

Práctica 02

1. Buscar un ejemplo donde se contemple la herencia en java, crear las clases necesarias en Netbeans para modelar el ejemplo buscado, poniendo en uso los conceptos de herencia, polimorfismo y reescritura de métodos. (80 puntos)
2. Hacer correr una aplicación Android, con su nombre completo. (20 puntos)

* La práctica se evaluará en clases.