



Técnico en Programación de Software

ID 2414953

Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo / Codificar la solución de software.

Resultado de Aprendizaje: Codificar el software utilizando el lenguaje de programación y la plataforma seleccionada.

Actividad de Aprendizaje 3.2: Manipular estructuras de control cíclicas en el lenguaje de programación PHP.

*La Formación Profesional Integral es el proceso mediante el cual la persona adquiere y desarrolla de manera permanente **conocimientos, destrezas y aptitudes e identifica, genera y asume valores y actitudes** para su realización humana y su participación en el trabajo productivo y en la toma de decisiones sociales. **Acuerdo 12 de 1985 – Unidad Técnico-pedagógica.***

Lo invito a que, de manera dinámica, atenta y propositiva realice el presente instructivo con el ánimo de generar un proceso de aprendizaje (apropiación de conocimientos).

Descripción de la Actividad

Esta actividad pertenece al segundo momento del aprendizaje “mientras aprendo”, busca generar proceso de apropiación de conocimiento en torno a una temática definida.

Por medio del método de demostración el instructor compartirá una de las maneras optimas de declarar e implementar estructuras de control cíclicas en el lenguaje de programación PHP, para esto se apoyará en la presentación PowerPoint de nombre “PHP3.ppt”, durante este proceso lo invito a que esté atento y listo para realizar las preguntas que considere pertinentes.

Durante el recorrido por la presentación PowerPoint se demostrará cada uno de los conceptos necesarios para implementar estructuras de control FOR para permitir generar rutinas algorítmicas con estructuras cíclicas.

Posteriormente usted procederá a realizar unos ejercicios de afianzamiento que están diseñados con el ánimo de permitirle practicar, experimentar y asimilar algunos códigos y estructuras que hacen parte de la sintaxis e implementación de las estructuras cíclicas en PHP. Pero tranquilo, esto no será antes de que su instructor realice unos ejercicios explicativos.

Del siguiente listado usted debe realizar los ejercicios que están en negro, su instructor realizara los que



están en naranja explicando el trabajo a desarrollar.

EJERCICIOS

La totalidad de los siguientes ejercicios son cíclicos, esto quiere decir necesariamente deberá tener en el desarrollo de cada uno de ellos estructuras de control cíclicas como FOR o WHILE, esto no exime de que teniendo en cuenta la particularidad de cada ejercicio, debe en ocasiones manejar también estructuras condicionales IF que se trabajaron en la sesión anterior, esto es teniendo en cuenta el análisis del ejercicio que usted debe realizar.



Aprendiz, se requiere que usted realice para cada ejercicio una interfaz gráfica que constara de un formulario el cual permitirá ingresar los datos que el ejercicio solicite, posteriormente se deben manipular internamente la información con PHP para dar solución a cada problema y mostrar mediante pantalla el resultado.

Los 3 ejercicios que usted realizara como evidencia deben ser programados con la estructura FOR y la estructura WHILE, esto quiere decir que por cada ejercicio usted creara dos soluciones diferentes.

1. Elaborar la tabla de multiplicar del número 3 por medio de la implementación de un ciclo en PHP.
2. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre un número mínimo y un número máximo. Al final debe decir el resultado de la suma.
3. Elaborar la tabla de multiplicar de un número cualquiera (el que el usuario ingrese por teclado).
4. Hacer un programa en PHP que escriba en pantalla los números múltiplos de 3 comprendidos entre dos números, el primer número tiene que ser menor que el segundo número (esa validación la debe realizar el sistema).
5. Hacer un programa en PHP que calcule la factorial de un número ingresado por un usuario.

iiiiiiiiiiiiiiADELANTE!!!!!!!!!!!!!!!

Recuerde, cada ejercicio debe tener su archivo independiente, finalmente comprima los 5 archivos y súbalos o entréguelo por alguno de los canales suministrados por el instructor.

	<p align="center">CENTRO DE GESTIÓN Y DESARROLLO SOSTENIBLE SURCOLOMBIANO</p> <p align="center">INSTRUCTIVO PARA LA EJECUCIÓN DE LA FPI</p>	
--	---	--

Listado de recursos, materiales, equipos, herramientas	<ul style="list-style-type: none"> - Computador, Tablet o smartphone (celular). - Conexión a internet o datos de celular. - LPP instalado y funcional - Lápiz y papel 							
Tipo de Evidencia	Desempeño		Conocimiento		Producto	X	No produce entrega de evidencia	
Producto y Forma de Entrega	<p>Entregable: Archivos fuentes PHP y HTML con la solución de los 3 ejercicios (por cada ejercicio debe existir una interfaz gráfica independiente).</p> <p>Forma de entrega: Principalmente enlace correspondiente en TERRITORIUM.</p>							
Fecha de Inicio:	22/03/2022							
Fecha de Fin:	22/03/2022							
Intensidad /duración	5 horas.							