

**Tecnológico Nacional de México
Instituto Tecnológico de Tlaxiaco**

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Sexto semestre

PROGRAMACIÓN WEB

I.4 Planificación de aplicación Web

**Charly Joshua Sandoval Hernandez
Evelin Lizeth Hernandez Vasquez
Fernanda Ruiz Heras**

**Docente:
Ing. solano Hernández Miguel Ángel**

17 de junio 2024

CONCEPTO:



- Es un proceso integral que abarca una serie de pasos y actividades destinadas a diseñar, desarrollar y lanzar una aplicación web de manera eficiente y efectiva

DESCUBRIMIENTO



Entrevistas(clientes, proveedores, etc)

The diagram shows three white circles connected by a thin line, each followed by a horizontal teal bar containing text. The first bar contains 'Entrevistas(clientes, proveedores, etc)', the second 'Mantenimiento y soporte', and the third 'Estrategias'.

Mantenimiento y soporte

Estrategias

PLAN DE PROYECTO

- **Estrategia**
- **Requerimientos o Funcionales/Interactivos o Contenidos o Visuales**
- **Métricas de éxito**
- **Marketing**
- **Mantenimiento y soporte posterior**
- **Equipo y roles**
- **Presupuesto**
- **Timming (calendario) se realiza para planificar el desarrollo del proyecto como de igual manera los tiempos de producción y entrega**

CARACTERÍSTICAS DISEÑO ESTRUCTURAL

- **Inventario del contenido existente: textos, imágenes, vídeos, incluyendo fuentes que no provengan de la web (libros, fotografías, etc...).**
- **Contenido que tenga que ser creado o editado (imágenes, textos, traducciones, vídeos, etc...).**
- **Responsabilidades de edición**

DEFINICIÓN FUNCIONAL

- Requisitos Funcionales o Planificación de usuario.
- Requerimientos de tecnología a emplear o Servidor y Hosting
- Requerimientos de planificación e integración de Marketing: mediante vía postal, email, teléfono u otros medios o Planificación
- Requisitos de Soporte o Plan de soporte al usuario final o Formación o contratación de personal interno o Mantenimiento

3.-RECOPIACIÓN Y CREACIÓN DE CONTENIDOS

- Creación y edición de contenidos de acuerdo con la arquitectura de información y de los diagramas de las páginas; para reutilización de los contenidos es recomendable
- Determinación del origen de las fotografías, vídeos e ilustraciones

TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS

Tecnologías front-end (HTML, CSS, JavaScript, frameworks etc.).

4.-DISEÑO VISUAL

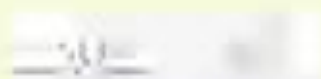
- Logo y Tipografía: Integrar el logo de la marca y seleccionar tipografías que reflejen la identidad
- Paleta de Colores: Elegir una paleta de colores que represente la marca y sea atractiva visualmente. Los colores deben ser consistentes en toda la aplicación y deben considerar aspectos de accesibilidad.
- Imágenes de Alta Calidad: Utilizar imágenes y gráficos de alta resolución que sean relevantes para el contenido de nuestra pagina web

VENTAJAS

- **Mayor Eficiencia y Control:** Una planificación detallada permite gestionar recursos de manera más eficiente
- **Mejor Calidad del Producto:** Al definir claramente objetivos, requerimientos y arquitectura, se reduce la posibilidad de errores y se mejora la calidad del producto final.
- **Facilita la Colaboración:** Definir roles y responsabilidades claras dentro del equipo de desarrollo

DESVENTAJAS

- **Rigidez ante Cambios:** Una planificación muy detallada puede dificultar la adaptación a cambios repentinos en los requerimientos del cliente o del mercado.
- **Costo y Tiempo Iniciales Elevados:** La planificación exhaustiva puede requerir una inversión inicial significativa en tiempo y recursos antes de iniciar el desarrollo



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE CHICONTEPEC

CLAVE: 30ET0017V

CARRERA: INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

SEMESTRE: 2º

MATERIA: PROGRAMACIÓN WEB

UNIDAD: 1

NOMBRE DEL DOCENTE: Lic. Valbela Calderón Gómez

INTEGRANTES DEL EQUIPO:

Jorge Luis Martínez Martínez

Adriana Hernández Hernández

Lugar y fecha de entrega: Chicontepec, Veracruz, 13 de febrero de 2019

