



Domain Model

v0.1

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1 Σύνθεση Ομάδας.....	3
2 Αλλαγές.....	4
3 Παλαιό σχεδιάγραμμα Domain-Model.....	5
4 Καινούργιο σχεδιάγραμμα Domain-Model.....	6
5 Προηγούμενες περιγραφές των κλάσεων	7
6 Καινούργιες περιγραφές των κλάσεων	8
6 Εργαλεία	9

Meet The Team

Behind The Creation of **ReadEase**



Γεώργιος Καραγιάννης
1084586
AUTHOR



Ευαγγελία Κολάγκη
1084599
REVIEWER



Μαρία Κουρή
1084526
STYLISTICS EDITOR



Μηλιτιάδης Μαντές
1084661
REVIEWER



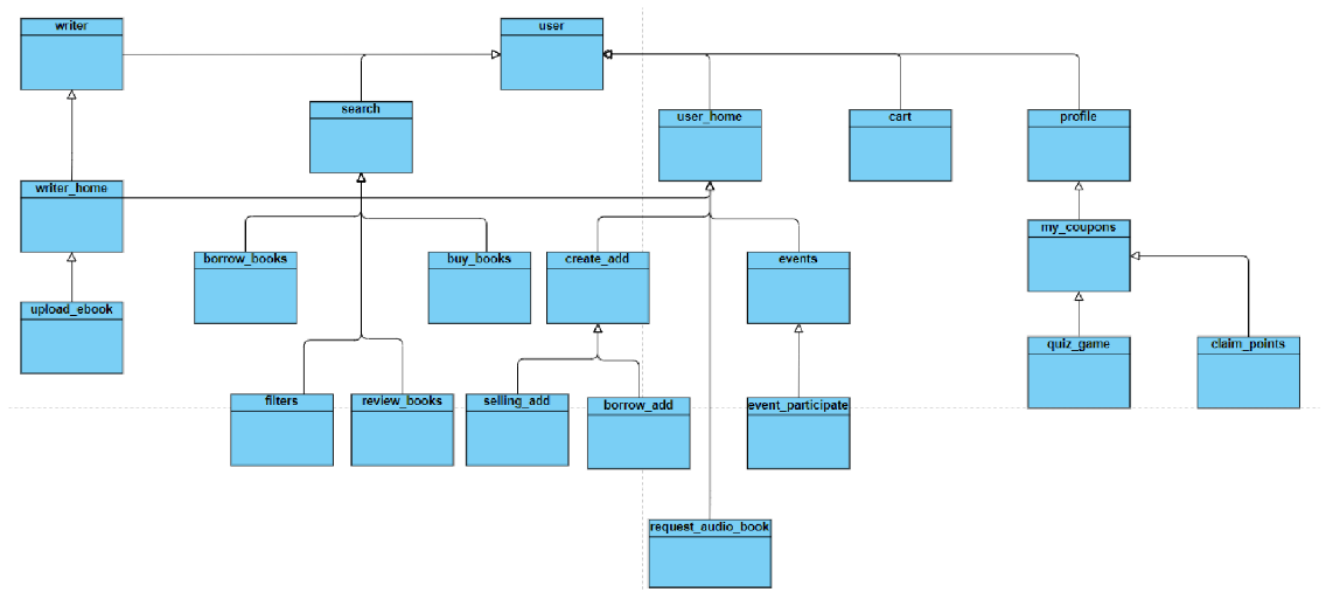
Χρυσαιγή Πατέλη
1084513
CO-AUTHOR

2 Αλλαγές

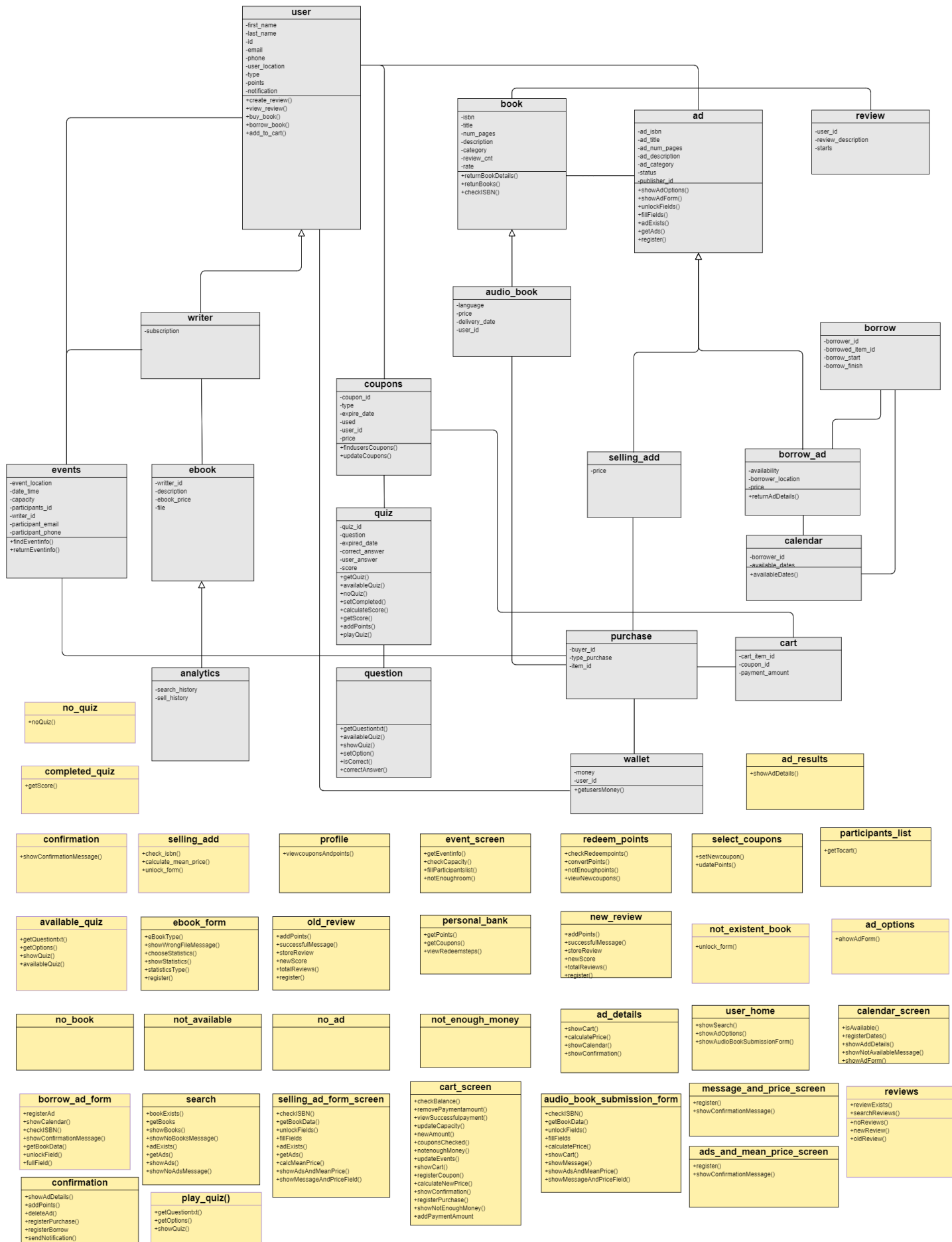
Για το έγγραφο **Domain-model-v0.2** πραγματοποιήθηκαν οι εξής τροποποιήσεις:

- Βασικές αλλαγές στις κληρονομικότητες των κλάσεων μας.
- Μετονομασία κλάσεων και διαγραφή μερικών από αυτές.
- Δημιουργία νέων και προσθήκη αυτών στο μοντέλο όπου πολλές από αυτές αναπαριστούν UI (απεικονίζονται με κίτρινο χρώμα).
- Προσθήκη attributes και methods στις κλάσεις μας.

3 Παλιό σχεδιάγραμμα Domain-Model



4 Καινούργιο σχεδιάγραμμα Domain-Model



5 Προηγούμενες περιγραφές των κλάσεων

Κλάση	Περιγραφή
user	Οντότητα στην οποία περιέχονται όλοι οι χρήστες της εφαρμογής (συνδρομητές και μη).
writer	Οντότητα στην οποία διαχωρίζονται οι συγγραφείς (συνδρομητές χρήστες), από τους απλούς χρήστες, αποκτώντας περαιτέρω προνόμια.
user_home	Οντότητα στην οποία οι χρήστες επιλέγουν ποιες από τις βασικές ενέργειες θα εκτελέσουν (αγορά και δανεισμός βιβλίου, αγορά eBook, συμμετοχή σε εκδηλώσεις, αίτηση για audioBook, αναφορά προβλήματος).
writer_home	Οντότητα στην οποία οι συγγραφείς εκτελούν τις βασικές αλλά και τις επιπλέον ενέργειες (ανάρτηση eBook, δημιουργία παιχνιδιού ερωτήσεων, δημιουργία εκδήλωσης και προβολή στατιστικών).
upload_ebook	Οντότητα στην οποία οι συγγραφείς αναρτούν ψηφιακά βιβλία γραμμένα από τους ίδιους.
search	Οντότητα στην οποία όλοι οι χρήστες αναζητούν με λέξεις κλειδιά τίτλους βιβλίων.
borrow_books	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει τις διαθέσιμες αγγελίες δανεισμού για ένα βιβλίο και επιλέγει αυτή που είναι πιο κοντά στις ανάγκες του.
buy_books	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει τις διαθέσιμες αγγελίες πώλησης για ένα βιβλίο και επιλέγει να προβεί σε αγορά.
review_books	Οντότητα στην οποία ο χρήστης γράφει μια κριτική και να βαθμολογεί βιβλία τα οποία δανείστηκε, αγόρασε ή απλώς έχει διαβάσει.
filters	Οντότητα στην οποία ο χρήστης επιλέγει να εφαρμόσει φίλτρα κατά την αναζήτηση βιβλίων.
create_add	Οντότητα στην οποία ο χρήστης επιλέγει δημιουργία αγγελίας δανεισμού ή πώλησης ενός βιβλίου.
borrow_add	Οντότητα στην οποία ο χρήστης δημιουργεί αγγελία για δανεισμό των βιβλίων του, σε άλλους χρήστες της εφαρμογής, για κάποιο χρονικό διάστημα
selling_Add	Οντότητα στην οποία ο χρήστης δημιουργεί αγγελία πώλησης για κάποιο βιβλίο που έχει στην κατοχή του.
events	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει πληροφορίες και διαθεσιμότητα για ανερχόμενα event που δημιουργούν οι συγγραφείς
event_participate	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να δηλώσει συμμετοχή σε κάποιο από τα διαθέσιμα event για εκείνον και τους φίλους του.
request_audio_book	Οντότητα στην οποία ο χρήστης επιλέγει να κάνει αίτημα για την ηχογράφηση ενός βιβλίου και να προχωρήσει στην αγορά του.
cart	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει το προϊόντα που έχει προσθέσει στο καλάθι αγορών του και πραγματοποιεί πληρωμή.
profile	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει και επεξεργάζεται στοιχεία όπως οι αγγελίες που έχει αναρτήσει, το ιστορικό αγορών του, τις λίστες ανάγνωσης του, τα κουπόνια του, καθώς και τα προσωπικά του στοιχεία.
my_coupons	Οντότητα στην οποία ο χρήστης βλέπει, κερδίζει και εξαργυρώνει πόντους και κουπόνια.
quiz_game	Οντότητα στην οποία ο χρήστης συλλέγει πόντους εξαργύρωσης απαντώντας ερωτήσεις σε διάφορες κατηγορίες Quiz.
claim_points	Οντότητα στην οποία ο χρήστης εξαργυρώνει πόντους για την αγορά εκπαιδευτικών κουπονιών.

6 Καινούργιες περιγραφές των κλάσεων

Κλάση	Περιγραφή
user	Οντότητα στην οποία περιλαμβάνονται βασικές πληροφορίες ενός χρήστη όπως ονοματεπώνυμο , τηλέφωνο , email, πόντοι που έχει αποκτήσει αλλά και οι ενημερώσεις τους.
writer	Οντότητα στην οποία διαχωρίζονται οι συγγραφείς (συνδρομητές χρήστες), από τους απλούς χρήστες, αποκτώντας περαιτέρω προνόμια.
ebook	Οντότητα στην οποία περιλαμβάνονται τα στοιχεία των νέων eBook που αναρτώνται από τους συγγραφείς όπως η περιγραφή του, η τιμή του αλλά και το αρχείο που το περιέχει.
analytics	Οντότητα στην οποία περιέχονται τα στατιστικά παρακολούθησης των νέων eBook που αναρτήθηκαν.
coupons	Οντότητα η οποία αντιστοιχεί στα κουπόνια και περιέχονται πληροφορίες όπως για τους διάφορους τύπους κουπονιών, την ημερομηνία λήξης τους , αν έχουν χρησιμοποιηθεί αλλά και από ποιον χρήστη.
quiz	Οντότητα η οποία αποτελείται από τις ερωτήσεις που καλείται να απαντήσει ο χρήστης κατά την επίλυση quiz και τις σωστές απαντήσεις αυτών.
question	Οντότητα η οποία αντιστοιχεί στα παιχνίδια ερωτήσεων και περιέχονται σε αυτή οι ερωτήσεις κάθε quiz οι σωστές απαντήσεις αυτών , η ημερομηνία λήξης τους αλλά και το ιστορικό των χρηστών για κάθε quiz όπως οι συνολικές απαντήσεις τους αλλά και το ποιες από αυτές είναι σωστές,
book	Οντότητα η οποία αντιστοιχεί στα βιβλία της εφαρμογής και περιέχονται σε αυτή πληροφορίες όπως το ISBN τους, ο τίτλος , ο αριθμός σελίδων , η περιγραφή τους και η κατηγορία στην οποία ανήκουν καθώς και το πλήθος των αξιολογήσεων τους αλλά και ο βαθμός αξιολόγησης;
ad	Οντότητα η οποία αντιστοιχεί σε αγγελίες βιβλίων και περιέχονται σε αυτή όλες οι πληροφορίες για το βιβλίο που είναι σε αγγελία , η κατάσταση του και τέλος ο προσωπικός κωδικός αυτού που την έφτιαξε.
review	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για την περιγραφή των αξιολογήσεων των χρηστών.
audio_book	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για τα audio books της εφαρμογής όπως η γλώσσα στην οποία είναι κατασκευασμένα καθώς, η τιμή τους καθώς και η ημερομηνία παράδοσης τους σε κάποιον χρήστη της εφαρμογής.
borrow_add	Οντότητα στην οποία υπάρχουν πληροφορίες για το αν είναι διαθέσιμο το βιβλίο προς ενοικίαση αλλά και η τοποθεσία στην οποία θα γίνει ανταλλαγή.
selling_Add	Οντότητα στην οποία υπάρχουν πληροφορίες στην για την τιμή του βιβλίου που είναι προς αγγελία.
events	Οντότητα στην οποία περιλαμβάνονται βασικές πληροφορίες για τα ανερχόμενα events όπως την τοποθεσία που θα διεξαχθεί, την χωρητικότητα των ατόμων, τον συγγραφέα που το δημιούργησε αλλά και τα στοιχεία των παρευρισκόμενων.
borrow	Οντότητα στην οποία δείχνει τα χαρακτηριστικά του δανειστή και πιο συγκεκριμένα υπάρχουν πληροφορίες του δανειστή ,το βιβλίο που δανείζει αλλά και το διαθέσιμο διάστημα δανεισμού.
calendar	Οντότητα στην οποία περιέχονται οι διαθέσιμες ημερομηνίες δανεισμού από τους χρήστες.
cart	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για τα προϊόντα που έχει προσθέσει στο καλάθι αγορών, τα πιθανά κουπόνια που έχει εισάγει καθώς και το πληρωτέο ποσό.
purchase	Οντότητα στην οποία περιέχονται πληροφορίες για το ιστορικό των αγορών του χρήστη με πληροφορίες όπως του τύπου της αγοράς αλλά και του αντικειμένου που αγόρασε.
wallet	Οντότητα στην οποία περιέχονται η πληροφορία για το ποσό των χρημάτων που κατέχει ο χρήστης.
quiz_game	Οντότητα στην οποία ο χρήστης συλλέγει πόντους εξαργύρωσης απαντώντας ερωτήσεις σε διάφορες κατηγορίες Quiz.
claim_points	Οντότητα στην οποία ο χρήστης εξαργυρώνει πόντους για την αγορά εκπτωτικών κουπονιών.

6 Εργαλεία



MS Word

Θα χρησιμοποιηθεί για την σύνταξη και την επεξεργασία όλων των τεχνικών κειμένων



Visual Paradigm

Θα χρησιμοποιηθεί για την εξαγωγή του Domain-Model.



Canva

Θα χρησιμοποιηθεί για τον σχεδιασμό του λογότυπου της εφαρμογής και των γραφικών.