas tarefas principais: classificação e regressão.
 - Uma máquina passa a ser capaz de classificar alguma coisa a partir da observação dos atributos.



- Aprendizado Supervisionado
 - É utilizado para duas tarefas principais: classificação e regressão.
 - Estimação da relação entre uma variável dependente e uma ou mais variáveis independentes.









Aprendizado Supervisionado — Classificação



Figura: Salmão





Figura: Robalo

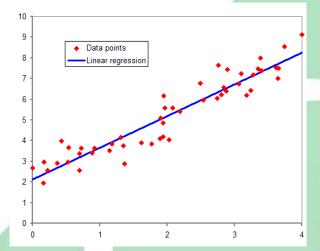
Aprendizado Supervisionado — Classificação

- Suponha os seguintes atributos: brilho das escamas e comprimento das barbatanas.
- Para cada foto/observação, um valor é atribuído aos atributos.
- A partir dos valores dos atributos uma máquina pode aprender como classificar um peixe ainda não visto.



Aprendizado Supervisionado — Regressão

- A partir de um conjunto de dados, com a regressão você consegue criar uma função que se aproxime ao observado.
- É comumente utilizado para predição, ou análise temporal.





Voltando aos tipos de aprendizado: Supervisionado, Não Supervisionado e Por Reforço.



- Aprendizado Não Supervisionado
 - Neste tipo de aprendizado n\u00e3o existe a figura do professor.



- Aprendizado Não Supervisionado
 - Neste tipo de aprendizado não existe a figura do professor.
 - O algoritmo não tem como saber se está certo ou errado.



- Aprendizado Não Supervisionado
 - Neste tipo de aprendizado não existe a figura do professor.
 - O algoritmo não tem como saber se está certo ou errado.
 - O aprendizado acontece puramente por experiência.



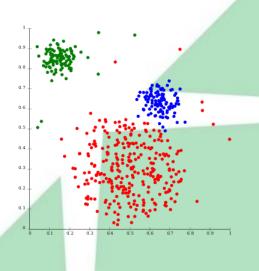
- Aprendizado Não Supervisionado
 - Neste tipo de aprendizado não existe a figura do professor.
 - O algoritmo não tem como saber se está certo ou errado.
 - O aprendizado acontece puramente por *experiência*.
 - O algoritmo vai analisar os dados e tentar fazer alguma inferência a partir dos atributos.



- Aprendizado Não Supervisionado
 - Neste tipo de aprendizado não existe a figura do professor.
 - O algoritmo não tem como saber se está certo ou errado.
 - O aprendizado acontece puramente por experiência.
 - O algoritmo vai analisar os dados e tentar fazer alguma inferência a partir dos atributos.
 - Uma das aplicações mais comum é organizar os dados de acordo com sua similaridade (clustering, ou agrupamento).



Aprendizado Não Supervisionado





Aprendizado Não Supervisionado





- Aprendizado Por Reforço
 - O tipo de aprendizado menos comum.



- Aprendizado Por Reforço
 - O tipo de aprendizado menos comum.
 - Consiste em dar uma recompensa ao algoritmo quando ele acerta, ou uma penalidade quando erra.



- Aprendizado Por Reforço
 - O tipo de aprendizado menos comum.
 - Consiste em dar uma recompensa ao algoritmo quando ele acerta, ou uma penalidade quando erra.
 - A diferença principal para o Aprendizado Supervisionado é que agora o algoritmo não sabe o quanto está certo ou errado.



Terminamos a Terceira Parte! Obrigado pela atenção!



Referências I

- Tom M. Mitchell. Machine Learning. ISBN: 0070428077. McGraw-Hill Science/Engineering/ Math. mar. de 1997.
- [2] Two Minute Papers. OpenAl Plays Hide and Seek...and Breaks The Game! https://www.youtube.com/watch?v=Lu56xV1Z40M. Último acesso em: 19/07/22.

