

Компьютерная Академия "ШАГ"



"STEP" The Computer Academy

Стр. 1 из 3

Задание 1 «Управляющие последовательности. Диалоговые окна»:

а. Вывести в диалоговом окне alert() следующее:

Унылая пора! Очей очарованье!

Приятна мне твоя прощальная краса —

Люблю я пышное природы увяданье,

В багрец и золото одетые леса.

А. С. Пушкин

В тени сикомора бедняжка сидела, вздыхала,

Пойте про иву зеленую!

Рука на груди, голова на коленях лежала,

Пойте про иву, про иву, про иву!

Струи свежих вод перед ней ее пени роптали,

Пойте про иву, про иву, про иву!

Горючие капали слезы, и камни смягчали,

Пойте про иву, про иву, про иву!

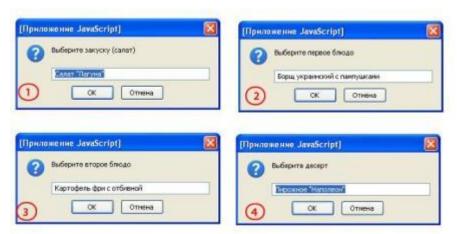
Пойте: должна быть венком мне зеленая ива!

Шекспир

Задание 2. Написать скрипт, который получает «заказ» у пользователя и выводит ему счет.

Порядок выполнения:

1) Используя метод *prompt*, предложить пользователю ввести 4 вида блюд (рисунок 1):





Компьютерная Академия "ШАГ"

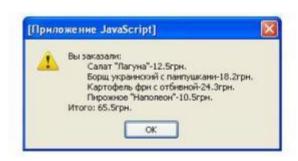


"STEP" The Computer Academy

Стр. 2 из 3

- а) Салат или закуску;
- b) Первое блюдо;
- с) Второе блюдо;
- d) Десерт.
- 2) Сохранить данные в 4-х переменных.

Каждой разновидности блюд назначить цену. Например, любая закуска стоит 12,5грн., любое первое блюдо — 18,2 грн., любое второе — 24,3грн., любой десерт — 10,5грн.



Используя эти данные, с помощью метода *alert* вывести информацию по заказу так, как показано на рисунке слева.

Задание 3. Разработать сценарий, который организует диалог с пользователем и позволяет сделать

перевод некоторой суммы денег в гривнях в евро и доллары по определенному курсу.

Порядок выполнения:

- 1 Используя метод *prompt*, предложить пользователю ввести определенную сумму денег в *гривнях*. Сохранить данные в переменной;
- 2 Аналогичным образом получить от пользователя курс евро;
- 3 Используя эти данные, перевести гривни в евро и вывести на экран при помощи метода *alert*.
- 4 Перевести гривны в доллары по курсу, который также «спросить» у пользователя и вывести указанную сумму в долларах.

Задание 4. Расчёт площади и периметра.

Порядок выполнения:

1 Используя метод *prompt*, предложить пользователю ввести поочередно 2 числа, сохраняя при этом данные в переменных – длины сторон прямоугольника в



Компьютерная Академия "ШАГ"



"STEP" The Computer Academy

Стр. 3 из 3

миллиметрах;

- 2 Рассчитать площадь прямоугольника в квадратных метрах, а также его периметр. Также в метрах.
- 3 Вывести результат в *alert()* в форматированном виде:

