

C 语言程序设计实践 1.8

You jump, I jumpIII

★实验任务

Anani\_leaf 回过头来发现 Vath\_E 在孤零零的玩着，于心不忍。于是 ta 再次修改了 ta 的 jump game 规则：

一个圈由 n 个格子围成，一开始（0 minutes）他们俩都站在 start 的位置。接下来每分钟 Anani\_leaf 顺时针往前跳 A 格，然后将 ta 所处的那一格涂成红色；Vayh\_E 顺时针往前跳 B 格，然后将他所处的那一格涂成绿色。当某一个格子被涂上两种颜色时，游戏结束。

Anani\_leaf 拉来 Vayh\_E 玩得正 high。现在，给定 n、A 和 B，你能确定游戏在第几分钟的时候结束嘛？

★数据输入

输入包括三个整数 n、A、B。（ $1 \leq n, A, B \leq 10000$ ）

★数据输出

输出一个整数 t，表示游戏在第 t 分钟结束

★样例

输入示例	输出示例
8 2 3	3

★Hint

