E06c 编程作业解答

姓名: 范舟 学号: 516030910574

注意:

- 1. 程序在文档中也要粘贴,同时把代码和该文档放在同一个文件夹中打包发给我. (建议多个同学或整个班级一起打包;邮箱: terenceyuyue@sjtu.edu.cn)
- 2. 该文档不需打印, 只收电子版.

问题: 用不同数值方法计算积分 $\int_0^1 \sqrt{x} \ln x dx = -\frac{4}{9}$.

1 复化求积方法

1.1 编写复化梯形公式的函数文件,命名为 Trapezoidal.m,画出最大模误差与步长 h 的函数图像.

注: 计算中涉及到的求和可通过 sum 命令完成,避免循环.

下面是 Trapezoidal 函数的实现,其中参数 f 是被积函数的函数句柄,a 与 b 为积分上下界,n 为等分的小区间数目.

```
function ret = Trapezoidal(f, a, b, n)
    x = linspace(a, b, n + 1);
    h = (b - a) / n;
    fx = arrayfun(f, x);
    ret = h / 2. * (fx(1) + 2. * sum(fx(2 : n)) + fx(n + 1));
end
```

下面的程序(test_room.m)调用 Trapezoidal 函数计算题目中的积分,并计算步长 h 取不同值时的最大模误差,并画出图像. 这段程序也用于调用后面编写的其他积分函数进行测试与绘图.

```
a = 0; b = 1;
n_arr = 1 : 300;
I = -4 / 9;

% 调用 Trapezoidal, Simpson, Romberg 函数进行测试
d = abs(arrayfun(@(n_) Trapezoidal(@ex1_fun, a, b, n_), n_arr) - I);
d d = abs(arrayfun(@(n_) Simpson(@ex1_fun, a, b, n_), n_arr) - I);
d d = abs(arrayfun(@(n_) Romberg(@ex1_fun, a, b, n_), n_arr) - I);
h = (b - a) ./ n_arr;
```

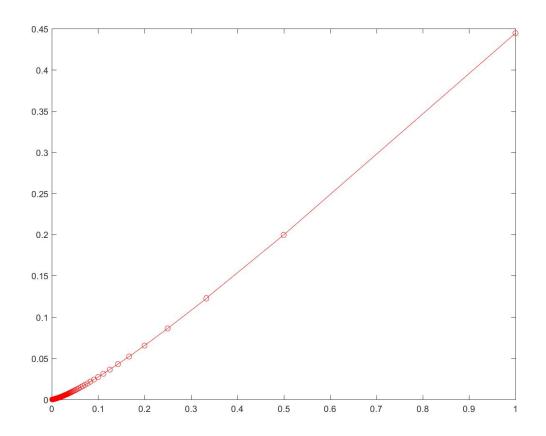


图 1: 使用复化梯形公式的最大模误差与步长 h 的函数图像

1.2 编写复化 Simpson 公式的函数文件,命名为 Simpson.m,画出最大模误差与步长 h 的函数图像.

```
function ret = Simpson(f, a, b, n)
    x = linspace(a, b, 2 * n + 1);
```

```
h = (b - a) / n;
fx = arrayfun(f, x);
ret = h / 6. * (sum(fx(1 : 2 : 2 * n - 1)) + sum(fx(3 : 2 : 2 * n + 1)) ...
+ 4. * sum(fx(2 : 2 : 2 * n)));
end
```

使用 $test_room.m$ 调用 Simpson 函数计算题目中的积分,并计算步长 h 取不同值时的最大模误差,画出图像如下.

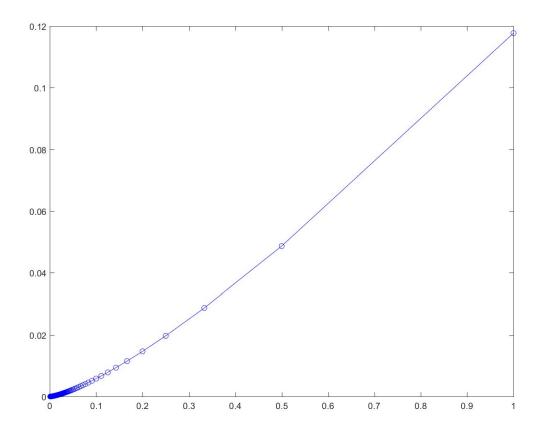


图 2: 使用复化 Simpson 公式的最大模误差与步长 h 的函数图像

- **1.3** 比较两个公式的精度,回答问题:是否存在一个最小的 h,使得精度不能再被改善?
- 答: 由上面两个公式的最大模误差与步长 h 的函数图像可以明显看出,复化 Simpson 公式的精度比复化梯形公式高很多,这是由于复化梯形公式的余项为

$$R_n(f) = -\frac{b-a}{12}h^2f''(\eta), \quad \eta \in (a,b)$$

而复化 Simpson 公式的余项为

$$R_n(f) = -\frac{b-a}{180} \left(\frac{h}{2}\right)^4 f^{(4)}(\eta), \quad \eta \in (a,b)$$

根据余项公式,可知误差随 h 减小而减小,精度随 h 减小而提高,但在实际的计算中由于浮点数表示的精度有限,精度不会无限度提升. 当精度已经达到机器精度时,继续减小 h 也不能再改善精度.

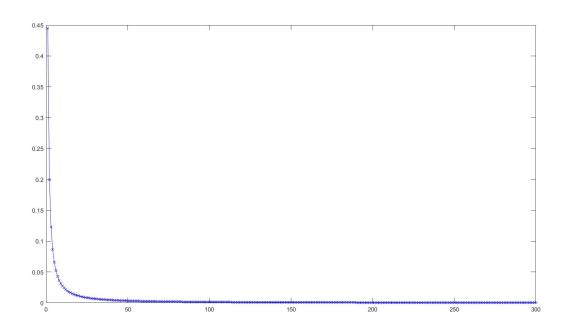


图 3: 使用复化梯形公式的最大模误差与二分次数 n 的函数图像

2 Romberg 求积方法

2.1 编写 Romberg 公式的函数文件,命名为 Romberg.m,画出最大模误差与步长的函数图像.

下面实现的 Romberg 函数同时接受二分次数 n 和所要求的精度 eps 两个参数 (其中 eps 的缺省值为 0),如果二分次数达到 n 或所得结果的误差已经小于 eps,则终止计算.

```
function ret = Romberg(f, a, b, n, eps)

if nargin < 5
    eps = 0;

end

T = zeros(n + 1, n + 1);

h = b - a;

T(1, 1) = h / 2. * [f(a) + f(b)];

for k = 1 : n

h = h / 2.;

T(1, k + 1) = T(1, k) / 2.;

for x = a + h : h * 2. : b - h

T(1, k + 1) = T(1, k + 1) + h * f(x);

end

for i = 1 : k

T(i + 1, k - i + 1) = (4^i * T(i, k - i + 2) - T(i, k - i + 1)) / (4^i - 1);

end

end</pre>
```

使用 test_room.m 调用 Romberg 函数计算题目中的积分,并计算步长 h 取不同值时的最大模误差,画出图像如下.

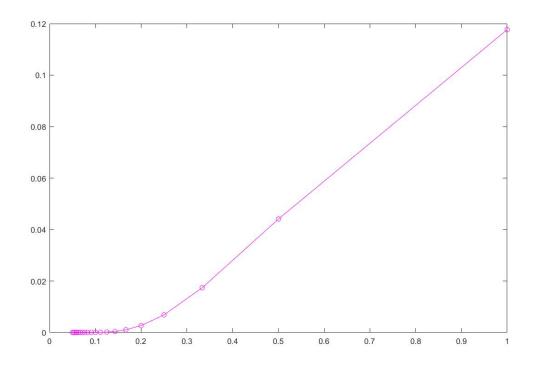


图 4: 使用 Romberg 公式的最大模误差与步长 h 的函数图像

3 自适应 Simpson 求积方法

3.1 说明如何处理二分过程中树状图扩展的问题.

将自适应 Simpson 积分实现为递归函数 AdaptSimpson,在函数中计算当前区间上的积分,按照停机准则判断,若需要对当前区间进一步二分,则分别对二分得到的两个小区间调用这个递归函数,便可实现自适应 Simpson 积分中的树状二分扩展过程. 使用时只需要对整个区间 [a,b] 调用一次 AdaptSimpson 函数即可.

3.2 编写自适应的程序,停止准则为精度达到 10⁻⁴,程序命名为 AdaptSimpson.m. 注:可能的话,"打印"出区间二分的详细情形.

下面实现的 AdaptSimpson 函数即为上面所述的递归函数,计算 [a,b] 区间上函数 f 的积分,要求精度为 eps.

```
function ret = AdaptSimpson(f, a, b, eps)
   mid = (a + b) / 2.;
   s1 = SimpleSimpson(f, a, b);
   s2 = SimpleSimpson(f, a, mid) + SimpleSimpson(f, mid, b);
    if abs(s1 - s2) < 15. * eps
        ret = s2 + 1. / 15. * (s2 - s1);
   else
       % 输出区间二分的情形
       fprintf("Interval Split: [%.8f, %.8f] -> [%.8f, %.8f], [%.8f, %.8f] \n",...
           a, b, a, mid, mid, b);
       ret = AdaptSimpson(f, a, mid, eps / 2.) + ...
           AdaptSimpson(f, mid, b, eps / 2.);
    end
end
function ret = SimpleSimpson(f, a, b)
    ret = (b - a) / 6 * (f(a) + 4. * f((a + b) / 2.) + f(b));
end
```

在 test_room.m 中用下面的代码调用 AdaptSimpson 函数计算题目中的积分,得到积分结果为 -0.44444323,最大模误差为 0.00000121,符合精度要求.

```
approx_I = AdaptSimpson(@ex1_fun, a, b, 10^(-4));
fprintf("%.8f %.8f\n", approx_I, abs(approx_I - I));
```

在 AdaptSimpson 函数中输出每次区间划分的情形,得到如下输出结果:

```
Interval Split: [0.0000000, 1.0000000] -> [0.0000000, 0.5000000], [0.5000000, 1.0000000]

Interval Split: [0.0000000, 0.5000000] -> [0.0000000, 0.2500000], [0.2500000, 0.5000000]

Interval Split: [0.0000000, 0.2500000] -> [0.0000000, 0.12500000], [0.12500000, 0.2500000]

Interval Split: [0.0000000, 0.2500000] -> [0.0000000, 0.12500000], [0.06250000, 0.2500000]

Interval Split: [0.0000000, 0.1250000] -> [0.0000000, 0.03125000], [0.06250000, 0.12500000]

Interval Split: [0.0000000, 0.03125000] -> [0.0000000, 0.03125000], [0.03125000, 0.06250000]

Interval Split: [0.0000000, 0.03125000] -> [0.00000000, 0.01562500], [0.01562500, 0.03125000]

Interval Split: [0.0000000, 0.00781250] -> [0.00000000, 0.00390625], [0.00390625, 0.00781250]

Interval Split: [0.00000000, 0.00390625] -> [0.00000000, 0.00195313], [0.00195313, 0.00390625]

Interval Split: [0.00000000, 0.00195313] -> [0.00000000, 0.00097656], [0.00097656, 0.00195313]

Interval Split: [0.00000000, 0.00097656] -> [0.00000000, 0.00048828], [0.00048828, 0.00097656]

Interval Split: [0.00000000, 0.00024414] -> [0.00000000, 0.00012207], [0.00012207, 0.00024414]

Interval Split: [0.00000000, 0.00012207] -> [0.00000000, 0.00006104], [0.0006104, 0.00012207]

Interval Split: [0.00000000, 0.00012207] -> [0.00000000, 0.0000352], [0.0000352, 0.00006104]
```