

**Tecnológico Nacional de México
Instituto Tecnológico de Tlaxiaco**

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Sexto semestre

PROGRAMACIÓN WEB

I.I Evolución de las aplicaciones web

**Charly Joshua Sandoval Hernandez
Evelin Lizeth Hernandez Vasquez
Fernanda Ruiz Heras**

**Docente:
Ing. solano Hernández Miguel Ángel**

17 de junio 2024



En los años 90, las aplicaciones web eran simples páginas HTML estáticas.



El desarrollo web se centraba en la presentación de información estática



La interactividad era limitada y las tecnologías como JavaScript estaban en sus primeras etapas

INICIOS DE LAS APLICACIONES WEB

LA WEB 1.0



- La Web 1.0 (1991-2003) es la forma más básica que existe, con navegadores de sólo texto bastante rápidos ya que es de sólo lectura. El usuario no puede interactuar con el contenido de la página (nada de comentarios, respuestas, citas, etc), estando totalmente limitado a lo que el Webmaster sube a ésta.

CARACTERÍSTICAS DE LA WEB 1.0

- Contenido Estático

- Navegación Simple

- Sin Interactividad

- Diseño Simple

LA WEB 2.0



- **Web 2.0 permite a los usuarios interactuar y colaborar entre sí como creadores de contenido generado por usuarios en una comunidad virtual , a diferencia de sitios web estáticos donde los usuarios se limitan a la observación pasiva de los contenidos que se han creado para ellos.**

CARACTERÍSTICAS DE LA WEB 2.0

- Interactividad Mejorada

- Contenido Generado por usuario

- Redes Sociales y Comunicación.

- Diseño y usabilidad mejorada.

LA WEB 3.0

- El objetivo es mejorar Internet ampliando la interoperabilidad entre los sistemas informáticos usando «agentes inteligentes». Agentes inteligentes son programas en las computadoras que buscan información sin operadores humanos.



CARACTERÍSTICAS DE LA WEB 3.0

- Datos estructurados

- Personalizaciones e inteligencia artificial

- Interoperabilidad


- Aplicaciones descentralizadas

LA WEB 4.0

- se visualiza como la próxima gran evolución de la web, integrando inteligencia artificial (IA), internet de las cosas (IoT), realidad aumentada (AR) y virtual (VR), y tecnologías de blockchain para crear una experiencia más inteligente y autónoma.



CARACTERÍSTICAS DE LA WEB 4.0



Interacción
hombre - maquina

VENTAJAS

- **Son una solución rápida y barata, ya que la inversión destinada a su desarrollo es menor y se necesita de menos tiempo.**
- **No hay que crear diferentes versiones para diversas familias de dispositivos: una aplicación web será accesible para todos los usuarios, utilicen iOS, Android, una tablet o un PC**
- **Utiliza lenguajes de sobra conocidos por los programadores, como HTML y CSS.**
- **No se necesita realizar actualizaciones periódicas ni que los usuarios den su permiso para implementar los cambios**

DESVENTAJAS

- Necesitan alojarse en una web optimizada y responsive para que los usuarios puedan utilizar la aplicación a la perfección.
- Al no tratarse de una app nativa, no se encuentran en los 'market' oficiales de los sistemas operativos predominantes en los teléfonos móviles, como Apple Store o Play Store
- El rendimiento está limitado por la respuesta del navegador desde el que se ejecuta la aplicación.
- La experiencia del usuario es peor, ya que se adapta menos al dispositivo utilizado que una app nativa.
- Las funcionalidades offline quedan totalmente descartadas en las aplicaciones web



GRACIAS