

## C 语言程序设计实践

### 多米诺骨牌

#### ★实验任务

今天真是风和日丽的一天（强行故事背景），vayh 姐姐无聊玩起了多米诺骨牌（woc 这是有多无聊啊 == ），她先将所有的牌按一条直线排好，然后将其中的一些牌同时推到（同时？？这招叫是叫……台风嘛……(°□°；)），有的推向左边，有的推向右边（一定是闲的）。

然后 vayh 姐姐要来给大家出难题啦（就知道你没安好心），她想问你最后有多少牌没有被推倒。给出一个字符串代表  $n$  张多米诺骨牌，字符代表它们的状态啊，“.”代表没被推，“R”代表被往右推，“L”代表被往左推。如：..R..L..则第三张牌被往右推，第六张牌被往左推。

已知往右倒的牌会一直往右传导，呈多米诺骨牌效应，直到遇到往左倒的牌才不会再往右一直传导；往左倒的牌亦然。

#### ★数据输入

第一行输入一个数  $n$  代表有多少张多米诺骨牌。

第二行输入一个长度为  $n$  的字符串，每个字符代表每张多米诺骨牌的状态。

#### ★数据输出

输出最后剩几张牌是站立的。

#### ★样例

输入示例	输出示例
7 ..R..L.	3
输入示例	输出示例
11 ..L...R..L.	4

#### ★Hint

- 1，第 3、4、5、6 张多米诺骨牌会倒下，第 1、2、7 张牌会直立。
- 2，第 1、2、3、7、8、9、10 张多米诺骨牌会倒下，剩下的牌直立。