

# Compilation de NanoGo

Evelyne Le Bezvoët

24 janvier 2023

## 1 Compilateur

Sur la seconde partie du projet, j'ai implémenté les opérations arithmétiques. Mon implémentation de `==` et `!=` ne marche pas, puisqu'ils renvoient toujours `"true"`. J'ai réussi à implémenter la fonction `fmt.Print` : ainsi je peux afficher des chaînes de caractères, des nombres et des booléens.

A l'affichage, NanoGo rajoute des espaces entre les nombres, ce que je n'ai pas implémenté.

J'ai réussi à implémenter les fonctions qui ne prennent pas de paramètres et qui ne retournent rien.

Les expressions et instructions qui faisaient appel à des variables reste encore à implémenter, ainsi que les structures, boucles, instructions conditionnelles, pointeurs, et retours.

A partir du moment où j'ai réussi à implémenter la fonction `fmt.Print`, il était plus simple de vérifier mon code.

## 2 Problèmes rencontrés lors du projet

La seconde partie du projet s'est passée sans problèmes.

## 3 Tests

`Test2.go` permet d'afficher les résultats de quelques opérations arithmétiques et booléenne. Ce programme utilise une fonction sans argument et qui ne renvoie rien.

## 4 Conclusion

Pour un prochain projet, je pense qu'il faudra que je commence plus tôt à y réfléchir, que j'implémente plus rapidement les choses qui permettent de vérifier le code réalisé (comme par exemple les blocs dans les deux parties du projet, et `fmt.Print` dans la deuxième partie du projet).