

У папці із завданням прикладено 5 спрайтів будівлі, що будується. Створіть із них 5 анімацій – етапів будівництва. Розмістіть перший кадр (він перший етап) на сцену. Розмістіть поруч із будівлею порожній об'єкт із блакитною заливкою – він буде магазином. Створіть ще один круглий спрайт із білою заливкою та реалізуйте йому рух у всі 4 сторони. Вимкніть у проекті гравітацію.

У лівій частині екрану розмістіть 4 прямокутні спрайти – це будуть банки.

У кожний момент часу один із банків підсвічується зеленим. Якщо його доторкнутися гравцем, нараховується 1 монета. Банк стає знову жовтим і один інший рандомний банк стає зеленим.

При дотику гравця до магазину перевіряється наявність 5 монет. Якщо вони є, монети списуються, а біля будинку включається анімація з наступним етапом будівництва.

