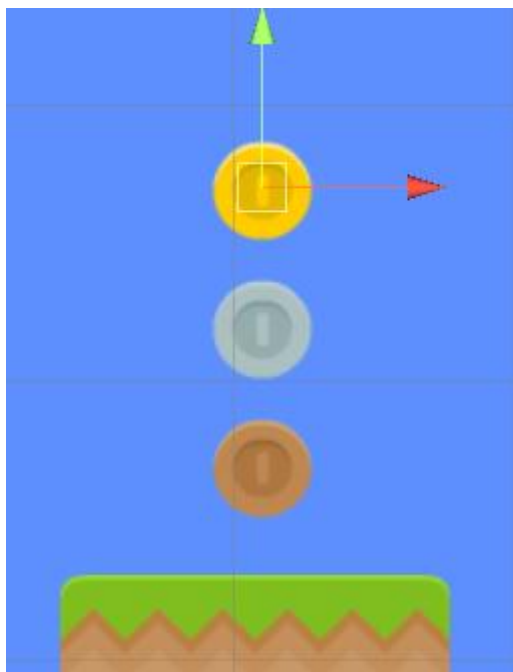


Це завдання є самостійним та виконується з використанням інформації, отриманої в минулому завданні. Нижче вказано алгоритм дій для його виконання:

- Раніше у проект були імпортовані спрайти монеток (3х видів). Додати їх на сцену



- Створіть та застосуйте до кожної з монет відповідний тег: coinGold, coinSilver, coinBronze

- Додайте монеткам потрібний колайдер, підберіть йому і монеті потрібний розмір і зробіть його тригером

- Надішліть всі три монетки до префабів

- Доопрацюйте скрипт інвентарю гравця, додавши до нього публічну цілісну змінну money.

- Доповніть скрипт таким чином, щоб при підборі бронзової монетки в money додавали +1, при підборі срібної +5 і при підборі золотої +10.

- Перевірте роботу скрипта, переконайтеся, що гроші додаються правильно

- Розмістіть за рівнем бажану кількість монет



