





























DEFINIÇÃO

Apesar de ser chamado comumente como uma metodologia, o Scrum é um framework para organizar e gerenciar trabalhos complexos, tal como projetos de desenvolvimento de software.

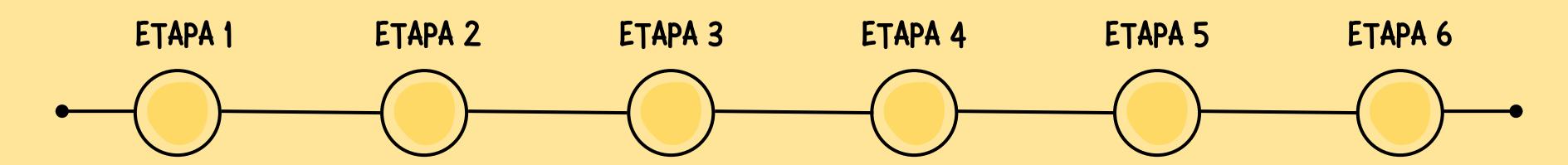
É um conjunto de valores, princípios e práticas que fornecem a base para que a sua organização adicione suas práticas particulares de gestão e que sejam relevantes para a realidade do seu projeto.





ETAPAS DE IMPLEMENTAÇÃO





Formar equipes

Definir objetivos

Criar um backlog

Realizar sprints

Realizar reuniões diárias

Realizar revisões e retrospectivas



IMPLEMENTAÇÃO







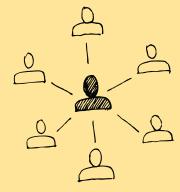
O Product Owner tem uma visão do que ele quer criar, e esse projeto é dividido em um conjunto de funcionalidades que são compilados em uma única lista.





FORMAR EQUIPES

Distribuir as responsabilidades e papéis na equipe (Product Owner, Scrum Master e Developers).

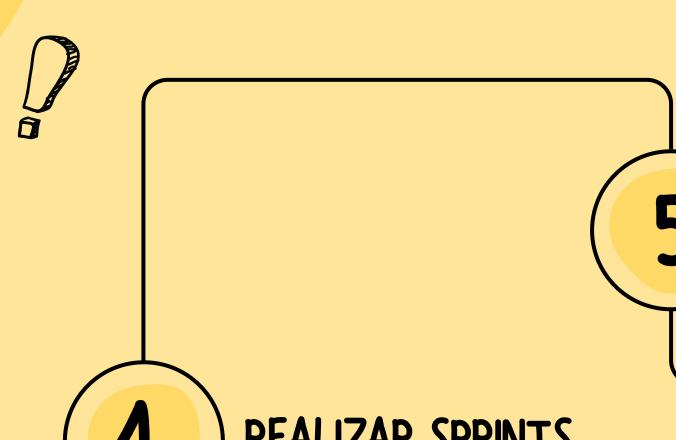


3.

CRIAR UM BACKLOG

O Product Owner, com ajuda do resto da equipe, é o responsável por determinar e gerir a sequência deste trabalho e comunicando-o na forma de uma lista de prioridades

IMPLEMENTAÇÃO





REALIZAR REUNIÕES DIÁRIAS

Ver como o time está em relação à direção da Meta da Sprint e produzir um plano de ação para o próximo dia de trabalho.

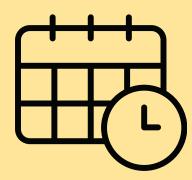






REALIZAR SPRINTS

Realizar o trabalho em iterações ou ciclos de até um mês, e em cada sprint deve criar algo de valor tangível para o cliente ou usuário.





REALIZAR REVISÕES E RETROSPECTIVAS

Para verificar e adaptar o produto que está sendo construído e as necessidades de adaptações no processo de trabalho.

COMPARAÇÃO DE METODOLOGIAS

CASCATA

SCRUM

RÍGIDA

MENOS COMUNICATIVO

ESCOPO DEFINIDO E

DETALHADO

TESTE NO FINAL



O Método Cascata é uma metodologia em que todo o projeto é realizado como uma cachoeira, onde as fases de análise, projeto, implementação, testes, integração e manutenção ocorrem em sequência.



OBRIGADA!

HTTPS://GATEWARE.COM.BR
HTTPS://MINDMASTER.COM.BR/SCRUM/
HTTPS://WWW.0BJECTIVE.COM.BR