

Programmation Web 2

Projet – Mise en place d'un forum complet

Jérémy Meyer 24/02/2019

TABLE DES MATIERES

Objectifs	3
Présentation	3
Rendu	3
Compte rendu	3
Les données	4
Représentation SQL du forum	4
Droit	4
Utilisateur	4
Categorie	4
Topic	4
Topic_Note	4
Commentaire	4
Commentaire_Note	4
types d'utilisateurs du forum	4
Les actions	6
Notations	6
Topic	6
Commentaire	6
Création	6
Utilisateur	6
Topic (resp. catégorie)	6
Commentaire	6
Récupération	6
Utilisateur	6
Topic (resp. catégorie)	6
Commentaire	6
Suppression	7
Utilisateur	7
Topic	7
Commentaire	7
L'interface	8
Pages	8
Accueil	8
Liste des catégories	8
Topic	8

Liste des utilisateurs	8
Profil	8
Contact	8
A propos	8
Notations	8
Topic	8
Commentaire	9
Création	9
Commentaire	9
Autres	9
Menus	9
Header	9
Aside	10
Footer	10
Notations du projet	11
Compte rendu /5	11
Aspect gestion du cycle de développement /2	11
Développement de la partie serveur /10	11
Partie PHP / NodeJS /7	11
Partie base de données /3	11
Développement de la partie client / 3	11

OBJECTIFS

PRESENTATION

L'objectif de ce projet est de réaliser un forum complet, avec gestion des droits, des affichages en fonction des droits et de l'administration. Vous aurez le droit de choisir le thème que vous voudrez et le nom que vous voulez.

Le côté client (HTML / CSS / Javascript) sera également noté, mais il faudra vous focaliser sur la partie serveur en premier lieu, en utilisant l'architecture MVC (en PHP ou Nodejs) et la partie base de données en MySQL.

RENDU

Il vous sera demandé de rendre votre projet avec l'arborescence suivante sur Moodle :

- Compte_Rendu.txt (ou.docx)
- BDD
 - o TABLES
 - Liste de fichiers .sql s'appelant comme la table qu'ils créent. Les fichiers auront également dans leur contenu tout ce qui touche à la table en question (contraintes, index etc ...)
 - PROCEDURES
 - Liste des fichiers .sql s'appelant comme la procédure stockée ou la fonction stockée qu'ils créent.
 - o INITS
 - Liste des fichiers .sql permettant de faire des initialisations après la création des tables et procédures. (Insertion de certaines données fixes etc ...)
- WEB
 - Libre à vous de réaliser l'architecture que vous voulez, mais il faudra le préciser dans votre compte rendu.

COMPTE RENDU

Parmi les fichiers à rendre vous est demandé un compte rendu. Celui-ci doit obligatoirement être rendu avec le projet et doit être séparé en plusieurs parties :

- 1. Présentation de votre projet de manière globale (signification, les droits choisis etc ...)
- 2. Détails sur la façon de le tester et l'architecture de votre site (par exemple me dire où se situe votre bdd.php pour que je puisse l'adapter à mes identifiants de BDD)
- 3. Précision sur ce que vous vouliez faire mais que vous n'avez pas réussis.

LES DONNEES

REPRESENTATION SQL DU FORUM

DROIT

ID (clé primaire)

Signification (unique, pour le tester plus facilement dans votre code plutôt que d'utiliser l'ID)

UTILISATEUR

ID (clé primaire)

Login (unique)

Mot de passe

Pseudo (unique)

Adresse mail (unique)

ID du droit (clé étrangère vers Droit)

CATEGORIE

ID (clé primaire)

Intitulé (unique)

ID de l'utilisateur qui l'a créé (clé étrangère vers Utilisateur)

TOPIC

ID (clé primaire)

Intitulé (unique)

Note moyenne (défaut à 0)

Date de dernière modification

ID de l'utilisateur qui l'a créé (clé étrangère vers Utilisateur)

ID de la catégorie à laquelle appartient le topic (clé étrangère vers Categorie)

TOPIC NOTE

ID (clé primaire)

Note (de 0 à 10 par exemple)

ID de l'utilisateur qui l'a mise (clé étrangère vers Utilisateur

ID du topic noté (clé étrangère vers Topic)

COMMENTAIRE

ID (clé primaire)

Intitulé

Note totale (défaut à 0)

Date d'écriture

ID de l'utilisateur qui l'a écrit (clé étrangère vers Utilisateur)

ID du topic auquel appartient le commentaire

COMMENTAIRE_NOTE

ID (clé primaire)

Note (négatif ou positif, fonctionnant sur le principe de pouce vers le haut ou vers le bas)

ID de l'utilisateur qui l'a mise (clé étrangère vers Utilisateur

ID du commentaire noté (clé étrangère vers Topic)

TYPES D'UTILISATEURS DU FORUM

Il vous est demandé de gérer différents types de droits pour vos utilisateurs, voici une liste non-exhaustive des droits que l'on pourrait créer :

- Visiteur
 - o Droit de lire les topics
- Utilisateur inscrit
 - o Droit équivalent au Visiteur
 - o Droit permettant de créer un topic, de répondre à un topic et d'évaluer un topic
 - o Droit d'évaluer un commentaire
 - O Droit de mettre à jour son utilisateur ou de le supprimer
- Modérateur
 - o Droit équivalent à l'Utilisateur inscrit
 - o Droit de suppression d'un topic
 - o Droit de suppression d'un message d'un topic
- Administrateur
 - o Droit équivalent au Modérateur
 - o Droit d'ajout / suppression / modifications de catégorie de topics
 - o Droit de consulter les utilisateurs, de changer leurs droits et de les supprimer.

LES ACTIONS

NOTATIONS

TOPIC

Par défaut si aucune note n'est présente, il faudra le préciser. Sinon on pourra noter le topic de 0 à 10 (ou 0 à 5). Il faudra assimiler une note unique par utilisateur mais elle doit pouvoir être changée.

Également afin d'éviter de recalculer la note à chaque fois, une insertion dans Topic_Note sera suivi d'une mise à jour de la Note dans Topic en le recalculant.

COMMENTAIRE

Un commentaire peut soit être plussoyé (pouce vers le haut) soit moinssoyé (pouce vers le bas). L'action de plussoyer fera une note de 1 en base et moinssoyer fera un -1.

De la même façon que pour Topic, un enregistrement de la Dote d'un Utilisateur dans Commentaire doit être suivi de la mise à jour de la Note dans Commentaire en le recalculant.

CREATION

UTILISATEUR

Un formulaire devra accompagner la création d'un utilisateur en base de données et se fera dans une page séparée.

TOPIC (RESP. CATEGORIE)

Un formulaire devra accompagner la création d'un topic (resp. catégorie) en base de données et se fera dans une page séparée.

COMMENTAIRE

Le formulaire d'ajout d'un commentaire se fera sur la page qui liste les commentaires directement.

RECUPERATION

UTILISATEUR

La session permettra de savoir quel est l'utilisateur actuel. Vous pouvez décider de ne retenir que l'ID ou de retenir également le pseudo (pour éviter les allers-retours avec la BDD).

L'utilisateur actuel pourra également consulter son profil.

S'il est administrateur, il pourra consulter n'importe quel profil.

TOPIC (RESP. CATEGORIE)

La page des topics (resp. catégories) récupérera tous les différents topics (resp. catégories) ordonnés par date.

COMMENTAIRE

La liste des commentaires d'un topic sera chargée avec la note ordonnée par date.

SUPPRESSION

UTILISATEUR

Supprimer son propre utilisateur se fera sur le profil.

La suppression d'un utilisateur dans une liste sera également possible de la part de l'administrateur.

TOPIC

Supprimer un topic devra d'abord supprimer tous les commentaires et notes associées avant de le supprimer (on n'archive pas les topics ici).

COMMENTAIRE

On pourra supprimer le commentaire de n'importe qui si on est Modérateur ou Administrateur et on pourra supprimer son propre commentaire.

L'INTERFACE

PAGES

ACCUEIL

Page d'accueil présentant la façon de fonctionner du forum, le thème etc...

La page inclura un lien pour créer un compte également.

LISTE DES CATEGORIES

Page permettant de lister les différentes catégories par date de création, chaque catégorie, on affichera également la liste des topics ordonnées par topics mis à jour le plus récemment.

TOPIC

Page permettant de lister les différents commentaires par date de création, avec leurs systèmes de notations et d'écriture.

LISTE DES UTILISATEURS

Page réservée à l'administrateur, celle-ci listera les utilisateurs par pseudo et permettra leurs suppressions (avec tout de même un message de confirmation type dialog box)

PROFIL

Page permettant de récupérer les informations de son propre profil et de les modifier.

CONTACT

Page permettant simplement d'envoyer un mail à la personne qui a créé le site (pour simplifier).

A PROPOS

Page permettant d'expliquer qui est le créateur et pourquoi ce projet.

NOTATIONS

TOPIC

On pourra utiliser un système d'étoiles. On pourra donc cliquer sur une étoile pour décider de la note que l'on mettra en surbrillance ou que l'on précisera, comme par exemple :



Et ainsi afficher la note toujours en utilisant ce système



Vous pourrez également préciser le nombre de notes.

COMMENTAIRE

On pourra utiliser un système de validation ou refus de commentaire en utilisant un système de la sorte :



118





Pour préciser que le commentaire est validé et possède 118 en notes (sachant que c'est la somme ça pourrait être 100 pouces vers le bas et 218 pouces vers le haut).

On pourra également décider de prévenir les utilisateurs de certains commentaires pas utile (note totale inférieure à 0) en le grisant :



-3



CREATION

COMMENTAIRE

Le formulaire d'ajout de commentaire peut simplement se situer en dessous ou au-dessus de tous les commentaires du topic.

Il peut comporter différentes fonctionnalités comme les boutons classiques de mise en forme :



(Qui se traduiront par du code HTML qu'il faudra penser à échapper en base)

Il peut comporter aussi une mise en valeur d'un lien (en reconnaissant que ce qui commence par http:// ou https:// doit se transformer en balise <a/>>)

AUTRES

Des formulaires classiques pourront être utilisés.

MENUS

HEADER

Le site web comportera 1 menu en haut (header) qui suivra la page où qu'elle soit, ce menu possèdera les entrées suivantes :

Accueil | Créer un compte (dans le cas où la session est fermée) | Le pseudo de la personne connecté (dans le cas où la session est ouverte) | Déconnecter (dans le cas où la session est ouverte)

ASIDE

Le site web comportera la liste des différentes catégories sur le côté gauche. Ces éléments seront des liens directs vers la page de liste des topics d'une catégorie.

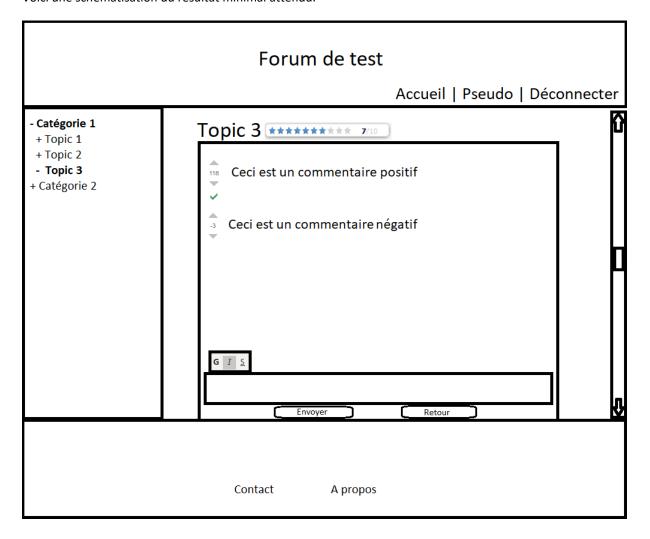
On pourra mettre en surbrillance la catégorie dans laquelle on se situe actuellement (à l'aide de balises par exemple).

FOOTER

Le site web possèdera un footer avec les boutons classiques comme « Contact » (qui amènera à la page concernée), « A propos » (qui amènera à la page concernée)

SCHEMA DE LA PAGE GLOBALE

Voici une schématisation du résultat minimal attendu.



NOTATIONS DU PROJET

COMPTE RENDU /5

Le compte rendu de votre projet est quelque chose de très important ! Il me permettra d'aller bien plus vite dans ma notation et de comprendre certains aspects de votre projet, il est donc presque essentiel de me le fournir, d'où la note si élevée. On peut voir ça comme une documentation de votre site web.

ASPECT GESTION DU CYCLE DE DEVELOPPEMENT /2

Dans la continuité du compte rendu, je vous demanderai, de bien vouloir me fournir des données qui ont permis de tester votre site (dans la partie INITS pour ce qui est du SQL par exemple). Données que vous aurez vous-même utilisés pour faire vos tests unitaires.

N'étant pas compris dans cette notation, mais pouvant vous octroyez des points supplémentaires, il vous est possible de fournir votre projet avec un projet PHPUnit me démontrant les tests unitaires qui ont été déroulés afin de tester unitairement votre projet.

DEVELOPPEMENT DE LA PARTIE SERVEUR /10

Pour les différentes parties de cette notation, il en va de soi que le code doit absolument fonctionner, il est mieux d'avoir moins de fonctionnalités mais qu'elles fonctionnent à 100%.

PARTIE PHP / NODEJS /7

Cette partie ne concernera que l'implémentation du site web pour la partie serveur. Vous aurez la totalité des points si toutes les fonctionnalités (dans la partie Action) sont présentes, si aucun bug et aucune vulnérabilité n'est présente. Vous êtes libre d'apporter des fonctionnalités supplémentaires, ce qui pourra vous permettre d'obtenir des points supplémentaires si elles sont décrites dans le compte rendu et qu'elles sont totalement fonctionnelles.

PARTIE BASE DE DONNEES /3

Cette partie ne concernera que l'implémentation de la base de données et des appels à la base dans le code PHP / NodeJS. Vous aurez la totalité des points si vos appels ne sont pas vulnérables à des injections SQL, qu'ils appellent des procédures stockées et que votre base est bien répartie dans les différents fichiers à rendre (facilement déployable).

DEVELOPPEMENT DE LA PARTIE CLIENT / 3

Cette partie ne concernera que l'implémentation du site web pour la partie client. Elle est séparée de la sorte :

- Cohérence et ergonomie /1 (respect des boutons demandés, de la structure des menus etc...)
- Aspect visuel et design /1
- Responsive design /1 (respect des normes responsives avec notamment l'utilisation de framework CSS comme Bootstrap ou PureCSS)

N'étant pas compris dans cette notation, mais pouvant vous octroyez des points supplémentaires, il vous est possible de fournir des appels en Ajax afin d'avoir un code plus rapide et plus réactif.