

# Garer un robot avec remorque

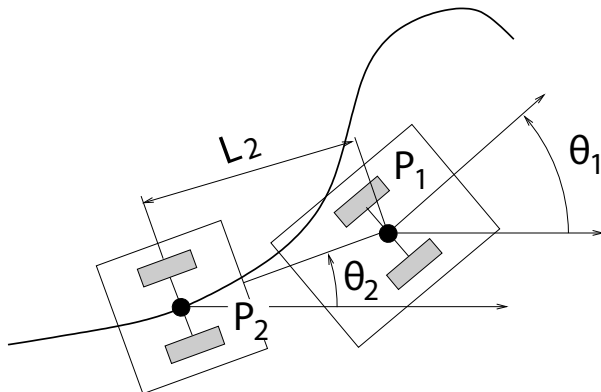
Robin Champenois  
Vincent Vidal

Planification du mouvement  
en robotique

18 février 2014

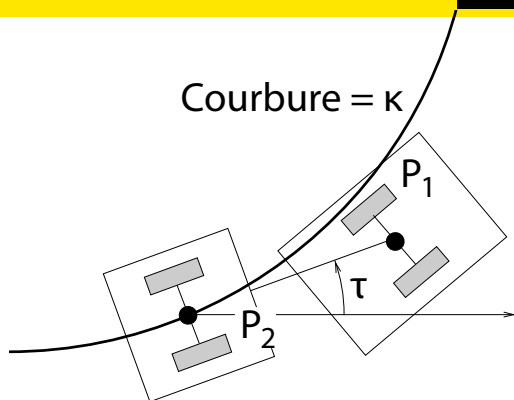


- ▶ Approche locale
- ▶ Approche globale



Paramétrisation  $(P_2(x, y), \theta_2, \theta_1)$

$\Rightarrow$  Point de vue de la remorque.

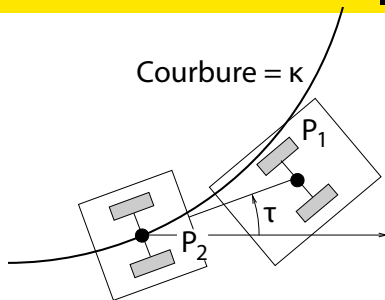


Paramétrisation  $\mathbf{q} = (P_2(x, y), \tau, \kappa)$

$$\tan(\theta_1 - \theta_2) = \kappa L_2$$

- ▶  $\tan \tau = \frac{\dot{y}}{\dot{x}}$
- ▶  $\kappa = \frac{\dot{x}\ddot{y} - \ddot{x}\dot{y}}{(\dot{x}^2 + \dot{y}^2)^{3/2}}$

On peut agir instantanément sur  $\kappa$



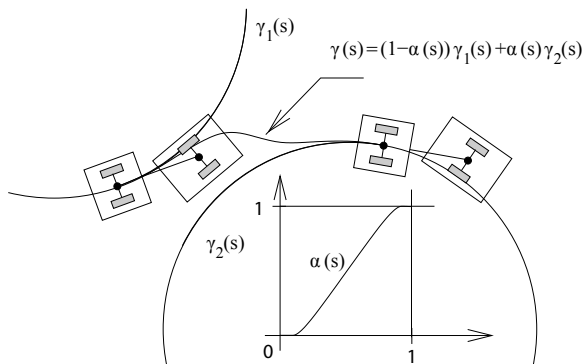
$$\Gamma(\mathbf{q}, s) = \begin{cases} x + \frac{1}{\kappa}(\sin(\tau + \kappa s) - \sin \tau) \\ y + \frac{1}{\kappa}(\cos \tau - \cos(\tau + \kappa s)) \\ \tau + \kappa s \\ \kappa \end{cases}$$

Déplacement sur un cercle.

Passage d'une courbe canonique  $\gamma_1$  à une autre  $\gamma_2$  :

$$\gamma(u) = \alpha \left( \frac{u}{v} \right) \gamma_2(u) + \left( 1 - \alpha \left( \frac{u}{v} \right) \right) \gamma_1(u)$$

(formule vraie pour  $x$  et  $y$ , pas pour  $\tau$  et  $\kappa$ )



Si  $\alpha(0) = 0, \alpha(1) = 1, \alpha'(0) = \alpha'(1) = 0$ , le chemin est faisable par le robot.



En pratique : tous les chemins ne sont pas faisables (obstacles).

⇒ Approche globale :

- ▶ Trouver un chemin dans le graphe des configurations
- ▶ Approcher ce chemin par un chemin réalisable

- ▶ Tirage aléatoire de points de passage  $(x, y)$ . Graphe de visibilité pour la ligne droite ;
- ▶ Création de courbes pour ces points ;
- ▶ Détection des collisions le long de ces courbes ;  
Si collision :
  - ▶ Tirage aléatoire dans le graphe des configurations ;
  - ▶ Approche par dichotomie du chemin trouvé.