



Generic Transactional Project

Presentado por:

- Rodolfo Alejandro Arciniegas
- Michael Andres Vargas
- Christian Rojas Díaz
- Juan Sebastian Barreto

Resumen

Generic Transactional Project es un proyecto que busca desarrollar una aplicación que permita a los usuarios acceder y ofrecer servicios según sus intereses o necesidades, clasificados según el tipo de servicio y ofreciendo herramientas adicionales (como gps, chat entre interesados, grupos, etc) según los requerimientos y características de cada categoría.

Requerimientos

- **Social**

1. Crear y permitir la autenticación de los usuarios del sistema.
2. Permitir comunicación personal y grupal por medio de chats, grupos y foros según lo requiera cada servicio.
3. Sincronización con redes sociales (Facebook y Twitter) para autenticación y compartir actividades del usuario en la aplicación.

- **Soporte de Módulos**

1. Un usuario puede ofrecer y solicitar servicios
2. Un usuario puede especificar qué módulos le interesan
3. Un administrador puede usar herramientas administrativas para editar y crear módulos.
4. Los módulos tienen funcionalidades comunes que comparten con otros módulos.
5. Un usuario puede pagar por servicios mediante la aplicación.

- **Módulos**

1. Módulos de presentación que ofrecen servicios según una categoría (mascotas, estudiantiles, eventos, ventas, etc).

- 1. Ventas**

- a. Permitir agregar etiquetas y categorías.
 - b. Permite agregar productos especificando precio, cantidad, descripción, imagen, modo de entrega y modo de pago.
 - c. Visualizar los productos ofrecidos por categoría o por etiquetas.

- 2. Académicos**

- a. Crear un servicio de tutorías virtuales o presenciales.
 - b. Al ser de tipo presencial se especificará el lugar (mapa).
 - c. Organizar grupos estudiant
 - d. iles
 - e. Compartir material de estudio (libros, copias, etc.)
 - f. Publicar foros educativos de interés académico indicando lugar (mapa), fecha-hora, descripción.

- 3. Mascotas**

- a. Permitir organizar una salidas grupales
 - b. Foro de discusión (buscar y adoptar mascotas, consejos entre la comunidad, etc.).

- 4. Eventos**

- a. Crear y promocionar eventos de distintas categorías.
 - b. Adicionar detalles del evento (nombre, lugar (mapa), fecha-hora, descripción, etiquetas, etc).
 - c. Consultar eventos según varios parámetros.

- 5. Servicios Técnicos/Domesticos**

- a. Ofrecer servicios particulares de actividades domésticas a domicilio.
 - b. Ofrecer servicios de soporte técnico con personal certificado.
 - c. Facilitar la búsqueda de servicios por un criterio ingresado por el usuario.