## 算法与数据结构实验题 2.3 泡泡的饭碗

## ★实验任务

饱了吗终于发现泡泡破解了它的代码并借此白吃白喝。饱了吗当即改变了自己的幸运儿生成源码,但是,又被机智的泡泡偷瞄到了,机智的泡泡马上意识到可能要饭碗不保了:

每当有人参与抽奖,这个人就进入队列。当人数达到 n 的时候开奖一次。

- 1. 开奖时,将执行 m 次操作,每次操作挑一个不超过 200 的数 d,且保证 d 不超过人数的一半,然后把第 D 个人和第 n-D+1 个人这两个人之间的队伍反转:
  - 2. 反转前: 1,2,...,D-1,D,D+1,..., n-D+1, n-D+2,...n (从左往右编号)
- 3. 反转后: 1, 2, ..., D-1, n-D+1, n-D, ..., D+1, D, n-D+2...n(这里的编号 是旋转前从左到右的编号)

m 次操作完后从队头开始报号,没报到 x 的回到队尾,报到 x 的就是幸运儿啦;

机智的泡泡马上又意识到,当 n 和 m 次操作和 x 的值已知的时候,幸运儿仍然是可以预知到是第几个参与抽奖的人的。

机智的泡泡马上又意识到,自己的饭碗保住了。

但是! 机智的泡泡马上意识到一个问题,这个预知结果的代码不好打。

但是! 机智的泡泡马上想起了你。

机智的泡泡马上把锅又扔给了你。

## ★数据输入

输入第一行为三个正整数 n, m, x。

接下来 m 行, 第 i 行给出第 i 次操作的 d, 如题;

对于 80%的数据, 2<=n<=2000, 1<=m<=2000:

对于 100%的数据, 2<=n<=100000, 1<=m<=100000

 $1 \le x \le 1000,000,000, 1 \le d \le min(n/2,200)$ :

## ★数据输出

输出幸运儿是第几个参加抽奖的人。

输入示例	输出示例
5 2 1	5
2	
1	

输入示例	输出示例
5 4 3	3
2	
1	
2	
1	