

# VGWeb

Projet de fin d'année

Par Evens POMPE

# SOMMAIRE

- Présentation (Anglais) p 3
- C'est quoi ? p 4-5
- Public Cible p 6-7
- Concurrents p 8-14
- Fonctionnalités p 15-17
- Activités et Structure p 18-23
- Technologies p 24-31
- Zoning/ Wireframes p 32-39
- MoodBoard/Style Tiles p 40-41
- Maquettes/Mock-up p 42-59
- Présentation du site p 60-69
- Suivi du site p 70
- Conclusion p 71

# Présentation

My name is Evens POMPE, I'm 23 ! I live in Saint-Ouen l'Aumône, near to Paris. My hobbies are video games, mangas and all about Japanimation, series and movies, especially Superheroes and fantasy.

I like coding and the Web ! I'm impressed by web langages and by all possibilities of creation.

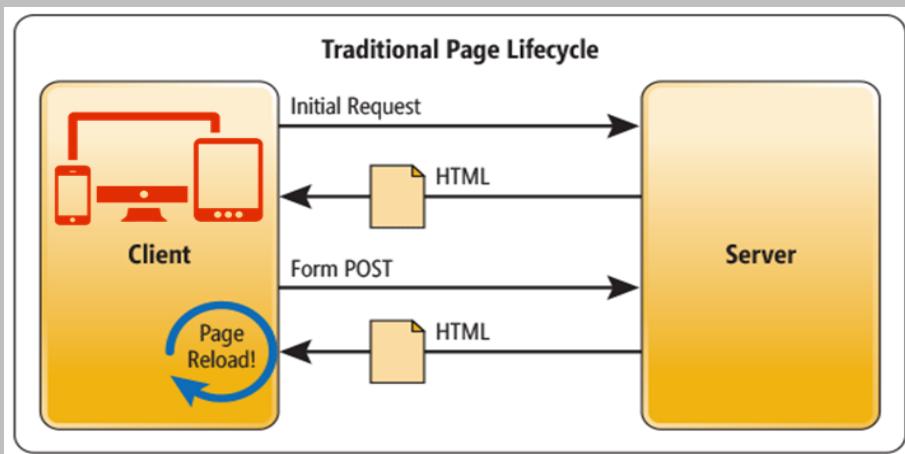
My objectif is to become a good web Developper ! Discover new technologies and programmation languages,  
And to have fun myself !

# C'est quoi ?

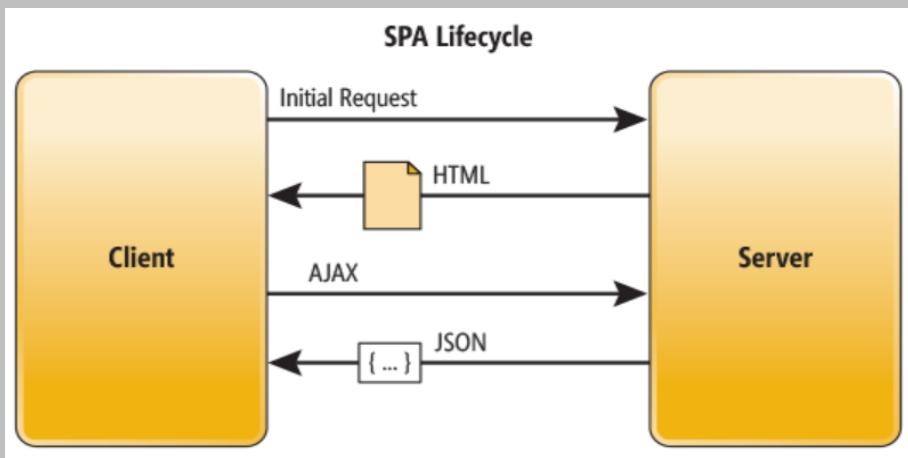
VGWeb est un moteur de recherche pour jeux vidéo, où le site se tient sur une seule et unique page ! C'est une application à une page ou Single Page Application, cela veut dire que la structure du site reste statique, mais suivant les changements de contenu, le site va changer partiellement avec peu ou pas de rechargement.

La communication entre le client(front-office) et le serveur(back-office) est la clé de ce processus.

Ceci est le cycle de vie d'un site classique :



Ceci est le cycle de vie d'une application à une page :



VGWeb permet de chercher et de retrouver les jeux, contrairement à un moteur de recherche classique qui affiche beaucoup d'informations et souvent superflus, VGWeb affiche l'essentiel sur le jeu recherché.

Le résultat est divisé en 5 parties :

- Fiche du jeu
- Actualité
- Notes
- Gameplay
- Autres jeux

# Public cible

VGWeb vise principalement un public ayant une appétence en jeux vidéo, qui connaît le monde du jeux vidéo et/ou joue le jeu vidéo.

Voici un persona type de ce public :

## Cédric Saint-Ouie



<p>29 ans Consultant immobilier Marié Habite à Saint-Germé dans la région d'Aquitaine</p>	<p><b>IL AIME :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sa famille</li><li>- Son travail</li><li>- Le jeu vidéo</li><li>- Faire plaisir aux gens</li><li>- Aider les autres</li><li>- Le soleil</li></ul> <p><b>SES FRUSTRATIONS :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Les sites de jeux vidéo</li><li>- Le surplus d'information inutile</li><li>- Le manque de moteur de recherche spécialisé</li></ul> <p><b>SON OBJECTIF :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Être au courant de l'essentiel de l'actualité vidéoludique.</li><li>- Trouver facilement les jeux.</li><li>- Partager son avis sur les jeux.</li><li>- Retrouver tous ces notes</li></ul>
---	--

Le moteur de recherche peut aussi toucher un public néophyte ou qui ne connaisse pas le monde du jeux vidéo.

Voici un persona de ce type de public :

## Aurélie Potage

ELLE AIME :

- Sa carrière
- Le printemps
- Sa commune
- La nature
- Partager sa vie sur les réseaux sociaux (Facebook)

SES FRUSTRATIONS :

- Ne connaît pas trop le monde des jeux vidéo
- Être perdu pendant qu'elle recherche sur Internet
- Les couleurs trop vives

47 ans  
Assistant Marketing depuis 15 ans  
Marié avec 2 enfants  
Habite à Péronne dans la région de Picardie

**SON OBJECTIF :**

- Avoir accès aux informations essentielles sur les jeux
- Trouver un site au design simple, sombre

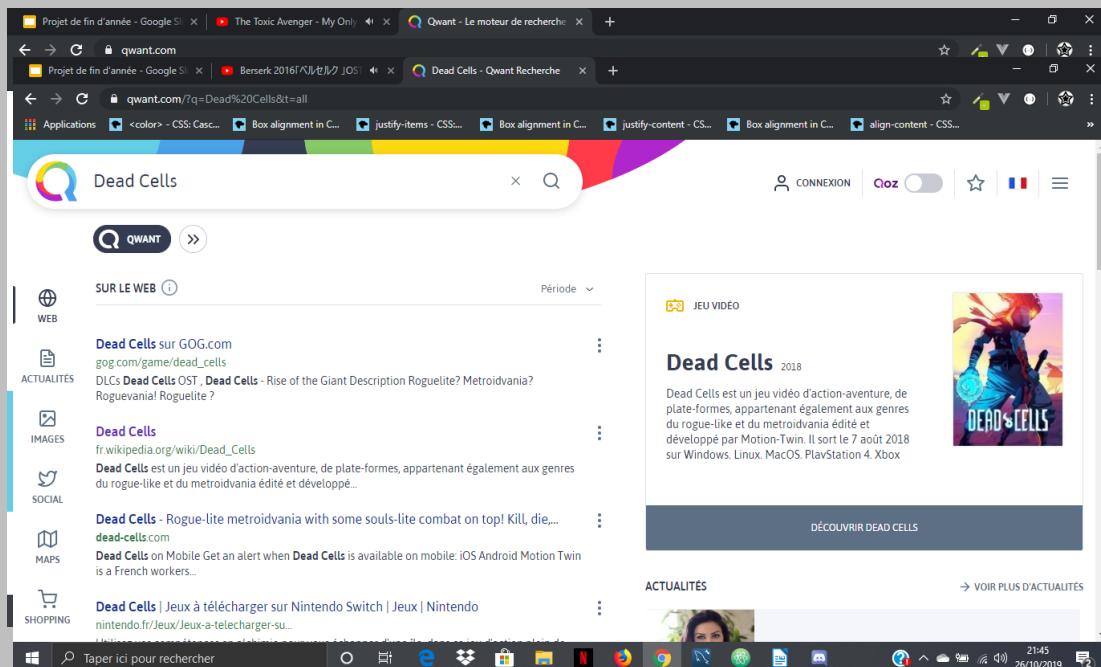
# Concurrents

La plupart des moteurs de recherche comme Google, Yahoo, Bing, Ecosia, ... Peuvent de faire des recherches sur le jeu vidéo. Mais contrairement à notre moteur, ce n'est pas leur activité principale. En plus des problèmes de récupération de données, il y a trop d'informations et souvent superflu.

J'ai choisi de prendre comme concurrent direct, le moteur de recherche « Qwant ».



Qwant est un moteur français qui ne trace pas ses utilisateurs, ne vend pas leurs données personnelles, afin de garantir leur vie privée et se veut neutre dans l'affichage des résultats.



Qwant propose un design intéressant et par rapport aux autres moteurs, il va plus loin en ce qui concerne le jeux vidéo en proposant un système de notation appelé « Qwant Score », qui est une note global basée sur les notes de la presse.

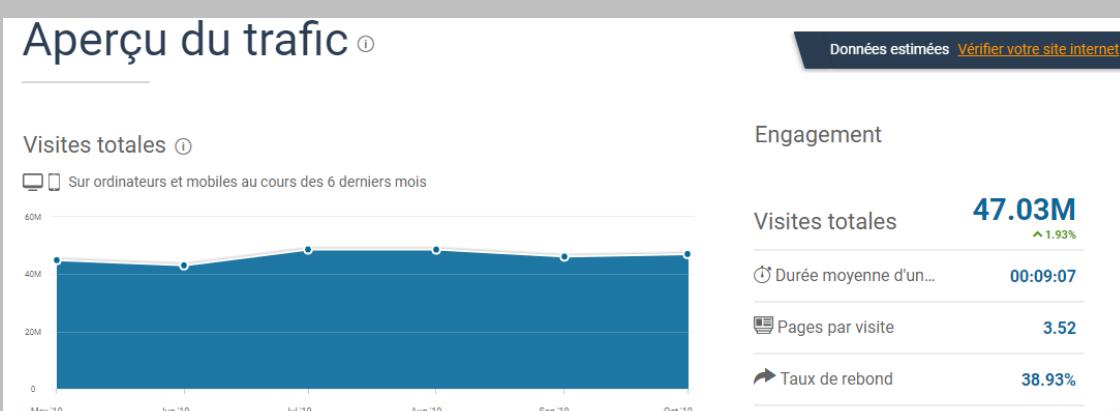
Dead Cells est un jeu vidéo d'action-aventure, de plate-formes, appartenant également aux genres du rogue-like et du metroidvania édité et développé par Motion-Twin. Il sort le 7 août 2018 sur Windows, Linux, MacOS, PlayStation 4, Xbox One, et Nintendo Switch. L'objectif est de sortir du donjon généré aléatoirement à chaque partie.

[» Plus sur Wikipédia](#)

**Qwant Score**  
Note basée sur **12 critiques**  
Toutes les critiques combinées forment le Qwant Score.  
Les scores peuvent aller jusqu'à 100

Critique	Score
steam	100
fr.ign.com	95
nintendo-town.fr	90
actugaming.net	90
jeuxvideo-live.com	90
jvfrance.com	90
lightninggamer.com	80
geeksandcom.com	80
jeuxvideo.com	90
consolecollection.com	90
gameblog.fr	80
gamergen.com	75

Voici un aperçu du trafic de Qwant en 2019 :



Voici un aperçu des thèmes les plus intéressés par les visiteurs,

Plus le thème est gros, plus il est populaire !

Thèmes ⓘ

des internet software france  
video porn actu blog actualités news média videos lire accueil et pour  
vous sur presse

Les sites de jeux vidéo comme jeuxvideo.com, gameblog, gamekult, ou jeux actu, peuvent faire des recherches sur le jeu vidéo, avoir accès à des tests et à des forums liés au jeu. Mais ce ne sont pas des moteurs de recherche. En plus de surcharger les informations, de collecter les données sur l'utilisateur, dans le cas de gamekult par exemple, d'avoir un abonnement premium pour pouvoir accéder à leur test de jeu !

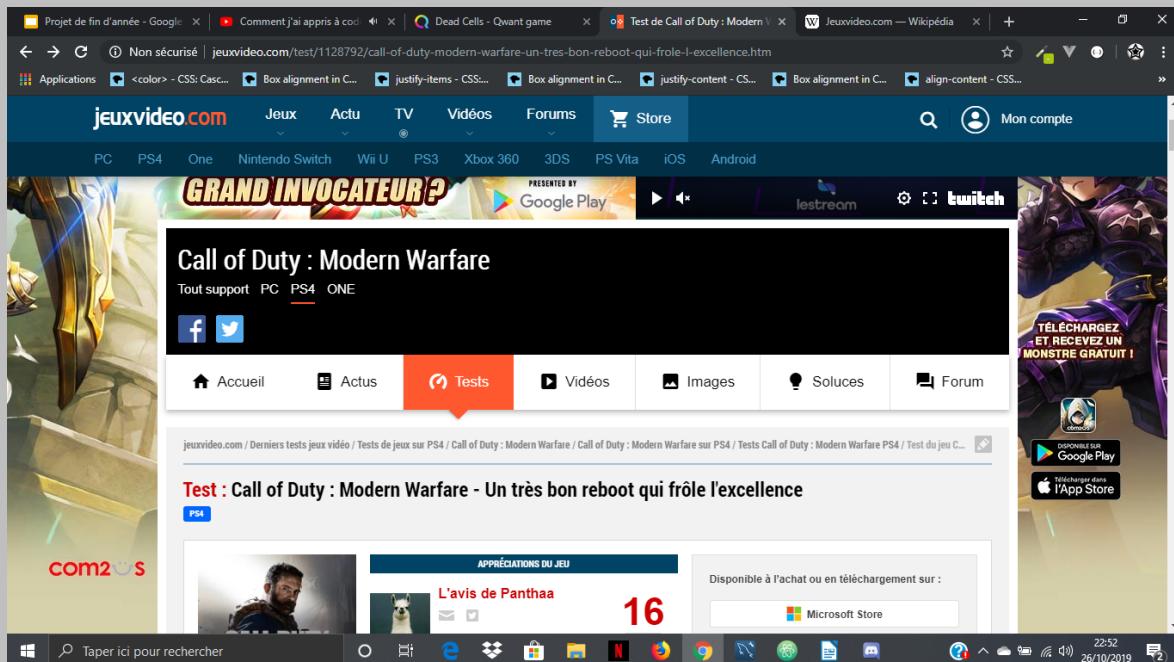
J'ai choisi jeuxvideo.com comme concurrent indirect :



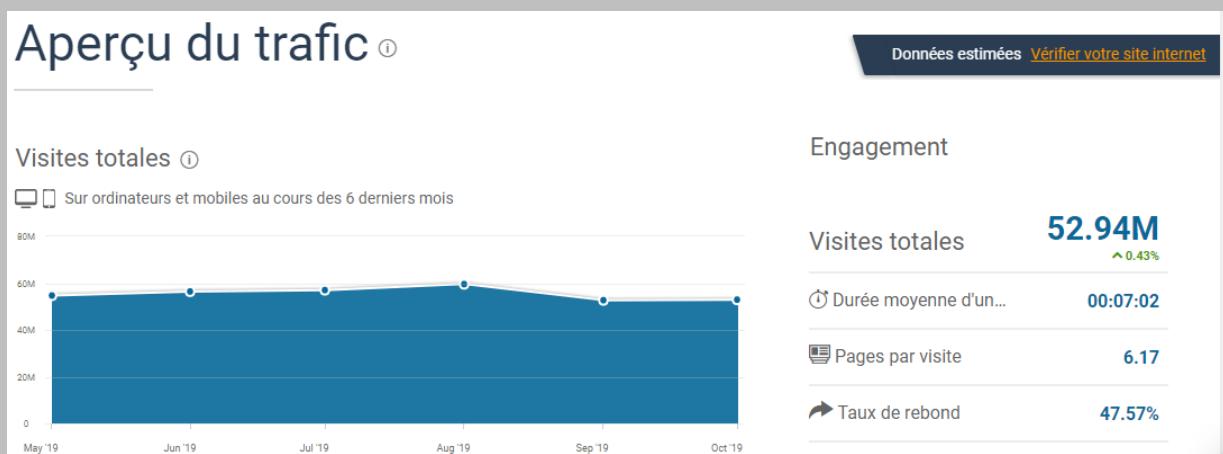
Jeuxvideo.com, est un site web spécialisé dans le jeu vidéo depuis 1997. Il est construit comme un outil d'information à destination des joueurs par une équipe de rédacteurs et propose notamment des actualités, des dossiers, des tests de jeux vidéo ou des présentations par vidéo. Les rédacteurs se déplacent sur les grands événements mondiaux, comme l'E3, le Tokyo Game Show, la GamesCom, la Paris Games Week ou l'IDEF afin de rencontrer les équipes de développement et suivre les jeux tout au long de leur cycle de vie, du développement jusqu'à la commercialisation.

A screenshot of a web browser showing the homepage of Jeuxvideo.com. The header features the site's name in a blue bar with navigation links for PC, PS4, One, Nintendo Switch, Wii U, PS3, Xbox 360, 3DS, iOS, and Android. Below the header is a large banner for the game "Summoners War: World Arena". A sub-banner below it asks "QUI SERA LE PLUS GRAND INVOCATEUR ?" and includes a Google Play link. The main content area has a welcome message and news headlines like "En ce moment", "The Last of Us Part II", "Final Fantasy VII Remake", "Star Wars Jedi : Fallen ...", and "Dragon Ball Z Kakarot". There are also sections for "NEWS HARDWARE", "GAMING LIVE", and "CHRONIQUE". A sidebar on the right promotes a download offer. The bottom of the screen shows a taskbar with various icons and the date/time as 26/10/2019 22:51.

Jeuxvideo.com propose des tests faits par leur rédaction, des chroniques sur différents sujets et différents forums.



Voici un aperçu du trafic de jeuxvideo.com en 2019 :



Voici un aperçu des thèmes les plus intéressé par les visiteurs,  
Plus le thème est gros, plus il est populaire !

Thèmes ⓘ

A word cloud visualization where the size of each word indicates its popularity among visitors. The most prominent words are 'video games' (large), followed by 'actualités' (medium-large), 'blog' (medium), 'des' (medium), 'forum' (small), 'video' (small), 'google' (small), 'jeux' (small), 'community' (small), 'france' (small), 'jeux vidéo' (small), 'game' (small), and 'sur' (small). Other visible words include 'pour', 'shopping', 'actu', 'une', 'news', and 'actualité'.

# Fonctionnalités

## CE QUI DOIT AVOIR :

- Responsive (formats pc, tablette et smartphone)
- Serveur
- Système d'authentification et de cryptage de mot de passe
- Base de données contenant des données jeux vidéo
- Onglets avec plusieurs catégories (fiche du jeu, notes/avis (Presse et public), images et vidéos de gameplay)
- Barre de recherche (filtres, ...)
- Carrousel ou Slides
- Lecteur vidéo
- Système de login/inscription (compte + informations personnel)

## Administrateur :

- Créer le jeu, modifier les informations du jeu, consulter le ou les jeux, enlever le jeu de la base de données
- Créer le genre, modifier les informations du genre, consulter le ou les genres, enlever le genre de la base de données
- Créer l'éditeur ou le développeur, modifier les informations du l'éditeur ou le développeur, consulter le ou les éditeurs ou les développeurs, enlever l'éditeur ou le développeur de la base de données
- Créer la plateforme, modifier les informations de la plateforme, consulter la ou les plateformes, enlever la plateforme de la base de données
- Modifier les informations de son profil, consulter les autres utilisateurs, bannir un utilisateur

## Presse/joueur :

- Consulter le résultat de sa recherche (jeu recherché, genre, éditeur/développeur et la plateforme)

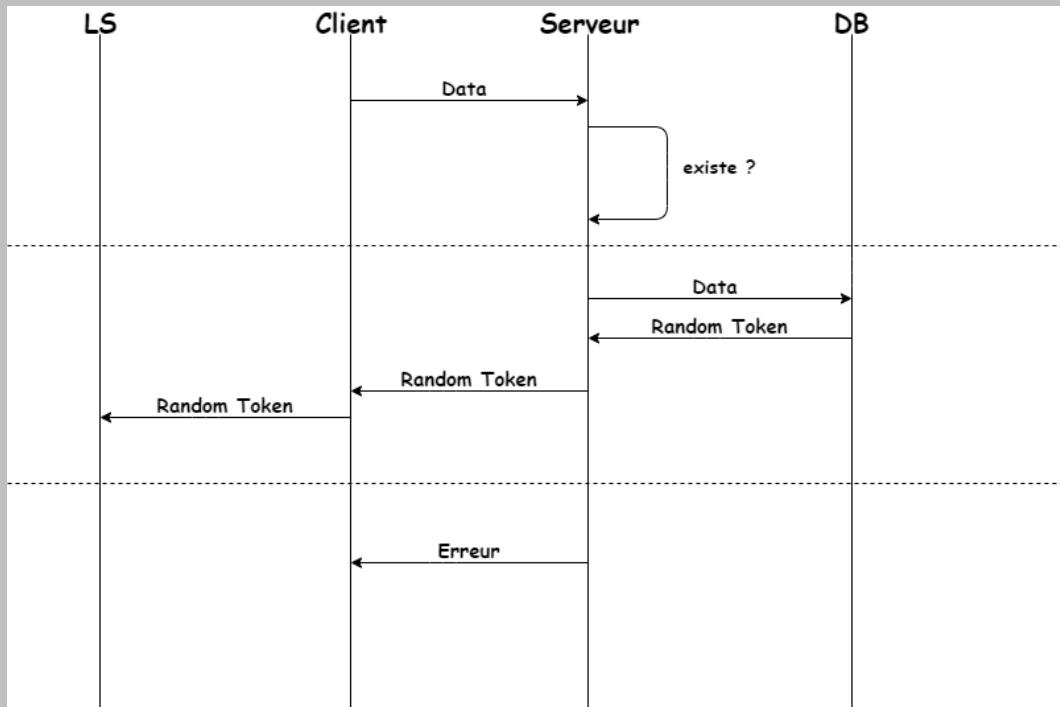
- Poster une critique et modifier sa critique
- Créer son profil, de se connecter et se déconnecter, consulter son profil, modifier son profil

### CE QUI PEUT AVOIR :

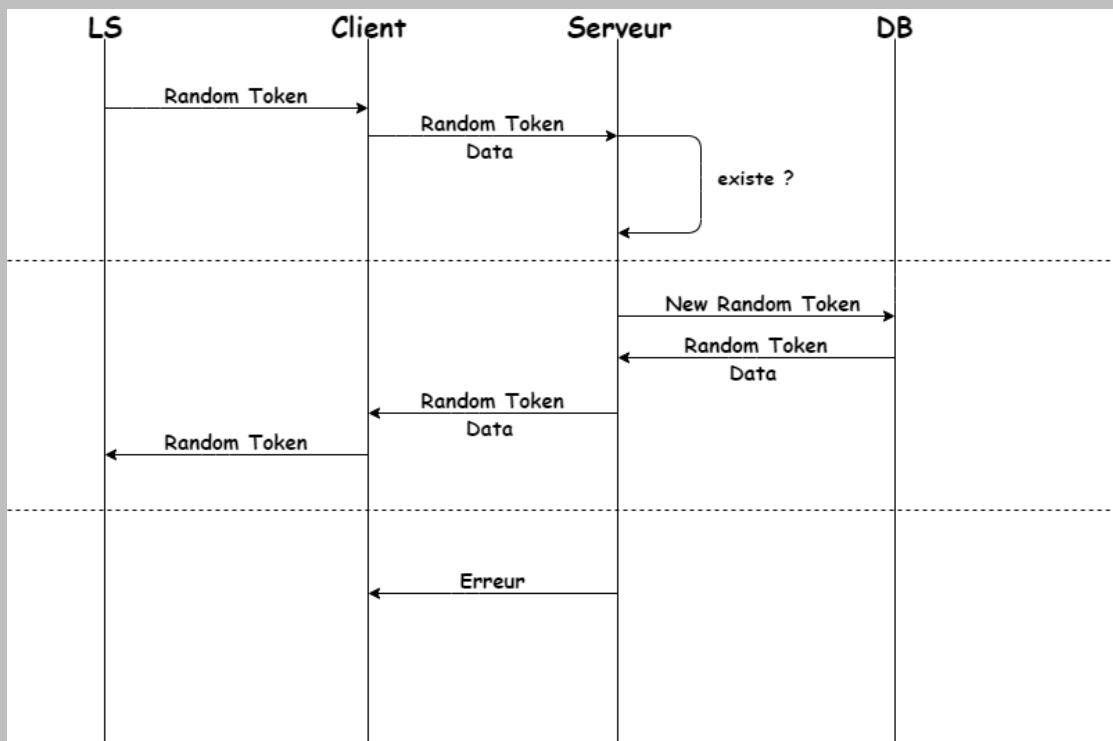
- Historique des recherches
- Favoris
- Note global du jeu

# Activités et Structure

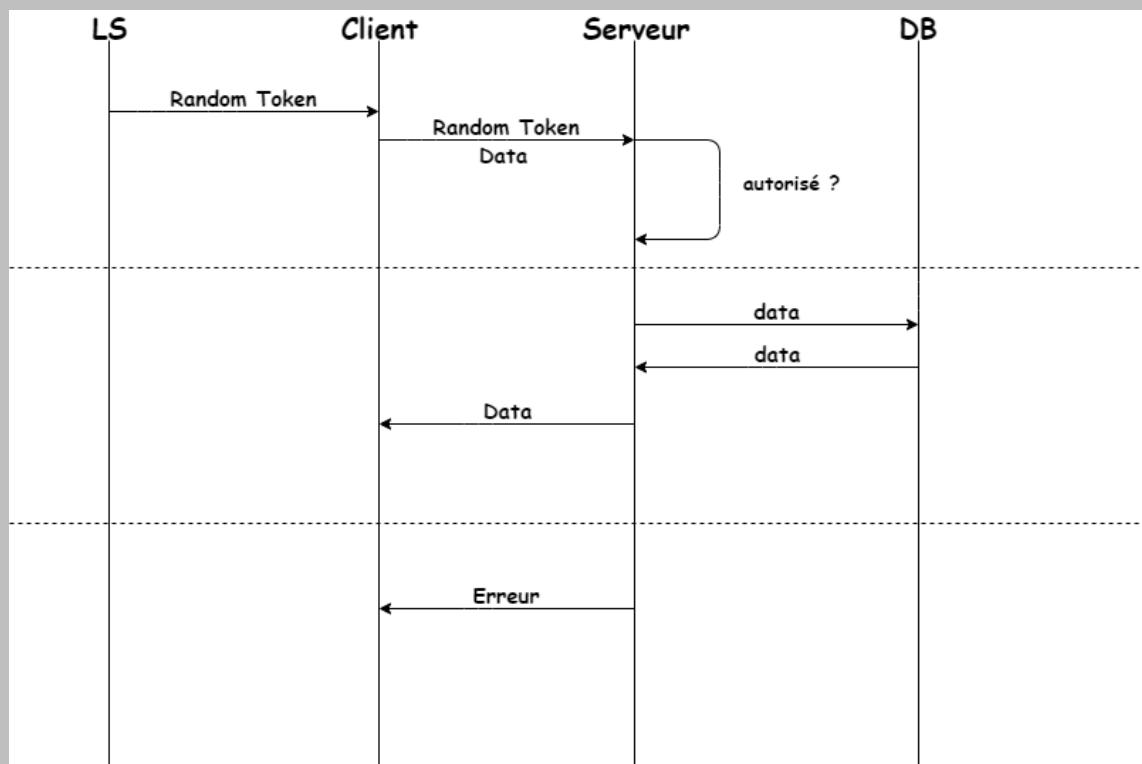
## Diagramme de séquence pour l'inscription



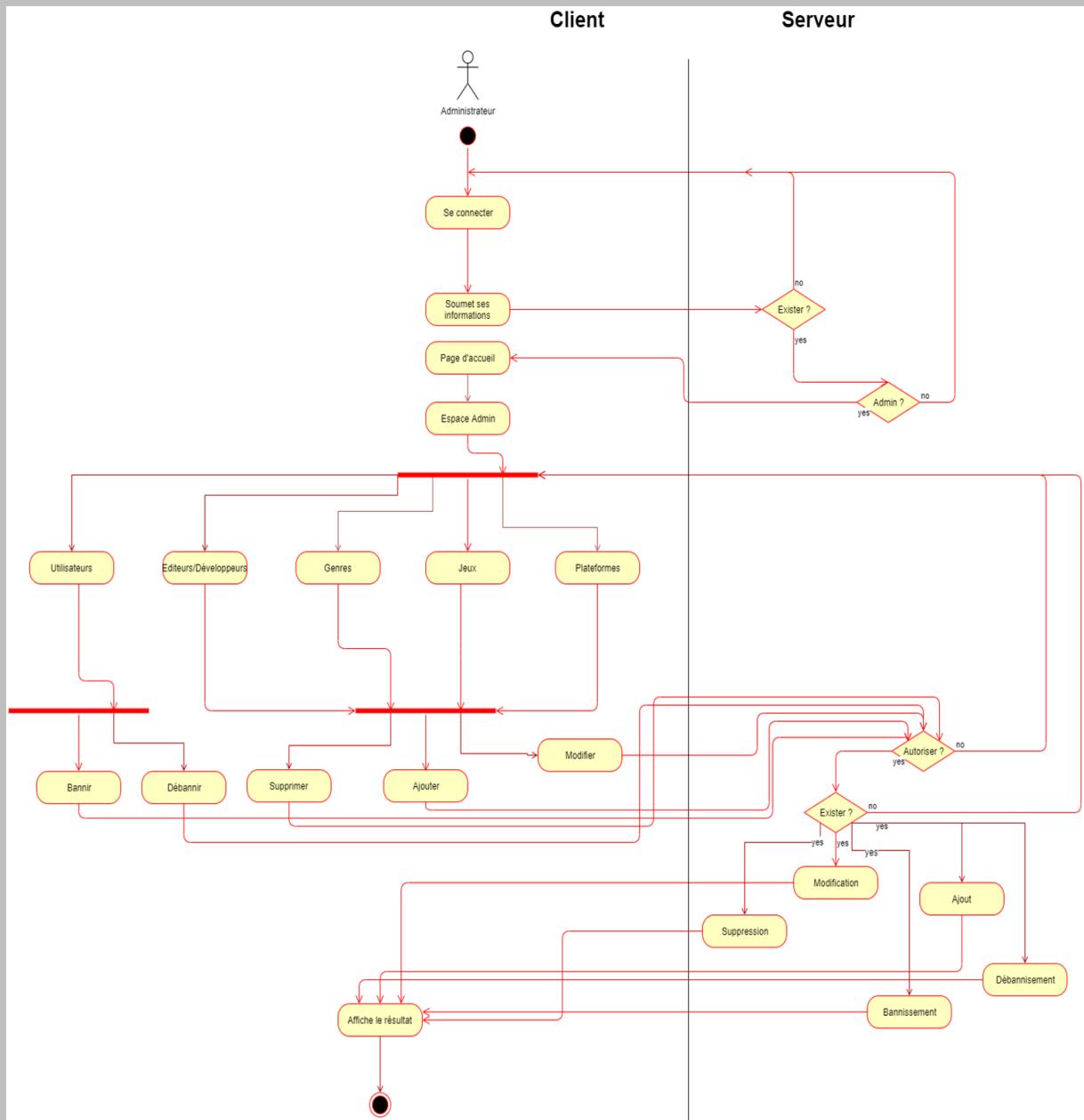
## Diagramme de séquence pour la connexion



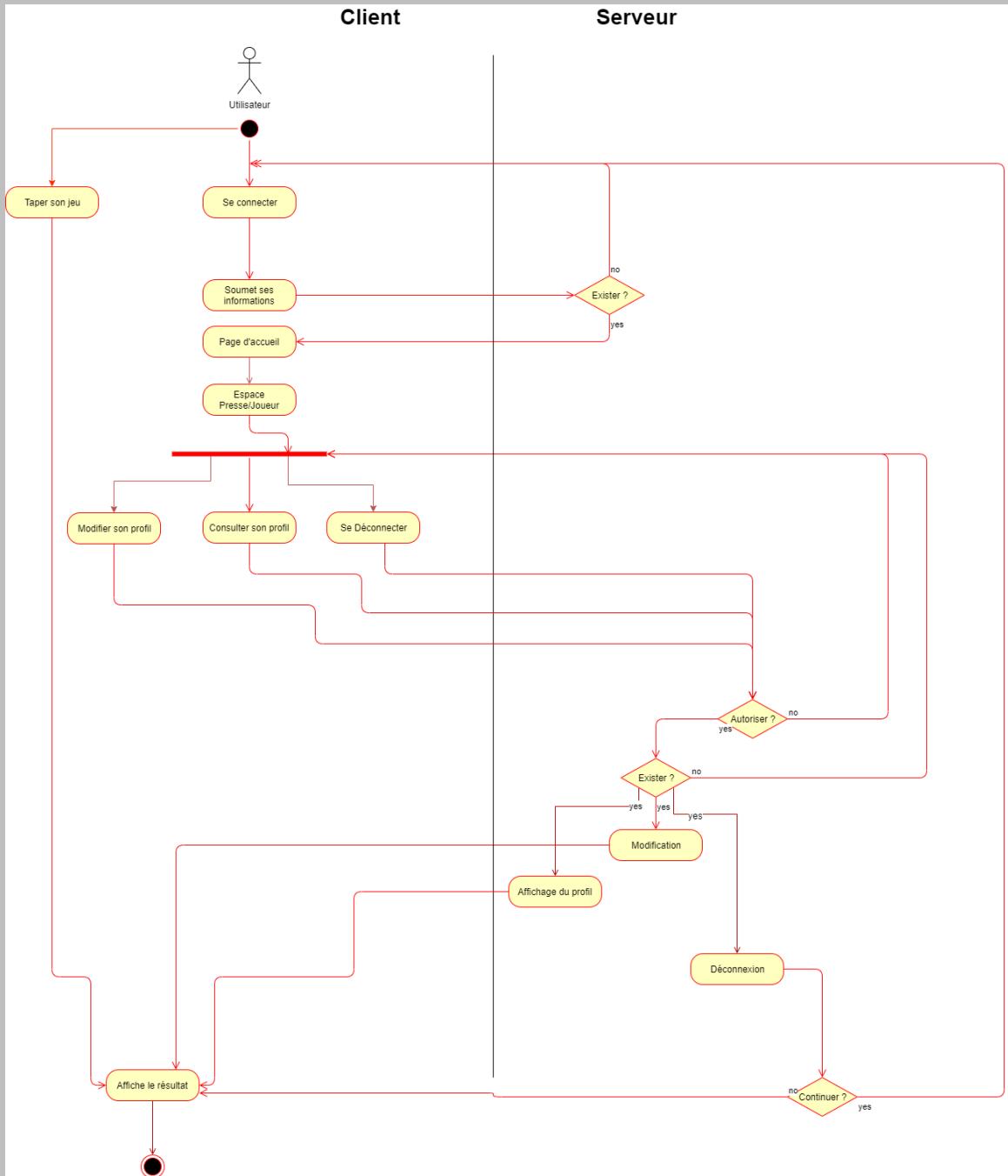
## Diagramme de séquence pour les autorisations



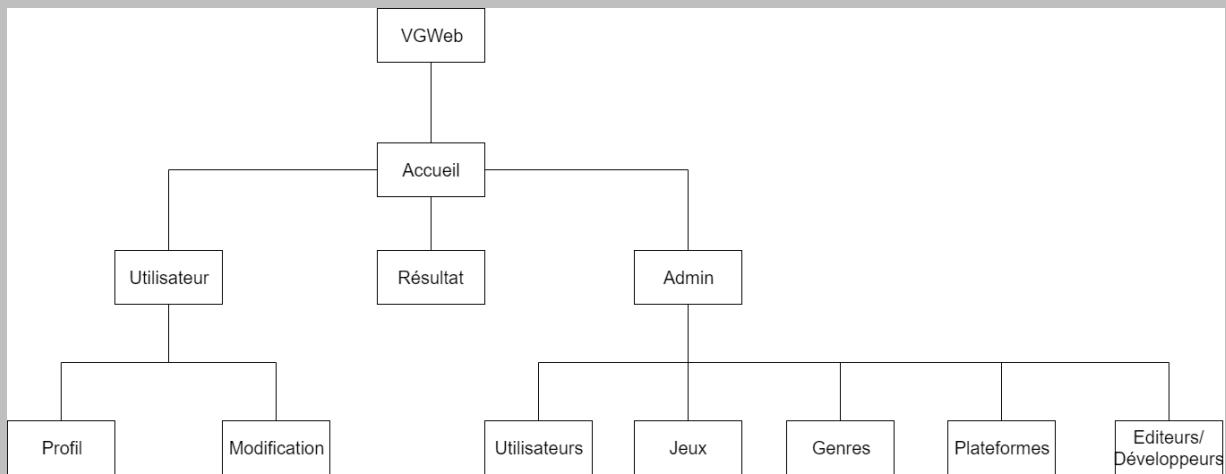
## Diagramme d'activité de l'administrateur



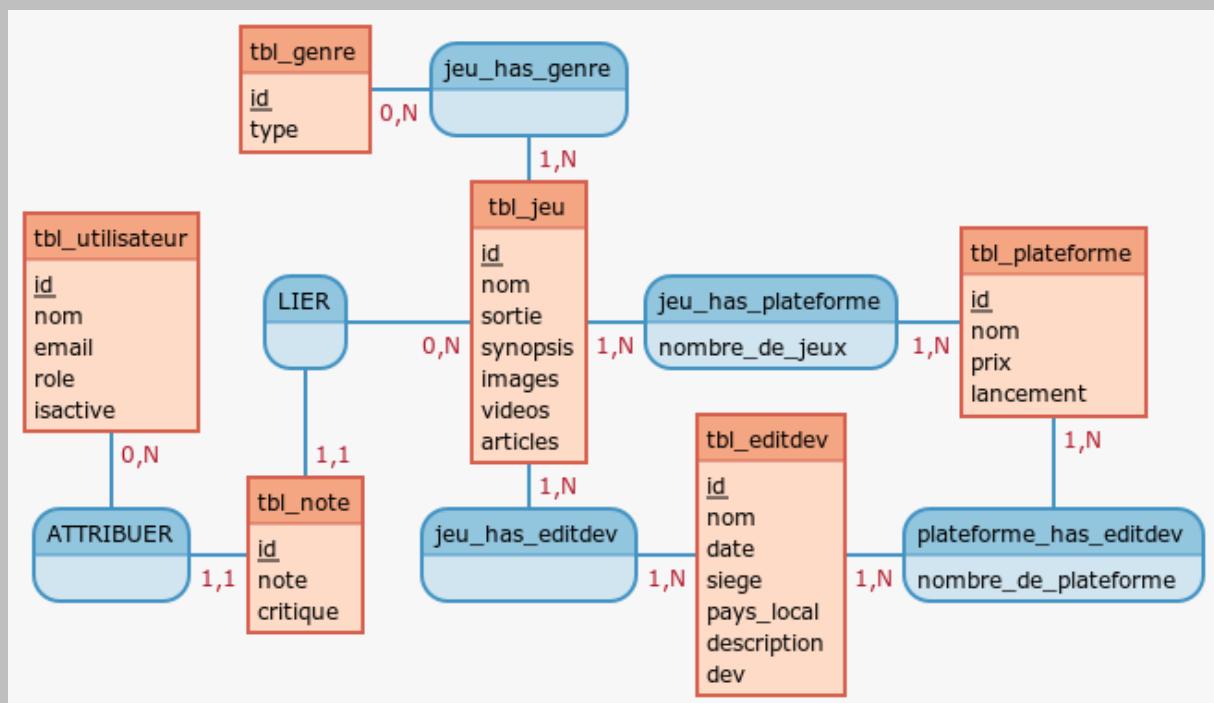
## Diagramme d'activité de l'utilisateur



## Arborescence du site



## Modèle conceptuelle de données



## Modèle logique de données

tbl\_genre(id, type)

jeu\_has\_genre(#id, #id.1)

tbl\_utilisateur(id, nom, email, password, role, isactive)

tbl\_jeu(id, nom, sortie, synopsis, images, videos, articles)

jeu\_has\_plateforme(#id, #id.1, nombre\_de\_jeux)

tbl\_plateforme(id, nom, prix, lancement)

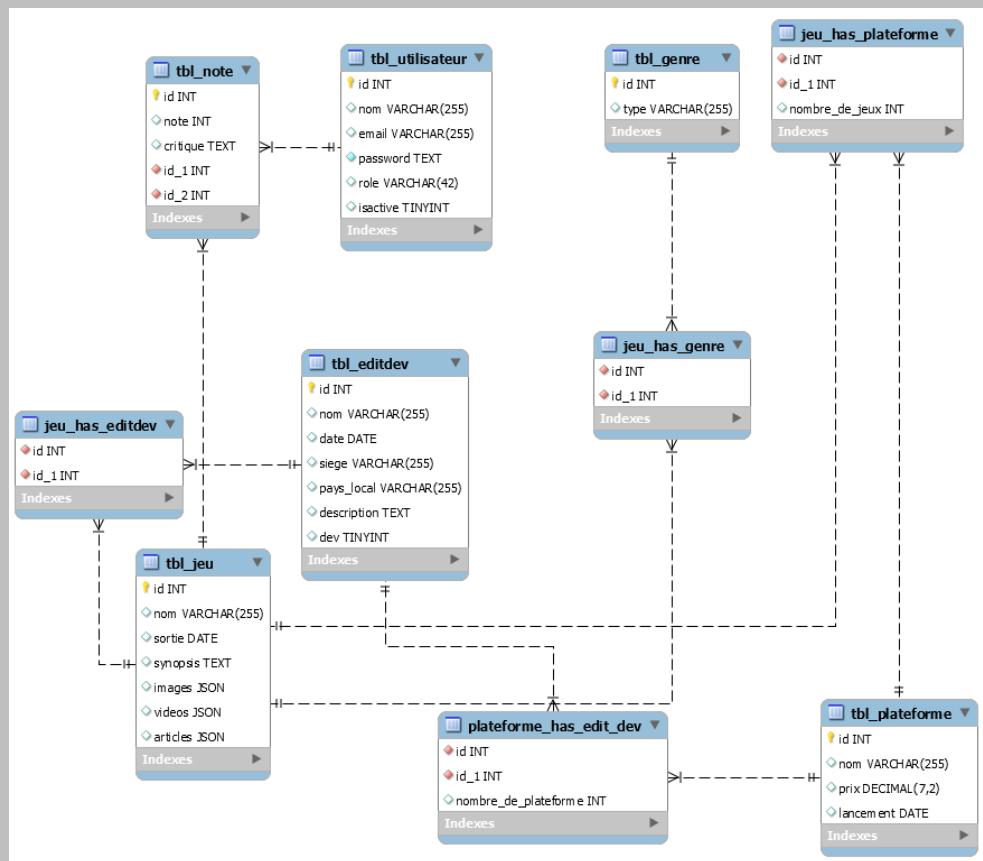
tbl\_note(id, note, critique, #id.1, #id.2)

jeu\_has\_editdev(#id, #id.1)

tbl\_editdev(id, nom, date, siege, pays\_local, description, dev)

plateforme\_has\_editdev(#id, #id.1, nombre\_de\_plateforme)

## Schéma de la base de données



# Technologies/Logiciels

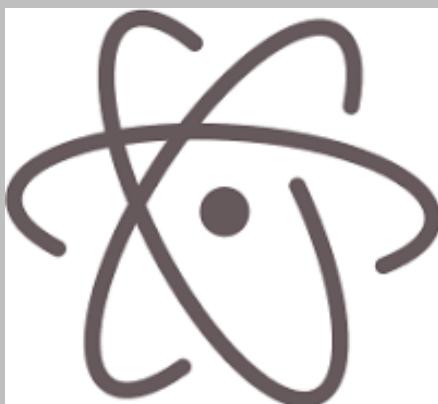
Voici la liste des logiciels utilisés pour la conception de VGWeb :



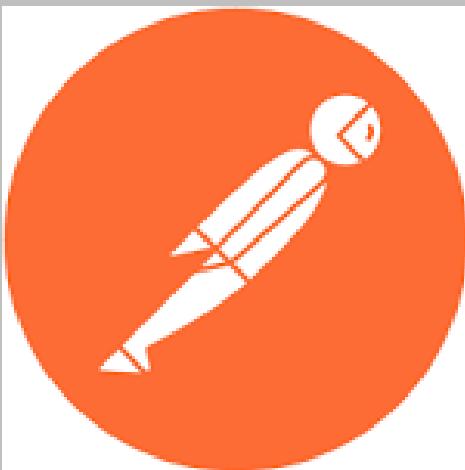
Photoshop est un logiciel de retouche, de traitement et de dessin assisté par ordinateur, lancé en 1990 sur Mac OS puis en 1992 sur Windows. Édité par Adobe, il est principalement utilisé pour le traitement des photographies numériques, mais sert également à la création ex nihilo d'images.



Balsamiq Studios est un éditeur de logiciel indépendant fondé en mars 2008 par Peldi Guilizzoni, un ancien ingénieur en logiciel Adobe. La maquette Web Balsamiq a été lancée en juin 2008. Balsamiq compte 21 employés basés à San Francisco, Sacramento, Chicago, Bologne, Paris et Brême.



Atom est un éditeur de texte libre pour macOS, GNU/Linux et Windows développé par GitHub. Il supporte des plug-ins écrits en Node.js et implémente Git Control. La plupart des extensions sont sous licence libre et sont maintenues par la communauté. Atom est basé sur Chromium et Electron et est écrit en CoffeeScript.



Postman est une plateforme de collaboration pour le développement d'API. Les fonctionnalités de Postman simplifient chaque étape de la création d'une API et simplifient la collaboration afin de vous permettre de créer de meilleures API plus rapidement.



WampServer est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement des scripts PHP. WampServer n'est pas en soi un logiciel, mais un environnement comprenant trois serveurs, un interpréteur de script, ainsi que phpMyAdmin pour l'administration Web des bases MySQL.



Git est un logiciel de gestion de versions décentralisé. C'est un logiciel libre créé par Linus Torvalds, auteur du noyau Linux, et distribué selon les termes de la licence publique générale GNU version 2.

Github est une entreprise de développement logiciel et de service dont le siège est situé aux États-Unis. Github développe notamment la plateforme Github, l'éditeur de texte Atom ou encore le framework Electron.

Voici la liste des technologies utilisées pour VGWeb :

## FRONT-END



L'*HyperText Markup Language*, généralement abrégé HTML, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web. C'est un langage permettant d'écrire de l'hypertext, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et logiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédia dont des images, des formulaires de saisie et des programmes informatiques. Il permet de créer des documents interopérables avec des équipements très variés de manière conforme aux exigences de l'accessibilité web.

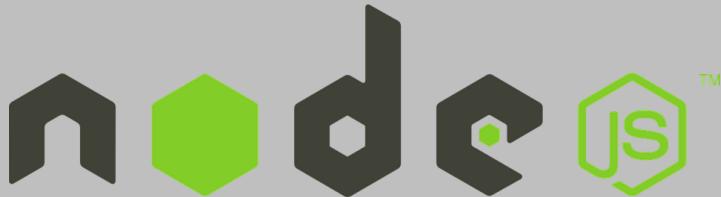
Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML. Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium.

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs avec l'utilisation de Node.js.



Vue.js, est un framework JavaScript open-source utilisé pour construire des interfaces utilisateur. La bibliothèque est notamment utilisée par Adobe, Alibaba et Gitlab. Vue a été créé par Evan You après avoir travaillé pour Google en utilisant AngularJS dans plusieurs projets.

## BACK-END



Node.js est une plateforme logicielle libre en JavaScript orientée vers les applications réseau événementielles hautement concurrentes qui doivent pouvoir monter en charge. Elle utilise la machine virtuelle V8, la librairie libuv pour sa boucle d'évènements, et implémente sous licence MIT les spécifications CommonJS.



npm est le gestionnaire de paquets officiel de Node.js. Depuis la version 0.6.3 de Node.js, npm fait partie de l'environnement et est donc automatiquement installé par défaut. npm fonctionne avec un terminal et gère les dépendances pour une application.

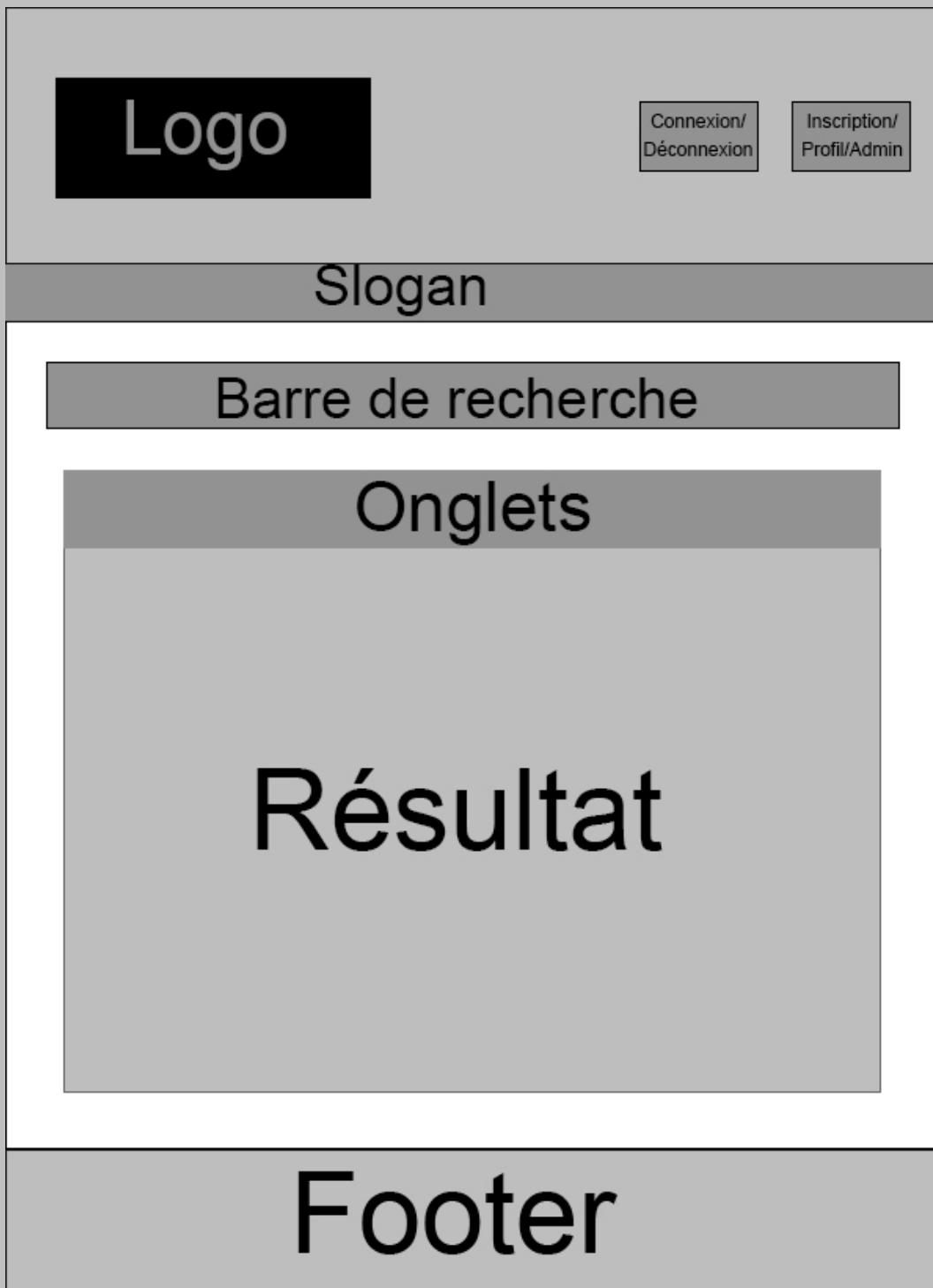


SQL est un langage informatique normalisé servant à exploiter des bases de données relationnelles. La partie langage de manipulation des données de SQL permet de rechercher, d'ajouter, de modifier ou de supprimer des données dans les bases de données relationnelles.

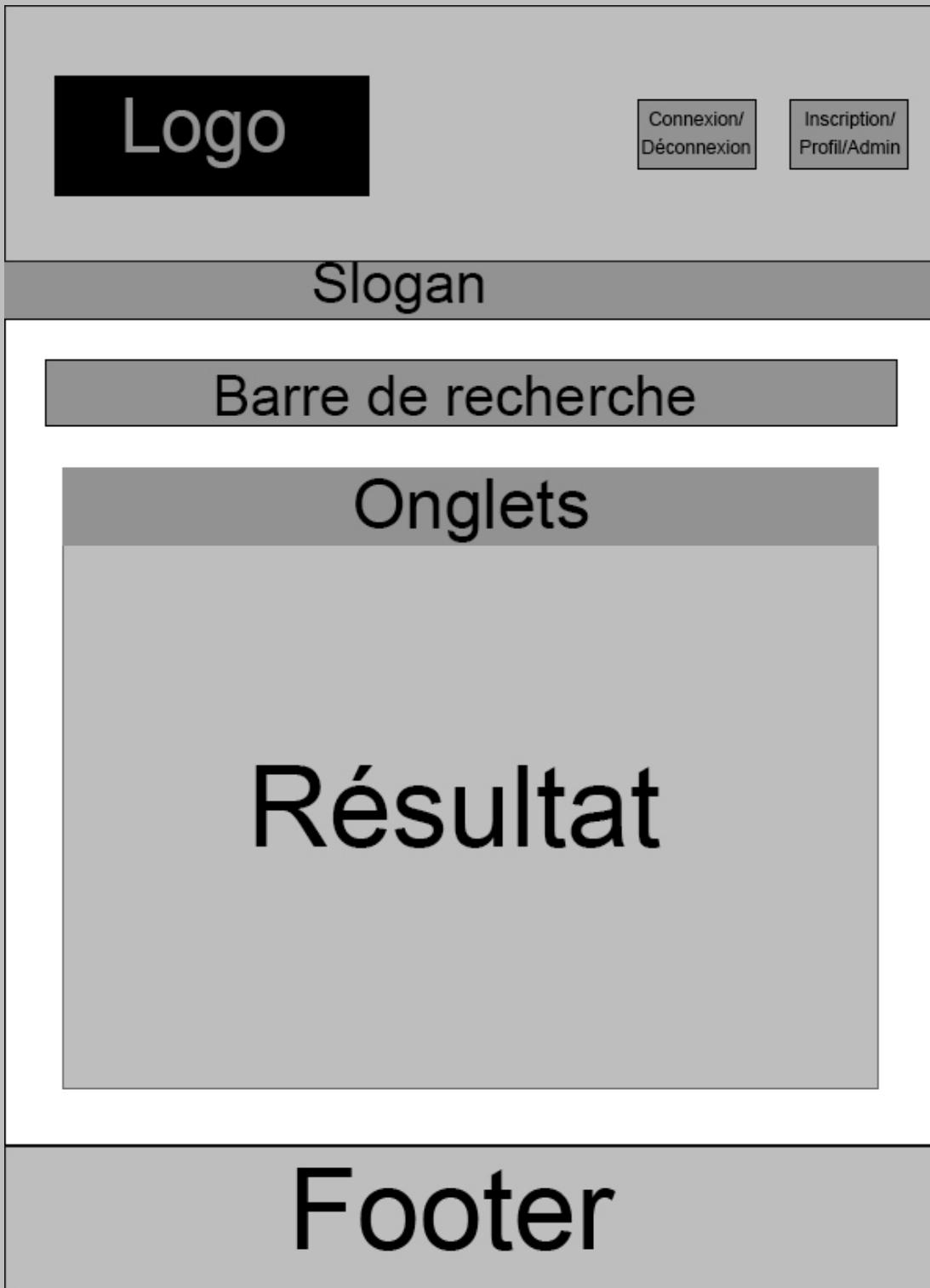
MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles. Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire.

# Zoning

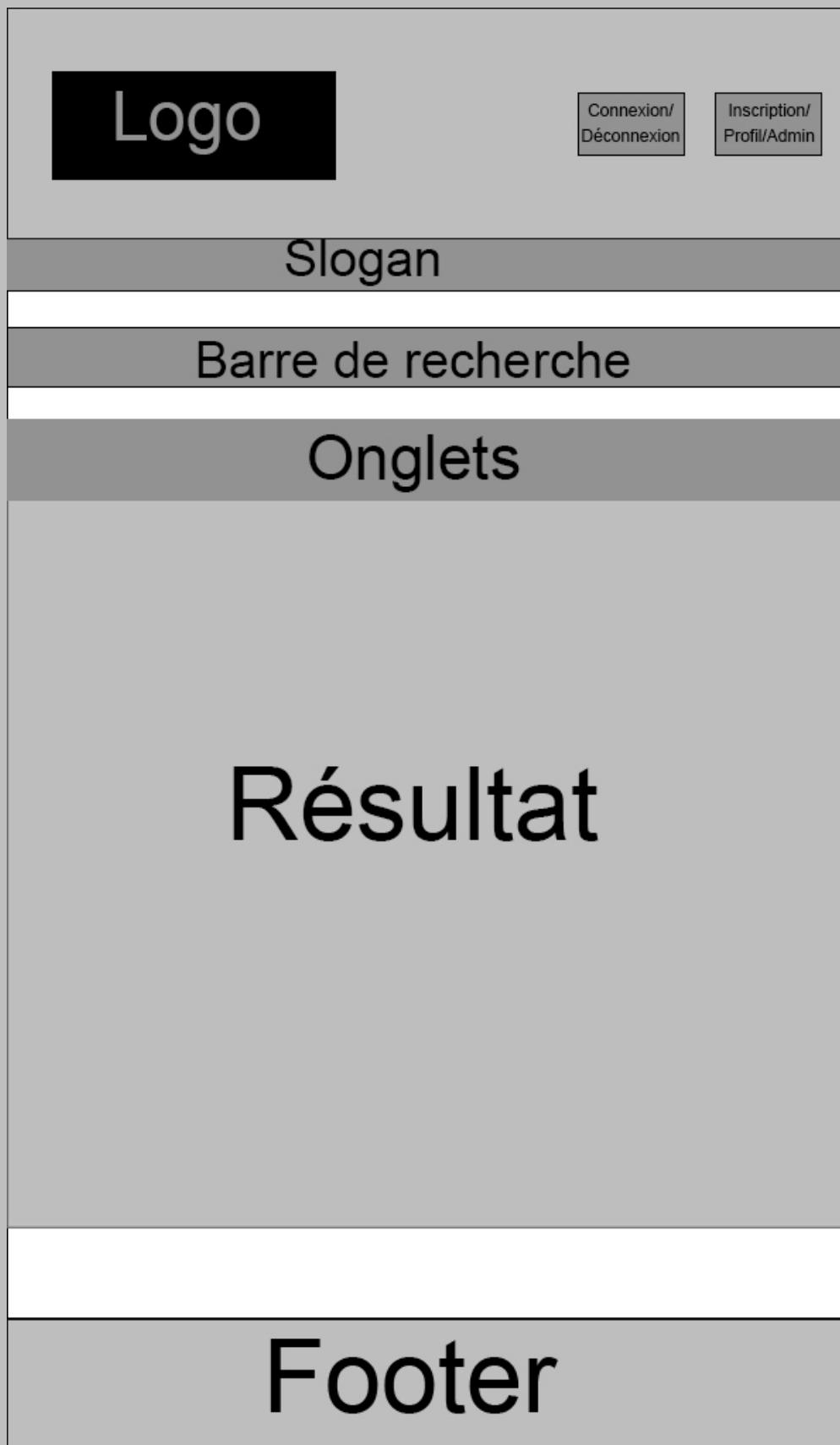
Format PC



## Format Tablette

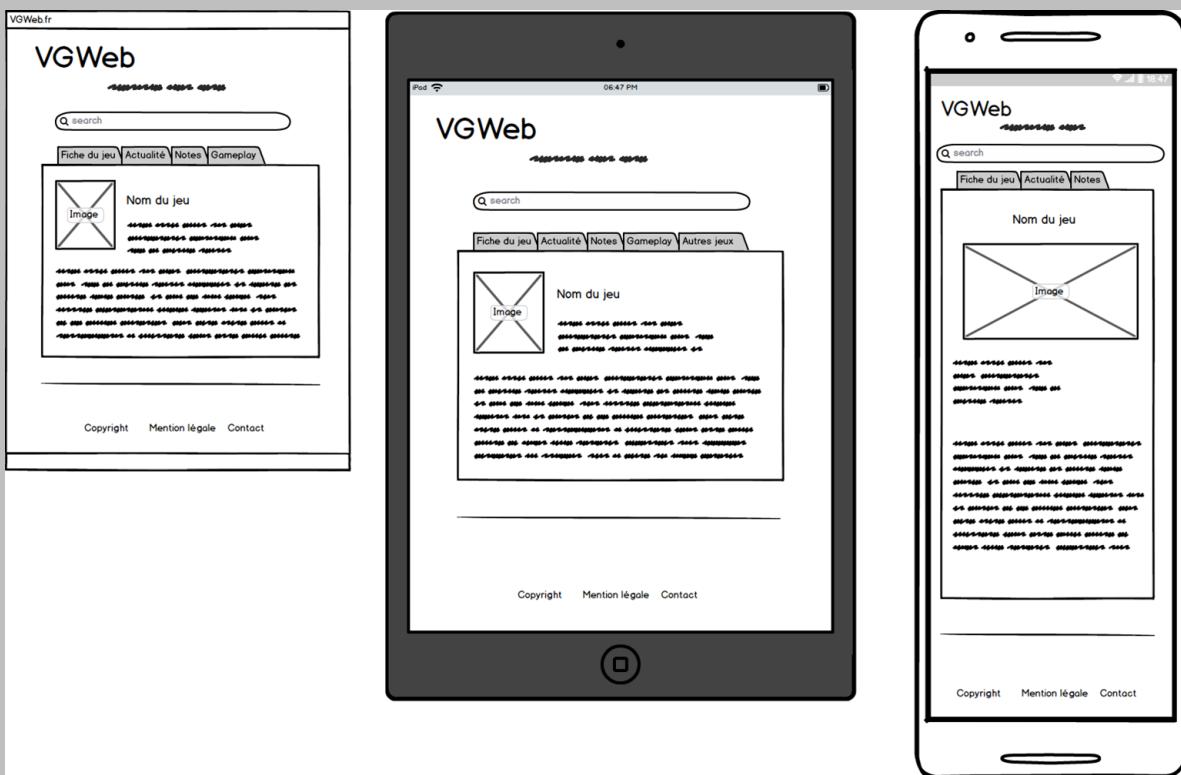


## Format Smartphone

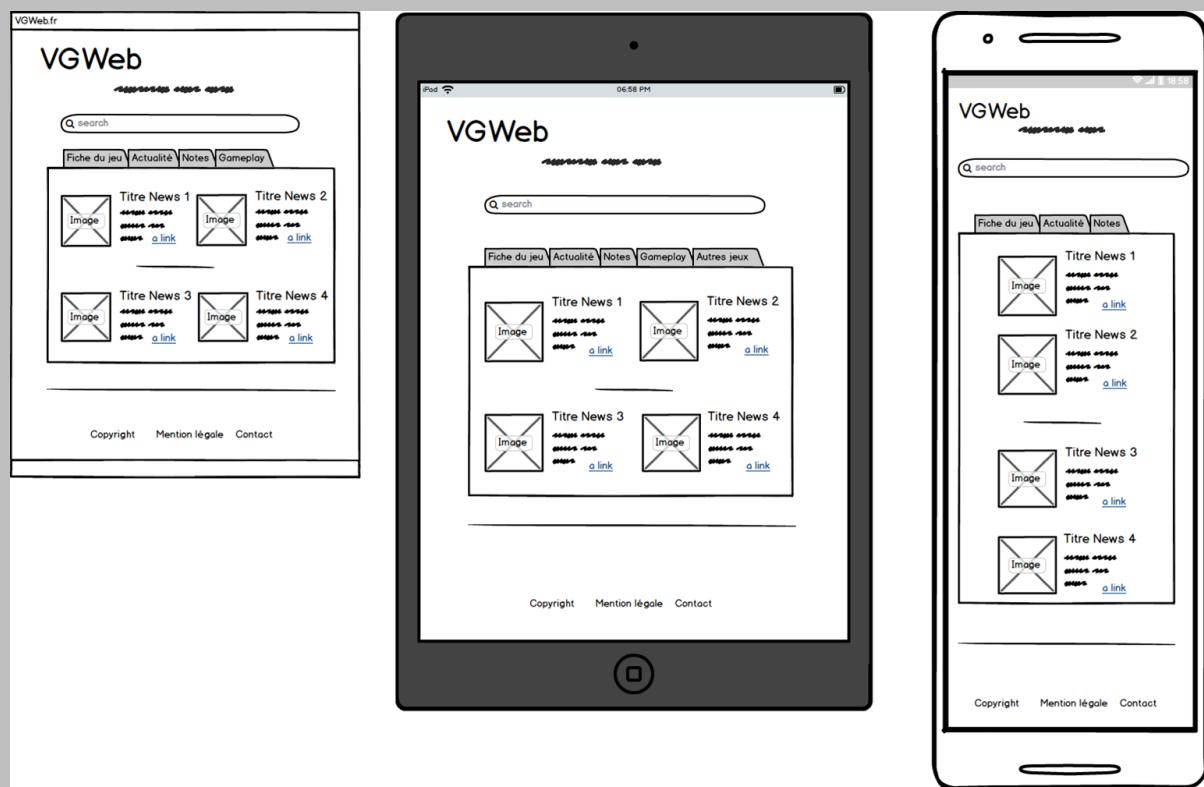


# Wireframes

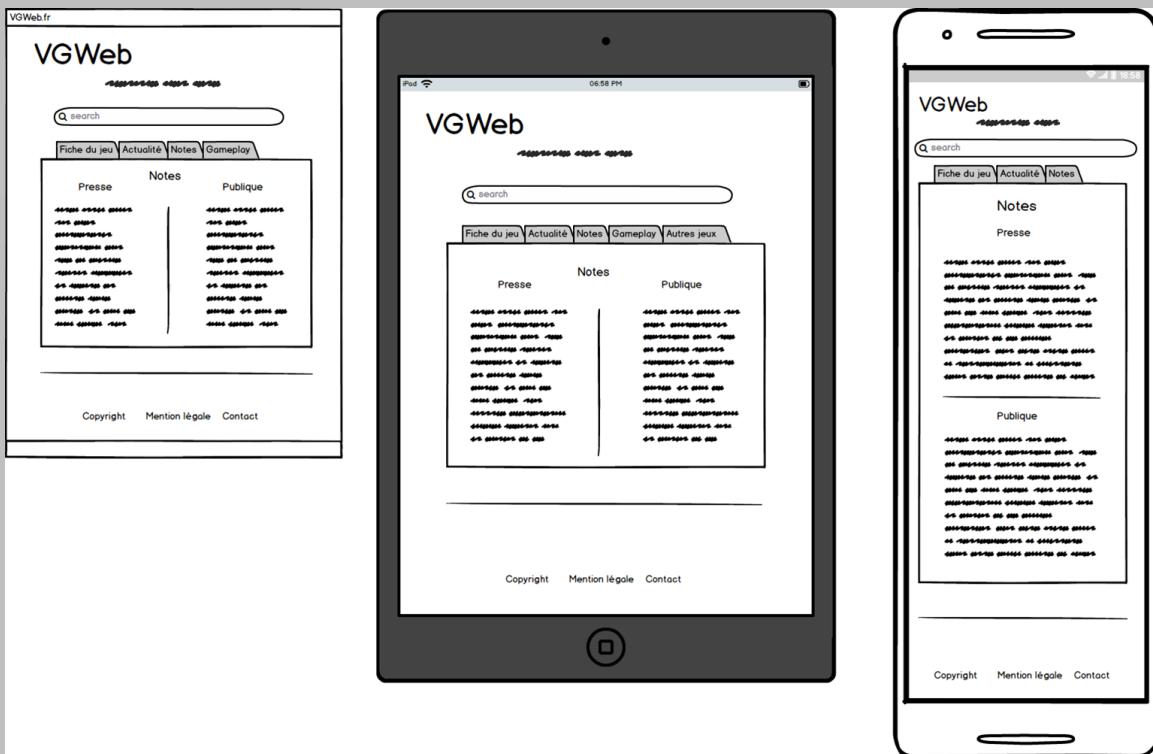
Page d'accueil et onglet fiche du jeu



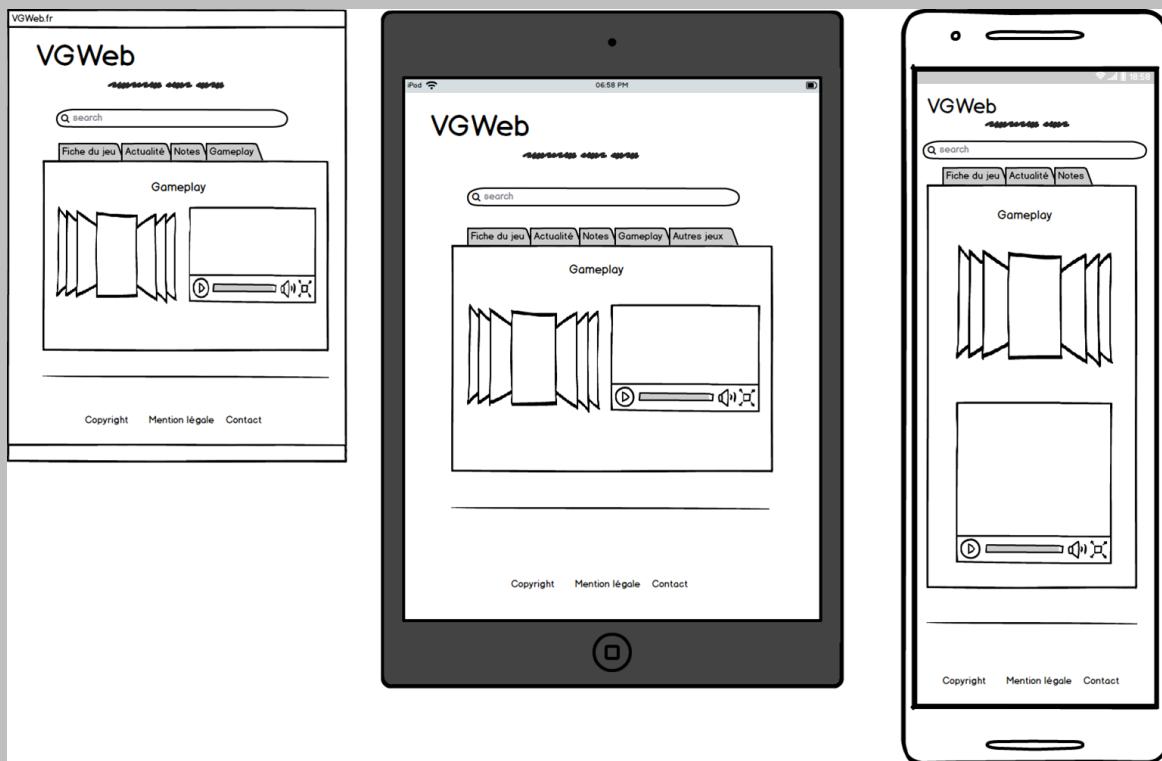
# Onglet actualité



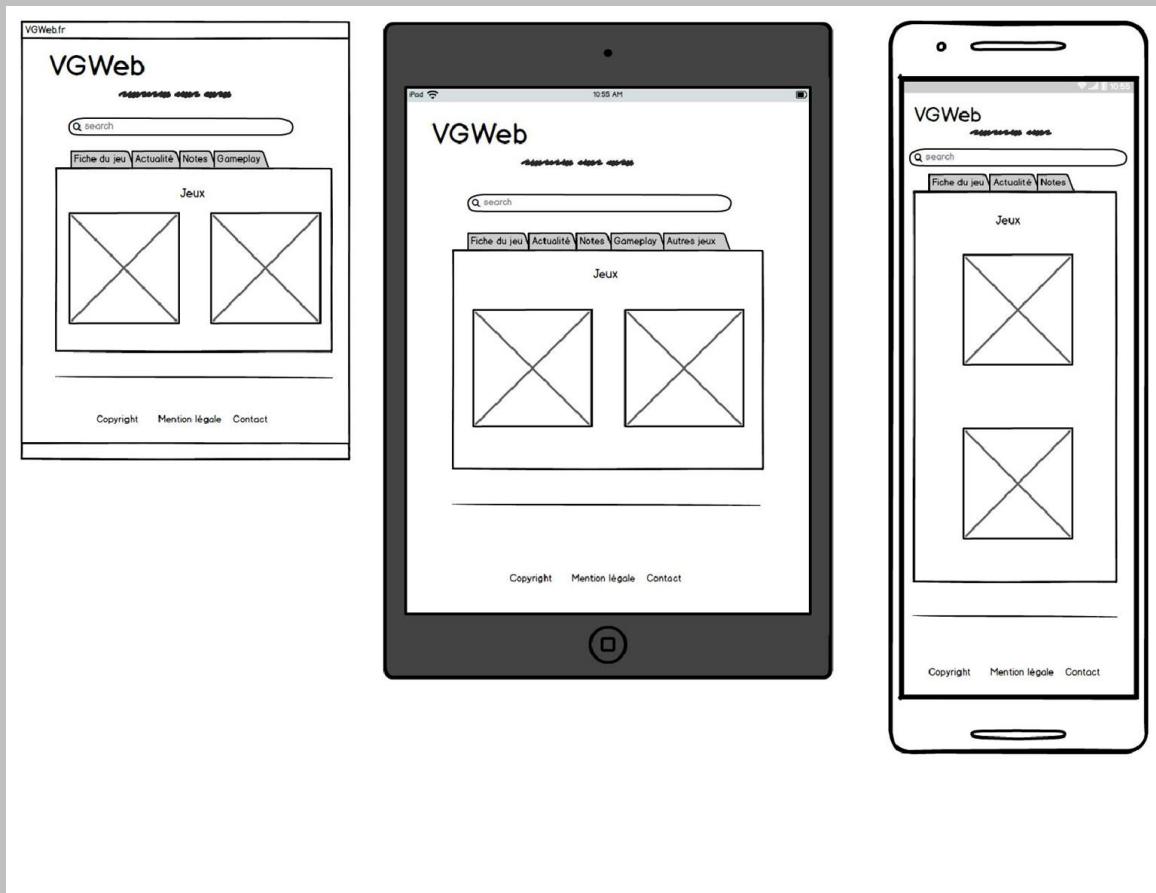
# Onglet notes



# Onglet gameplay



# Onglet autres jeux



# MoodBoard



# Style Tiles COMIC SANS MC

 #ffffff

**Ceci est un titre**  
Ceci est un titre

 #bebebe

**Ceci est un sous-titre**  
Ceci est un sous-titre  
Ceci est un sous-titre

 #929292

**Ceci est un titre d'onglet**  
Ceci est un titre d'onglet  
Ceci est un titre d'onglet

 #000000

Ceci est un texte  
Ceci est un texte  
Ceci est un texte



Button

Button

Button

# Maquettes

Format PC

## VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell

Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux



**DEAD CELL**

Editeur(s) : Motion Twin  
Développeur(s): Motion Twin  
Genre(s): Rogue-like, Metroidvania,  
Action-aventure, plate-formes  
Date de sortie: 7 Août 2018

*... ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum. Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsum voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed qui...*

---

[Copyright](#)   [Mention légale](#)   [Contact](#)

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux

## PRESSE

Gameblog : 19/20

Lore ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

Gamekult : 8/10

Lore ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

## PUBLIQUE

User1 : 17/20

Lore ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

User2 : 15/20

Lore ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

Copyright

Mention légale

Contact

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux

IMAGES



VIDEOS



[Copyright](#)

[Mention légale](#)

[Contact](#)

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux



## DEAD CELL

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore



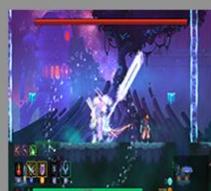
## DEAD CELL

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore



## DEAD CELL

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore



## DEAD CELL

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

Copyright

Mention légale

Contact

# VGWEB

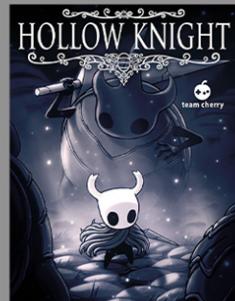
recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux

## JEUX



[Copyright](#)

[Mention légale](#)

[Contact](#)

# Format Tablette

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell 

Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux



## DEAD CELL

Editeur(s) : Motion Twin  
Développeur(s): Motion Twin  
Genre(s): Rogue-like, Metroidvania,  
Action-aventure, plate-formes  
Date de sortie: 7 Août 2018

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum. Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia

Copyright

Mention légale

Contact

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux



## DEAD CELL

*Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore*



## DEAD CELL

*Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore*



## DEAD CELL

*Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore*



## DEAD CELL

*Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore*

Copyright

Mention légale

Contact

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux

IMAGES



VIDEOS



Copyright

Mention légale

Contact

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux

## PRESSE

Gameblog : 19/20

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

Gamekult : 8/10

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

## PUBLIQUE

User1 : 17/20

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

User2 : 15/20

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

Copyright

Mention légale

Contact

# VGWEB

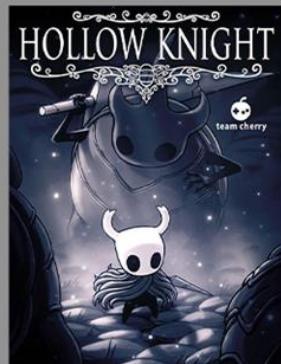
recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux

## JEUX



[Copyright](#)

[Mention légale](#)

[Contact](#)

# Format petite tablette

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell

Fiches du jeu	Actualité	Notes	Gameplay	Autres jeux
---------------	-----------	-------	----------	-------------



## DEAD CELL

Editeur(s) : Motion Twin  
Développeur(s): Motion Twin  
Genre(s): Rogue-like, Metroidvania,  
Action-aventure, plate-formes  
Date de sortie: 7 Août 2018

*Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum. Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non*

---

[Copyright](#)   [Mention légale](#)   [Contact](#)

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu	Actualité	Notes	Gameplay	Autres jeux
---------------	-----------	-------	----------	-------------



## DEAD CELL

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore



## DEAD CELL

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore



## DEAD CELL

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

[Copyright](#)

[Mention légale](#)

[Contact](#)

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux

## PRESSE

**Gameblog** : 19/20

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

**Gamekult** : 8/10

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

## PUBLIQUE

**User1** : 17/20

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

**User2** : 15/20

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit,  
sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore

Copyright

Mention légale

Contact

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux

IMAGES



VIDEOS



[Copyright](#)

[Mention légale](#)

[Contact](#)

# VGWEB

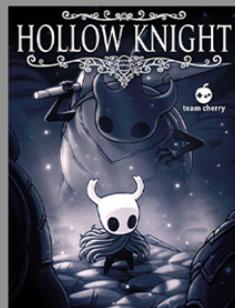
recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux

## JEUX



[Copyright](#)

[Mention légale](#)

[Contact](#)

# Format Smartphone

**VGWEB**

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell 

Fiches du jeu	Actualité	Notes	Gameplay	Autres jeux
---------------	-----------	-------	----------	-------------

 DEAD CELL

Editeur(s) : Motion Twin  
Développeur(s) : Motion Twin  
Genre(s) : Rogue-like, Metroidvania, Action-aventure, plate-formes.  
Date de sortie: 7 Août 2018

*Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicin elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum. Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusamus doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem.*

Copyright Mention légale Contact

**VGWEB**

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell 

Fiches du jeu	Actualité	Notes	Gameplay	Autres jeux
---------------	-----------	-------	----------	-------------

 DEAD CELL

*Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicin elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum. Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusamus doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem.*

 DEAD CELL

*Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicin elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum. Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusamus doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem.*

 DEAD CELL

*Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicin elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum. Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusamus doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem.*

Copyright Mention légale Contact

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Fiches du jeu	Actualité	Notes	Gameplay	Autres jeux
---------------	-----------	-------	----------	-------------

### PRESSE

<b>Gameblog : 19/20</b> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore	<b>Gameblog : 19/20</b> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore
<b>Gamekult : 8/10</b> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore	<b>Gamekult : 8/10</b> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore

---

<b>User1 : 17/20</b> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore	<b>User1 : 17/20</b> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore
<b>User2 : 15/20</b> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore	<b>User2 : 15/20</b> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore

### PUBLIQUE

Copyright   Mention légale   Contact

# VGWEB

recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Fiches du jeu	Actualité	Notes	Gameplay	Autres jeux
---------------	-----------	-------	----------	-------------

### IMAGES



### VIDEOS



Copyright   Mention légale   Contact

# VGWEB

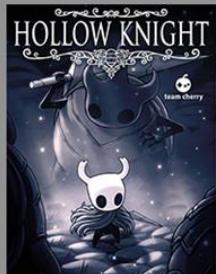
recherchez votre jeux, trouvez vous !!!

Dead Cell



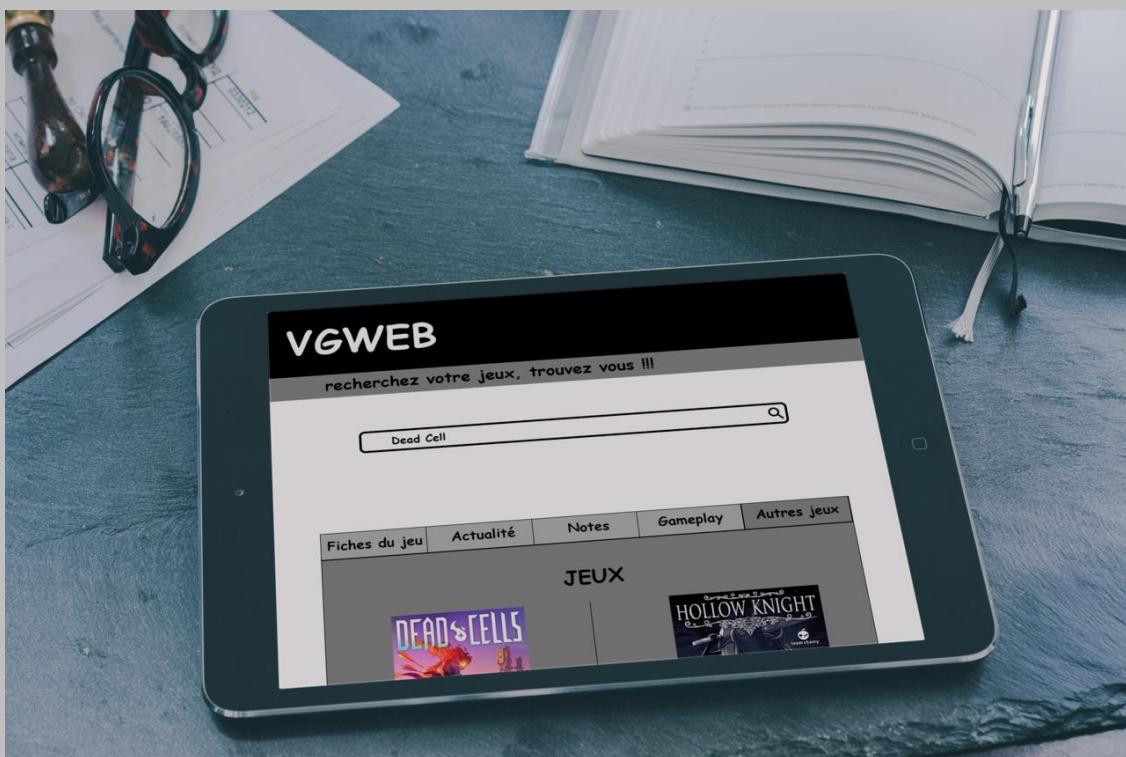
Fiches du jeu   Actualité   Notes   Gameplay   Autres jeux

## JEUX



[Copyright](#)   [Mention légale](#)   [Contact](#)

# Mock-up



# Présentation du site

## Partie back : vérification des tokens

```
function verifToken(req, res, next) {
  const bearerHeader = req.headers['authorization'];
  if (typeof bearerHeader === 'undefined') {
    res.sendStatus(403)
  } else {
    const bearer = bearerHeader.split(' ');
    const bearerToken = bearer[1];
    req.token = bearerToken;
    next()
  }
}

module.exports = verifToken;
```

Cette route est réservée à l'utilisateur

```
router.put("/modify/:email",verifToken, (req, res) => {
  jwt.verify(req.token,'secret',(err,authData)=>{
    if (err) {
      res.sendStatus(403)
    }
    db.utilisateur.findOne({
      where:{randomtoken:authData.randomtoken}
    }).then(user=>{
      if (!user.email) {
        res.sendStatus(403)
      }else {
```

Cette route est réservée à l'administrateur

```
router.get("/role/:role",verifToken, (req, res) => {
  jwt.verify(req.token, 'secret',(err,authData)=>{
    if (err) {
      res.sendStatus(403)
    }
    db.utilisateur.findOne({
      where:{randomtoken:authData.randomtoken}
    }).then(user=>{
      console.log(user.role);
      if (user.role !== "admin") {
        res.sendStatus(403)
      }else {
```

Partie back : recherche de jeu :

```
//On récupère un jeu, son éditeur ou son développeur en fonction du résultat
router.get("/result/",function (req,res) {
//On vérifie dans la table si le jeu existe via son nom récupéré dans la requête
  db.jeu.findOne({
    where:{nom:req.query.result},
    attributes:{
      include:[],
      exclude:[]
    },
    include:[{
      all: true, nested: true
    }]
  })
  .then(game=>{
//On récupère le jeu et on l'envoie en JSON
    res.json(game)
  }).catch(err=>{
//Sinon on récupère l'erreur
    console.log(err);
  })
});
```

## Partie back : ajout de contenu (administrateur)

jeu.js — C:\Users\POMPE Evens\github\vgweb — Atom

```
File Edit View Selection Find Packages Help
header.vue notes.vue gameplay... autres.vue ajoutLeu.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue genres.vue jeu.js ajoutEditD... plateformes... editDev.vue platInfo.vue genreInfo...  
137 //On ajoute un nouveau jeu  
138 router.post("/add", verifyToken, (req, res) => {  
139   jwt.verify(req.token, 'secret', (err, authData) => {  
140     db.utilisateur.findOne({  
141       where: {randomtoken: authData.randomtoken}  
142     }).then(user => {  
143       if (user.role !== 'admin') {  
144         res.sendStatus(403)  
145       } else {  
146         //On récupère les informations de la requête dans un objet  
147         let gameData = {  
148           nom: req.body.nom,  
149           sortie: req.body.sortie,  
150           synopsis: req.body.synopsis,  
151           images: req.body.img,  
152           videos: req.body.video,  
153           articles: req.body.article,  
154         }  
155         //On recherche le jeu via le nom du jeu  
156         db.jeu.findOne({  
157           where: {nom: req.body.nom}  
158         })  
159         //Si c'est le cas,...  
160         .then(jeu => {  
161           //On vérifie si le existe
```

+ x back\router\jeu.js 1:1

Taper ici pour rechercher

CRLF UTF-8 JavaScript master Fetch GitHub Git ()

17:08 10/11/2019

jeu.js — C:\Users\POMPE Evens\github\vgweb — Atom

```
File Edit View Selection Find Packages Help
header.vue notes.vue gameplay... autres.vue ajoutLeu.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue genres.vue jeu.js ajoutEditD... plateformes... editDev.vue platInfo.vue genreInfo...  
162       if (!jeu) {  
163         //Si c'est pas le cas, on crée le jeu  
164         db.jeu.create(gameData)  
165         .then(gameCreated => {  
166           //On envoie les informations du jeu en json  
167           //res.json(gameCreated)  
168           //On ajoute le jeu et le genre dans la table intermédiaire jeu_has_genre  
169           db.genre.findOne({  
170             where: {type: req.body.genre}  
171           }).then(genre => {  
172             if (!genre) {  
173               db.genre.create({type: req.body.genre})  
174               .then(genre => {  
175                 console.log(genre.id);  
176                 db.jeu_has_genre.create({status: true, fk_genre: genre.id, fk_jeu: gameCreated.id})  
177                 .then(jeu_has_genre => {  
178                   res.json(jeu_has_genre)  
179                 }).catch(err => {  
180                   res.json(err)  
181                 })  
182               }).catch(err => {  
183                 res.json(err)  
184               })  
185             } else {  
186               db.jeu_has_genre.create({status: true, fk_genre: genre.id, fk_jeu: gameCreated.id})
```

+ x back\router\jeu.js 1:1

Taper ici pour rechercher

CRLF UTF-8 JavaScript master Fetch GitHub Git ()

17:09 10/11/2019

jeu.js — C:\Users\POMPPE Evens\github\vgweb — Atom

File Edit View Selection Find Packages Help

```
header.vue notes.vue gameplay... autres.vue ajoutJeu.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue genres.vue jeu.js ajoutEditD... plateformes... editDev.vue platInfo.vue genreInfo.vue
```

186 db.jeu\_has\_genre.create({status:true,fk\_genre:genre.id,fk\_jeu:gameCreated.id})  
187 .then(jeu\_has\_genre=>{  
188 res.json(jeu\_has\_genre)  
189 }).catch(err=>{  
190 res.json(err)  
191 })  
192 }  
193 })  
194  
195 db.plateforme.findOne({  
196 where:{nom:req.body.plateforme}  
197 }).then(plat=>{  
198 if (!plat) {  
199 db.plateforme.create({nom:req.body.plateforme})  
200 .then(plateformeCreated=>{  
201 //On ajoute le jeu et la plateforme dans la table intermédiaire jeu\_has\_plateforme  
202 db.jeu\_has\_plateforme.create({nombre\_de\_jeux:req.body.nombre,status:true,fk\_plateforme:plateformeCreate  
203 .then(jeu\_has\_plateforme=>{  
204 res.json(jeu\_has\_plateforme)  
205 }).catch(err=>{  
206 res.json(err)  
207 })  
208 })  
209 }else {

```
jeu.js — C:\Users\POMPÉE\Evens\github\vgweb — Atom
File Edit View Selection Find Packages Help
header.vue notes.vue gameplay.vue autres.vue ajoutJeu.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue genres.vue jeu.js ajoutEditD... plateformes.vue editDev.vue platInfo.vue generInfo.vue
210     //On ajoute le jeu et la plateforme dans la table intermédiaire jeu_has_plateforme
211     db.jeu_has_plateforme.create({nombre_de_jeux:req.body.nombre,status:true,fk_plateforme:plat.id,fk_jeu:ga
212     .then(jeu_has_plateforme=>{
213         res.json(jeu_has_plateforme)
214     }).catch(err=>{
215         res.json(err)
216     })
217 }
218 })
219
220 db.editDev.findOne({
221     where:{nom:req.body.editeur}
222 }).then(editeur=>{
223     if (editeur) {
224         db.editDev.create({nom:req.body.editeur})
225     .then(editeur=>{
226         //On ajoute l'éditeur et/ou développeur et le jeu dans la table intermédiaire jeu_has_editDev
227         db.jeu_has_editDev.create({status:true,fk_editDev:editeur.id,fk_jeu:gameCreated.id})
228         .then(jeu_has_plateforme=>{
229             res.json(jeu_has_plateforme)
230         }).catch(err=>{
231             res.json(err)
232         })
233     })
234 })

```

```
jeu.js — C:\Users\POMPE Evens\github\vgweb — Atom
File Edit View Sélection Find Packages Help
header.vue notes.vue gameplay... autres.vue ajout.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue gennes.vue jeu.js ajoutEdit... plateformes... editDev.vue platInfo.vue genreInfo.vue
306        }).catch(err=>{
307            res.json(err)
308        })
309
310        db.plateforme.findOne({where:{nom:req.body.plateforme}})
311        .then(plat=>{
312            if (!plat) {
313                db.plateforme.create({nom:req.body.plateforme})
314                .then(platCreated=>
315                    //On ajoute le jeu et la plateforme dans la table intermédiaire jeu_has_plateforme
316                    db.jeu_has_plateforme.create({nombre_de_jeux:req.body.nombre,status:true,fk_plateforme:platCreated.id})
317                    .then(jeu_has_plateforme=>{
318                        res.json(jeu_has_plateforme)
319                    }).catch(err=>{
320                        res.json(err)
321                    })
322                }).catch(err=>{
323                    res.json(err)
324                })
325            }else {
326                //On ajoute le jeu et la plateforme dans la table intermédiaire jeu_has_plateforme
327                db.jeu_has_plateforme.create({nombre_de_jeux:req.body.nombre,status:true,fk_plateforme:plat.id,fk_jeu:jeu.id})
328                .then(jeu_has_plateforme=>{
329                    res.json(jeu_has_plateforme)
330                }).catch(err=>{
```

jeujs — C:\Users\POMPÉ Events\github\vgweb — Atom

File Edit View Selection Find Packages Help

```
header.vue notes.vue gameplay... autres.vue ajoutJeu.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue genres.vue jeujs ajoutEditD... platforms... editDev.vue platinfo.vue genreInfo.vue
```

header.vue

```
281     .then(game=>{
282         // console.log(game);
283         // console.log(gameSelected);
284         db.genre.findOne({where:{type:req.body.genre}})
285         .then(genre=>{
286             if (!genre) {
287                 db.genre.create({type:req.body.genre})
288                 .then(genreCreated=>{
289                     db.jeu_has_genre.create({status:true,fk_genre:genreCreated.id,fk_jeu:game.id})
290                     .then(jeu_has_genre=>{
291                         res.json(jeu_has_genre)
292                     }).catch(err=>{
293                         res.json(err)
294                     })
295                 }).catch(err=>{
296                     res.json(err)
297                 })
298             }else {
299                 db.jeu_has_genre.create({status:true,fk_genre:genre.id,fk_jeu:game.id})
300                 .then(jeu_has_genre=>{
301                     res.json(jeu_has_genre)
302                 }).catch(err=>{
303                     res.json(err)
304                 })
305             }
306         }
307     )
308     .then(res=>{
309         res.json(res)
310     })
311 }
312 })
```

```
jeux — C:\Users\POMPE Evens\github\gwweb — Atom
File Edit View Selection Find Packages Help
header.vue notes.vue gameplay.vue autres.vue ajoutJeu.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue genres.vue jeux ajoutEditID.vue platforms.vue editDev.vue platInfo.vue genreInfo.vue


```

257         .then(jeu_has_plateforme=>{
258             res.json(jeu_has_plateforme)
259         }).catch(err=>{
260             res.json(err)
261         })
262     }else {
263         //On ajoute l'éditeur et/ou développeur et le jeu dans la table intermédiaire jeu_has_editDev
264         db.jeu_has_editDev.create({status:true,fk_editDev:developpeur.id,fk_jeu:gameCreated.id})
265         .then(jeu_has_plateforme=>{
266             res.json(jeu_has_plateforme)
267         }).catch(err=>{
268             res.json(err)
269         })
270     }
271     }).catch(err=>{
272         res.json(err)
273     })
274     }).catch(err=>{
275         //En cas de problème, on envoie l'erreur
276         res.json(err)
277     })
278 }else {
279     // Si le jeu existe, on envoie un message indiquant que le jeu existe déjà
280     jeu.update(gameData,{returning:true,plain:true})

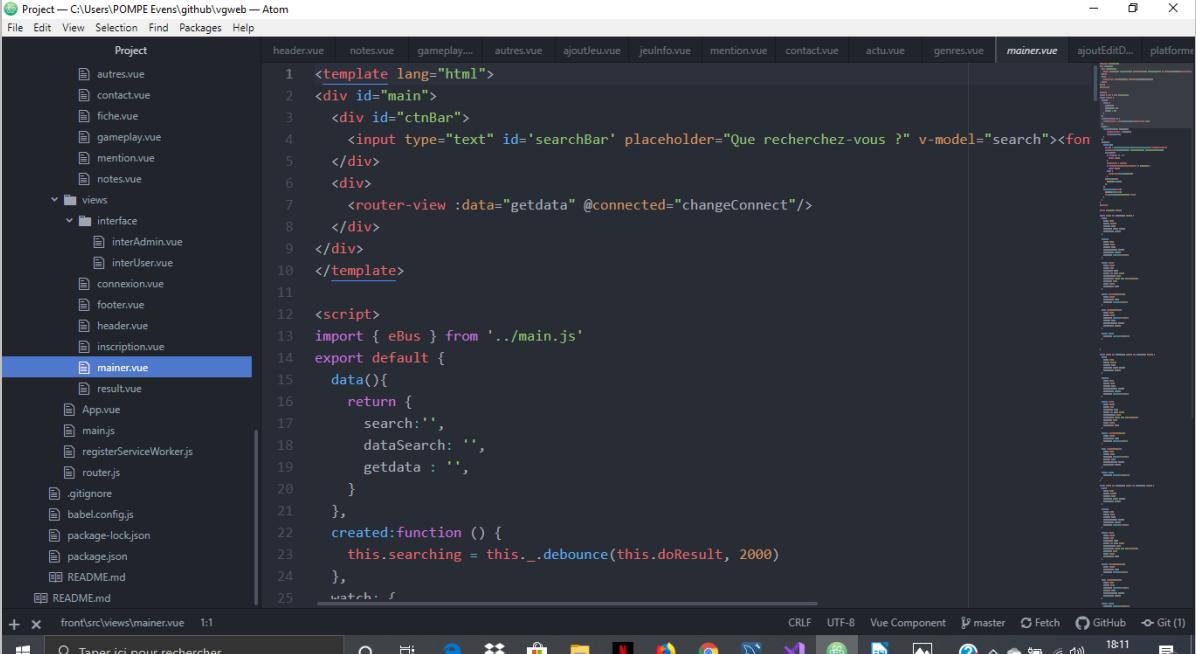
```


```

```
jeu.js — C:\Users\POMPE Evens\github\vgweb — Atom
File Edit View Selection Find Packages Help
header.vue notes.vue gameplay.... autres.vue ajoutJeu.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue genres.vue jeu.js ajoutEditD... platforms... editDev.vue platInfo.vue genreInfo.v...
331         res.json(err)
332     })
333   }
334 }).catch(err=>{
335   res.json(err)
336 })
337 db.editDev.findOne({where:{nom:req.body.editeur}})
338 .then(edit=>{
339   if (!edit) {
340     db.editDev.create({nom:req.body.editeur})
341     .then(editCreated=>{
342       //On ajoute l'éditeur et/ou développeur et le jeu dans la table intermédiaire jeu_has_editDev
343       db.jeu_has_editDev.create({status:true,fk_editDev:editCreated.id,fk_jeu:game.id})
344       .then(jeu_has_editDev=>{
345         res.json(jeu_has_editDev)
346       }).catch(err=>{
347         res.json(err)
348       })
349     }).catch(err=>{
350       res.json(err)
351     })
352   }else {
353     //On ajoute l'éditeur et/ou développeur et le jeu dans la table intermédiaire jeu_has_editDev
354     db.jeu_has_editDev.create({status:true,fk_editDev:edit.id,fk_jeu:game.id})
355     .then(jeu_has_editDev=>{
356       res.json(jeu_has_editDev)
357     }).catch(err=>{
358       res.json(err)
359     })
360   })
361 })
362 }).catch(err=>{
363   res.json(err)
364 })
365 })
366 })
367 //On envoie les informations en JSON
368 .catch(err=>{
369   console.log(err);
370 })
371 }
372 })
373 })
374 });
+ x back\router\jeu.js 1:1
GitHub Fetch Git (1) 17:11 10/11/2019
Taper ici pour rechercher CRLF UTF-8 JavaScript master Fetch GitHub Git (1) 17:11 10/11/2019
```

```
jeu.js — C:\Users\POMPE Evens\github\vgweb — Atom
File Edit View Selection Find Packages Help
header.vue notes.vue gameplay.... autres.vue ajoutJeu.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue genres.vue jeu.js ajoutEditD... platforms... editDev.vue platInfo.vue genreInfo.v...
350         res.json(err)
351   })
352 }else {
353   //On ajoute l'éditeur et/ou développeur et le jeu dans la table intermédiaire jeu_has_editDev
354   db.jeu_has_editDev.create({status:true,fk_editDev:edit.id,fk_jeu:game.id})
355   .then(jeu_has_editDev=>{
356     res.json(jeu_has_editDev)
357   }).catch(err=>{
358     res.json(err)
359   })
360   })
361 })
362 }).catch(err=>{
363   res.json(err)
364 })
365 })
366 })
367 //On envoie les informations en JSON
368 .catch(err=>{
369   console.log(err);
370 })
371 }
372 })
373 })
374 });
+ x back\router\jeu.js 1:1
GitHub Fetch Git (1) 17:12 10/11/2019
Taper ici pour rechercher CRLF UTF-8 JavaScript master Fetch GitHub Git (1) 17:12 10/11/2019
```

## Partie Front : Barre de recherche



Project — C:\Users\POMPE Evens\github\vgweb — Atom

File Edit View Selection Find Packages Help

Project

- autres.vue
- contact.vue
- fiche.vue
- gameplay.vue
- mention.vue
- notes.vue
- views
- interface
- interAdmin.vue
- interUser.vue
- connexion.vue
- footer.vue
- header.vue
- inscription.vue
- mainer.vue
- result.vue
- App.vue
- main.js
- registerServiceWorker.js
- router.js
- .gitignore
- babel.config.js
- package-lock.json
- package.json
- README.md
- READMEemd

header.vue notes.vue gameplay... autres.vue ajoutLeu.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue genres.vue mainer.vue ajoutEditD... platform...

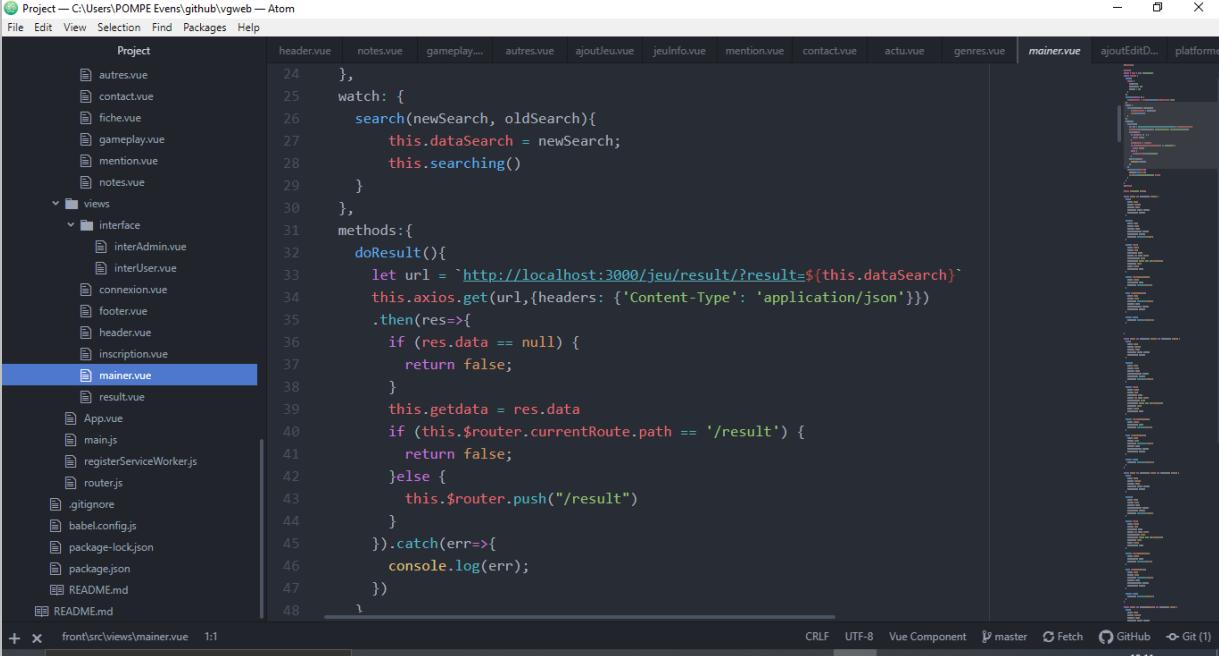
```
<template lang="html">
  <div id="main">
    <div id="ctnBar">
      <input type="text" id='searchBar' placeholder="Que recherchez-vous ?" v-model="search"></input>
    </div>
  </div>
</template>

<script>
import { eBus } from '../main.js'
export default {
  data(){
    return {
      search:'',
      dataSearch: '',
      getdata : ''
    }
  },
  created:function () {
    this.searching = this._.debounce(this.doResult, 2000)
  },
  watch: {
    search(newSearch, oldSearch){
      this.dataSearch = newSearch
      this.searching()
    }
  },
  methods:{
    doResult(){
      let url = `http://localhost:3000/jeu/result?result=${this.dataSearch}`
      this.axios.get(url,{headers: {'Content-Type': 'application/json'}})
      .then(res=>{
        if (res.data == null) {
          return false;
        }
        this.getdata = res.data
        if (this.$router.currentRoute.path == '/result') {
          return false;
        }else {
          this.$router.push("/result")
        }
      }).catch(err=>{
        console.log(err);
      })
    }
  }
}
```

CRLF UTF-8 Vue Component ⚡ master ⚡ Fetch GitHub ⚡ Git (1)

+ front\src\views\mainer.vue 1:1

Taper ici pour rechercher



Project — C:\Users\POMPE Evens\github\vgweb — Atom

File Edit View Selection Find Packages Help

Project

- autres.vue
- contact.vue
- fiche.vue
- gameplay.vue
- mention.vue
- notes.vue
- views
- interface
- interAdmin.vue
- interUser.vue
- connexion.vue
- footer.vue
- header.vue
- inscription.vue
- mainer.vue
- result.vue
- App.vue
- main.js
- registerServiceWorker.js
- router.js
- .gitignore
- babel.config.js
- package-lock.json
- package.json
- README.md
- READMEemd

header.vue notes.vue gameplay... autres.vue ajoutLeu.vue jeuInfo.vue mention.vue contact.vue actu.vue genres.vue mainer.vue ajoutEditD... platform...

```
  },
  watch: {
    search(newSearch, oldSearch){
      this.dataSearch = newSearch
      this.searching()
    }
  },
  methods:{
    doResult(){
      let url = `http://localhost:3000/jeu/result?result=${this.dataSearch}`
      this.axios.get(url,{headers: {'Content-Type': 'application/json'}})
      .then(res=>{
        if (res.data == null) {
          return false;
        }
        this.getdata = res.data
        if (this.$router.currentRoute.path == '/result') {
          return false;
        }else {
          this.$router.push("/result")
        }
      }).catch(err=>{
        console.log(err);
      })
    }
  }
}
```

CRLF UTF-8 Vue Component ⚡ master ⚡ Fetch GitHub ⚡ Git (1)

+ front\src\views\mainer.vue 1:1

Taper ici pour rechercher

Project — C:\Users\POPMPE Ewen\github\vgweb — Atom

File Edit View Selection Find Packages Help

Project

header.vue notes.vue gameplay.... autres.vue ajoutLeuVue jeuInfoVue mentionVue contactVue actuVue genresVue mainer.vue ajoutEditD... platforme...

autres.vue contactVue ficheVue gameplay.vue mentionVue notes.vue

views interface

interAdmin.vue interUser.vue connexion.vue footer.vue header.vue inscription.vue mainer.vue result.vue

App.vue main.js registerServiceWorker.js router.js .gitignore babel.config.js package-lock.json package.json README.md README.md

frontsrc\views\mainer.vue 1:1

32 doResult(){  
33 let url = 'http://localhost:3000/jeu/result/?result=\${this.dataSearch}'  
34 this.axios.get(url,{headers: {'Content-Type': 'application/json'}})  
35 .then(res=>{  
36 if (res.data == null) {  
37 return false;  
38 }  
39 this.getdata = res.data  
40 if (this.\$router.currentRoute.path == '/result') {  
41 return false;  
42 }else {  
43 this.\$router.push("/result")  
44 }  
45 }).catch(err=>{  
46 console.log(err);  
47 })  
48 },  
49 changeConnect(event){  
50 console.log(event);  
51 eBus.\$emit('connectChanged', event)  
52 }  
53 }  
54 }  
55 </script>

Taper ici pour rechercher

CRLF UTF-8 Vue Component master Fetch GitHub Git (1)

18:12 10/11/2019

# Suivi du site

## Avenir de VGWeb

Le site aura une version 2 bientôt, avec l'ajout d'un historique et d'un système de favoris pour les utilisateurs.

Une refonte visuelle sera aussi prévue pour plus tard !

Le site sera régulièrement alimenté en contenu et maintenu.

## Mise en ligne et hébergement

Le site est hébergé et déployé par OVH, sous le nom de domaine de vgweb.fr.

# Conclusion

J'ai atteint l'ensemble des objectifs que je me suis fixé. Ce projet m'a permis de renforcer et de comprendre ce que j'avais appris en autodidacte, mais surtout d'apprendre de nouvelles technologies comme NodeJS, MySQL/SQL et VueJS, la création et la sécurisation d'une interface de programmation D'application, la conception d'une base de données et sur l'élaboration d'un cahier des charges.

Je tiens à remercier toute l'équipe de Simplon.co et les formateurs pour l'aide et le soutien apportée durant la formation. C'est grâce à eux que j'ai pu me dépasser et évoluer.

**FIN**