

Guía de Ejercicios 3:

Implementar en C++ los siguientes ejercicios:

1. Un algoritmo que reciba como entrada un número entero mayor que cero. Si el número ingresado no es mayor que cero, deberá solicitarse su reingreso hasta que sea correcto. A posterior, deberán mostrarse como salida todos los números enteros comprendidos entre cero y el número ingresado (incluidos ellos) - de forma creciente.

Ejemplo:

Entrada:

Ingresar un número entero mayor que cero: -12

Reingresar el número entero (debe ser mayor que cero): -1

Reingresar el número entero (debe ser mayor que cero): 0

Reingresar el número entero (debe ser mayor que cero): 4

Salidas:

0

1

2

3

4

2. Un algoritmo que reciba como entrada un número entero mayor que cero. Si el número ingresado no es mayor que cero, deberá solicitarse su reingreso hasta que sea correcto. A posterior, deberán mostrarse como salida todos los números enteros comprendidos entre el número ingresado y cero (incluidos ellos) - de forma decreciente.

Ejemplo:

Entrada:

Ingresar un número entero mayor que cero: -12

Reingresar el número entero (debe ser mayor que cero): -1

Reingresar el número entero (debe ser mayor que cero): 0

Reingresar el número entero (debe ser mayor que cero): 4

Ejemplo:

Salidas:

4

3

2

1

0

3. Un algoritmo que reciba como entrada dos números enteros. Y muestre como salida todos los números enteros comprendidos entre esos números (incluidos ellos) – de forma creciente, es decir, de menor a mayor.

Ejemplo 1:

Entrada:

Ingresar un número entero: 4

Ingresar un número entero: 8

Salidas:

4

5

6

7

8

Ejemplo 2:

Entrada:

Ingresar un número entero: 10

Ingresar un número entero: 5

Salidas:

5
6
7
8
9
10

4. Un algoritmo que reciba como entrada dos números enteros. Y muestre como salida todos los números enteros comprendidos entre esos números (incluidos ellos) – de forma decreciente, es decir, de mayor a menor.

Ejemplo 1:

Entrada:

Ingresar un número entero: 4

Ingresar un número entero: 8

Salidas:

8
7
6
5
4

Ejemplo 2:

Entrada:

Ingresar un número entero: 10

Ingresar un número entero: 5

Salidas:

10
9
8
7
6
5