

Sportiva Report

Le projet Sportiva a atteint ses objectifs principaux dans le délai prévu de deux jours. L'architecture technique repose sur un serveur Node.js utilisant le framework Express.js, ce qui permet une communication efficace grâce à une API REST. Pour la gestion des données, nous avons choisi une solution simple adaptée aux contraintes du projet : la lecture et l'écriture asynchrones dans un fichier `events.json`. Cette méthode permet de conserver les événements créés ainsi que les votes enregistrés, même après un redémarrage du serveur. Cela répond donc au besoin de persistance demandé pour le MVP.

Concernant l'interface utilisateur, l'utilisation de TailwindCSS nous a permis de créer un design moderne et soigné. La plateforme est entièrement responsive : elle s'adapte aussi bien aux écrans d'ordinateur qu'aux smartphones grâce à une grille flexible et à un menu burger pour les petits écrans. Les fonctionnalités attendues sont bien présentes et fonctionnelles : affichage des activités sous forme de cartes, consultation des détails via des modales et système de vote incrémental. Nous avons également ajouté une barre de recherche et un filtre par catégorie afin d'améliorer l'expérience utilisateur.

Pour l'organisation du travail, nous avons structuré et suivi l'évolution du code grâce à Git via un dépôt GitHub (lien : <https://github.com/Evaninho/Sportiva>). Cela nous a permis de collaborer efficacement, de suivre les modifications et de travailler proprement en binôme. L'évaluateur a bien été ajouté au dépôt. Nous avons également produit une vidéo récapitulative du projet (logiciel) présentant son fonctionnement et les principales fonctionnalités développées. Le rapport technique est en cours de finalisation afin de détailler les choix réalisés et la répartition des tâches, dans le but de proposer une soumission conforme aux attentes de l'évaluation.