# **Machine Learning**

Aula 06
Aprendizagem não supervisionada: agrupamento

Evandro J.R. Silva

Uninassau Teresina

### Sumár<u>io</u>

- 1 Agrupamento
- 2 K-means
- 3 Avaliação dos grupos
- 4 FIM

- O agrupamento, também conhecido como clusterização (ou clustering) consiste na divisão dos dados em grupos (ou clusters) de características similares, ou seja, que compartilham valores próximos entre os atributos de entrada.
- Pode ser definido como
- A forma como os grupos são divididos varia de acordo com a tarefa utilizada, podendo ser hierárquico ou particional.

# Intro to Hierarchical Clustering

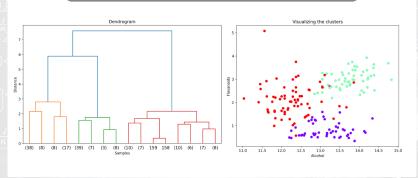


Figura 1: Agrupamento hierárquico (fonte: KDnuggets)

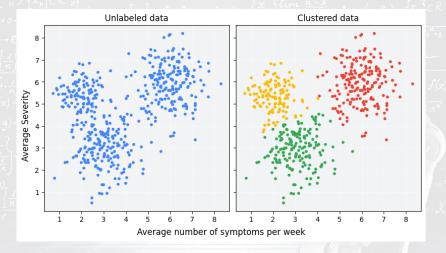


Figura 2: Agrupamento particional (fonte: <u>Developers - Google</u>)

- Três critérios podem ser utilizados para avaliar o agrupamento
  - Compactação: visa a associação de objetos com pequena variação dentro do mesmo cluster, e é mais eficiente na detecção de grupos esféricos.

• Três critérios podem ser utilizados para avaliar o agrupamento

 Encadeamento: lida com o conceito de vizinhança, em que objetos próximos devem pertencer ao mesmo grupo. Costuma ter bons resultados em grupos bem separados.

• Três critérios podem ser utilizados para avaliar o agrupamento

 Separação espacial: é mais genérica e considera apenas a distância entre os clusters.

- Costuma apresentar bons resultados para grupos de formato esférico.
- Cada grupo é representado pelo seu **centroide** ou **medoide**.

- Costuma apresentar bons resultados para grupos de formato esférico.
- Cada grupo é representado pelo seu centroide ou medoide.
  - O ponto médio do cluster.

$$\bar{x}^j = \frac{1}{n_j} \sum_{x_i \in C_j}^{n_j} x_i$$

- onde
  - j: indice do cluster;
  - $\overline{x}^{j}$ : centroide do j-ésimo cluster;
  - n<sub>i</sub>: número de instâncias no cluster j;
  - C<sub>i</sub>: j-ésimo cluster;
  - x<sub>i</sub>: i-ésima instância.

- Costuma apresentar bons resultados para grupos de formato esférico.
- Cada grupo é representado pelo seu centroide ou medoide.
  - Neste caso o nome do algoritmo passa a ser **k-medoides**.
  - O medoide é ponto mais representativo do *cluster* e corresponde, em geral, ao ponto de menor distância para os demais membros.

$$x_{medoide} = argmin_{x_m \in C_j} \sum_{i=1}^{n_j} d(x_m, x_i)$$

- onde
  - x<sub>m</sub>: m-ésima instância do cluster;
  - d: função de distância.

• O algoritmo procura minimizar o erro (E) de acordo com a seguinte função:

$$E = \sum_{j=1}^{k} \sum_{x_i \in C_j} d(x_i, \overline{x}^{(j)})^2$$

• Onde k é a quantidade de clusters.

 O algoritmo procura minimizar o erro (E) de acordo com a seguinte função:

$$E = \sum_{j=1}^k \sum_{x_i \in C_j} d(x_i, \overline{x}^{(j)})^2$$

- Onde k é a quantidade de clusters.
  - O valor de *k* é definido pelo usuário, e pode ser qualquer valor maior ou igual a 1.
  - A definição de k pode ter base em conhecimentos prévios do usuário, ou ser um resultado alcançado a partir de teste-e-erro.

- Como funciona na prática
  - k pontos são inicializados de forma aleatória, ou seja, cada centroide aparece em algum lugar no espaço amostral.

- Como funciona na prática
  - k pontos são inicializados de forma aleatória, ou seja, cada centroide aparece em algum lugar no espaço amostral.
  - A distância entre cada instância e os centroides são calculados. Cada instância é assinalada ao centroide mais próximo.

- Como funciona na prática
  - k pontos são inicializados de forma aleatória, ou seja, cada centroide aparece em algum lugar no espaço amostral.
  - A distância entre cada instância e os centroides são calculados. Cada instância é assinalada ao centroide mais próximo.
  - 3 A posição de cada centroide é recalculada, para ficar no centro do cluster.

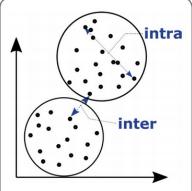
- Como funciona na prática
  - k pontos são inicializados de forma aleatória, ou seja, cada centroide aparece em algum lugar no espaço amostral.
  - A distância entre cada instância e os centroides são calculados. Cada instância é assinalada ao centroide mais próximo.
  - 3 A posição de cada centroide é recalculada, para ficar no centro do cluster.
  - Os passos 2 e 3 são repetidos até que nenhuma instância seja assinalada a um cluster diferente.

- Como funciona na prática
  - k pontos são inicializados de forma aleatória, ou seja, cada centroide aparece em algum lugar no espaço amostral.
  - A distância entre cada instância e os centroides são calculados. Cada instância é assinalada ao centroide mais próximo.
  - 3 A posição de cada centroide é recalculada, para ficar no centro do cluster.

Vídeo explicativo



• Podemos calcular a dispersão intercluster e intracluster.



**Figura 4.** Tipos de dispersão: *intercluster* e *intracluster*.

Fonte: Maikon Lucian Lenz/Shutterstock.com.

 A dispersão intercluster corresponde à menor distância entre duas instâncias pertencentes a cada um deles, e pode ser calculado da seguinte forma:

$$d(C_a, C_b) = \min d(x_{ai}, x_{bi})$$
, onde

- Ca, Cb: clusters differentes;
- x<sub>ai</sub>: i-ésima instâncias do cluster C<sub>a</sub>;
- x<sub>bj</sub>: j-ésima instâncias do cluster C<sub>b</sub>.

 A medição da dispersão intracluster pode ser feita com o cálculo da variância:

$$var = \sqrt{\frac{1}{n_x} \sum_{j=1}^k \sum_{x_i \in C_j} d(x_i, \overline{x}^{(j)})}$$

onde

•  $n_x$ : quantidade total de instâncias.

- Método Elbow (ou método cotovelo)
  - Utiliza o cálculo das dispersões inter e intracluster para determinar o valor de k.



Conectividade: mede o quanto instâncias de maior proximidade, ditas vizinhas, pertencem ao mesmo grupo:

conectividade = 
$$\sum_{i=1}^{n_x} \sum_{j=1}^{n_v} f(x_i, v_{ij})$$

$$f(x_i, v_{ij}) = \begin{cases} \frac{1}{j} & \text{, quando } x_i \text{ e } v_{ij} \text{ não estão no mesmo } cluster \\ 0 & \text{, quando } x_i \text{ e } v_{ij} \text{ pertencem ao mesmo } cluster \end{cases}$$

#### onde

- $n_v$ : quantidade total de instâncias vizinhas à instância  $x_i$ ;
- v<sub>ii</sub>: j-ésima instância vizinha à instância x<sub>i</sub>.

#### • Silhueta

- É uma métrica que avalia o quanto uma instância está adequadamente vinculada a um cluster.
- Os valores variam de -1 (quando uma instância deveria estar vinculada a outro cluster) a 1 (quando uma instância está associada ao cluster ideal).

- A medida da silhueta utiliza os valores
  - De distância média de uma instância para os seus parceiros de cluster

$$a(x_i, C_k) = \frac{1}{C_k} \sum_{\substack{x_i, x_j \in C_k \\ x_i \neq x_i}} d(x_i, x_j)$$

• E a menor distância média para outros clusters

$$b(x_i) = \min_{\substack{x_i \in C_i \\ C_i \neq C_i}} a(x_i, C_j)$$

$$silhueta(x_i) = \begin{cases} 1 - \frac{a(x_i, C_i)}{b(x_i)} & \text{, quando } a(x_i, C_i) < b(x_i) \\ 0 & \text{, quando } a(x_i, C_i) = b(x_i) \\ \frac{b(x_i)}{a(x_i, C_i)} - 1 & \text{, quando } a(x_i, C_i) > b(x_i) \end{cases}$$

$$silhueta(C_k) = \frac{1}{n} \sum_{x_i \in C_k}^n silhueta(x_i)$$

Onde n: quantidade de instâncias do cluster

- Os critérios de avaliação mostrados não buscam por soluções "corretas", mas buscam por soluções que encontrem estruturas apropriadas e que possam revelar outras ocultas.
- A avaliação tem por objetivo determinar se a estrutura encontrada de fato existe e se faz sentido.

