

算法与数据结构实验题 4.2 小 F 打怪

★实验任务

小 F 很爱打怪，今天因为系统 bug，他提前得知了  $n$  只怪的出现顺序以及击倒每只怪得到的成就值  $a_i$ 。设第一只怪出现的时间为第 1 秒，这个游戏每过 1 秒钟出现一只新怪且没被击倒的旧怪消失。小 F 决定发动一次技能，他的技能最多维持  $k$  秒，他希望获得最大的成就值，请你帮他计算他发动技能的时间  $l$  和技能结束时间  $r(r-l+1 \leq k)$ 。当存在多种方案使得成就值最大时，选择技能发动时间  $l$  最小的方案，再选择技能持续时间  $r-l+1$  最小的方案。

★数据输入

输入第一行为两个正整数  $n(1 \leq n \leq 100000)$ ， $k(0 < k \leq n)$ ，表示出现  $n$  只怪，小 F 的技能最多维持  $k$  秒。  
输入第二行为  $n$  个整数，表示小 F 击倒第  $i$  秒钟出现的怪能获得的成就值  $a_i(-1000 \leq a[i] \leq 1000)$ 。

★数据输出

输出为一行三个数。第一个数为可获得的最大成就值，第二个数为技能发动时间  $l$ ，第三个数为技能结束时间  $r$ 。

输入示例	输出示例
6 3 -1 2 -6 5 -5 6	6 4 6

输入示例	输出示例
5 5 -1 -1 -1 -1 -1	-1 1 1