

Compilation de NanoGo

Evelyne Le Bezvoët

9 décembre 2022

1 Problèmes rencontrés lors du projet

Pendant deux séances de projet, j'ai eu des problèmes avec ma session de la salle informatique. J'ai essayé d'utiliser mon ordinateur à la place avec WSL, mais l'installation de dune, tuareg et merlin ne marchait pas, et je ne suis donc pas arrivée à compiler les fichiers du projet. Ensuite, j'ai essayé d'installer une machine virtuelle sur mon ordinateur, avec succès. Je n'ai pas réussi à y installer opam, et j'ai fait le choix d'utiliser ssh pour pouvoir compiler.

Finalement, j'ai appris comment utiliser ssh sur vscode, ce qui est beaucoup plus pratique qu'avant. Ces problèmes techniques m'ont beaucoup ralenti sur le projet.

2 Typages réalisés

Voici les typages que j'ai fait :

lvalues
PEskip
PEconstant
PEbinop
PEunop
PEcall (id = "fmt.Print", el)
PEfor
PEif
PEnil
PEident
PEincdec

Je n'ai pas pu les tester. J'ai compris que PEblock et PEvar m'auraient permise de les tester. Je n'ai pas trouvé si je devais ajouter les variables à l'environnement dans PEblock ou dans PEvar, puisque si on les ajoute dans PEvar, ensuite il faut récupérer le nouvel environnement pour l'utiliser dans PEblock. Et si on les ajoute dans PEblock, il faut renvoyer l'expression de l'arbre tast avec les variables dans PEvar, que l'on peut obtenir en ajoutant les variables dans l'environnement.

J'ai ébauché les environnements des structures et des fonctions à l'aide de hashtbl.

3 Tests

Test1.go et Test2.go permettent de vérifier que l'on a importé fmt et utilisé fmt en même temps.