



Domain-Model

v 0.1

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1 Σύνθεση Ομάδας.....	3
2 Σχεδιάγραμμα Domain-Model	4
3 Σύντομη περιγραφή των κλάσεων.....	5
4 Εργαλεία	6

Meet The Team

Behind The Creation of **ReadEase**



Γεώργιος Καραγιάννης
1084586
AUTHOR



Ευαγγελία Κολάγκη
1084599
REVIEWER



Μαρία Κουρή
1084526
STYLISTICS EDITOR

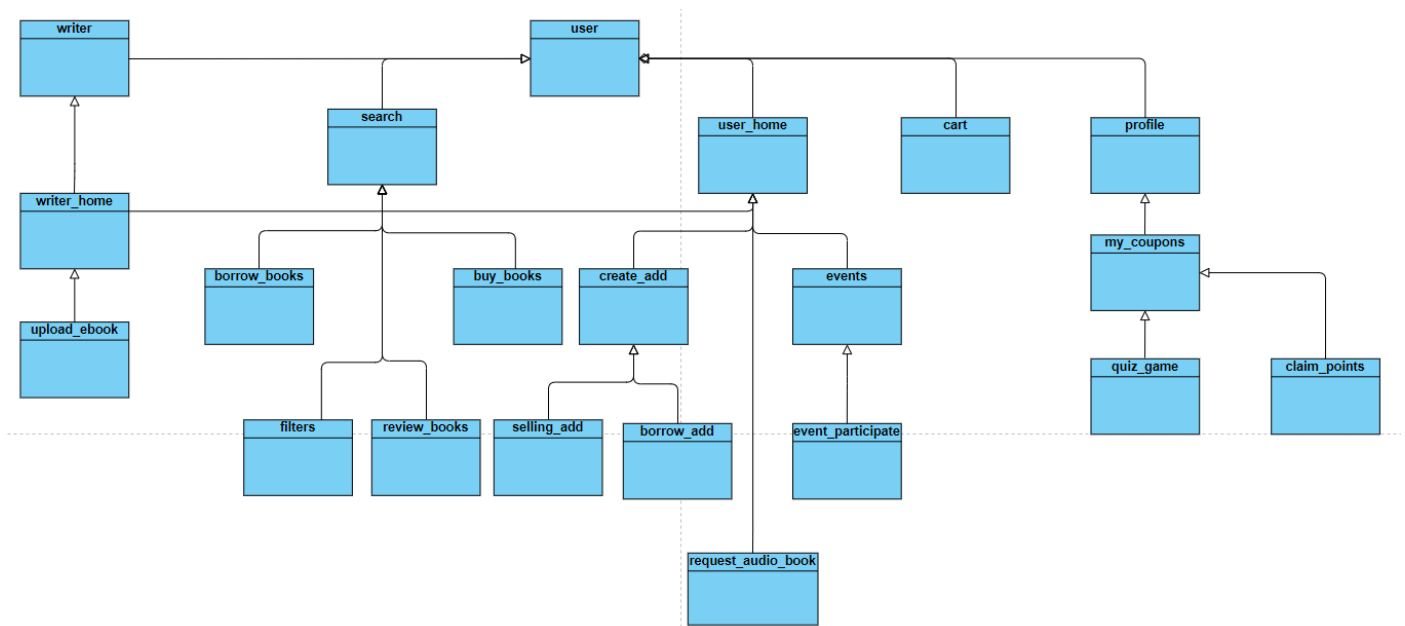


Μηλιτιάδης Μαντές
1084661
REVIEWER



Χρυσαιγή Πατέλη
1084513
CO-AUTHOR

2 Σχεδιάγραμμα Domain-Model



3 Σύντομη περιγραφή των κλάσεων

Κλάση	Περιγραφή
user	Οντότητα στην οποία περιέχονται όλοι οι χρήστες της εφαρμογής (συνδρομητές και μη).
writer	Οντότητα στην οποία διαχωρίζονται οι συγγραφείς (συνδρομητές χρήστες), από τους απλούς χρήστες, αποκτώντας περαιτέρω προνόμια.
user_home	Οντότητα στην οποία οι χρήστες επιλέγουν ποιες από τις βασικές ενέργειες θα εκτελέσουν (αγορά και δανεισμός βιβλίου, αγορά eBook, συμμετοχή σε εκδηλώσεις, αίτηση για audioBook, αναφορά προβλήματος).
writer_home	Οντότητα στην οποία οι συγγραφείς εκτελούν τις βασικές αλλά και τις επιπλέον ενέργειες (ανάρτηση eBook, δημιουργία παιχνιδιού ερωτήσεων, δημιουργία εκδήλωσης και προβολή στατιστικών).
upload_ebook	Οντότητα στην οποία οι συγγραφείς αναρτούν ψηφιακά βιβλία γραμμένα από τους ίδιους.
search	Οντότητα στην οποία όλοι οι χρήστες αναζητούν με λέξεις κλειδιά τίτλους βιβλίων.
borrow_books	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει τις διαθέσιμες αγγελίες δανεισμού για ένα βιβλίο και επιλέγει αυτή που είναι πιο κοντά στις ανάγκες του.
buy_books	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει τις διαθέσιμες αγγελίες πώλησης για ένα βιβλίο και επιλέγει να προβεί σε αγορά.
review_books	Οντότητα στην οποία ο χρήστης γράφει μια κριτική και να βαθμολογεί βιβλία τα οποία δανείστηκε, αγόρασε ή απλώς έχει διαβάσει.
filters	Οντότητα στην οποία ο χρήστης επιλέγει να εφαρμόσει φίλτρα κατά την αναζήτηση βιβλίων.
create_add	Οντότητα στην οποία ο χρήστης επιλέγει δημιουργία αγγελίας δανεισμού ή πώλησης ενός βιβλίου.
borrow_add	Οντότητα στην οποία ο χρήστης δημιουργεί αγγελία για δανεισμό των βιβλίων του, σε άλλους χρήστες της εφαρμογής, για κάποιο χρονικό διάστημα
selling_Add	Οντότητα στην οποία ο χρήστης δημιουργεί αγγελία πώλησης για κάποιο βιβλίο που έχει στην κατοχή του.
events	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει πληροφορίες και διαθεσιμότητα για ανερχόμενα event που δημιουργούν οι συγγραφείς
event_participate	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να δηλώσει συμμετοχή σε κάποιο από τα διαθέσιμα event για εκείνον και τους φίλους του.
request_audio_book	Οντότητα στην οποία ο χρήστης επιλέγει να κάνει αίτημα για την ηχογράφηση ενός βιβλίου και να προχωρήσει στην αγορά του.
cart	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει το προϊόντα που έχει προσθέσει στο καλάθι αγορών του και πραγματοποιεί πληρωμή.
profile	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει και επεξεργάζεται στοιχεία όπως οι αγγελίες που έχει αναρτήσει, το ιστορικό αγορών του, τις λίστες ανάγνωσης του, τα κουπόνια του, καθώς και τα προσωπικά του στοιχεία.
my_coupons	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει, κερδίζει και εξαργυρώνει πόντους και κουπόνια.
quiz_game	Οντότητα στην οποία ο χρήστης συλλέγει πόντους εξαργύρωσης απαντώντας ερωτήσεις σε διάφορες κατηγορίες Quiz.
claim_points	Οντότητα στην οποία ο χρήστης εξαργυρώνει πόντους για την αγορά εκπαιδευτικών κουπονιών.

4 Εργαλεία



MS Word

Θα χρησιμοποιηθεί για την σύνταξη και την επεξεργασία όλων των τεχνικών κειμένων



Visual Paradigm

Θα χρησιμοποιηθεί για την εξαγωγή του Domain-Model.



Canva

Θα χρησιμοποιηθεί για τον σχεδιασμό του λογότυπου της εφαρμογής και των γραφικών.