Θέματα προετοιμασίας για τις εξετάσεις εργαστηρίου στο μάθημα «Κατανεμημένα και Παράλληλα Συστήματα»

Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών – Πανεπιστήμιο Ιωαννίνων @ Άρτα 2020 Γκόγκος Χρήστος

A. PThreads

Θέμα 1

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε C που να υπολογίζει τη μεγαλύτερη τιμή στον πίνακα {23, 11, 18, 90, 16, 22, 34, 52, 19, 41, 88, 72} χρησιμοποιώντας 4 νήματα pThreads. Το πρώτο νήμα να υπολογίζει το μέγιστο από τις 3 πρώτες τιμές, το δεύτερο νήμα από τις 3 επόμενες κ.ο.κ. Το κύριο νήμα να λαμβάνει τα αποτελέσματα, να υπολογίζει το συνολικό μέγιστο και να τον εμφανίζει. Γράψτε τις εντολές μεταγλώττισης και εκτέλεσης του προγράμματος.

Λύση: https://github.com/chgogos/ceteiep_pdc/blob/master/exams_preparation/prepare_pthreads01.c

Θέμα 2

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε C που να δημιουργεί έναν πίνακα με 1.000.000 τυχαίες ακέραιες τιμές στο διάστημα [0,99] και να χρησιμοποιεί 10 νήματα pThreads έτσι ώστε να τον ταξινομήσει χρησιμοποιώντας τον πίνακα συχνοτήτων για τις τιμές του πίνακα. Γράψτε τις εντολές μεταγλώττισης και εκτέλεσης του προγράμματος.

Λύση: https://github.com/chgogos/ceteiep_pdc/blob/master/exams_preparation/prepare_pthreads02.c

Θέμα 3

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε C που να δημιουργεί έναν πίνακα με 1.000.000 τυχαίες ακέραιες τιμές στο διάστημα [0,10.000] και να χρησιμοποιεί 10 νήματα pThreads έτσι ώστε να τον ταξινομήσει με τον αλγόριθμο rank_sort. Ο αλγόριθμος rank_sort μετρά το πλήθος των τιμών που είναι μικρότερες από την τρέχουσα τιμή και η τιμή αυτή προσδιορίζει τη θέση της τρέχουσας τιμής στην ταξινομημένη λίστα. Γράψτε τις εντολές μεταγλώττισης και εκτέλεσης του προγράμματος.

Λύση: https://github.com/chgogos/ceteiep_pdc/blob/master/exams_preparation/prepare_pthreads03.c

Θέμα 4

Τι θα εμφανίσει κατά την εκτέλεσή του ο ακόλουθος κώδικας:

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>

#define T 5

int gl = 0;
intptr_t flag = 0;

void *work(void *tid) {
   intptr_t id = (intptr_t)tid;

   int lo = 0;
   static int st = 0;

while (flag != id)
```

```
;
++lo;
++st;
++gl;
printf("THREAD ID: %ld, Static: %d, Global: %d Local:%d\n", id, st, gl, lo);
flag++;
}
int main() {
   pthread_t threads[T];

for (intptr_t i = 0; i < T; i++)
    pthread_create(&threads[i], NULL, work, (void *)i);

for (int i = 0; i < T; i++)
   pthread_join(threads[i], NULL);
printf("Global: %d\n", gl);
return 0;
}</pre>
```

Λύση:

Θέμα 5

Το πρόγραμμα που δίνεται υπολογίζει το εσωτερικό γινόμενο δύο διανυσμάτων με 1.000.000 τυχαίες τιμές το καθένα. Μετατρέψτε το πρόγραμμα έτσι ώστε να έτσι να χρησιμοποιεί 5 pThreads νήματα για να επιτύχει το ίδιο αποτέλεσμα. Χρησιμοποιήστε mutex για αμοιβαίο αποκλεισμό της ενημέρωσης της μεταβλητής inner_product.

```
// σειριακός κώδικας για τον υπολογισμό του εσωτερικού γινομένου
// δύο τυχαίων διανυσμάτων με Ν τιμές το καθένα.
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#define N 1000000
double *a;
double *b;
double inner_prod = 0.0;
int main() {
  a = (double *)malloc(sizeof(double) * N);
  b = (double *)malloc(sizeof(double) * N);
  srand(time(NULL));
  for (int i = 0; i < N; i++) {
    a[i] = (double)rand() / (double)RAND MAX;
    b[i] = (double)rand() / (double)RAND_MAX;
  }
  for (int i = 0; i < N; i++) {
    inner_prod += a[i] * b[i];
  }
```

```
printf("%.2f\n", inner_prod);
free(a);
free(b);
}
```

Λύση:

B. OpenMP

Θέμα 1

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε C που χρησιμοποιώντας το OpenMP να δημιουργεί 4 νήματα και να εμφανίζει τα ακόλουθα μηνύματα:

- Το νήμα 0 να εμφανίζει το μήνυμα "Hello".
- Το νήμα 1 να εμφανίζει το μήνυμα "Hi".
- Το νήμα 2 να εμφανίζει το μήνυμα "Geia".
- Το νήμα 3 να εμφανίζει το μήνυμα "Hallo".

Γράψτε τις εντολές μεταγλώττισης και εκτέλεσης του προγράμματος.

Λύση: https://github.com/chgogos/ceteiep_pdc/blob/master/exams_preparation/prepare_omp01.c

Θέμα 2

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε C που χρησιμοποιώντας το OpenMP να πραγματοποιεί τα ακόλουθα. Να δέχεται ως όρισμα γραμμής εντολών έναν ακέραιο αριθμό x και να εμφανίζει το άθροισμα των ριζών όλων των ακεραίων αριθμών από το 1 μέχρι και το x, χρησιμοποιώντας 2 νήματα. Γράψτε τις εντολές μεταγλώττισης και εκτέλεσης του προγράμματος.

Λύση: https://github.com/chgogos/ceteiep_pdc/blob/master/exams_preparation/prepare_omp02.c

Θέμα 3

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε C που χρησιμοποιώντας το OpenMP να γεμίζει έναν πίνακα με 1.000.000 τυχαίες ακέραιες τιμές από το 1 μέχρι και το 5 και να εμφανίζει τον πίνακα συχνοτήτων, Οι υπολογισμοί να πραγματοποιηθούν μοιράζοντας την εργασία σε 2 νήματα. Γράψτε τις εντολές μεταγλώττισης και εκτέλεσης του προγράμματος.

Λύση: https://github.com/chgogos/ceteiep_pdc/blob/master/exams_preparation/prepare_omp03.c

Γ. MPI

Θέμα 1

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε C που χρησιμοποιώντας το MPI να δημιουργεί δύο διεργασίες και η πρώτη διεργασία να στέλνει τον αριθμό 42 στη δεύτερη η οποία και θα τον εμφανίζει. Γράψτε τις εντολές μεταγλώττισης και εκτέλεσης του προγράμματος. Γράψτε τις εντολές μεταγλώττισης και εκτέλεσης του προγράμματος.

Λύση: https://github.com/chgogos/ceteiep_pdc/blob/master/exams_preparation/prepare_mpi01.c

Θέμα 2

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε C που χρησιμοποιώντας το MPI να δημιουργεί 7 διεργασίες. Οι διεργασίες με αριθμούς από το 1 μέχρι και το 6 να υπολογίζουν το άθροισμα των ακεραίων από το 1 μέχρι την τιμή που βρίσκεται στην θέση του πίνακα {50, 45, 33, 17, 19, 28} που υποδηλώνεται από τον αριθμό της διεργασίας (π.χ. η διεργασία 1 θα πρέπει να υπολογίζει το άθροισμα από το 1 μέχρι και το 50, η διεργασία 2 θα πρέπει να υπολογίζει το άθροισμα από το 1 μέχρι το 45, κ.ο.κ.). Τα αποτελέσματα να αποστέλλονται στη διεργασία 0 η οποία θα τα αθροίζει και θα εμφανίζει το τελικό αποτέλεσμα. Γράψτε τις εντολές μεταγλώττισης και εκτέλεσης του προγράμματος.

Λύση: https://github.com/chgogos/ceteiep_pdc/blob/master/exams_preparation/prepare_mpi02.c

Θέμα 3

Επιλύστε το προηγούμενο θέμα χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση MPI_Reduce.

Λύση: https://github.com/chgogos/ceteiep_pdc/blob/master/exams_preparation/prepare_mpi03.c

Δ. Java concurrency

Θέμα 1

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε Java που να δημιουργεί έναν πίνακα με 1.000.000 τυχαίες ακέραιες τιμές στο διάστημα [0,99] και να χρησιμοποιεί 10 νήματα έτσι ώστε να τον ταξινομήσει χρησιμοποιώντας πίνακα συχνοτήτων για τις τιμές του πίνακα.

Λύση: