

Speluitleg

Met de pijltjes beweeg je de speler, het is de bedoeling dat je zo veel mogelijk munten verzamelt zonder tegen de dieren aan te lopen. Loop je toch tegen een dier aan gaat er een leven verloren, in totaal heb je drie levens, je kan levens verzamelen.

Dingen die we niet in de les gezien hebben:

Geluid afspelen, gebruikte links:

<https://p5js.org/reference/#/p5.SoundFile>

Ingewikkelde vormen met beginShape, endShape, vertex en collidePolyPoly, gebruikt links:

https://editor.p5js.org/p52dcollide/sketches/_D8hrOFvC

<https://p5js.org/reference/#/p5/beginShape>