

SPRINT 0



RESUMEN, OUTPUT SPRINT0:

1. **Backlog de Producto**
 2. **Organización:**
 - a. Roles asignados
 - b. Calendario Eventos Scrum
 - c. Herramientas a utilizar
-

1.1 OBJETIVO DEL SPRINT 0

El objetivo del Sprint 0 es la preparación en equipo de todo lo necesario para poder iniciar los Sprints siguientes (1 y 2) en las mejores condiciones.

Se pone a disposición el Backlog de Producto inicial en el material del Sprint 0.

En particular se deberán elegir las herramientas a utilizar, el tema del producto, los horarios de las ceremonias del Sprint 1, se deberán asignar los roles del Scrum, y definir cualquier tema necesario para preparar el Sprint 1 y 2.

1.2 ACTIVIDADES A REALIZAR

El Sprint 0 es un sprint especial, y en este ejercicio no se requiere ejecutar las ceremonias de Scrum (Planificación, Sincronización, Revisión, Retrospectiva).

Cada equipo deberá auto-organizarse para ejecutar en forma distribuida las actividades siguientes:

- Elección y prueba de las herramientas
- Elección de plataforma tecnológica del producto
- Asignación de roles de Scrum Master y Dueño de Producto
- Elección del tema del producto
- Planificación de las ceremonias del Sprint 1 (Planificación, 1 Reunión Diaria mínimo, Revisión, Retrospectiva)

Estas actividades se deberán ejecutar dentro del plazo del Sprint 0 que será informado en los foros del curso.



1.3 ENTREGABLES SPRINT 0

Las personas cumpliendo los roles especificados deberán publicar en el *Foro de Interacción con los Docentes* los entregables siguientes (con el título del mensaje empezando por “[Entregable Sprint 0 – Equipo X]”):

- Scrum Master
 - Lista de las herramientas elegidas (herramientas y propósito)
 - Asignación de roles de Dueño de Producto y Scrum Master
 - Fechas, horarios y herramientas usadas para las ceremonias del Sprint 1
- Dueño de Producto
 - Backlog de Producto

Universidad Tecnológica Nacional - Derechos Reservados