Adatbázisok I.

9

Jánosi-Rancz Katalin Tünde

tsuto@ms.sapientia.ro
327A

Adatbáziskezelés C#-ban

- •A .NET környezet lehetőséget biztosít számos adatbázis-típushoz való kapcsolódásra, ezekhez különböző motorokat biztosít.
- Többféle osztály használata szükséges:
- *Kapcsolat:* ez adatbázis-típusfüggő osztály, amelynek segítségével a program kapcsolódik egy adatbázishoz (pl. OleDbConnection, OracleConnection, stb.)
- * Adattárolók: olyan osztályok, amelyek az adatbázisból betöltött adatot tárolják
- Adat adapterek: az adatokat mozgatják az adatbázis és a tárolók között
- *Parancs*: ez az osztály az adatok manipulációját teszi lehetővé (pl. úgy, hogy értelmez és alkalmaz egy SQL utasítást)
- Navigáció: az adatok közötti mozgást és manipulációt megkönnyítő osztály

Adatbázisok elérése

- Közvetlen elérés minden adatbázismotorhoz külön függvénygyűjtemény
- Absztrakciós rétegen keresztül
 - *Open DataBase Connectivity* (ODBC), közös függvényhalmaz, amivel minden DB elérhető. Az ODBC rétegben levő driverek lefordítják.
 - Object Linking and Embedding (OLE DB) –kifele táblázatos formában mutatja az adatokat. Az adatforrások OLE DB provider-eken keresztül érhetők el COM objektumok segítségével. ODBC-t is elér.
 - ActiveX Data Objects (ADO) egy vékony réteg az OLE DB felett, a magas szintű nyelvek számára elérhetővé teszi azt.
 - ADO.NET ADO továbbfejlesztett, felügyelt változata

ADO.NET

- A .NET adatbáziskezelési osztálygyűjteménye
- Névtér: System.Data
- Relációs adatok egyszerű elérése:
 - osztályok oszlopok, sorok, táblák, adatbázis leírására
 - Managed provider (adatszolgáltató):
 - * SQL, OleDB, ODBC, Oracle, MySql stb.
 - Kapcsolatfelvétel, parancs futtatás, stb.
- Adatbázis független interfészek, absztrakt osztályok
 - IDbConnection, IDbCommand, IDbDataAdapter, stb.

SQL provider:

SqlConnection

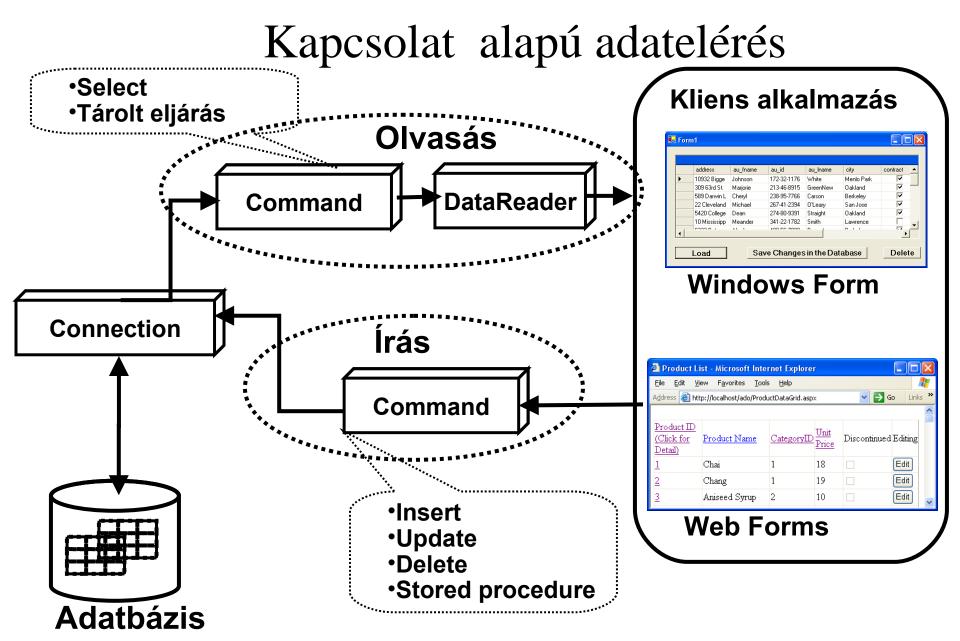
SqlCommand

SqlDataAdapter

SqlDataReader

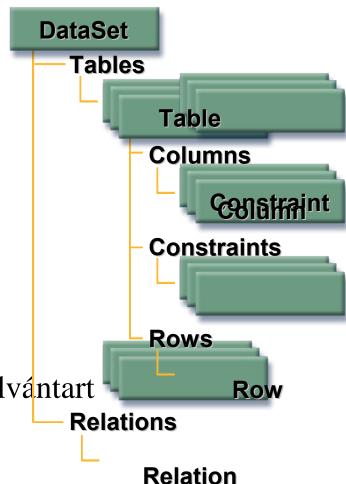
Kétféle adatelérési modell

Kapcsolat alapú (Direct Access) pl: DataReader, DataCommand	Kapcsolat nélküli (Disconnected Access) pl: DataSet (és a többiek)
- Egyirányú, csak olvasható- Ha az adatokat azonnal feldolgozzuk	Lokális másolat az adatokrólHa az adatok közt navigálunkHa az adatokat módosítjuk is
Előnyök - Egyszerűbb konkurencia kezelés - Az adatok mindenhol a legfrissebbek Hátrányok - Folyamatos hálózati kapcsolat	Előnyök - Nem szükséges folyamatos hálózati kapcsolat Hátrányok - Ütközések lehetségesek - Az adatok nem mindenhol a legfrissebbek

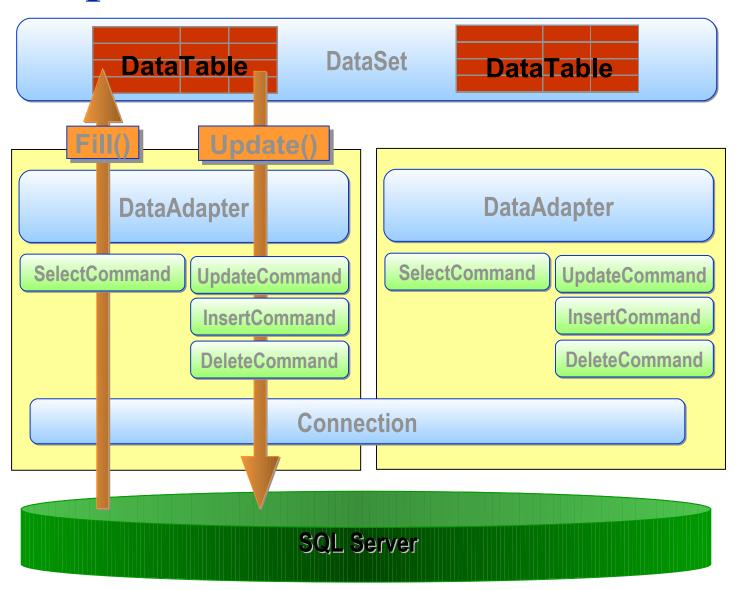


Mi az a DataSet?

- Adatbázis a memóriában
- Tartalma
 - Táblák, mezők, sorok
 - Nézetek, kényszerek
 - Kapcsolatok (szülő-gyermek)
- Lehetőségei
 - Feltöltése (alapállapot)
 - XML támogatás (adat, séma)
 - Szerkeszthető: minden változást nyilvántart

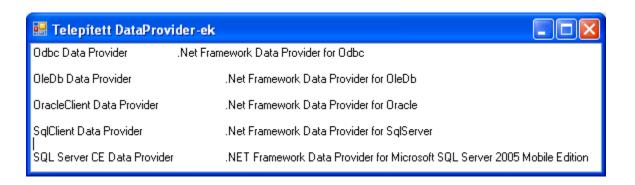


Kapcsolat nélküli adatelérés



Data Provider

- Híd az alkalmazás és az adatforrás között, ezen keresztül mozognak az adatok az alkalmazás és az adatbázis között
- Microsoft DP-k
 - **★** SqlClient (MS SQL Server)
 - **★** OracleClient (Oracle)
 - **★** OleDb (Acces)
 - **★** Odbc
- Más cégektől
- Telepített DP-k



A kapcsolat - Connection objektum

- A DP egyik komponense
- Kapcsolat az adattárhoz, ezen keresztül kommunikál az alkalmazás az adatbázissal
- ConnectionString a kapcsolat beállításai
- State tulajdonság segítségével megtudhatjuk, hogy a csatlakozás milyen állapotában vagyunk: Closed, Connecting, Open, Executing, Fetching, Broken.
- Connection típusok:
 - SqlConnection: SQL szerver (pl. Microsoft Data Engine (MSDE))
 - OdbcConnection: Open Database Connectivity
 - OleDbConnection: Object Linking and Embedding Database (pl. Microsoft Access)
 - OracleConnection: Oracle adatbázisok

A parancs - Command objektum

- Közvetlen hozzáférés a kapcsolt adatbázis adataihoz
- SQL parancsok vagy tárolt eljárások
- Az eredmény adatfolyam, amit DataReader olvashat vagy DataSet-be lehet betölteni
- Parameters tulajdonság: gyűjtemény, az SQL parancsok vagy tárolt eljárások bemenő és kimenő paraméterei
- Command típusok (osztályok)
 - System.Data.SqlClient.SqlCommand
 - System.Data.OleDb.OleDbCommand

DataReader objektum

- Adatbázis-specifikus
- Gyors, csak előrehaladást engedélyező szerver oldali kurzor
- Sorokat tartalmazó adatfolyamon halad végig
- A Command objektum ExecuteReader metódusa egy DataReader-t ad vissza
- Az aktuális sor egyes oszlopaiban tárolt adatokat típusuk szerinti metódusokkal lehet lekérdezni (pl. GetDouble)

DataAdapter objektum

- Híd a tábla és az adatforrás között
- Adatbázis parancsok
- Adatbázis kapcsolatok
- Alap típusok
 - ⋆ OleDbDataAdapter
 - ★ SqlDataAdapter SQL Serverhez

TableAdapter

- Egy generált osztály típusos DataSet kezeléséhez
- Magába foglalja az alábbi objektumokat:
 - **★** DataAdapter
 - **★** Connection
 - **★** Commands
 - **★** Query
 - **★** Parameters
- Minden táblához külön TableAdapter

Típusos DataSet

- További absztrakciós szint
- Az alap DataSet osztály leszármazottja
- Típusellenőrzést tesz lehetővé fordítási időben
- Gyorsabb hozzáférést biztosít az adathalmazban levő táblákhoz és rekordokhoz
- XML Schema (.xsd) leírás állományokból van generálva az XSD.exe segítségével
- Grafikusan (.xss, .xcs)
- Hozzáférés táblákhoz és oszlopokhoz
 - ★ Típus nélküli esetben: dsNév.Tables("TáblaNév")
 - ★ Típusos esetben: dsNév.TáblaNév , dsAdatok.dtDolgozatok.HallgatóColumn



Kapcsolat alapú adatbázis elérés Lekérdezés

- Az eredmény egy szerver oldali kurzorba kerül, abból olvashatunk soronként DataReader segítségével
- Lépések
- Kapcsolati sztring összeállítása
- Kapcsolat létesítése az adatbázishoz Connection objektum segítségével
- SQL lekérdezés sztring összeállítása
- Kapcsolat megnyitása
- Command objektum létrehozása
- DataReader objektum létrehozása
- Rekordok kiolvasása
- DataReader objektum lezárása
- Kapcsolat lezárása

```
private void tsmiEmailCímekListája Click(object sender, EventArgs
 { try
   { // Kapcsolat objektum létrehozása
     OdbcConnection Kapcsolat = new OdbcConnection();
     // Kapcsolat sztring definiálása
     Kapcsolat.ConnectionString =
       "STMT=;OPTION=3;DSN=SWT1;UID=root;" +
       "PASSWORD=1234; DESC=MySQL ODBC 3.51 Driver " +
       "DSN; DATABASE=SWT1; SERVER=localhost; PORT=3306";
     // SQL parancs objektum létrehozása
     OdbcCommand Parancs = new OdbcCommand (
       "SELECT email FROM lista WHERE email IS NOT NULL",
       Kapcsolat);
     // Kapcsolat megnyitása
     Kapcsolat.Open();
     // Adatlekérő objektum létrehozása
     OdbcDataReader Olvasó = Parancs.ExecuteReader();
     // Létrehozzuk a párbeszédablakot
     frmEmailLista fem = new frmEmailLista();
     // Töröljük a szövegmező tartalmát
     fem.EmailCimek = "";
     // Egyenként lekérjük a rekordokat, és mindegyikből az e-mail
     // címet bemásoljuk a párbeszédablak szövegmező egy új sorába
     while (Olvasó.Read())
     { string EHA = Olvasó.GetString(0);
       fem.EmailCimek += EHA + "\r\n";
     // Lezárjuk az adatlekérő objektumot
     Olvasó.Close();
     // Lezárjuk az adatkapcsolatot az adatbázissal
     Kapcsolat.Close();
     fem.ShowDialog();
   catch (Exception exc)
   { MessageBox.Show(exc.Message, "Adatbázis hiba",
       MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Kapcsolatalapú adatbáziselérés Beszúrás, Módosítás, Törlés

Lépések

- Kapcsolat objektum létrehozása
- Kapcsolati sztring összeállítása
- Kapcsolat létesítése az adatbázishoz Connection objektum segítségével
- SQL utasítás sztring összeállítása
- Command objektum létrehozása
- Kapcsolat megnyitása
- (SQL parancs végrehajtása ExecuteNonQuery
- Kapcsolat lezárása

```
private void tsmiAdatrögzítés Click(object sender, EventArgs e)
 { // Adatbeviteli párbeszédablak létrehozása
   frmFelvitel ff = new frmFelvitel();
   // Párbeszédablak megjelenítése és OK gomb esetén adatfelvitel
   if (ff.ShowDialog() == DialogResult.OK)
   { try
     { // ODBC kapcsolat objektum létrehozása
       OdbcConnection Kapcsolat = new OdbcConnection();
       // Kapcsolódási sztring definiálása
       Kapcsolat.ConnectionString = "STMT=;OPTION=3;DSN=SWT1; "+
         "UID=root;" +
         "PASSWORD=1234; DESC=MySQL ODBC 3.51 Driver " +
         "DSN; DATABASE = SWT1; SERVER = local host; PORT = 3306";
       // Adatfelviteli SQL parancs definiálása
       OdbcCommand Parancs = new OdbcCommand (
         "INSERT INTO lista (EHA, Nev, email)" +
         "VALUES ('" + ff.EHA + "','" + ff.Nev + "','" +
         ff.email + "')",
         Kapcsolat);
       // Kapcsolat megnyitása
       Parancs.Connection.Open();
       // SQL parancs végrehajtása
       Parancs.ExecuteNonQuerv();
       // Kapcsolat lezárása
       Kapcsolat.Close();
     catch (Exception exc)
     { MessageBox.Show(exc.Message, "Adatbázis hiba",
         MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Kapcsolat nélküli adatbázis elérés – adatok kiolvasása

- Kapcsolat létesítése az adatbázissal egy Connection objektum segítségével
- Command objektum létrehozása és a Connection objektumhoz kapcsolása
- SQL parancsok összeállítása
- DataAdapter objektum(ok) létrehozása
- DataSet objektum(ok) létrehozása
- Adatok bemásolása a DataSet-be (DataTable) a Fill() metódus meghívásával
- Egy DS-ben több tábla
- Egy DS több különböző forrásból szerezhet adatokat
- A DataAdapter vagy TableAdapter objektum Fill() metódusa gondoskodik a kapcsolat megnyitásáról

DataSet feltöltése

```
private void tsmiÖsszesAdat_Click(object sender, EventArgs e)
{ frmÖsszesAdat foa = new frmÖsszesAdat();
  OdbcConnection Kapcsolat = new OdbcConnection();
  Kapcsolat.ConnectionString =
    "STMT=;OPTION=3;DSN=SWT1;UID=root;PASSWORD=1234;" +
    "DESC=MySQL ODBC 3.51 Driver" +
    " DSN; DATABASE=SWT1; SERVER=localhost; PORT=3306";
  try
  { Kapcsolat.Open();
    OdbcDataAdapter Adapter = new OdbcDataAdapter();
    Adapter.SelectCommand = new
      OdbcCommand("SELECT * FROM lista ", Kapcsolat);
    DataSet dataset = new DataSet();
    Adapter.Fill(dataset);
    foa.AdatForrás = dataset.Tables["Table"];
    Kapcsolat.Close();
    foa.ShowDialog();
  catch (Exception exc)
  { MessageBox.Show(exc.Message, "Adatbázis hiba",
      MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Több táblából álló DS – Kapcsolat létrehozása

- Az ADO.NET nem állítja elő automatikusan az adatbázis táblái közötti kapcsolatokat a DataSet táblái között
- A kapcsolat vizuális eszközökkel Visual Studio 2008-ban is beállítható
- Megoldás programból típusos DataSet esetén

DataColumn dcElsődlegesKulcs = dsAdatok.dtÉrtékelés.JegyColumn;

DataColumn dcIdegenKulcs = dsAdatok.dtDolgozatok.JegyColumn;

DataRelation drKapcsolat = new DataRelation("Kapcsolat", dcElsődlegesKulcs, dcIdegenKulcs);

dsAdatok.Relations.Add(drKapcsolat);



DS-ben tárolt adatok módosítása₁

- Minden cella közvetlenül írható
- Sor törlése: meghívjuk DataRow objektum Delete() vagy Remove() metódusát
- A Remove() meghívja az AcceptChanges()-t is
- Beszúrás:
 - Új sorobjektum előállítása
 - Sorobjektum hozzáadása a tábla Rows gyűjteményéhez
- A DS tárolja az eredeti és a módosított adatokat
 - Elfogadás: AcceptChanges()
 - Visszavonás: RejectChanges()

DataSet-ben tárolt adatok módosítása,

Rekord hozzáadása

```
dsAdatok.dtDolgozatok.AdddtDolgozatokRow("Sorozatfüggő Klementina", "Hogyan csökkenthetjük a tvtől távol töltött időt?",3);
```

Rekord módosítása

```
dsAdatok.dtDolgozatokRow dr = dsAdatok.dtDolgozatok.FindByHallgató("Sorozatfüggő Klementina");
if (dr != null)
{
    dr.BeginEdit();
    dr.Jegy = 4;
    dr.EndEdit();
}

    dr = dsAdatok.dtDolgozatok.FindByHallgató("Törlendő Jónás");
    if (dr != null)
        dsAdatok.dtDolgozatok.RemovedtDolgozatokRow(dr);
```

Változások érvényesítése az adatbázisban

- A DataAdapter objektum Update() metódusának meghívása
- A DataAdapter elküldi a megfelelő INSERT, UPDATE, DELETE SQL utasításokat
- Az SQL utasításokat
 - a vizuális fejlesztés során automatikusan generálja a fejlesztőrendszer (nem minden adatbázis esetén támogatott, de pl. MS SQL-nél igen)
 - CommandBuilder objektummal állítjuk elő, de csak egytáblás adatbázisnál működik, és csak akkor, ha van elsődleges kulcs
 - a programozó írja meg

Adatok megjelenítése - adatkötés

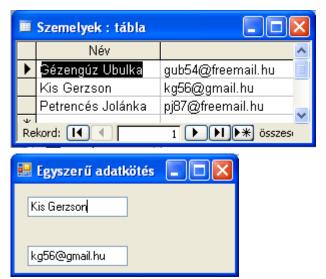
- Egyszerűen és kényelmesen teremt kapcsolatot egy form vezérlői és egy adathalmaz között
- Kötés létesíthető DataSet-hez, tömbhöz, gyűjteményhez vagy más vezérlőhöz (támogatnia kell az indexelt hozzáférést)
- Osztályozás
- Egyszerű kötés (egy rekord egy adata)
- Komplex kötés (több rekord)
- Közvetlen kötés
- Közvetett kötés (BindingSource)

Egyszerű kötés

- Egyszerre egy adatot köt egy vezérlő egy tulajdonságához
- A vezérlő egy tulajdonságába egy DataSet egy táblája egy oszlopának az aktuális mezője kerül.
- Programból:
- Beállítjuk a vezérlő DataBindings tulajdonságát az adatforrást megadva

Példa egyszerű adatkötésre

```
private void frmFőablak Load(object sender, EventArgs e)
{ trv
  { // Kapcsolat objektum létrehozása
    OdbcConnection Kapcsolat = new OdbcConnection();
    // Kapcsolat sztring definiálása
    Kapcsolat.ConnectionString =
      "DSN=Személyek; DATABASE=Szemelyek";
    Kapcsolat.Open();
    OdbcDataAdapter Adapter = new OdbcDataAdapter();
    Adapter.SelectCommand = new
      OdbcCommand ("SELECT * FROM Szemelyek WHERE NEV='Kis Gerzson'",
      Kapcsolat);
    DataSet dataset = new DataSet();
    Adapter.Fill(dataset);
    Binding bdKötés1 = new Binding("Text",
      dataset.Tables[0], "Nev", true);
    tbNév.DataBindings.Add(bdKötés1);
    Binding bdKötés2 = new Binding("Text",
      dataset.Tables[0], "email", true);
    tbEmail.DataBindings.Add(bdKötés2);
    Kapcsolat.Close();
  catch (Exception exc)
  { MessageBox.Show(exc.Message, "Adatbázis hiba",
      MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

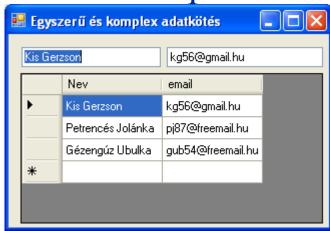


Komplex adatkötés

- Egy listát kötnek egy vezérlőhöz
- Egyszerre egynél több rekord adatai jeleníthetők meg
- DataSource
- DisplayMember az adatforrás mely oszlopát kell megjeleníteni

Példa komplex adatkötésre

```
private void frmFőablak Load(object sender, EventArgs e)
{ try
  { // Kapcsolat objektum létrehozása
    OdbcConnection Kapcsolat = new OdbcConnection();
    // Kapcsolat sztring definiálása
    Kapcsolat.ConnectionString =
      "DSN=Személyek;DATABASE=Szemelyek";
    Kapcsolat.Open();
    OdbcDataAdapter Adapter = new OdbcDataAdapter():
    Adapter.SelectCommand = new
      OdbcCommand ("SELECT * FROM Szemelyek",
      Kapcsolat);
    DataSet dataset = new DataSet();
    Adapter.Fill(dataset);
    Binding bdKötés1 = new Binding("Text",
      dataset.Tables[0], "Nev", true);
    tbNév.DataBindings.Add(bdKötés1);
    Binding bdKötés2 = new Binding("Text",
      dataset.Tables[0], "email", true);
    tbEmail.DataBindings.Add(bdKötés2);
   dqvTáblázat.DataSource = dataset.Tables["Table"];
    Kapcsolat.Close();
  catch (Exception exc)
  { MessageBox.Show(exc.Message, "Adatbázis hiba",
      MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
  -}
```



Példa komplex adatkötésre₂

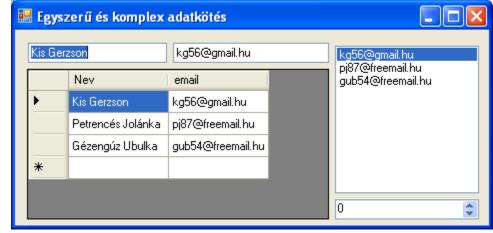
```
private void frmFőablak Load(object sender, EventArgs e)
{ try
  { // Kapcsolat objektum létrehozása
    OdbcConnection Kapcsolat = new OdbcConnection();
    // Kapcsolat sztring definiálása
    Kapcsolat.ConnectionString =
      "DSN=Személyek;DATABASE=Szemelyek";
    Kapcsolat.Open();
    OdbcDataAdapter Adapter = new OdbcDataAdapter();
    Adapter.SelectCommand = new
      OdbcCommand("SELECT * FROM Szemelyek",
      Kapcsolat);
    DataSet dataset = new DataSet():
    Adapter.Fill(dataset);
    Binding bdKötés1 = new Binding("Text",
      dataset.Tables[0], "Nev", true);
    tbNév.DataBindings.Add(bdKötés1);
    Binding bdKötés2 = new Binding("Text",
      dataset.Tables[0], "email", true);
    tbEmail.DataBindings.Add(bdKötés2);
    dqvTablazat.DataSource = dataset.Tables["Table"];
    lbLista.DataSource = dataset.Tables["Table"];
    lbLista.DisplayMember = "email";
    Kapcsolat.Close();
  catch (Exception exc)
  { MessageBox.Show(exc.Message, "Adatbázis hiba",
      MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```



BindingContext

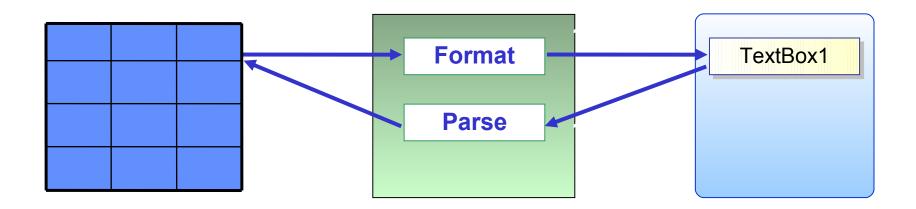
- Gondoskodik az adatforrás és a vezérlő közötti szinkronizálásról
- Ha több vezérlő kötődik ugyanahhoz az adatforráshoz, gondoskodik az ezek közötti szinkronizálásról
- A vezérlőket tároló elem (pl. form) BindingContext adattagjában van eltárolva a BindingContext-re vonatkozó referencia
- A BC automatikusan jön létre
- A BC Egy gyűjtemény:
 - Listaszerű adatoknál a háttérben egy CurrencyManager dolgozik
 - Egyedi adatoknál a háttérben egy PropertyManager dolgozik

```
DataSet dsAdatok;
private void frmFőablak Load(object sender, EventArgs e)
{ trv
                                                              Kis Gerzson
  { // Kapcsolat objektum létrehozása
    OdbcConnection Kapcsolat = new OdbcConnection();
    // Kapcsolat sztring definiálása
    Kapcsolat.ConnectionString =
      "DSN=Személyek;DATABASE=Szemelyek";
    Kapcsolat.Open();
    OdbcDataAdapter Adapter = new OdbcDataAdapter();
                                                              *
    Adapter.SelectCommand = new
      OdbcCommand("SELECT * FROM Szemelyek",
      Kapcsolat);
    dsAdatok = new DataSet();
    Adapter.Fill(dsAdatok);
    Binding bdKötés1 = new Binding("Text",
      dsAdatok.Tables[0], "Nev", true);
    tbNév.DataBindings.Add(bdKötés1);
    Binding bdKötés2 = new Binding("Text",
      dsAdatok.Tables[0], "email", true);
    tbEmail.DataBindings.Add(bdKötés2);
    dqvTáblázat.DataSource = dsAdatok.Tables["Table"];
    lbLista.DataSource = dsAdatok.Tables["Table"];
    lbLista.DisplayMember = "email";
    Kapcsolat.Close();
    CurrencyManager cmKezel=
      (CurrencyManager) this.BindingContext[dsAdatok.Tables["Table"]];
    nudSorszám.Minimum = 0;
    nudSorszám. Maximum = cmKezel. Count - 1;
    nudSorszám. Value = cmKezel. Position;
  catch (Exception exc)
  { MessageBox.Show(exc.Message, "Adatbázis hiba",
      MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
private void nudSorszám ValueChanged(object sender, EventArgs e)
{ CurrencyManager cmKezel =
    (CurrencyManager)this.BindingContext[dsAdatok.Tables["Table"]];
  cmKezel.Position = (int)nudSorszám.Value;
```



Lépegetés megvalósítása CurrencyManager segítségével

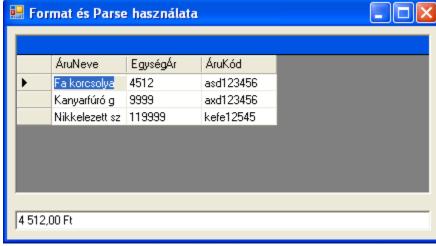
Format és Parse események és az adatmegjelenítés



Format és Parse

- Az adatforrásból származó adatok típusa gyakran nem egyezik meg a vezérlő által elfogadott típussal
- Format esemény: adat kerül az adatforrásból a vezérlőhöz (adatkötés létrehozásakor, Position értékének változásakor, rendezés, szűrés)
- Parse esemény: adat mozog a vezérlőtől az adatforrás felé (a vezérlő Validated eseménye után, az EndCurrentEdit metódus meghívásakor, ha változik a Position)

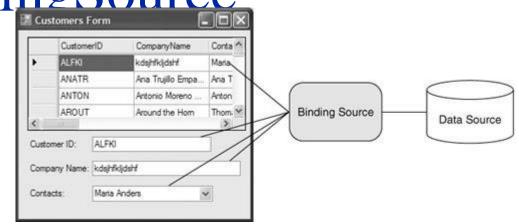
Példa



```
private dsMintaAdatokTípus dsMintaAdatok;
public frmFormatÉsParse()
{ InitializeComponent();
  dsMintaAdatok=new dsMintaAdatokTipus();
  Feltölt();
  dgAdatRács.DataSource=dsMintaAdatok.Termékek;
  tbEgységÁr.DataBindings.Add("Text",dsMintaAdatok.Termékek,
    "EgységÁr");
  Binding bKötés=tbEgységÁr.DataBindings["Text"];
  bKötés.Format+=new ConvertEventHandler(bKötés Format);
  bKötés.Parse+=new ConvertEventHandler(bKötés_Parse);
protected void Feltölt()
{ dsMintaAdatok.Termékek.AddTermékekRow("Fa korcsolya", 4512, "asd123456");
  dsMintaAdatok.Termékek.AddTermékekRow("Kanyarfúró gép", 9999, "axd123456");
  dsMintaAdatok.Termékek.AddTermékekRow("Nikkelezett szemmérték", 119999, "kefe12545");
private void bKötés Format (object sender, ConvertEventArgs cea)
{ cea.Value = Convert.ToDecimal(cea.Value).ToString("c");
private void bKötés_Parse(object sender, ConvertEventArgs cea)
{ cea.Value = Decimal.Parse(cea.Value.ToString(),
    NumberStyles.Currency);
```

Közvetett adatkötés - BindingSource

 Az adatforrás és a vezérlő között egy újabb réteg jelenik meg

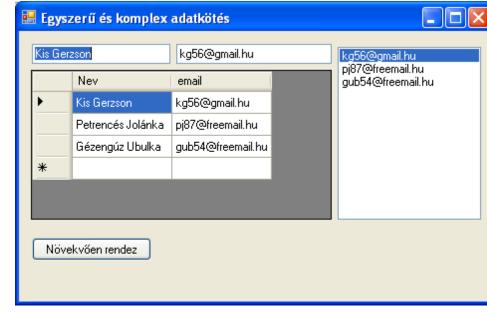


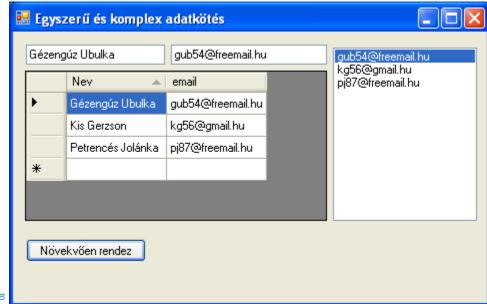
- Megkönnyíti az adatok közötti navigálást és az adatforrás esetleges lecserélését
- DataSource
- DataMember

BindingSource

- Metódusok és tulajdonságok az adatmódosításhoz
- Sort, Filter, MoveNext, MoveLast, Remove
- Események az adatforrásban történő változásokhoz

```
BindingSource bsKapocs;
private void frmFőablak Load(object sender, EventArgs e)
{ try
  { // Kapcsolat objektum létrehozása
    OdbcConnection Kapcsolat = new OdbcConnection();
    // Kapcsolat sztring definiálása
    Kapcsolat.ConnectionString =
      "DSN=Személvek;DATABASE=Szemelvek";
    Kapcsolat.Open();
    OdbcDataAdapter Adapter = new OdbcDataAdapter();
    Adapter.SelectCommand = new
      OdbcCommand("SELECT * FROM Szemelyek",
      Kapcsolat):
    DataSet dataset = new DataSet();
    Adapter.Fill(dataset);
   // BindingSource objektum létrehozása
    bsKapocs = new BindingSource():
   bsKapocs.DataSource = dataset.Tables[0];
    Binding bdKötés1 = new Binding("Text",
     bsKapocs, "Nev", true);
    tbNév.DataBindings.Add(bdKötés1);
    Binding bdKötés2 = new Binding("Text",
     bsKapocs, "email", true);
    tbEmail.DataBindings.Add(bdKötés2);
    dgvTáblázat.DataSource = bsKapocs;
    lbLista.DataSource = bsKapocs;
    lbLista.DisplayMember = "email";
    Kapcsolat.Close();
  catch (Exception exc)
  { MessageBox.Show(exc.Message, "Adatbázis hiba",
      MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
/// <summarv>
/// Név szerint növekvően rendez
/// </summary>
private void btRendezNövekvő Click(object sender, EventArgs
{ bsKapocs.Sort = "Nev ASC";
```





C# Projektek és megoldások

- Projekt ("Project")
- A projekt egy futtatható programhoz vagy más típusú szoftvermodulhoz tartozó, együtt kezelt szoftverelemek (többségében fájlok) összessége.
 - C# forráskód ("source code") [*.cs]
 - Hivatkozások ("references")
 - Beállítások ("settings") [*.settings]
 - Konfigurációs fájlok ("configuration") [*.config]
 - Egyéb erőforrások ("resources") [*.resx, *.rc, *.resources]

A projekthez tartozó elemek mappák létrehozásával hierarchikus fastruktúrába rendezhetők.

A C# projekteket a Visual Studio *.csproj kiterjesztésű fájlokban tárolja.

Megoldás ("Solution")

A megoldás több összefüggő projekt együttes kezelését teszi lehetővé. Ezek a projektek virtuális mappák segítségével hierarchikus fastruktúrába is rendezhetők.

A megoldásokat a Visual Studio *.sln kiterjesztésű fájlokban tárolja.

Projektek típusai

A legfontosabb projekttípusok

- Grafikus Windows alkalmazás ("Windows Application")
 - Végeredménye egy "exe" kiterjesztésű futtatható program.
- Parancsértelmezőben futóWindows alkalmazás ("Console Application")
 - Végeredménye egy "exe" kiterjesztésű futtatható program.
- Háttérben futóWindows rendszerszolgáltatás ("Windows Service")
 - Végeredménye egy "exe" kiterjesztésű futtatható program.
- Osztálykönyvtár ("Class Library")
 - Végeredménye egy "dll" kiterjesztésű könyvtárfájl.
- Windows vezérlők gyűjteménye ("Windows Control Library")
 - Végeredménye egy "dll" kiterjesztésű könyvtárfájl.
- Webre szánt vezérlők gyűjteménye ("Web Control Library")
 - Végeredménye egy "dll" kiterjesztésű, webkiszolgáló által használt könyvtárfájl.
- Üres projekt ("Empty Project")
 - Ehhez a projekttípushoz kézzel kell a megfelelő elemeket hozzáadni.

DLL készítése C#-ban és annak felhasználása

- A DLL(Dynamic-Link Library) elkészítése: File / New Project / Class Library.
- A teljes névtér elérhető lesz, de szokás szerint statikus függvényeket készítenek. Fordítás után a megfelelő kimeneti könyvtárban előáll a DLL.
- A DLL-t nem lehet elindítani, nincs Main függvénye, de le lehet fordítani (BUILD / BUILD SOLUTION), *Console Application* forráskódjának ./bin/Debug alkönyvtárába kerül
- A C# DLL felhasználása C#-ban
- A projekthez a Projekt/Hivatkozás hozzáadása (Project/Add reference) menüpontban a .NET szerelvény böngésző
- (.NET Assembly Browser) fül alatt tallózni kell a DLL le-t és hozzáadni.
- Ezután elérhető a DLL file tartalma. Érdemes using segítségével hozzáadni a DLL névterét, majd az egyes statikus metódusokra az osztálynév segítségével hivatkozhatunk.

Felhasznált forrás:

 Zs. Csaba Johanyák: Vizualis programozás: Adatbázisok elérése