



戴逸

1988.11 男

产品经理 上海

13585612845 evandai1988@gmail.com

基本信息:

- 6 年互联网产品经理从业经验；
- 曾就职于 VeryCD 与 透云科技，现就职于 Lean Work；
- 熟悉用户端网站与移动应用产品设计与技术；
- 熟悉使用产品原型、流程设计工具，需求文档编写；
- 亲近业务，重视能够与用户沟通、了解实际业务情况的机会，作为宝贵的资源；
- 善于从零开始搭建一款产品，把控核心目标，与 Team 成员合作落实各节点输出成果；
- 数据驱动以及 Scrum 管理者，扣细节，在意促成产品的各项因素；
- 结果导向，关注细节、具有韧性，激情，自我驱动；
- 对效率有高要求；

工作经历：

[Lean Work](#)

上海

产品经理

2016.12 - 至今

- 组建移动端项目团队，管理产品目标与团队期望；
- 交易者端产品负责人，控制产品整体走向及业务落地；
- 直播工具产品设计与客户调研，实际运营方案落地；
- 官网及对外展示产品管理；
- 数据化体系制定与 Daily Report；

[透云科技](#)

上海

产品经理

2015.1 - 2016.5

- 负责业务平台产品及用户体验、使用流程设计；
- 打造了业务数据分析平台，帮助用户了解业务状态及趋势；
- 打造了内部数据平台，帮助团队了解公司数据情况及趋势，亦起到业务监控作用；
- 带领一个数据团队，搭建与维护一套 Kafka 数据系统；
- 与工程师开发内部工具，帮助团队工作更顺利；
- 通过各类用户反馈、数据分析优化改善产品功能及体验；

[VeryCD.com](#)

上海

产品经理

2010.12 - 2014.9

- 与各大视频网站合作推出了一套用于 VeryCD 的视频自动更新 API；
- 上线了 VeryCD 的在线购买电影票系统；
- 重新打造了电驴社区产品与手机版网站；
- 推出了2款 iOS App，总计获得了百万的安装量及 Apple 官方推荐；
- 推出了5款代理性质的 Android TV 游戏；
- 团队数据分析支持，产品合作；
- 社区用户沟通管理，资源内容审核策略管理；

项目经验：

Lean Work 直播产品

2016.12 - 至今

通过与现有客户的实际业务沟通与业务调研，在 LEAN WORK 现有的系统上，提供直播与互动的功能，帮助客户完成企业内部的培训、拉新、和移动端传播的目标。

Lean Work 移动端解决方案

2016.12 - 至今

基于 Lean Work 提供给交易者使用的 PC 端系统，结合微信公众号、开放平台功能，推出全球首家可使用微信号注册 MT4 等交易账户的移动端解决方案，以 SaaS 的策略部署给券商客户使用。负责产品规划及团队管理，以及业务、客户支持等完整的产品周期，协调资源促进业务落地。

码上加企业数据平台

2015.1 - 2016.5

企业用户根据其定制的二维码服务，可自助获取其需要的在线分析报表。通过「扫码分析」、「消费者画像」、「营销效果分析」3个核心业务点的数据支持，以数据的视角支持企业用户调整其相应的销售、营销策略，帮助企业更友好的了解、接触消费者。

码上加内部平台

2015.9 - 2016.5

公司内部使用的产品,包含 Real Time、Dashboard、Swagger、Admin Tool 的工具性质平台，支持仅内网访问。可实时了解公司业务数据，周期性汇总，通过 Swagger 自动绘制的 wiki，以及 Admin 使用的查询、处理工具。

电驴 iOS App

2013.3 - 2014.9

电驴的 iOS 客户端，产品实现从无到有的上线里程碑，包含电驴 iPhone 版、iPad 版在 AppStore 上架，并获得用户良好评价(4星半)、iPad 上架时获得 AppStore 新品推荐，现2个版本均稳定在娱乐类70位左右。

VeryCD 电驴大全

2010.12 - 2014.1

VeryCD 在关闭下载后的转型产品「电驴大全」，主要负责对外合作、手机 Wap 站、社区的产品线。通过与各大视频内容网站合作，以 XML API 的方式自动获取各站点的影视内容更新，形成一个全网影视资料库性质的在线视频站。同时结合重构 VeryCD 原有的社区产品(UCenter)，将全网的优质在线内容以 Feed 流的方式推送给用户。尝试与付费在线平台及在线售票网站合作，推出在 VeryCD 网站上的在线购票、付费影视产品。

48小时 Game Hackathon_电影猜客

2014.1

48小时内完成一款游戏产品，通过 GIF 图的方式展示一部电影标志性的一段，给出候选词让玩家猜出这部电影的名字。游戏难度和趣味性会逐步提升，同时支持双人实时对战功能。

教育背景

南京邮电大学

计算机科学技术 - 信息安全

江苏 南京

本科 2011.6

专业技能

数据分析，产品核心设计，Scrum，用户体验设计，团队管理，原型设计，工作流设计，产品完整生命周期管理

兴趣

科幻、魔幻小说，跑步，电子游戏，电影

自我评价

- 结果导向，关注自己做的事对团队价值所在，并全力以赴；
- 对新鲜、前沿的事物有很强的探索欲；
- 个人与团队目标清晰明确，每个人都对目标负责，怀有激情共同向前；
- 让团队有相互作用力，有竞争有压力，内驱力创造价值；
- 一个具有相当产品经验、很强学习能力的生力军；
- 能够独挡一面的产品 Owner；
- 能够随时反思、整理知识及经验，为团队沉淀有价值的信息与资源；
- 在工作上保持冷静，时刻把握核心目标；