

**INSTITUTO FEDERAL CATARINENSE**  
**Curso Técnico em Informática para Internet**  
**Projeto Integrador I**

**JORNAL JOVEM**

**Evelyn Araujo**  
**Eduardo Kons**

**Araquari, Agosto/2022**

**INSTITUTO FEDERAL CATARINENSE**  
**Curso Técnico em Informática para Internet**  
**Projeto Integrador I**

**JORNAL JOVEM**

Trabalho Acadêmico do Técnico em Informática para Internet do Instituto Federal Campus Araquari como requisito para a obtenção do objetivo de documentação para o trabalho trimestral.

Prof: José Carlos Isoppo da Cunha

**Araquari, Agosto/2022**

## **Sumário**

<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>3</b>
<b>OBJETIVOS</b>	<b>4</b>
OBJETIVO GERAL	4
GitHub:puc,2018,disponível em: <a href="http://bib.pucminas.br:8080/pergamumweb/vinculos/000030/0000304f.pdf">http://bib.pucminas.br:8080/pergamumweb/vinculos/000030/0000304f.pdf</a> acesso em 25 agos. 2022)OBJETIVOS ESPECÍFICOS	4
<b>TECNOLOGIAS E METODOLOGIAS</b>	<b>5</b>
<b>RESULTADOS</b>	<b>6</b>
<b>CONCLUSÃO</b>	<b>7</b>
<b>REFERÊNCIAS</b>	<b>8</b>

## **1. INTRODUÇÃO**

O jornal foi feito com intenção de ser um site de fácil acesso para jovens e que se interessem pelo assunto. Sempre atualizado para chamar a atenção e tendo em questão assuntos que muitas das vezes não são muito falados.

A partir disto, neste trabalho é proposto uma solução focada em trazer ao público de maneira fácil e intuitiva, sobre assuntos que não são tão falados e de uma maneira fácil

## 2. OBJETIVOS

### 2.1. OBJETIVO GERAL

Propor e desenvolver uma solução de jornal inclusivo, informativo, trazendo diversas notícias, informações sobre saúde mental e política para jovens.

### 2.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Os objetivos específicos são:

1. Criar o design e o layout das páginas; / Criar o design *desktop* e o layout das páginas;
2. Utilizar o *GitHub Projetos* para o desenvolvimento em equipe;
3. Utilizar a plataforma do *GitHub* para publicação e versionamento do código de acordo com as técnicas citadas em (2);
4. Codificar de acordo com os itens desenvolvidos em (1).
5. Documentar o projeto como um trabalho acadêmico de acordo com as formatações do catálogo da ABNT.

### 3. TECNOLOGIAS E METODOLOGIAS

Nesta seção serão apresentadas as tecnologias e metodologias utilizadas para o desenvolvimento deste projeto, cujo são respectivamente: HTML, CSS, navegador, Git e GitHub;

(Pelo menos 1 autor explicando sobre o que é e como funciona cada item citado acima)

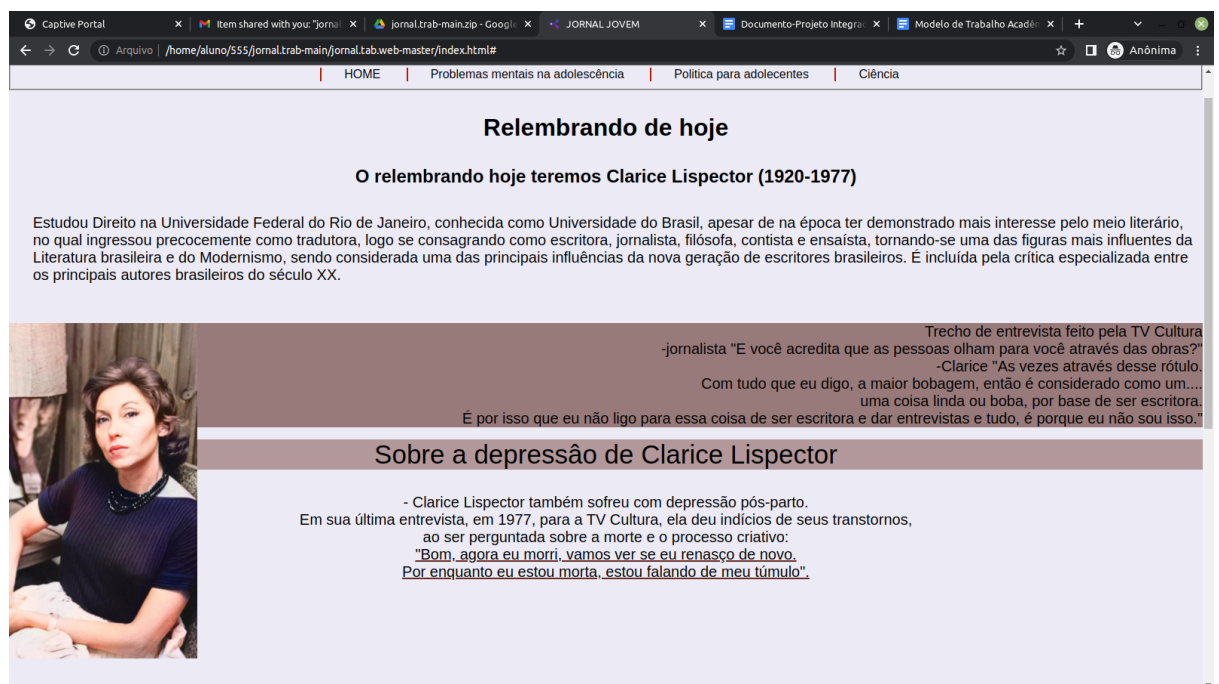
- **HTML:** O HTML (HyperText Markup Language) é um conjunto estruturado de instruções, conhecidas por etiquetas ou tags (em inglês), que dizem a um browser como publicar uma página web, ou seja, o browser interpreta essas etiquetas e desenha a página no ecrã. Estes conjuntos de instruções estão agrupados em ficheiros de tipo texto, i.e., sem qualquer tipo especial de formatação. (UEVORA- Universidade de Evora, *Introdução ao html HTML:uevora,2015,disponível em: <https://dspace.uevora.pt/rdpc/bitstream/10174/13240/1/Introdu%C3%A7%C3%A3o%20ao%20HTML.pdf> acesso em 25 agos. 2022*)
- **CSS:** O *Cascading Style Sheets* (CSS) foi proposto pela primeira vez em Outubro de 1994, por Hakon Lie, que queria facilitar a programação de sites, que na época era muito mais complexa. As pessoas tinham que utilizar mais códigos para chegar a um resultado simples, como criar uma tabela. Em 1995 o CSS1 foi desenvolvido pela W3C (W3Schools), um grupo de empresas do ramo da informática. A linguagem de estilos ganhou muito destaque entre 1997 e 1999, neste período ficou conhecido por grande parte dos programadores. (PACIEVITCH, 15 jul 2015 <https://www.infoescola.com/informatica/cascading-style-sheets-css/>)
- **GitHub:** a plataforma GitHub como recurso de armazenamento de repositórios de software a ser explorado para obtenção das conclusões e previsões derivadas dos dados coletados. Lançada em Fevereiro de 2008, a plataforma GitHub consiste em uma aplicação de código aberto baseada no

sistema de controle de versão distribuído Git, que já hospeda mais de 10 milhões de repositórios [Kallianna Kou et al. 2014]. Os arquivos são hospedados em redes de servidores remotos disponíveis para acesso online, de qualquer dispositivo com conexão à Internet. A plataforma GitHub, por sua vez, além dos serviços comuns do Git, oferece recursos populares à redes sociais de forma a possibilitar e incentivar a comunicação entre os programadores. Com um viés colaborativo, a plataforma GitHub permite que o programador compartilhe blocos de códigos, comente e até mesmo altere arquivos em repositórios de outros programadores, seja para corrigir ou mesmo incluir novas funcionalidades. (PUC- Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais, *Minerando Padrões de Interação de Programadores com Repositórios na Plataforma GitHub:puc,2018,disponível em:<http://bib.pucminas.br:8080/pergamumweb/vinculos/000030/0000304f.pdf> acesso em 25 agos. 2022*)

#### **4. RESULTADOS**

Nesta seção estão apresentados os resultados obtidos após os cinco primeiros itens dos objetivos específicos, sendo apresentadas às telas na ordem: index.html, anis.html, tdah.html, comovotar.html, oquesaber.html e espaco.html.

Figura 1: HOME.

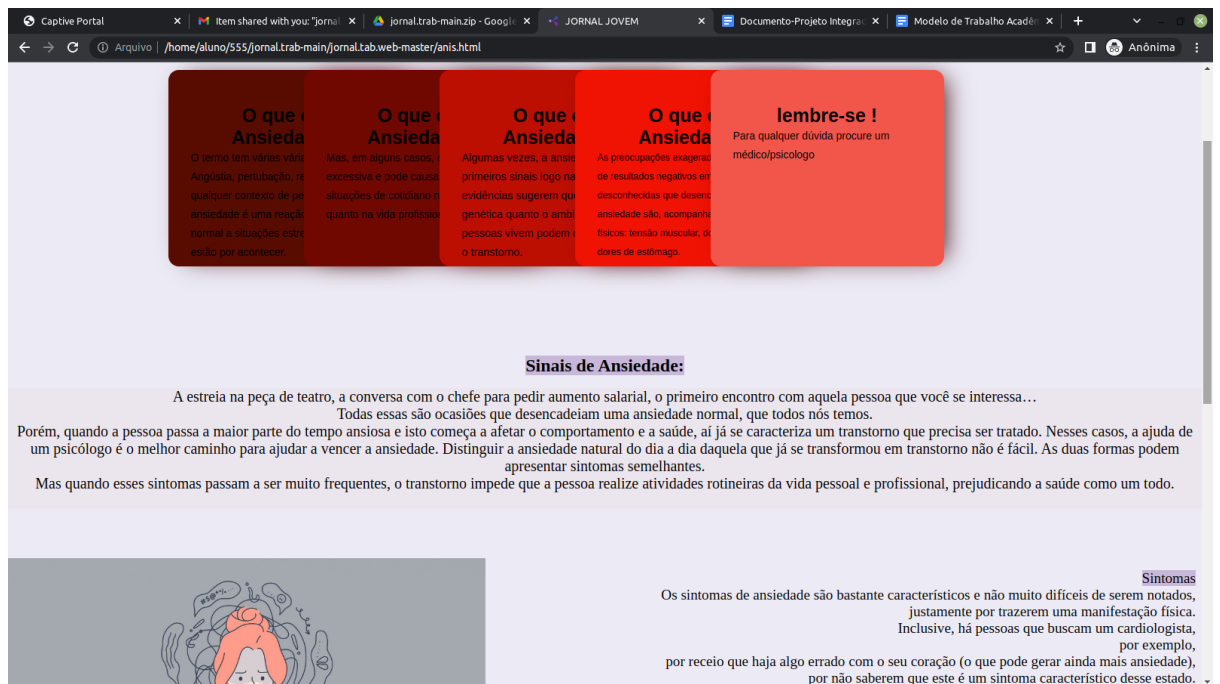


Fonte: Eduardo e Evelyn(2022).

Figura 2: TDAH.







Fonte: Eduardo e Evelyn(2022).

Figura 3: Como votar

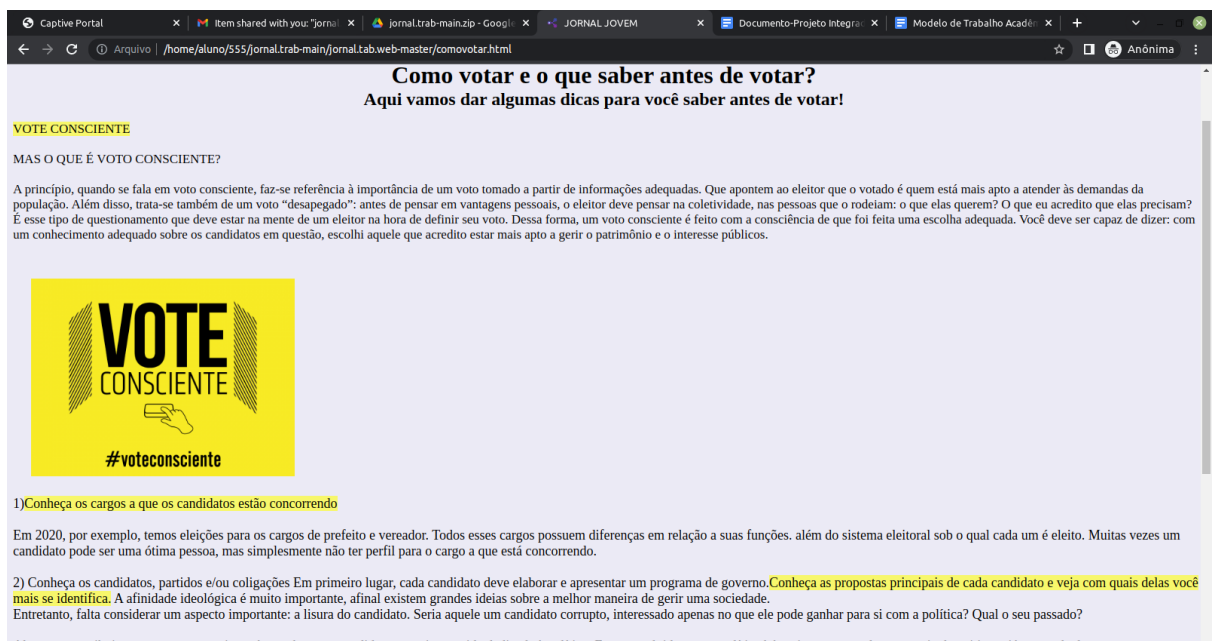


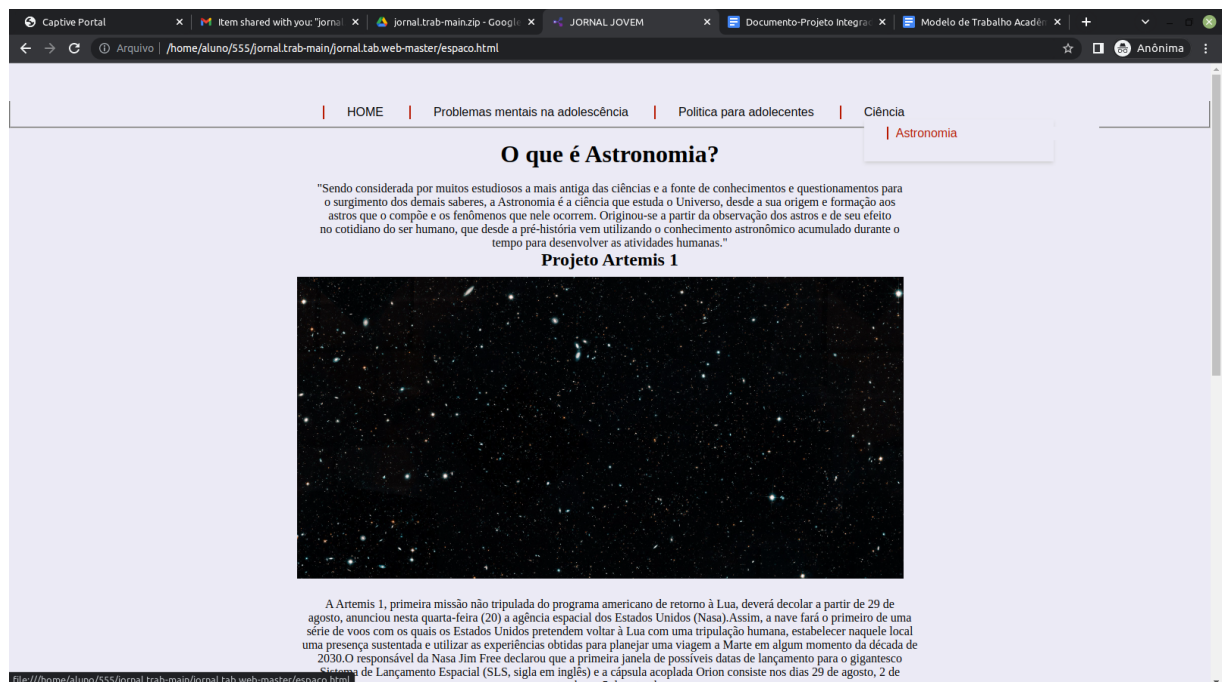
Figura 4: O que saber antes de votar.



Fonte: Eduardo e Evelyn(2022).

Figura 5: Astronomia.

OBJ



Este trabalho sugere uma solução fácil, intuitiva e responsiva para a centralização das informações atuais.

Através dele foi possível utilizar as ferramentas e tecnologias base mais atuais do mercado, proporcionando grande experiência aos alunos da disciplina de Projeto Integrador I do Instituto Federal Catarinense Campus Araquari.

## 5. REFERÊNCIAS

JORNAL JOVEM, 2022.

Disponível Em:

(file:///C:/Users/vitor/OneDrive/%C3%81rea%20de%20Trabalho/Evelyn/jornal.tab.web-master/index.html). Acesso em: 29, Agos, 2022

GitHub,2022.

Disponível

em:

<https://github.com/EvelyncAraujo/jornal.trab/tree/main/jornal.tab.web-master>. Acesso em: 31, Agos, 2022.

PUC- Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais, Minerando Padrões de Interação de Programadores com Repositórios na Plataforma GitHub:puc,2018,disponível

em:<http://bib.pucminas.br:8080/pergamumweb/vinculos/000030/0000304f.pdf>

acesso em 25 agos. 2022

UEVORA- Universidade de Evora, Introdução ao html HTML:uevora,2015,disponível em:

<https://dspace.uevora.pt/rdpc/bitstream/10174/13240/1/Introdu%C3%A7%C3%A3o%20ao%20HTML.pdf> acesso em 25 agos. 2022

CSS-Yuri Pacievitch publicado em 15 jul 2015

<https://www.infoescola.com/informatica/cascading-style-sheets-css/>



