



Domain Model

v1.0

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1 Σύνθεση Ομάδας	3
2 Αλλαγές	4
3 Παλαιό σχεδιάγραμμα Domain-Model	5
4 Καινούργιο σχεδιάγραμμα Domain-Model	6
5 Προηγούμενες περιγραφές των κλάσεων	7
6 Καινούργιες περιγραφές των κλάσεων	8
7 Εργαλεία	9

Meet The Team

Behind The Creation of **ReadEase**



Γεώργιος Καραγιάννης
1084586
AUTHOR



Ευαγγελία Κολάγκη
1084599
REVIEWER



Μαρία Κουρή
1084526
STYLISTICS EDITOR



Μηλιτιάδης Μαντές
1084661
REVIEWER



Χρυσαιγή Πατέλη
1084513
CO-AUTHOR

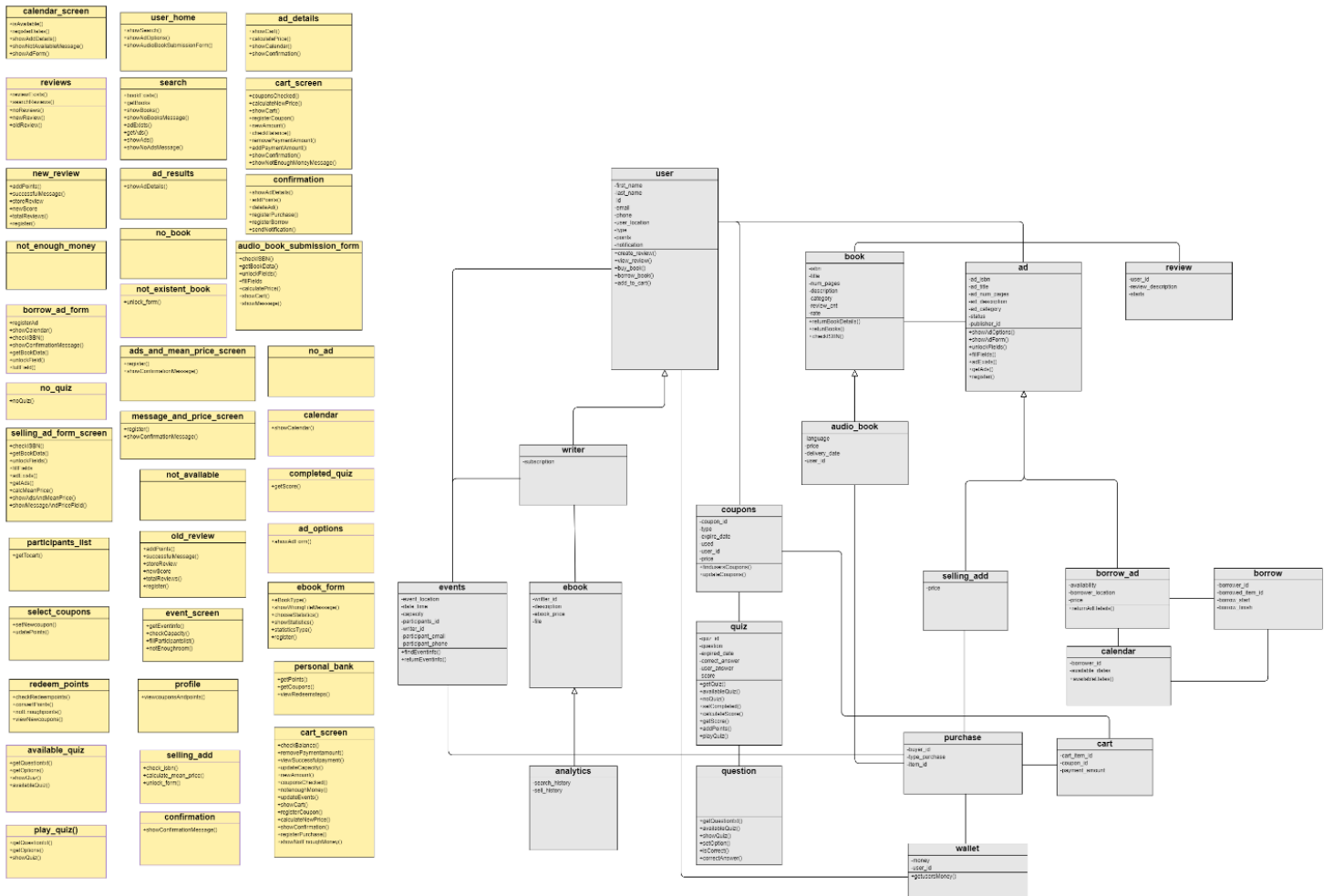
2 Αλλαγές

Για το έγγραφο **Domain-model-v1.0** πραγματοποιήθηκαν οι εξής τροποποιήσεις:

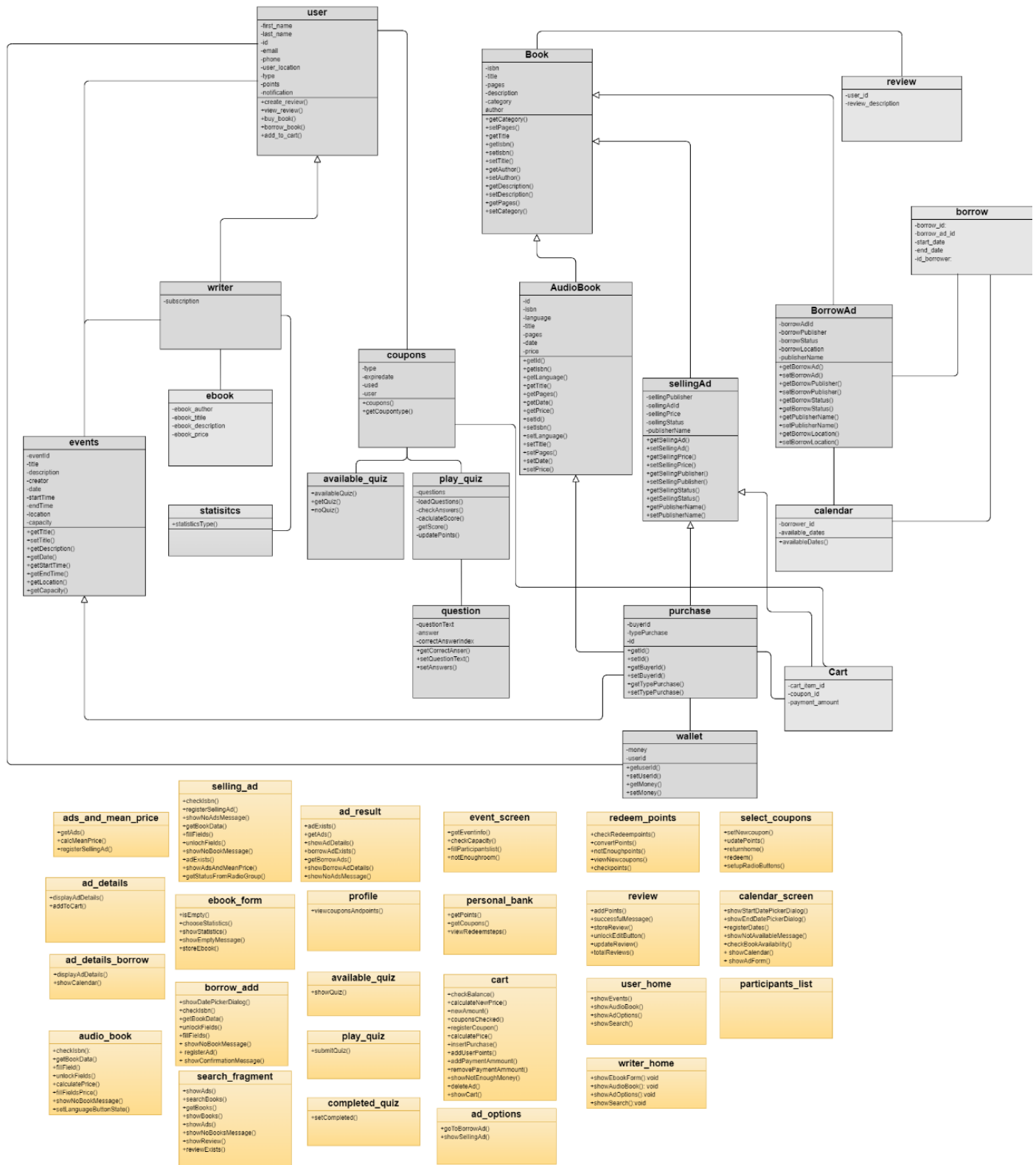
- Βασικές αλλαγές στις κληρονομικότητες των κλάσεων μας.
- Μετονομασία κλάσεων και διαγραφή μερικών από αυτές.
- Δημιουργία νέων και προσθήκη αυτών στο μοντέλο όπου πολλές από αυτές αναπαριστούν UI.
- Ανανέωση attributes και methods στις κλάσεις μας.

Με γκρι χρώμα θα παρουσιάζεται οτιδήποτε έχει να κάνει με το παλαιό σχεδιάγραμμα και περιγραφές του Domain-Model, ενώ με **γαλάζιο** οτιδήποτε έχει να κάνει με το καινούργιο.

3 Παλιό σχεδιάγραμμα Domain-Model



4 Καινούργιο σχεδιάγραμμα Domain-Model



5 Προηγούμενες περιγραφές των κλάσεων

Κλάση	Περιγραφή
user	Οντότητα στην οποία περιλαμβάνονται βασικές πληροφορίες ενός χρήστη όπως ονοματεπώνυμο , τηλέφωνο , email, πόντοι που έχει αποκτήσει αλλά και οι ενημερώσεις τους.
writer	Οντότητα στην οποία διαχωρίζονται οι συγγραφείς (συνδρομητές χρήστες), από τους απλούς χρήστες, αποκτώντας περαιτέρω προνόμια.
ebook	Οντότητα στην οποία περιλαμβάνονται τα στοιχεία των νέων eBook που αναρτώνται από τους συγγραφείς όπως η περιγραφή του, η τιμή του αλλά και το αρχείο που το περιέχει.
analytics	Οντότητα στην οποία περιέχονται τα στατιστικά παρακολούθησης των νέων eBook που αναρτήθηκαν.
coupons	Οντότητα η οποία αντιστοιχεί στα κουπόνια και περιέχονται πληροφορίες όπως για τους διάφορους τύπους κουπονιών, την ημερομηνία λήξης τους , αν έχουν χρησιμοποιηθεί αλλά και από ποιον χρήστη.
quiz	Οντότητα η οποία αποτελείται από τις ερωτήσεις που καλείται να απαντήσει ο χρήστης κατά την επίλυση quiz και τις σωστές απαντήσεις αυτών.
question	Οντότητα η οποία αντιστοιχεί στα παιχνίδια ερωτήσεων και περιέχονται σε αυτή οι ερωτήσεις κάθε quiz οι σωστές απαντήσεις αυτών , η ημερομηνία λήξης τους αλλά και το ιστορικό των χρηστών για κάθε quiz όπως οι συνολικές απαντήσεις τους αλλά και το ποιος από αυτές είναι σωστές,
book	Οντότητα η οποία αντιστοιχεί στα βιβλία της εφαρμογής και περιέχονται σε αυτή πληροφορίες όπως το ISBN τους, ο τίτλος , ο αριθμός σελίδων , η περιγραφή τους και η κατηγορία στην οποία ανήκουν καθώς και το πλήθος των αξιολογήσεων τους αλλά και ο βαθμός αξιολόγησης;
ad	Οντότητα η οποία αντιστοιχεί σε αγγελίες βιβλίων και περιέχονται σε αυτή όλες οι πληροφορίες για το βιβλίο που είναι σε αγγελία , η κατάσταση του και τέλος ο προσωπικός κωδικός αυτού που την έφτιαξε.
review	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για την περιγραφή των αξιολογήσεων των χρηστών.
audio_book	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για τα audio books της εφαρμογής όπως η γλώσσα στην οποία είναι κατασκευασμένα καθώς, η τιμή τους καθώς και η ημερομηνία παράδοσης τους σε κάποιον χρήστη της εφαρμογής.
borrow_add	Οντότητα στην οποία υπάρχουν πληροφορίες για το αν είναι διαθέσιμο το βιβλίο προς ενοικίαση αλλά και η τοποθεσία στην οποία θα γίνει ανταλλαγή.
selling_Add	Οντότητα στην οποία υπάρχουν πληροφορίες στην για την τιμή του βιβλίου που είναι προς αγγελία.
events	Οντότητα στην οποία περιλαμβάνονται βασικές πληροφορίες για τα ανερχόμενα events όπως την τοποθεσία που θα διεξαχθεί, την χωρητικότητα των ατόμων, τον συγγραφέα που το δημιούργησε αλλά και τα στοιχεία των παρευρισκόμενων.
borrow	Οντότητα στην οποία δείχνει τα χαρακτηριστικά του δανειστή και πιο συγκεκριμένα υπάρχουν πληροφορίες του δανειστή ,το βιβλίο που δανείζει αλλά και το διαθέσιμο διάστημα δανεισμού.
calendar	Οντότητα στην οποία περιέχονται οι διαθέσιμες ημερομηνίες δανεισμού από τους χρήστες.
cart	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για τα προϊόντα που έχει προσθέσει στο καλάθι αγορών, τα πιθανά κουπόνια που έχει εισάγει καθώς και το πληρωτέο ποσό.
purchase	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για το ιστορικό των αγορών του χρήστη με πληροφορίες όπως του τύπου της αγοράς αλλά και του αντικειμένου που αγόρασε.
wallet	Οντότητα στην οποία περιέχονται η πληροφορία για το ποσό των χρημάτων που κατέχει ο χρήστης.
quiz_game	Οντότητα στην οποία ο χρήστης συλλέγει πόντους εξαργύρωσης απαντώντας ερωτήσεις σε διάφορες κατηγορίες Quiz.
claim_points	Οντότητα στην οποία ο χρήστης εξαργυρώνει πόντους για την αγορά εκπαιδευτικών κουπονιών.

6 Καινούργιες περιγραφές των κλάσεων

Κλάση	Περιγραφή
user	Οντότητα στην οποία περιλαμβάνονται βασικές πληροφορίες ενός χρήστη όπως ονοματεπώνυμο , τηλέφωνο , email, πόντοι που έχει αποκτήσει αλλά και οι ενημερώσεις τους.
writer	Οντότητα στην οποία διαχωρίζονται οι συγγραφείς (συνδρομητές χρήστες), από τους απλούς χρήστες, αποκτώντας περαιτέρω προνόμια.
ebook	Οντότητα στην οποία περιλαμβάνονται τα στοιχεία των νέων eBook που αναρτώνται από τους συγγραφείς όπως η περιγραφή του, η τιμή του αλλά και το αρχείο που το περιέχει.
coupons	Οντότητα η οποία αντιστοιχεί στα κουπόνια και περιέχονται πληροφορίες όπως για τους διάφορους τύπους κουπονιών, την ημερομηνία λήξης τους , αν έχουν χρησιμοποιηθεί αλλά και από ποιον χρήστη.
play_quiz	Οντότητα η οποία ελέγχει τις απαντήσεις του χρήστη, υπολογίζει τους πόντους του και δηλώνει το κουίζ ως ολοκληρωμένο.
Book	Οντότητα η οποία αντιστοιχεί στα βιβλία της εφαρμογής και περιέχονται σε αυτή πληροφορίες όπως το ISBN τους, ο τίτλος , ο αριθμός σελίδων , η περιγραφή τους και η κατηγορία στην οποία ανήκουν καθώς και το πλήθος των αξιολογήσεων τους αλλά και ο βαθμός αξιολόγησης;
review	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για την περιγραφή των αξιολογήσεων των χρηστών.
AudioBook	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για τα audio books της εφαρμογής όπως η γλώσσα στην οποία είναι κατασκευασμένα καθώς, η τιμή τους καθώς και η ημερομηνία παράδοσης τους σε κάποιον χρήστη της εφαρμογής.
BorrowAd	Οντότητα στην οποία υπάρχουν πληροφορίες για το αν είναι διαθέσιμο το βιβλίο προς ενοικίαση αλλά και η τοποθεσία στην οποία θα γίνει ανταλλαγή.
sellingAd	Οντότητα στην οποία υπάρχουν πληροφορίες στην για την τιμή του βιβλίου που είναι προς αγγελία.
events	Οντότητα στην οποία περιλαμβάνονται βασικές πληροφορίες για τα ανερχόμενα events όπως την τοποθεσία που θα διεξαχθεί, την χωρητικότητα των ατόμων, τον συγγραφέα που το δημιούργησε αλλά και τα στοιχεία των παρευρισκόμενων.
borrow	Οντότητα στην οποία δείχνει τα χαρακτηριστικά του δανειστή και πιο συγκεκριμένα υπάρχουν πληροφορίες του δανειστή ,το βιβλίο που δανείζει αλλά και το διαθέσιμο διάστημα δανεισμού.
calendar	Οντότητα στην οποία περιέχονται οι διαθέσιμες ημερομηνίες δανεισμού από τους χρήστες.
Cart	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για τα προϊόντα που έχει προσθέσει στο καλάθι αγορών, τα πιθανά κουπόνια που έχει εισάγει καθώς και το πληρωτέο ποσό.
Purchase	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για το ιστορικό των αγορών του χρήστη με πληροφορίες όπως του τύπου της αγοράς αλλά και του αντικειμένου που αγόρασε.
wallet	Οντότητα στην οποία περιέχονται η πληροφορία για το ποσό των χρημάτων που κατέχει ο χρήστης.
question	Οντότητα η οποία διαχειρίζεται τις ερωτήσεις που καλείται να απαντήσει ο χρήστης μαζί με τις διαθέσιμες επιλογές και την σωστή απάντηση
available_quiz	Οντότητα η οποία διαχειρίζεται τα διαθέσιμα κουίζ.

7 Εργαλεία



MS Word

Θα χρησιμοποιηθεί για την σύνταξη και την επεξεργασία όλων των τεχνικών κειμένων



Visual Paradigm

Θα χρησιμοποιηθεί για την εξαγωγή του Domain-Model.



Canva

Θα χρησιμοποιηθεί για τον σχεδιασμό του λογότυπου της εφαρμογής και των γραφικών.