

Buen y Mal Entrenamiento

Miguel Angel Magaña - CCM UNAM - Morelia



CABANANet: Train the Trainers

Abril 2025

Resumen

- Explicar ventajas y limitaciones de la codificación en vivo participativa.
- Ejemplos de buen y mal entrenamiento.
- Prácticas de programación en vivo.

Codificación en Vivo

- Instructores escriben **código en tiempo real**.
- Estudiantes siguen y codifican junto al instructor.
- No se utilizan diapositivas para explicar conceptos de programación.

¿Por qué utilizar codificación en vivo?

- Más atractivo que ver diapositivas.
- Responde en tiempo real a preguntas.
- Transferencia de conocimiento tácito.
- Ritmo de enseñanza más **lento y accesible**.
- Aprendizaje a partir de **errores reales**.

Retos de la codificación en vivo

- Requiere improvisación ante problemas inesperados.
- **Atención dividida:** escribir y escuchar a la vez.
- Demanda práctica pensar en voz alta y codificar simultáneamente.

<https://carpentries.github.io/instructor-training/17-live.html>

Ejemplos de Codificación en Vivo

Español

https://www.youtube.com/watch?v=9ca6FxldM6w_

https://www.youtube.com/watch?v=NmPENPBnYy4_

Inglés

https://www.youtube.com/watch?v=bXxBeNkKmJE_

https://www.youtube.com/watch?v=SkPmwe_WjeY_

¡Gracias!

Miguel Angel Magaña
miguel@matmor.unam.mx

