



Use cases

v0.1

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1 Σύνθεση Ομάδας.....	3
2 Πιθανοί χρήστες	4
3 Use Cases Model	5
4 Αναλυτική περιγραφή Use cases.....	6
4.1 Αγορά Βιβλίου	6
4.2 Δανεισμός	8
4.3 Εξαργύρωση Πόντων	9
4.4 Παιχνίδι ερωτήσεων	10
4.5 Αξιολόγηση Βιβλίων	11
4.6 Καταχώρηση Αγγελίας Πώλησης	12
4.7 Καταχώρηση Αγγελίας Δανεισμού	13
4.8 Ανάρτηση eBook.....	14
4.9 Αίτημα Audio Book	15
4.10 Συμμετοχή σε Event.....	16
4.11 Φίλτρα Αναζήτησης	17
4.12 Διοργάνωση Events	18
4.13 Αναφορά Προβλημάτων	19
4.14 Αγορά eBook Ανερχόμενων Συγγραφέων	20
5 Εργαλεία	21

Meet The Team

Behind The Creation of **ReadEase**



Γεώργιος Καραγιάννης
1084586
REVIEWER



Ευαγγελία Κολάγκη
1084599
REVIEWER



Μαρία Κουρή
1084526
STYLISTICS EDITOR



Μηλιτιάδης Μαντές
1084661
CO-AUTHOR



Χρυσαιγή Πατέλη
1084513
AUTHOR

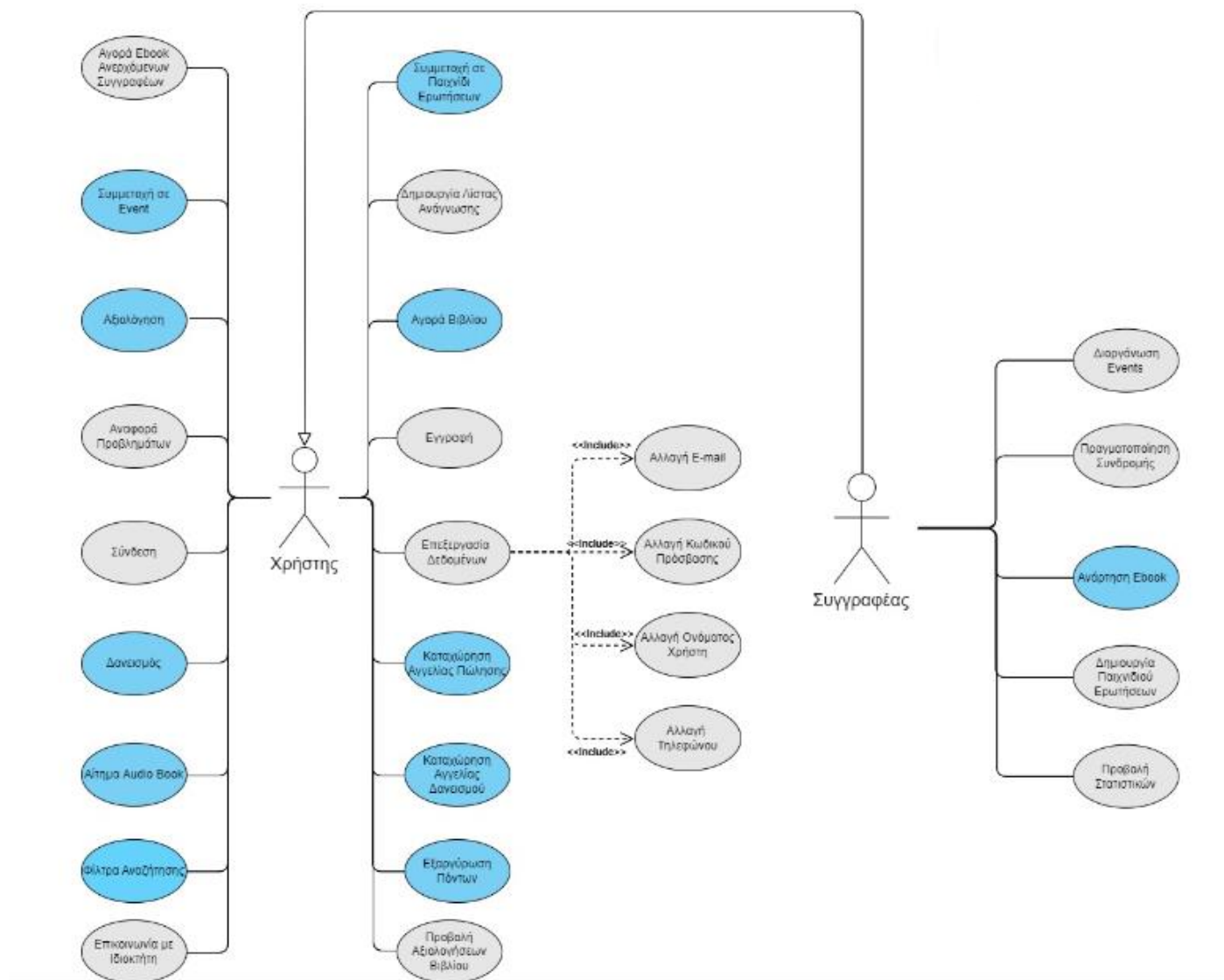
2 Πιθανοί χρήστες

Οι πιθανοί χρήστες της εφαρμογής είναι:

- **Χρήστης:** Ο χρήστης αφού συνδεθεί στην εφαρμογή έχει την δυνατότητα να αξιολογήσει βιβλία, να αγοράσει ή να δανειστεί μεταχειρισμένα βιβλία από άλλους χρήστες και να αναρτήσει δική του αγγελία με βιβλία προς πώληση ή δανεισμό. Ακόμη, μπορεί να αγοράσει ηχογραφημένα βιβλία (audio books) καθώς και e-books συγγραφέων εγγεγραμμένων στην εφαρμογή. Επίσης, μπορεί να ενημερωθεί για εκδηλώσεις καθώς και να δηλώσει συμμετοχή σε όποια επιθυμεί. Επιπλέον, έχει την δυνατότητα να παρακολουθεί το ψηφιακό του πορτοφόλι και να συλλέγει πόντους από συγκεκριμένες ενέργειες (π.χ. αγορά, παιχνίδια ερωτήσεων) και να τους εξαργυρώνει για να αποκτήσει εκπτωτικά κουπόνια. Τέλος, μπορεί να αναφέρει τυχόν προβλήματα που προκύπτουν κατά την χρήση της εφαρμογής.
- **Συγγραφέας:** Ο χρήστης μπορεί να αναβαθμιστεί σε συγγραφέας πληρώνοντας μια μηνιαία συνδρομή ώστε να εκτελέσει επιπλέον λειτουργίες. Μπορεί να αναρτήσει τα βιβλία του σε μορφή ebook και να τα πουλήσει σε άλλους χρήστες. Επιπλέον, μπορεί να διοργανώσει events και να δημιουργήσει παιχνίδια ερωτήσεων προς επίλυση. Τέλος μπορεί να δει τα στατιστικά των βιβλίων του.

3 Use Case Model

Τα use cases τα οποία θα υλοποιηθούν απεικονίζονται στο διάγραμμα με μπλε χρώμα.



4 Αναλυτική περιγραφή Use cases

Τα use cases τα οποία θα υλοποιηθούν είναι τα πρώτα 11 και απεικονίζονται με μπλε χρώμα και αυτά που δεν θα υλοποιηθούν με γκρι.

4.1 Αγορά Βιβλίου

Βασική ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει «Αναζήτηση» από το μενού πλοήγησης και πληκτρολογεί το βιβλίο που επιθυμεί να αγοράσει.
- 2) Το σύστημα πραγματοποιεί αναζήτηση με βάση τις λέξεις κλειδιά που πληκτρολόγησε ο χρήστης και του επιστρέφει όλα τα βιβλία με τις λέξεις αυτές στον τίτλο τους.
- 3) Ο χρήστης επιλέγει το βιβλίο που επιθυμεί πατώντας «Αγορά».
- 4) Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με τις αγγελίες για το βιβλίο αυτό.
- 5) Ο χρήστης επιλέγει την αγγελία που επιθυμεί από τη λίστα.
- 6) Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με τις λεπτομέρειες για το επιλεγμένο βιβλίο, όπως την τιμή, την κατάσταση, την περιγραφή του.
- 7) Ο χρήστης προσθέτει το βιβλίο στο καλάθι αγορών.
- 8) Το σύστημα επιβεβαιώνει την προσθήκη του βιβλίου στο καλάθι.
- 9) Ο χρήστης επιλέγει να προχωρήσει στο «Καλάθι» επιλέγοντας το από το μενού περιήγησης.
- 10) Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με το καλάθι αγορών και υπολογίζει αυτόματα τα μεταφορικά με βάση τις πόλεις συναλλαγής (πωλητή-αγοραστή) εμφανίζοντας το συνολικό ποσό.
- 11) Ο χρήστης επιλέγει «Πληρωμή» διατηρώντας απενεργοποιημένη την εισαγωγή κουπονιού.
- 12) Το σύστημα ελέγχει αν το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη στο ψηφιακό του πορτοφόλι είναι επαρκές.
- 13) Το σύστημα αφαιρεί το ποσό από το ψηφιακό πορτοφόλι του χρήστη και το προσθέτει στο ψηφιακό πορτοφόλι του πωλητή εμφανίζοντας μήνυμα επιτυχούς συναλλαγής.
- 14) Το σύστημα προσθέτει τους πόντους επιβράβευσης (10 πόντους για κάθε 10€) στο προσωπικό κουμπαρά του χρήστη.

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.α.1) Το σύστημα διαπιστώνει ότι καμία λέξη κλειδί δεν αντιστοιχεί σε κάποιο βιβλίο.
- 2.α.2) Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στο χρήστη ότι δεν εντοπίστηκε κανένα σχετικό αποτέλεσμα.
- 2.α.3) Ο χρήστης κάνει εκ νέου αναζήτηση εισάγοντας άλλες λέξεις κλειδιά.
- 2.α.4) Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το Βήμα 2 της Βασικής Ροής.

Εναλλακτική ροή 2

- 4.α.1) Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχει αγγελία που να αντιστοιχεί στο συγκεκριμένο βιβλίο.
- 4.α.2) Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα ότι δεν υπάρχει διαθέσιμη αγγελία.
- 4.α.3) Επιστρέφουμε στο βήμα 1 της βασικής ροής όπου ο χρήστης μπορεί να αναζητήσει κάποιο άλλο βιβλίο.

Εναλλακτική ροή 3

- 9.α.1) Ο χρήστης επιλέγει να συνεχίσει τις αγορές του.
- 9.α.2) Επιστρέφουμε στο βήμα 1 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 4

- 11.α.1) Ο χρήστης ενεργοποιεί την εισαγωγή κουπονιού και εισάγει κωδικό κουπονιού.
- 11.α.2) Το σύστημα υπολογίζει το νέο ποσό πληρωμής αφαιρώντας την έκπτωση από το αρχικό ποσό.
- 11.α.3) Ο χρήστης επιλέγει «Πληρωμή»
- 11.α.4) Επιστρέφουμε στο βήμα 12 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 5

- 12.α.1) Το σύστημα αντιλαμβάνεται ότι το ποσό στο ψηφιακό πορτοφόλι του χρήστη δεν είναι επαρκές.
- 12.α.2) Το σύστημα εμφανίζει ειδοποίηση στον χρήστη ότι το υπόλοιπο του δεν επαρκεί.

4.2 Δανεισμός

Βασική ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει «Αναζήτηση» από το μενού πλοήγησης και πληκτρολογεί το βιβλίο που επιθυμεί να δανειστεί.
- 2) Το σύστημα κάνει αναζήτηση των λέξεων κλειδιών που αναζήτησε ο χρήστης και του επιστρέφει όλα τα βιβλία με τις λέξεις αυτές στον τίτλο τους.
- 3) Ο χρήστης επιλέγει το βιβλίο που επιθυμεί για δανεισμό.
- 4) Το σύστημα επεξεργάζεται το αίτημα και του επιστρέφει όλους τους χρήστες που διαθέτουν προς δανεισμό το βιβλίο στην πόλη του χρήστη.
- 5) Ο χρήστης επιλέγει από την λίστα την αγγελία που επιθυμεί.
- 6) Το σύστημα του εμφανίζει τις λεπτομέρειες του βιβλίου προς δανεισμό.
- 7) Ο χρήστης επιλέγει να προχωρήσει στο δανεισμό επιλέγοντας «Δανεισμός».
- 8) Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.
- 9) Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στον δανειζόμενο σχετικά με τον δανεισμό του βιβλίου, καθώς και πληροφορίες επικοινωνίας με τον δανειστή.

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.α.1) Το σύστημα διαπιστώνει ότι καμία λέξη κλειδί δεν αντιστοιχεί σε κάποιο βιβλίο.
- 2.α.2) Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στο χρήστη ότι δεν εντοπίστηκε κανένα σχετικό αποτέλεσμα.
- 2.α.3) Ο χρήστης εισάγει άλλες λέξεις κλειδιά για νέα αναζήτηση .
- 2.α.4) Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το Βήμα 2 της Βασικής Ροής.

Εναλλακτική ροή 2

- 4.α.1) Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχει αγγελία στην πόλη του χρήστη που να αντιστοιχεί στο συγκεκριμένο βιβλίο.
- 4.α.2) Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα ότι δεν υπάρχει διαθέσιμη αγγελία.
- 4.α.3) Επιστρέφουμε στο βήμα 1 της βασικής ροής όπου ο χρήστης μπορεί να αναζητήσει κάποιο άλλο βιβλίο.

4.3 Εξαργύρωση Πόντων

Βασική Ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει τα «Κουπόνια μου» από το προφίλ του.
- 2) Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με τα κουπόνια.
- 3) Ο χρήστης επιλέγει «Εξαργύρωση».
- 4) Το σύστημα εμφανίζει τους διαθέσιμους πόντους του χρήστη και του επιτρέπει να επιλέξει τους πόντους που θέλει να εξαργυρώσει .
- 5) Ο χρήστης επιλέγει το πλήθος των πόντων που θα εξαργυρώσει αυξομειώνοντας το.
- 6) Το σύστημα υπολογίζει το ποσό της έκπτωσης και τα κουπόνια που αντιστοιχούν στους επιλεγμένους πόντους.
- 7) Το σύστημα εμφανίζει τα διαθέσιμα κουπόνια και ζητάει από τον χρήστη να επιλέξει το κουπόνι που επιθυμεί.
- 8) Ο χρήστης επιλέγει το κουπόνι που επιθυμεί.
- 9) Ο χρήστης επιβεβαιώνει την εξαργύρωση πόντων.
- 10) Το σύστημα δημιουργεί κωδικό κουπονιού, ο οποίος συνοδεύεται από το αντίστοιχο ποσό.
- 11) Το σύστημα υπολογίζει το διαθέσιμο υπόλοιπο πόντων του χρήστη και το οριστικοποιεί.
- 12) Το σύστημα προσθέτει το κουπόνι στην συλλογή κουπονιών του χρήστη.

Εναλλακτική Ροή 1

- 4.α.1) Οι πόντοι που επέλεξε ο χρήστης για εξαργύρωση δεν επαρκούν για την απόκτηση κουπονιού.
- 4.α.2) Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στον χρήστη.
- 4.α.3) Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα και επιστρέφουμε στο βήμα 3 της βασικής ροής.

4.4 Παιχνίδι ερωτήσεων

Βασική Ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει τα «Κουπόνια μου» από το προφίλ του.
- 2) Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με τα κουπόνια.
- 3) Ο χρήστης επιλέγει «Παίξε και κέρδισε».
- 4) Το σύστημα εμφανίζει τα διαθέσιμα κουίζ προς επίλυση.
- 5) Ο χρήστης επιλέγει το κουίζ που επιθυμεί να απαντήσει.
- 6) Το σύστημα εμφανίζει τις ερωτήσεις στον χρήστη.
- 7) Ο χρήστης επιλύει το κουίζ επιλέγοντας την σωστή απάντηση σε κάθε ερώτηση.
- 8) Ο χρήστης επιλέγει υποβολή των απαντήσεων του.
- 9) Το σύστημα αποθηκεύει τις απαντήσεις του χρήστη και τις συγκρίνει με τις σωστές που είναι αποθηκευμένες στην βάση.
- 10) Το σύστημα εμφανίζει ποιες απαντήσεις είναι σωστές και ποιες λάθος.
- 11) Το σύστημα υπολογίζει το σκορ του χρήστη, βάσει των σωστών απαντήσεων, και αντιστοιχίζει το σκορ σε πόντους (2 πόντους για κάθε σωστή απάντηση).
- 12) Το σύστημα προσθέτει τους πόντους επιβράβευσης στο προσωπικό κουμπαρά του χρήστη.

4.5 Αξιολόγηση Βιβλίων

Βασική Ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει «Αναζήτηση» από το μενού πλοήγησης και πληκτρολογεί το βιβλίο που επιθυμεί να αξιολογήσει.
- 2) Το σύστημα ελέγχει αν οι λέξεις κλειδιά που εισήγαγε ο χρήστης υπάρχουν σε κάποιους από τους τίτλους των αποθηκευμένων στο σύστημα βιβλίων.
- 3) Ο χρήστης βλέπει όλα τα σχετικά αποτελέσματα που επιστρέφονται και επιλέγει το βιβλίο για το οποίο θέλει να υποβάλει μια αξιολόγηση επιλέγοντας «Αξιολόγηση».
- 4) Το σύστημα ελέγχει αν ο χρήστης έχει πραγματοποιήσει ήδη αξιολόγηση για το συγκεκριμένο βιβλίο.
- 5) Ο χρήστης πληκτρολογεί την κριτική για το συγκεκριμένο βιβλίο και επιλέγει με πόσα αστέρια θέλει να το βαθμολογήσει. Τέλος, επιλέγει «Υποβολή», ενώ η επιλογή «Υποβολή αλλαγών» είναι ακόμα μη διαθέσιμη.
- 6) Το σύστημα μετά την υποβολή προσθέτει τους αντίστοιχους πόντους επιβράβευσης στον προσωπικό κουμπαρά του χρήστη (5 πόντους ανά αξιολόγηση).
- 7) Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης ότι η αξιολόγηση υποβλήθηκε.
- 8) Το σύστημα ενημερώνει τις αξιολογήσεις του βιβλίου και την βαθμολογία του μετά την προσθήκη της τρέχουσας κριτικής.
- 9) Το σύστημα εμφανίζει τον χρήστη την οθόνη με όλες τις κριτικές για το συγκεκριμένο βιβλίο μαζί με την νέα κριτική που προστέθηκε.

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.α.1) Το σύστημα διαπιστώνει ότι καμία λέξη κλειδί δεν αντιστοιχεί σε κάποιο βιβλίο.
- 2.α.2) Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στο χρήστη ότι δεν εντοπίστηκε κανένα σχετικό αποτέλεσμα.
- 2.α.3) Ο χρήστης πληκτρολογεί τον τίτλο με άλλες λέξεις κλειδιά.
- 2.α.4) Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το Βήμα 2 της Βασικής Ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

- 4.α.1) Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο χρήστης έχει ήδη υποβάλει αξιολόγηση για το επιλεγμένο βιβλίο, οπότε την ανακτά και την εμφανίζει στον χρήστη την επιλογή «Υποβολή αλλαγών» διαθέσιμη και την «Υποβολή» απενεργοποιημένη.
- 4.α.2) Ο χρήστης τροποποιεί την προηγούμενη αξιολόγηση του και την υποβάλλει επιλέγοντας «Υποβολή αλλαγών».
- 4.α.3) Το σύστημα αποθηκεύει την τροποποιημένη αξιολόγηση του χρήστη χωρίς να τον επιβραβεύσει ξανά με πόντους για την υποβολή της κριτικής του.
- 4.α.4) Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το Βήμα 7 της Βασικής Ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

- 9.α.1) Ο χρήστης επιλέγει να δηλώσει «Μου αρέσει» ή «Δεν μου αρέσει» σε κριτικές άλλων χρηστών.

4.6 Καταχώρηση Αγγελίας Πώλησης

Βασική ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει «Δημιουργία αγγελίας» από την αρχική οθόνη.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη τις επιλογές «Πώληση» και «Δανεισμός»
- 3) Ο χρήστης επιλέγει «Πώληση».
- 4) Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη την φόρμα υποβολής αγγελίας πώλησης.
- 5) Ο χρήστης εισάγει το ISBN του βιβλίου και επιλέγει «Έλεγχος» ενώ τα υπόλοιπα πεδία είναι απενεργοποιημένα.
- 6) Το σύστημα ελέγχει ότι το βιβλίο με το συγκεκριμένο ISBN υπάρχει στην βάση και ανακτά τα δεδομένα του (τίτλο, αριθμό σελίδων).
- 7) Το σύστημα ξεκλειδώνει τα πεδία και τα συμπληρώνει αυτόματα, με τα δεδομένα που ανέκτησε.
- 8) Ο χρήστης συμπληρώνει την φόρμα με τα υπόλοιπα στοιχεία του βιβλίου (κατάσταση βιβλίου, περιγραφή για το βιβλίο και τιμή που θέλει να το πουλήσει).
- 9) Ο χρήστης επιλέγει «Υποβολή».
- 10) Το σύστημα καταχωρεί την αγγελία και εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική ροή 1

- 6.α.1) Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχει καταχωρημένο το βιβλίο με αυτό το ISBN στην βάση και ξεκλειδώνει όλα τα πεδία της φόρμας για συμπλήρωση από τον χρήστη.
- 6.α.2) Ο χρήστης συμπληρώνει όλα τα πεδία.
- 6.α.3) Επιστρέφουμε στο βήμα 9.

4.7 Καταχώρηση Αγγελίας Δανεισμού

Βασική ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει «Δημιουργία αγγελίας» από την αρχική οθόνη.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη τις επιλογές «Πώληση» και «Δανεισμός»
- 3) Ο χρήστης επιλέγει «Δανεισμός».
- 4) Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη την φόρμα υποβολής αγγελίας δανεισμού.
- 5) Ο χρήστης εισάγει το ISBN του βιβλίου και επιλέγει «Έλεγχος» ενώ τα υπόλοιπα πεδία είναι απενεργοποιημένα.
- 6) Το σύστημα ελέγχει ότι το βιβλίο με το συγκεκριμένο ISBN υπάρχει στην βάση και ανακτά τα δεδομένα του (τίτλο, αριθμό σελίδων).
- 7) Το σύστημα ξεκλειδώνει όλα τα πεδία και τα συμπληρώνει αυτόματα με τα δεδομένα που ανέκτησε.
- 8) Ο χρήστης συμπληρώνει την φόρμα με τα υπόλοιπα στοιχεία του βιβλίου (κατάσταση βιβλίου, περιγραφή για το βιβλίο, το χρονικό διάστημα διαθεσιμότητας καθώς και την τοποθεσία που θα λάβει χώρα ο δανεισμός).
- 9) Ο χρήστης επιλέγει «Υποβολή».
- 10) Το σύστημα καταχωρεί την αγγελία και εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική ροή 1

- 6.α.1) Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχει καταχωρημένο το βιβλίο με αυτό το ISBN στην βάση και ξεκλειδώνει όλα τα πεδία της φόρμας για συμπλήρωση από τον χρήστη.
- 6.α.2) Ο χρήστης συμπληρώνει όλα τα πεδία.
- 6.α.3) Επιστρέφουμε στο βήμα 9.

4.8 Ανάρτηση eBook

Βασική ροή

- 1) Ο συγγραφέας επιλέγει «Ανάρτηση E-book» από την αρχική σελίδα.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει στον συγγραφέα την φόρμα προς συμπλήρωση (όνομα συγγραφέα, τίτλος βιβλίου, περίληψη, αριθμός σελίδων, τιμή, επιλογή pdf αρχείου).
- 3) Ο συγγραφέας συμπληρώνει την φόρμα.
- 4) Το σύστημα ελέγχει ότι το αρχείο είναι σε σωστή μορφή.
- 5) Ο συγγραφέας επιλέγει «Υποβολή».
- 6) Το σύστημα ελέγχει ότι η φόρμα δεν περιέχει κενά πεδία.
- 7) Το σύστημα αποθηκεύει το αρχείο και δημιουργεί αγγελία με αυτό.

Εναλλακτική ροή

- 8.α.1) Όταν το σύστημα εντοπίσει κενό πεδίο το επισημαίνει στον συγγραφέα και δεν επιτρέπει την υποβολή.
- 8.α.2) Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το Βήμα 5 της Βασικής Ροής.

4.9 Αίτημα Audio Book

Βασική ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει «Αγορά Audio-Book» από την αρχική οθόνη.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη την φόρμα που πρέπει να συμπληρώσει.
- 3) Ο χρήστης εισάγει το ISBN του βιβλίου και επιλέγει «Έλεγχος» ενώ τα υπόλοιπα πεδία είναι απενεργοποιημένα.
- 4) Το σύστημα ελέγχει ότι το βιβλίο με το συγκεκριμένο ISBN υπάρχει στην βάση και ανακτά τα δεδομένα του (τίτλο, αριθμό σελίδων).
- 5) Το σύστημα ξεκλειδώνει τα πεδία και τα συμπληρώνει αυτόματα, με τα δεδομένα που ανέκτησε.
- 6) Ο χρήστης συμπληρώνει την φόρμα με τα υπόλοιπα στοιχεία (email, ημερομηνία παράδοσης και γλώσσα) και επιλέγει «Υπολογισμός κόστους».
- 7) Το σύστημα υπολογίζει με βάση τις σελίδες του βιβλίου την τιμή του AudioBook (0,10 λεπτά/σελίδα).
- 8) Το σύστημα συμπληρώνει αυτόματα το κόστος και το εμφανίζει στην οθόνη στο αντίστοιχο πεδίο.
- 9) Ο χρήστης επιλέγει «Υποβολή».
- 10) Το σύστημα τον παραπέμπει στο καλάθι αγορών και του δείχνει το συνολικό ποσό.
- 11) Ο χρήστης επιλέγει «Πληρωμή» διατηρώντας απενεργοποιημένη την εισαγωγή κουπονιού.
- 12) Το σύστημα ελέγχει αν το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη στο ψηφιακό του πορτοφόλι είναι επαρκές.
- 13) Το σύστημα αφαιρεί το ποσό από το ψηφιακό πορτοφόλι του χρήστη.
- 14) Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στον χρήστη ότι η αίτησή του υποβλήθηκε.
- 15) Το σύστημα στέλνει την αίτηση στο διαχειριστή.

Εναλλακτική ροή 1

- 8.α.1) Ο χρήστης δεν εισάγει κουπόνι.
- 8.α.2) Επιστρέφουμε στο βήμα 11 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2

- 11.α.1) Ο χρήστης ενεργοποιεί την εισαγωγή κουπονιού και εισάγει κωδικό κουπονιού.
- 11.α.2) Το σύστημα υπολογίζει το νέο ποσό πληρωμής αφαιρώντας την έκπτωση από το αρχικό ποσό.
- 11.α.3) Ο χρήστης επιλέγει «Πληρωμή»
- 11.α.4) Επιστρέφουμε στο βήμα 12 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 3

- 12.α.1) Το σύστημα αντιλαμβάνεται ότι ποσό στο ψηφιακό πορτοφόλι του χρήστη δεν είναι επαρκές.
- 12.α.2) Το σύστημα εμφανίζει ειδοποίηση στον χρήστη ότι το υπόλοιπο του δεν επαρκεί.

4.10 Συμμετοχή σε Event

Βασική Ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει «Εκδηλώσεις» από την αρχική οθόνη.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει τα διαθέσιμα event μαζί με τις σχετικές πληροφορίες για την εκδήλωση, όπως ημερομηνία, ώρα, τοποθεσία και περιγραφή.
- 3) Ο χρήστης συμπληρώνει τα άτομα που θα παρευρεθούν και επιλέγει «Ενδιαφέρομαι».
- 4) Το σύστημα ελέγχει αν υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις για το συγκεκριμένο event.
- 5) Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη μια φόρμα για να συμπληρώσει τα στοιχεία των ατόμων που θα παρευρεθούν.
- 6) Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία (ονοματεπώνυμο, email, τηλέφωνο) και υποβάλλει την αίτηση.
- 7) Το σύστημα τον παραπέμπει στο καλάθι αγορών και του δείχνει το συνολικό ποσό.
- 8) Ο χρήστης επιλέγει «Πληρωμή» διατηρώντας απενεργοποιημένη την εισαγωγή κουπονιού.
- 9) Το σύστημα ελέγχει αν το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη στο ψηφιακό του πορτοφόλι είναι επαρκές.
- 10) Το σύστημα αφαιρεί το ποσό από το ψηφιακό πορτοφόλι του χρήστη.
- 11) Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης της κράτησης.
- 12) Το σύστημα στέλνει τα εισιτήρια στα άτομα που θα παρευρεθούν με τα στοιχεία που έχει συμπληρώσει.
- 13) Το σύστημα ενημερώνει τις νέες διαθέσιμες θέσεις.

Εναλλακτική Ροή 1

- 4.α.1) Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη μήνυμα ότι δεν υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις για τα άτομα που συμπλήρωσε και του εμφανίζει πόσες διαθέσιμες θέσεις υπάρχουν ακόμα.
- 4.α.2) Επιστρέφουμε στο βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2

- 8.α.1) Ο χρήστης ενεργοποιεί την εισαγωγή κουπονιού και εισάγει κωδικό κουπονιού.
- 8.α.2) Το σύστημα υπολογίζει το νέο ποσό πληρωμής αφαιρώντας την έκπτωση από το αρχικό ποσό.
- 8.α.3) Ο χρήστης επιλέγει «Πληρωμή»
- 8.α.4) Επιστρέφουμε στο βήμα 9 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 3

- 9.α.1) Το σύστημα αντιλαμβάνεται ότι το ποσό στο ψηφιακό πορτοφόλι του χρήστη δεν είναι επαρκές.
- 9.α.2) Το σύστημα εμφανίζει ειδοποίηση στον χρήστη ότι το υπόλοιπο του δεν επαρκεί.

4.11 Φίλτρα Αναζήτησης

Βασική ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει «Αναζήτηση» από το μενού πλοήγησης.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη αναζήτησης.
- 3) Ο χρήστης προσαρμόζει τις παραμέτρους των φίλτρων και επιλέγει «Εφαρμογή».
- 4) Το σύστημα πραγματοποιεί αναζήτηση των βιβλίων στη βάση, σύμφωνα με τα φίλτρα που εφάρμοσε ο χρήστης.
- 5) Το σύστημα επιστρέφει τα βιβλία που ταιριάζουν στις προδιαγραφές.

4.12 Διοργάνωση Events

Βασική Ροή

- 1) Ο συγγραφέας επιλέγει «Δημιουργία events».
- 2) Το σύστημα ζητάει από τον χρήστη να επιλέξει την κατηγορία του event.
- 3) Το σύστημα εμφανίζει μία φόρμα συμπλήρωσης των στοιχείων του event (κατηγορία, τίτλος, πλήθος ατόμων, περίληψη, τιμή, τοποθεσία και ημερομηνία).
- 4) Ο συγγραφέας εισάγει τα στοιχεία του event και υποβάλει την φόρμα.
- 5) Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.
- 6) Το σύστημα ενημερώνει τις ανακοινώσεις εκδηλώσεων προσθέτοντας την τρέχουσα εκδήλωση.

Εναλλακτική Ροή 1

- 4.α.1) Το σύστημα εντοπίζει κενά πεδία στην φόρμα.
- 4.α.2) Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στο χρήστη.
- 4.α.3) Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το Βήμα 5 της Βασικής Ροής

4.13 Αναφορά Προβλημάτων

Βασική ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει «Αναφορά προβλήματος» από την οθόνη του προφίλ του.
- 2) Το σύστημα ζητά από τον χρήστη να επιλέξει τον λόγο της αναφοράς προβλήματος.
- 3) Ο χρήστης επιλέγει τον λόγο.
- 4) Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη μία φόρμα για να υποβάλει τα σχόλια ή προβλήματα που αντιμετωπίζει.
- 5) Ο χρήστης συμπληρώνει και υποβάλει την φόρμα.
- 6) Το σύστημα ελέγχει εάν υπάρχει κενό πεδίο και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.
- 7) Το σύστημα ενημερώνει τον διαχειριστή για το σχόλιο που υποβλήθηκε.

Εναλλακτική Ροή 1

- 6.α.1) Το σύστημα εντοπίζει κενά πεδία στην φόρμα.
- 6.α.2) Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στο χρήστη.
- 6.α.3) Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το Βήμα 5 της Βασικής Ροής

4.14 Αγορά eBook Ανερχόμενων Συγγραφέων

Βασική ροή

- 1) Ο χρήστης επιλέγει «eBook» από την αρχική οθόνη.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με τις επιλογές «Αγορά eBook» και «Ανάρτηση eBook»
- 3) Ο χρήστης επιλέγει «Αγορά eBook».
- 4) Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με όλα τα διαθέσιμα eBook για αγορά.
- 5) Ο χρήστης επιλέγει «Αγορά eBook» πάνω στην επιθυμητή αγγελία από τη λίστα.
- 6) Το σύστημα εμφανίζει τις σχετικές πληροφορίες για το βιβλίο (τίτλος, τιμή, συγγραφέας, αριθμός σελίδων, περίληψη).
- 7) Ο χρήστης επιλέγει «Προσθήκη στο καλάθι».
- 8) Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με το καλάθι αγοράς και το συνολικό ποσό.
- 9) Ο χρήστης επιλέγει «Πληρωμή» διατηρώντας απενεργοποιημένη την εισαγωγή κουπονιού.
- 10) Το σύστημα ελέγχει αν το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη στο ψηφιακό του πορτοφόλι είναι επαρκές.
- 11) Το σύστημα αφαιρεί το ποσό από το ψηφιακό πορτοφόλι του χρήστη και το προσθέτει στον συγγραφέα.
- 12) Το σύστημα προσθέτει τους πόντους επιβράβευσης (10 πόντους για κάθε 10€) στο προσωπικό κουμπαρά του χρήστη.

Εναλλακτική ροή 1

- 9.α.1) Ο χρήστης ενεργοποιεί την εισαγωγή κουπονιού και εισάγει κωδικό κουπονιού.
- 9.α.2) Το σύστημα υπολογίζει το νέο ποσό πληρωμής αφαιρώντας την έκπτωση από το αρχικό ποσό.
- 9.α.3) Ο χρήστης επιλέγει «Πληρωμή»
- 9.α.4) Επιστρέφουμε στο βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2

- 10.α.1) Το σύστημα αντιλαμβάνεται ότι το ποσό στο ψηφιακό πορτοφόλι του χρήστη δεν είναι επαρκές.
- 10.α.2) Το σύστημα εμφανίζει ειδοποίηση στον χρήστη ότι το υπόλοιπο του δεν επαρκεί.

5 Εργαλεία



MS Word

Θα χρησιμοποιηθεί για την σύνταξη και την επεξεργασία όλων των τεχνικών κειμένων

.



Canva

Θα χρησιμοποιηθεί για τον σχεδιασμό του λογότυπου της εφαρμογής και τα γραφικά.



Visual Paradigm

Χρησιμοποιήθηκε για την δημιουργία και εξαγωγή του UML.