



UNIVERSIDAD DEL ISTMO
FACULTAD DE INGENIERÍA

DOCUMENTACIÓN

EVELYN DUBÓN

20181014

ADD

Escenario de Calidad #4: Utilización proyecto de ventas utilizando github, Jenkins y Docker por medio de Pipeline

Elemento	Instrucción
Estímulo	Utilización del proyecto de ventas subiéndolo a github con tres ambientes Developer, UAT/QA y Production, con Docker se creará una imagen de Jenkins y se utilizará para llamar cada branch por medio del pipeline de Jenkins
Fuente del estímulo	Solicitud del developer hacer push del código a github y por medio del Pipeline se efectúa la revisión del código para realizar merge a las siguientes branches, solo si la imagen de Jenkins está encendida en Docker.
Ambiente	El código se encuentra en el github del proyecto en la branch developer
Respuesta	El Pipeline se empieza a construir y se tornará verde si todo está bien y rojo si hay algún error.
Medida de respuesta	El Pipeline emitirá un correo al lead developer y product owner si se encuentra un error y si no hay error se realizará un merge a la otra branch.

Escenario de Calidad #2: Revisión de código con SonarQube por medio del Pipeline

Elemento	Instrucción
Estímulo	Revisión de código con el Quality Gates de SonarQube por medio de Pipeline.
Fuente del estímulo	Solicitud del developer hacer push del código a github y por medio del Pipeline se efectúa la revisión del código.
Ambiente	El código se encuentra en el github del proyecto en la branch developer
Respuesta	El Pipeline se empieza a construir y se tornará verde si todo está bien y rojo si hay algún error.
Medida de respuesta	El Pipeline emitirá un correo al lead developer y product owner si se encuentra un error y si no hay error se realizará un merge a la otra branch.

Escenario de Calidad #3: Revisión de código con Unit Testing por medio del Pipeline

Elemento	Instrucción
Estímulo	Revisión de código con los Unit testing por medio de Pipeline.
Fuente del estímulo	Solicitud del developer hacer push del código a github y por medio del Pipeline se efectúa la revisión del código.
Ambiente	El código se encuentra en el github del proyecto en la branch developer
Respuesta	El Pipeline se empieza a construir y se tornará verde si todo está bien y rojo si hay algún error.
Medida de respuesta	El Pipeline emitirá un correo al lead developer y product owner si se encuentra un error y si no hay error se realizará un merge a la otra branch.

Escenario de Calidad #4: Iniciar Servidor Web por medio del Pipeline

Elemento	Instrucción
Estímulo	Iniciar el servidor web para cada branch por medio de Pipeline.
Fuente del estímulo	Solicitud del developer hacer push del código a github y por medio del Pipeline se efectúa el inicio del servidor después de la revisión del código.
Ambiente	El código se encuentra en el github del proyecto en la branch developer
Respuesta	El Pipeline se empieza a construir y se tornará verde si todo está bien y rojo si hay algún error.
Medida de respuesta	El Pipeline emitirá un correo al lead developer y product owner si se encuentra un error y si no hay error se puede iniciar el servidor web para probar el funcionamiento del proyecto.

Diagramas UML

Continuous Integration





