Problema 3

Haga una modificación al problema de la empresa que se resuelve en el codigo para resolución numérica del problema de inversión y reporte los cambios que observe en las funciones valor y de política.

Parámetros económicos

Se modifican los parámetros económicos para ver el comportamiento de la empresa con variaciones en sus costos.

```
# Parámetros del modelo
Alpha <- 0.5 #Concavidad de la función producción
Costo_Convexo <- 2 #Coeficiente de los costos de ajuste convexos
Beta <- 0.95
Costo_NoConvexo<-0.001 #coeficiente de los costos de ajuste NO convexos</pre>
```

```
# Parámetros del modelo modificado

Alphab <- 0.5 #Concavidad de la función producción

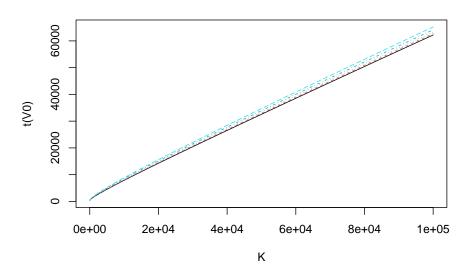
Costo_Convexob <- 20 #Coeficiente de los costos de ajuste convexos

Betab <- 0.95

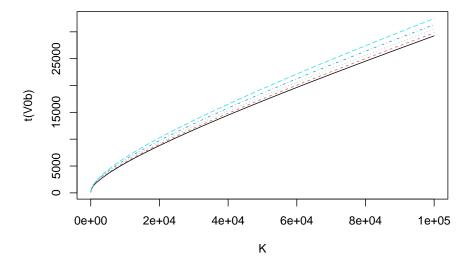
Costo_NoConvexob<-0.001 #coeficiente de los costos de ajuste NO convexos
```

2 PROBLEMA 3

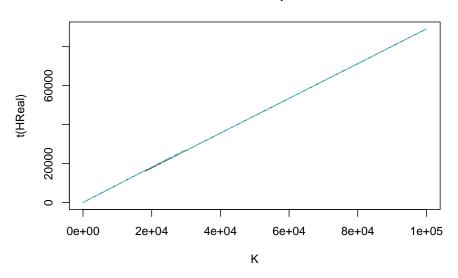
Función Valor



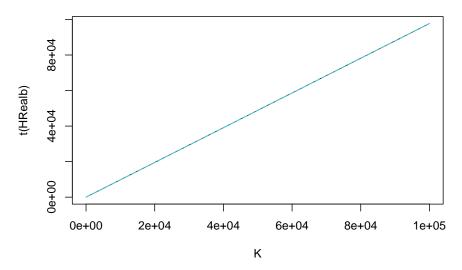
Función Valor (Modificada)



Función de Decisión – expresada como K'

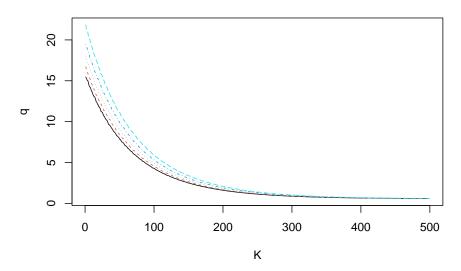


Función de Decisión – expresada como K'(Modificada)

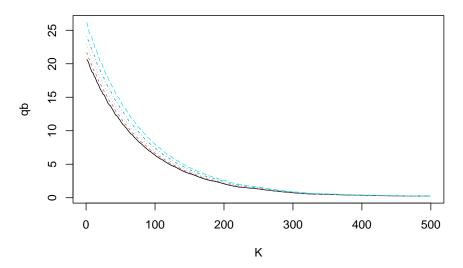


4 PROBLEMA 3

Función q



Función q (Modificada)



Se aplica un aumento en el coeficiente de costos convexos de 2 a 20 unidades. Con estas modificación podemos analizar el efecto que tienen los costos en el estudio de la inversion. Aumentando el factor de costos convexos 10 veces pasando de 2 a 20 unidades podemos notar una disminución de la función valor aproximadamente de la mitad del valor inicial pasando de 60,000 a 30,000 unidades

cuando el valor del capital es de 100,000, mientras que la funcion de decision se mantiene sin ninguna variacion. También podemos apreciar un aumento del valor "q" cuando aumentamos los costos convexos en aproximadamene 5 unidades pasando de 15 a 20 en el caso de que el capital tiende a 0, lo que puede interpretarse como : Un aumento de los costos convexos aumentan relativamente el valor de "q" por lo que la empresa estará sobrevalorada respecto al valor de su capital y sera menos atractivo de invertir.

6 PROBLEMA 3