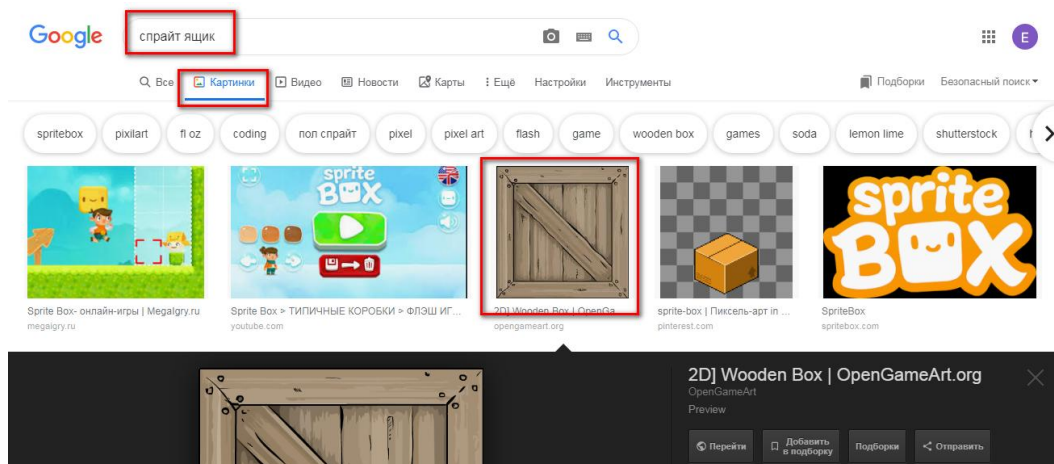
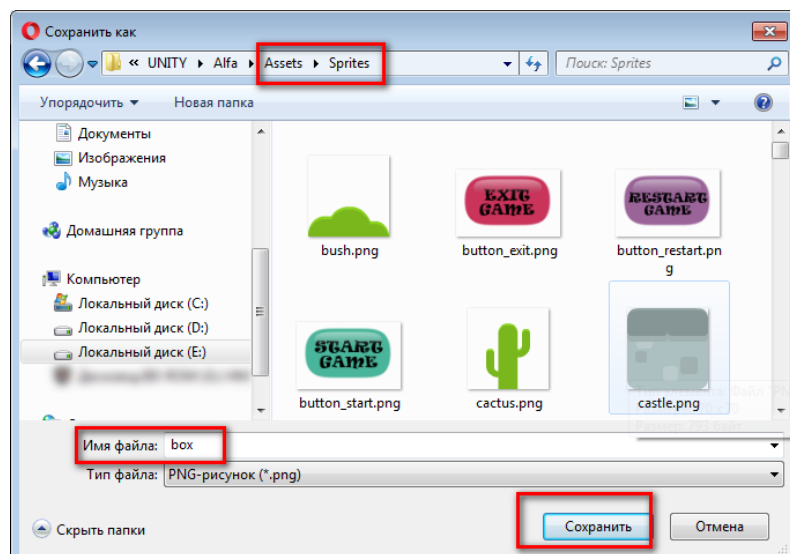


Давайте додамо на сцену нестатичний елемент. Тобто. елемент, який можна буде штовхати та переміщати. Наприклад, ящик. Цей елемент можна використовувати для створення мостів, трамплінів і т.д.

Відкриваємо браузер і вбиваємо в рядок пошуку спрайт ящик. Включаємо пошук за картинками та знаходимо відповідну:

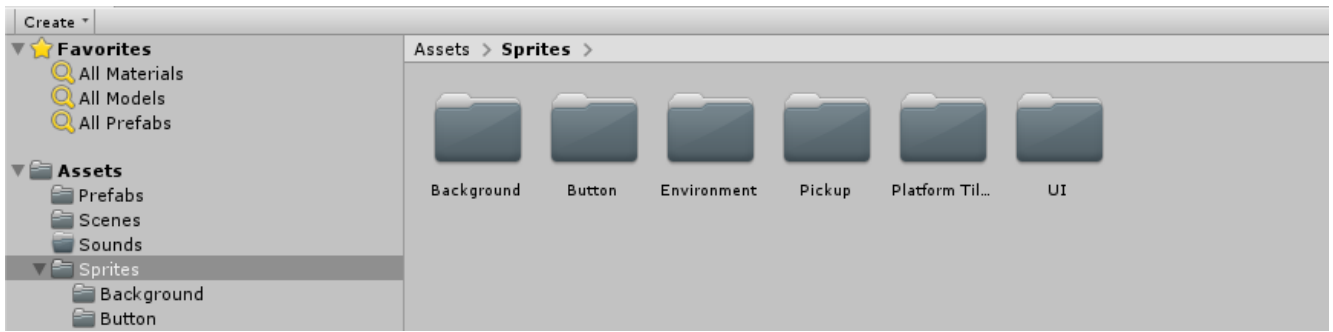


Завантажуємо її та зберігаємо в папку Assets – Sprites у середині папки нашого проекту:

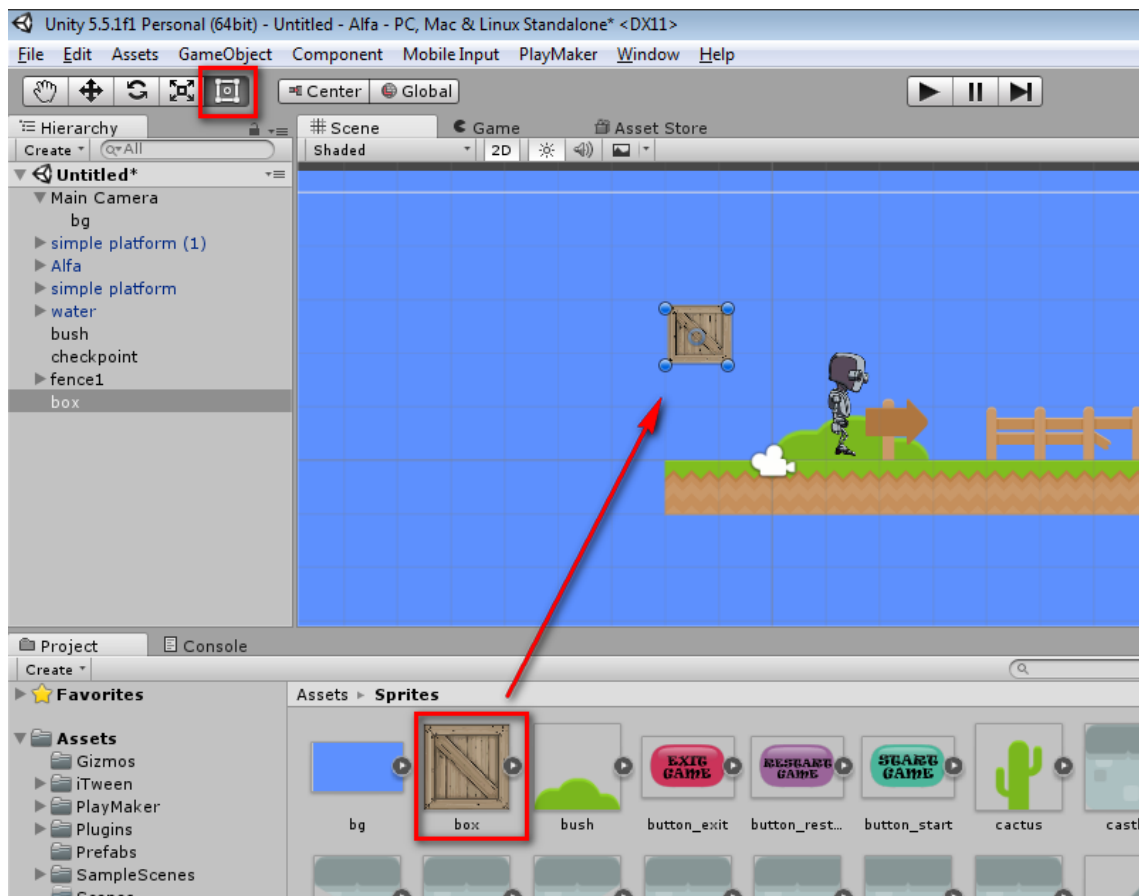


До речі, враховуючи кількість спрайтів у проекті, можна їх систематизувати за підпапками. Наприклад, так:



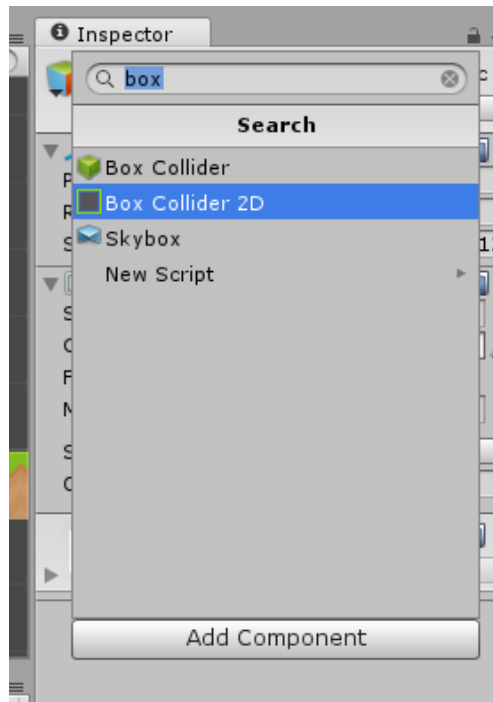


Перетягуємо скриньку на сцену, вмикаємо інструмент зміни розміру та коригуємо розмір скриньки:

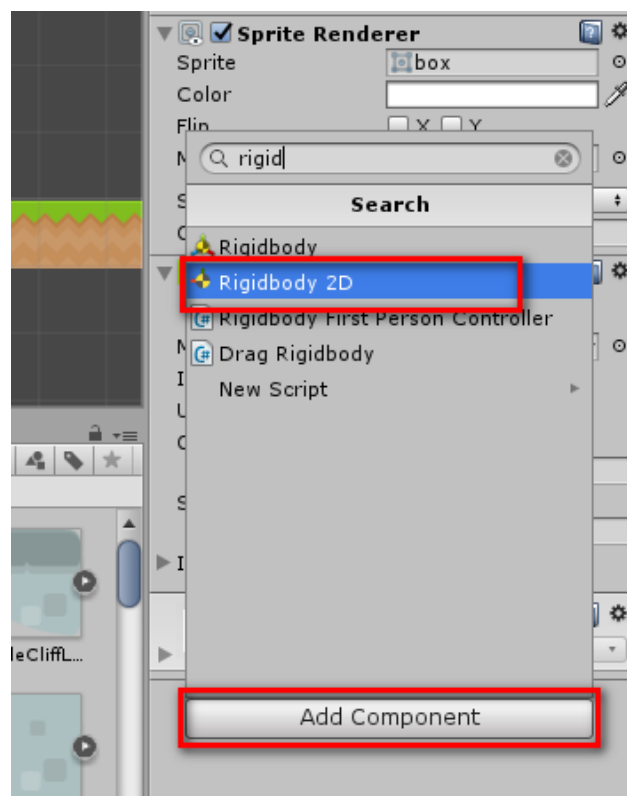


Скринька є, але якщо запустити гру, робот проходить крізь нього. Давайте додамо ящику тіло:



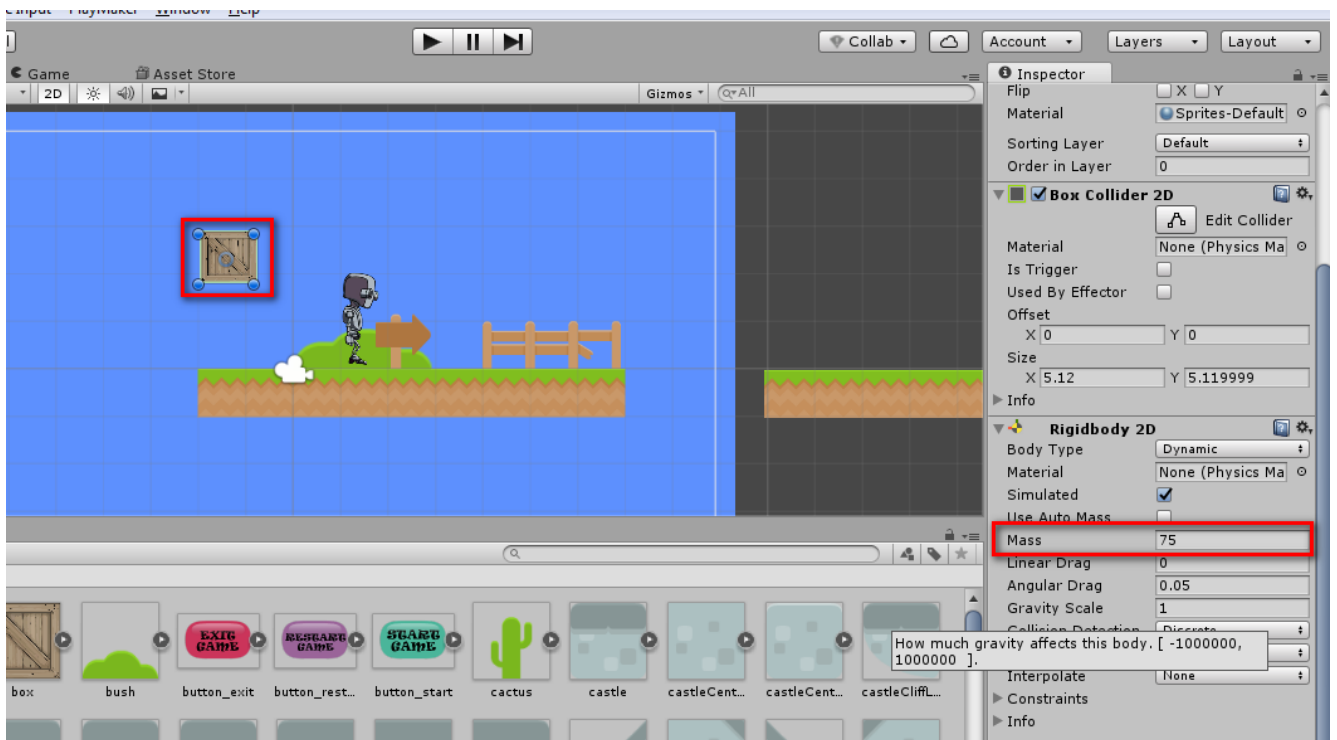


Вже краще. Ми врізаємось у ящик. Але ящик не рухається і не діє сила тяжіння. Щоб виправити це, його потрібно зробити нестатичним. Для цього додаємо компонент rigid body:



Якщо запустити гру, ви побачите, що робот легко штовхає і збиває ящик. Навіть дуже легко. Давайте збільшимо масу скриньки:





Тепер робот може пересувати ящик лише з помітним зусиллям.



© Комп'ютерна Академія «ШАГ»

www.itstep.org

Усі права на фото-, аудіо- та відеотвори, що охороняються авторським правом, фрагменти яких використані в матеріалі, належать їх законним власникам. Фрагменти творів використовуються в ілюстративних цілях в обсязі, виправданому поставленим завданням, у рамках навчального процесу та у навчальних цілях, відповідно до ст. 1274 ч. 4 ЦК України та ст. 21 та 23 Закону України «Про авторське право та суміжні права». Обсяг та спосіб цитованих творів відповідає прийнятим нормам, не завдає шкоди нормальному використанню об'єктів авторського права та не обмежує законні інтереси автора та правовласників. Цитовані фрагменти творів на момент використання не можуть бути замінені альтернативними аналогами, що не охороняються авторським правом, і як такі відповідають критеріям сумлінного використання та чесного використання. Всі права захищені. Повне чи часткове копіювання матеріалів заборонено. Погодження використання творів або їх фрагментів провадиться з авторами та правовласниками. Узгоджене використання матеріалів можливе лише за вказівкою джерела. Відповідальність за несанкціоноване копіювання та комерційне використання матеріалів визначається чинним законодавством України.

