

### **Ejercicios de aplicación de lógica.**

**Ejercicio 1:** Modelar con pseudocódigo o js, la lógica de un sistema de semáforos en una esquina que consta de 2 semáforos para vehículos y dos semáforos peatonales.

**Ejercicio 2:** Incorporar al ejercicio anterior un semáforo para ciegos, esto implica la posibilidad de tener modificar el estado de los semáforos en un momento dado.

**Ejercicio 3:** Modelar con lógica y estructuras conocidas un juego de preguntas y respuestas, que conste de:

- 3 rondas de 5 preguntas cada una.
- Para pasar de ronda deben responderse correctamente 3 preguntas por ronda

**Ejercicio 4:** A partir del ejercicio anterior, incorporar las siguientes condiciones:

- El valor de las respuestas correctas en la primera ronda será de 5 puntos, en la segunda 10 y en la tercera 15.
- Al finalizar el juego se mostrará un cartel al jugador de excelente si consiguió entre 125 y 150 puntos, muy bien entre 100 y 124 puntos y bien para menos de 124 puntos.