**C语言中sprintf()函数的用法**

1、该函数包含在stdio.h的头文件中。

2、sprintf和平时我们常用的printf函数的功能很相似。**sprintf函数打印到字符串中**，而printf函数打印输出到屏幕上。sprintf函数在我们完成**其他数据类型转换成字符串类型**的操作中应用广泛。

3、sprintf函数的函数原型：

int sprintf( char \*buffer, const char \*format [, argument,...] );

除了前两个参数固定外，可选参数可以是任意个。**buffer是字符数组名**；**format是格式化字符串**（像："%3d%6.2f%#x%o",%与#合用时，自动在十六进制数前面加上0x）。只要在printf中可以使用的格式化字符串，在sprintf都可以使用。其中的格式化字符串是此函数的精华。

**用法举例：**

4、可以控制精度

char str[20];

double f=14.309948;

sprintf(str,"%6.2f",f);

5、可以将多个数值数据连接起来

char str[20];

int a=20984,b=48090;

sprintf(str,"%3d%6d",a,b);

str[]="20984 48090"

6、char str[20];

char s1={'A','B','C'};

char s2={'T','Y','x'};

sprintf(str,"%.3s%.3s",s1,s2);

可以将多个字符串连接成字符串

%m.n在字符串的输出中，m表示宽度，字符串共占的列数；n表示实际的字符数。%m.n在浮点数中，m也表示宽度；n表示小数的位数。

7、可以动态指定，需要截取的字符数

char s1={'A','B','C'};

char s2={'T','Y','x'};

sprintf(str,"%.\*s%.\*s",2,s1,3,s2);

sprintf(s, "%\*.\*f", 10, 2, 3.1415926);

8、sprintf(s, "%p", &i);

可以打印出i的地址

上面的语句相当于

sprintf(s, "%0\*x", 2 \* sizeof(void \*), &i);

9、**sprintf的返回值是字符数组中字符的个数，即字符串的长度**，不用在调用strlen(s)求字符串的长度。