

本科生
计算机科学与工程系,
南方科技大学

中国广东省深圳市
南山区, 学苑大道 1088 号
南方科技大学, 创园 10 栋

个人主页: eveneko.com
邮箱: huyubino203@gmail.com
电话: +(86)18823344853
Github: github.com/Eveneko
LinkedIn: [linkedin/yubin-hu](https://linkedin.com/in/yubin-hu)
Codeforces: [codeforces/SUSTech-Neko](https://codeforces.com/profile/SUSTech-Neko)

教育经历

南方科技大学

计算机科学与技术工学学士

学术导师: 刘烨庞

GPA: 3.52/4.0

中国广东省深圳市

2017 – 至今

工作经历

数据结构与算法分析

助教

南方科技大学

2019.9 – 2019.12

算法分析与设计

助教


南方科技大学

2020.2 – 至今

技能

已修课程: 人工智能, 计算机网络, 计算机组成原理, 数据结构与算法分析, 面向对象分析等
编程语言: C, C++, HTML, Java, JavaScript, Kotlin, Python, SQL
Web 应用框架: Django, Flask

课题研究项目

WebAssembly Fuzzing Test  [Code](#)

南方科技大学

学术导师: 刘烨庞

2019.9 – 2019.12

- 在 WebAssembly 的抽象语法树层面上进行变异并且在 WebAssembly 虚拟机上进行大规模模糊测试来寻找 WebAssembly 解释器的错误。
- 动态地对一些测试输入执行程序, 并使用原始版本的等效变量检查输出是否一致。
- 构建了 WASM Fuzzing 平台, 以方便进行测试, 并更好地展示研究工作。

课程项目

Online Algorithm Store  [Code](#)  [Demo](#)

南方科技大学

主要开发者

2019.9 – 2020.1

Astor 是一个在线算法商店和服务集群的结合。它是为相关物流工作者提供在线算法购买以及算法部署执行的系统。

- 实现了算法的购买, 算法的部署, docker 上算法的执行, 和物流微服务 API 的通信以及部署到云服务器上。
- 执行的算法包括图论算法和调度算法。

AirGesture Code

主要开发者

南方科技大学

2019.10 - 2019.12

AirGesture 是一个利用识别双手特定手势来操控计算机行为的系统。

- 设计了一个样例，通过识别手势来控制 Google 小恐龙游戏。
- 使用华为云平台以及华为 AI 设备 **Hilens Kits**，使用 Flask 进行设备通信等功能。

Influence Maximization Code

个人项目

南方科技大学

2019.10 - 2019.11

给定一个具有作为边缘权重和扩散概率的社交网络，应选择哪个 k 个节点进行信息的初始注入，以最大程度地影响网络。

- 并行执行 IMP 算法，加入 Lazy 标记优化时间。
- 在性能测试中得到了很高的分数。(98/100)

Tetris Code

主要开发者

南方科技大学

2019.10 - 2019.12

俄罗斯方块是一款经典游戏，实现了在 STM32F03RC 上运行并添加了一些可以使游戏变得更加有趣更加困难的功能。

- 实现了可制定的方块。
- 实现了分级难度。

荣誉和奖项

广东省程序设计竞赛

中国，广东省

三等奖

2019.5

美国大学生数学建模竞赛

美国数学及其应用联合会

S 奖

2019.3

年度优秀学生

南方科技大学

三等奖

2018.11

课外活动

学术新闻社部长

学生新闻社, 南方科技大学

新媒体部

2018.5 - 2019.1

语言能力

中文 (母语)

英语

全国大学英语六级考试 **491**

2019.6