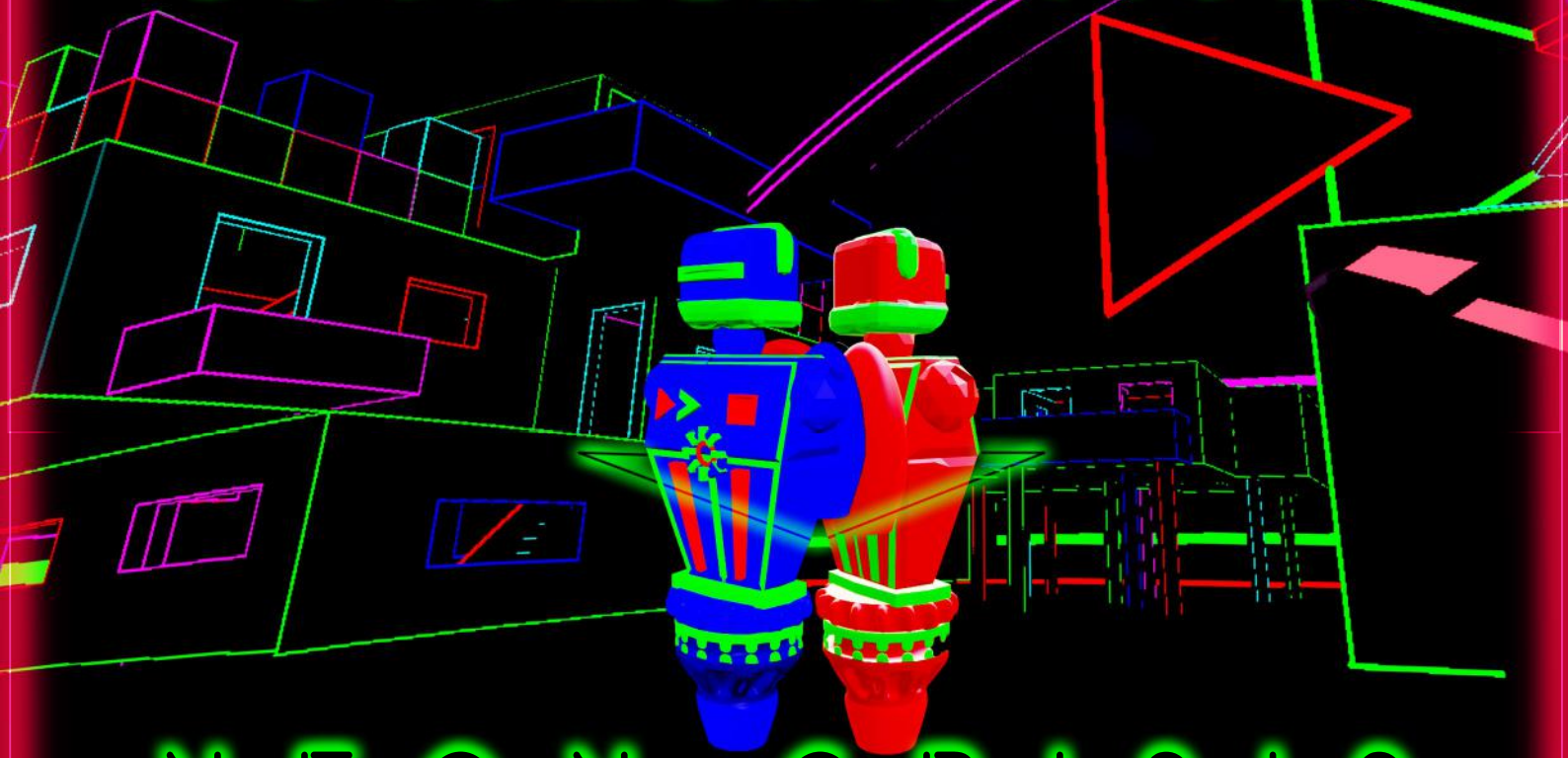


DOCUMENTATION



NEON CRISIS

# PRINCIPE DU JEU

LE JEU CONSISTE EN UN MATCH A MORT ENTRE DEUX ÉQUIPES : L'ÉQUIPE ROUGE ET L'ÉQUIPE BLEUE.  
LE BUT DU JEU EST D'ÉLIMINER LE MAXIMUM D'ENNEMIS. LE JOUEUR TUÉ RÉAPPARAÎT À UN ENDROIT  
ALÉATOIRE DE LA MAP.

AU DÉMARRAGE DE LA PARTIE, LES JOUEURS SONT RÉPARTIS SUR LA CARTE.  
UNE PARTIE EST TERMINÉE LORSQUE LE CHRONO EST ÉCOULÉ, C'EST L'ÉQUIPE QUI  
A OBTENU LE PLUS DE POINTS QUI GAGNE.



# EQUIPES



EQUIPE BLEUE

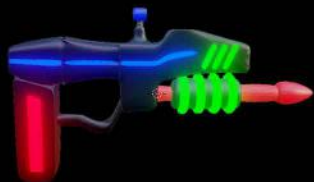


EQUIPE ROUGE



# LISTE DES ARMES

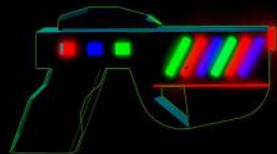
LASER



RIFLE



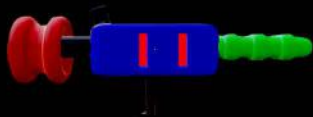
SCIFI-PISTOL



SABRE



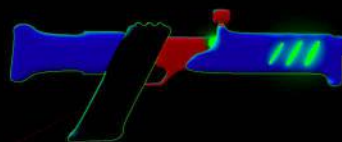
ROCKET



SNIPER



SHOTGUN



# TELECHARGEMENT

RENDEZ-VOUS SUR LE SITE :

<https://neoncrisis.pleuh.fr/lib/views/telechargement.php>



# COMMANDES PRINCIPALES

DÉPLACEMENTS	Z/Q/S/D
ORIENTER LA CAMERA	SOURIS
SAUTER	BARRE D'ESPACE
TIRER	CLIC GAUCHE
RECHARGER	R
LACHER	A
ARME SUIVANTE	MOLETTE AVANT
ARME PRÉCÉDENTE	MOLETTE ARRIERE



# CONNEXION



A L P H A 0 1 À A L P H A 2 0

M O T D E P A S S E : 1 2 3 4

V O U S P O U V E Z C R É E R U N C O M P T E S U R L E S I T E I N T E R N E T

O U U T I L I S E R D E S C O M P T E S P R É D É F I N I S



# PARAMETRES - JEU



POSSIBILITE DE MODIFIER LA SENSIBILITE DE LA SOURIS ET DE CHANGER LA LANGUE.  
CUSTOMIZE HUD PERMET DE PERSONNALISER L'INTERFACE, IL SUFFIRA DE DÉPLACER LES  
ÉLÉMENTS.





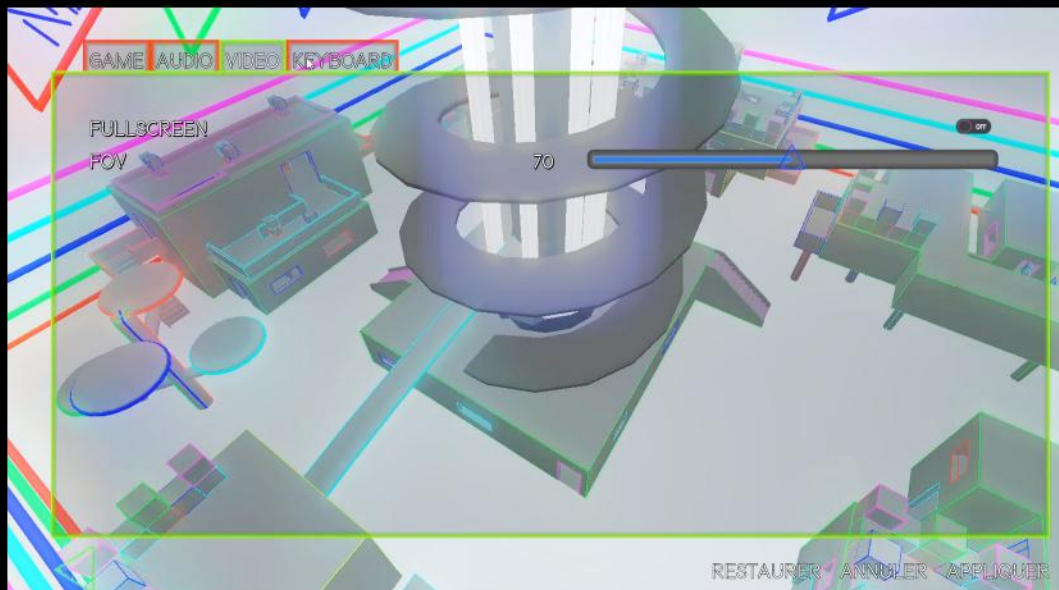
# PARAMETRES - AUDIO



POSSIBILITE DE MODIFIER LES VOLUMES SONORES



# PARAMETRES - VIDEO

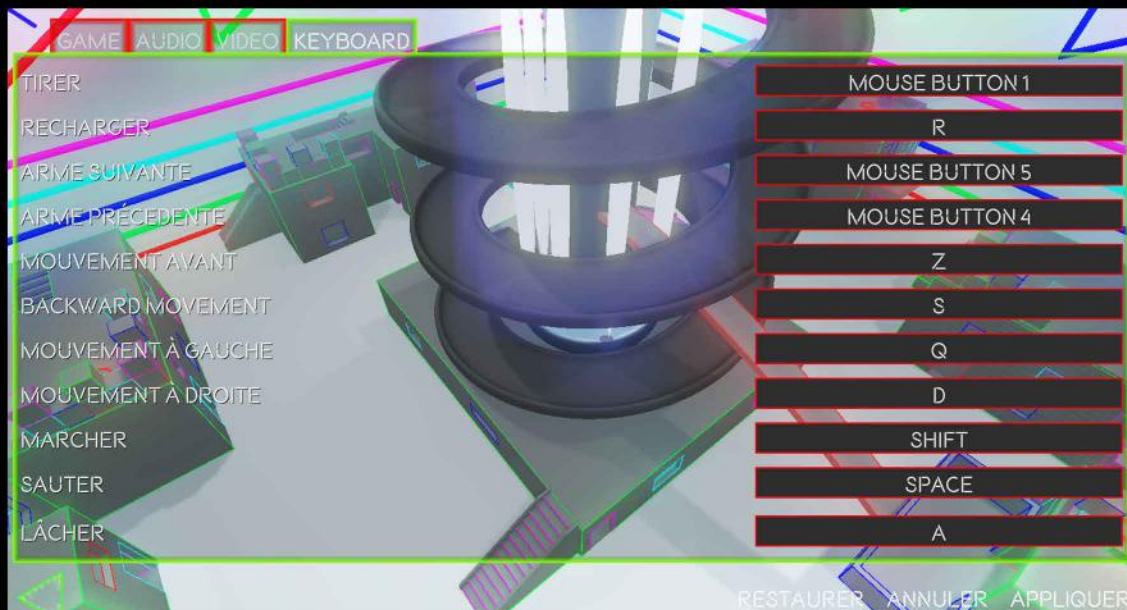


POSSIBILITÉ D'ACTIVER / DÉSACTIVER LE MODE PLEIN ÉCRAN

POSSIBILITÉ DE MODIFIER LE CHAMP DE VISION (FOV)



# PARAMETRES - COMMANDES



POSSIBILITE DE MODIFIER LES TOUCHES PREDEFINIES



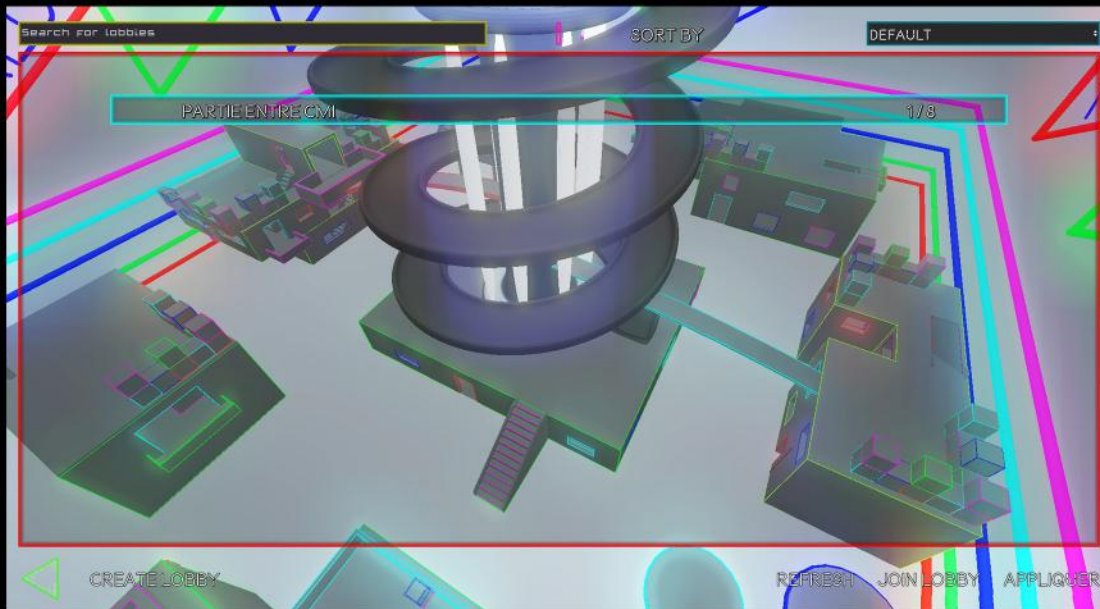
# CRÉER UNE PARTIE



POSSIBILITÉ DE CRÉER UNE PARTIE ET DE CHOISIR LE NOMBRE DE  
JOUEURS MAXIMAL.



# REJOINDRE UNE PARTIE



PARTIES  
DISPONIBLES  
AVEC LE  
NOMBRE DE  
JOUEURS

CHOISIR UNE PARTIE DANS LA LISTE



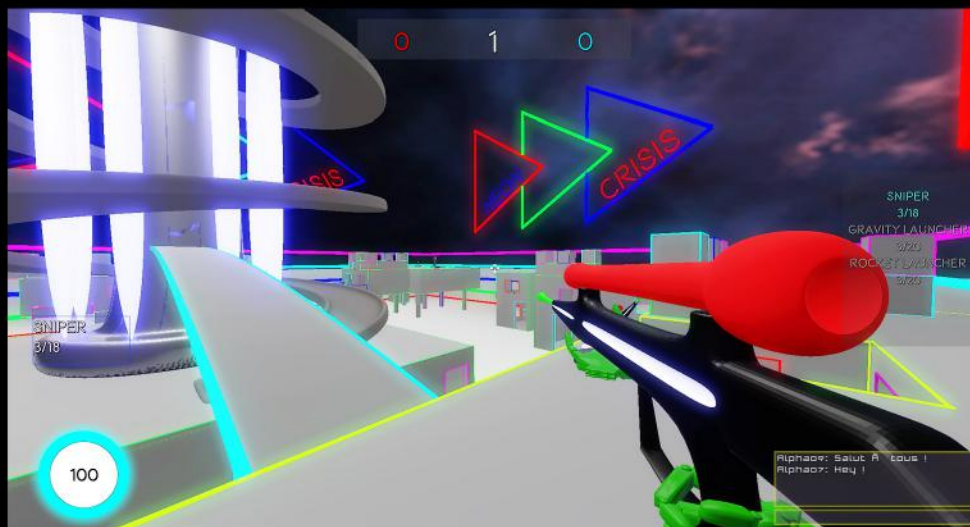


# INTERFACE DE JEU

SCORE      TEMPS RESTANT      SCORE  
EQUIPE ROUGE   EN SECONDES   EQUIPE BLEUE

MUNITIONS  
RESTANTES  
3/18 SIGNIFIE  
UN CHARGEUR DE  
3 MUNITIONS ET IL  
RESTE 18 MUNITIONS.

POINTS DE VIE  
RESTANTS

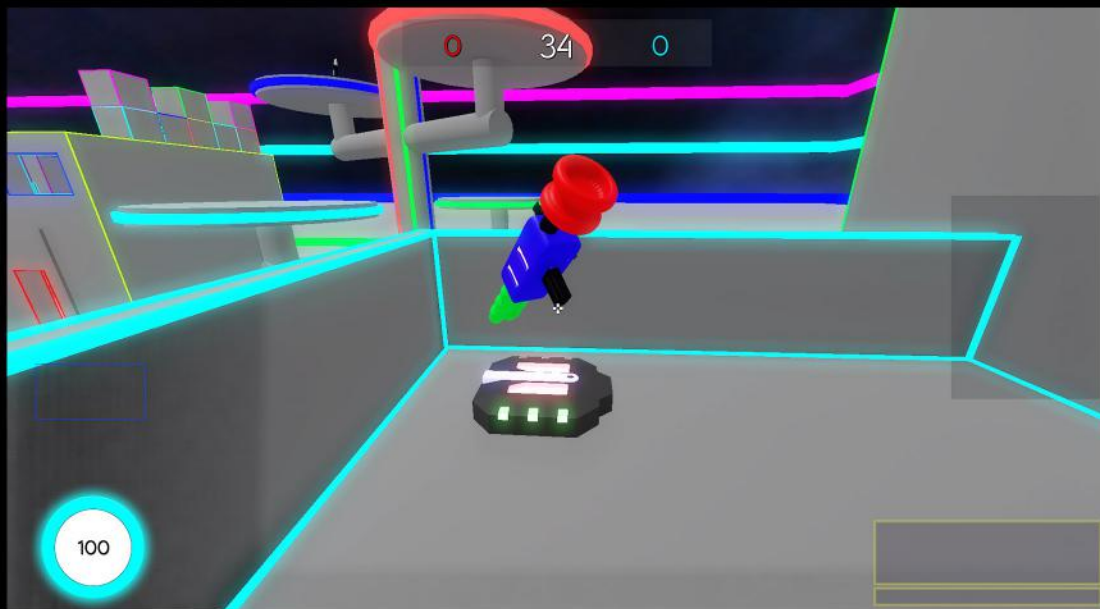


INVENTAIRE DES  
ARMES POSSEDEES

CHAT



# RAMASSER UNE ARME



PASSER PAR DESSUS UNE ARME POUR LA RAMASSER.



# RECHARGER UNE ARME



UN AFFICHAGE INDIQUE LE NOMBRE DE MUNITIONS RESTANTES DANS LE CHARGEUR ET CELUI RESTANT POUR L'ARME EN COURS D'UTILISATION, L'AFFICHAGE CI-DESSUS INDIQUE QUE LE SHOTGUN A 30 MUNITIONS AU TOTAL ET 7 MUNITIONS DANS SON CHARGEUR. LORSQUE LE PREMIER CHIFFRE SERA ARRIVÉ À 0 ET QU'IL RESTE DES MUNITIONS POUR L'ARME, LA TOUCHE «R» PERMET DE LA RECHARGER.





# ECHAP



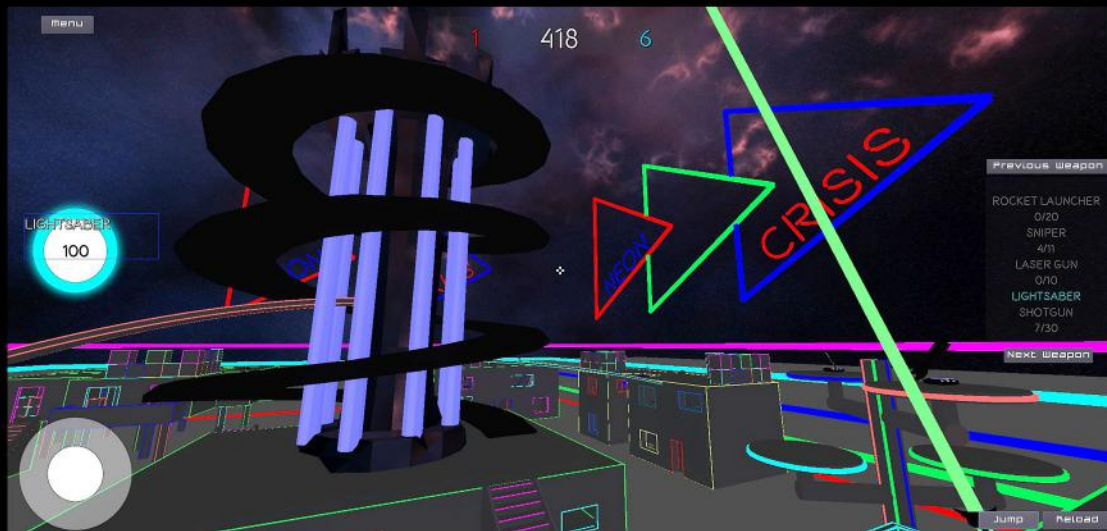
LA TOUCHE ECHAP PERMET DE QUITTER LE JEU OU ACCEDER AUX  
PARAMETRES PENDANT UNE PARTIE



# INTERFACE MOBILE

RETOUR  
MENU

JOYSTICK  
POUR SE  
DÉPLACER



CHANGER  
D'ARME

SAUTER RECHARGER

POUR VISER, IL FAUT APPUYER AVEC LE DOIGT À L'ENDROIT VOULU.



POUR PLUS D'INFORMATIONS

RETROUVEZ-NOUS SUR :

[HTTPS://NEONCRISIS.PLEUH.FR](https://neoncrisis.pleuh.fr)



# CREDITS

ACAR ISMAIL

AGEEVA MARIIA

BACH JÉRÉMY

BESNAULT-CLERICE AUDRIC

BLESCH EVE

BOUAFIA AMIR

CERDAN BAPTISTE

COLIN RAPHAËL

DARWICH OMAR

DOCUMENTATION : BLESCH EVE