# 算法与数据结构实验题 10.2 居然是 AVL

## ★实验任务

欢迎来到暴走数据结构,我是洪尼玛。今天,我们来玩 AVL 树,怎么玩呢?很简单:给你 n 个数字,你需要按顺序插入一棵 AVL 树中,然后给你下面 3 个操作

操作 1: 在 AVL 树中找到最大值,并输出它的值和所在节点的深度,然后删除该节点,如果树为空树,则输出-1

操作 2: 在 AVL 树中找到最小值,并输出它的值和所在节点的深度,然后删除该节点,如果树为空树,则输出-1

操作 3: 在 AVL 树中插入一个数 X

因为我不会 AVL 树, 所以希望聪明的你们来帮我完成这个任务

#### ★数据输入

输入第一个数为 n (n≤100000) 表示数字的个数

接下来一行输入 n 个数, 范围在 1 到 n 之间, 每个数只出现一次

第三行输入一个数 m (m<100000) 表示需要进行操作的次数

接下来 m 行,每行输入第一个数为 op 表示执行操作的编号,若 op 等于 1 或 2,输出最大值或最小值的大小和所在节点的深度;若 op 等于 3,接着输入一个数 X ( $X \le n$ ),并将 X 插入 AVL 树中,数据保证当前 AVL 树中不存在 X 这个数

### ★数据输出

输入示例	输出示例
6	63
123456	13
5	6 3
1	5 2
2	
3 6	
1	
1	

#### ★提示

输出行末不能有空格

对于 50%的数据, 1<=n<=100, 1<=m<=100

对于 100%的数据, 1<=n<=100000, 1<=m<=100000