



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Karina García Morales

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo:

No. de Práctica: 01

Integrantes: Ever Ivan Rosales Gómez

No de Lista o brigade:

Semestre:2023-2

Fecha de entrega: 28 de Febrero de

Observaciones:

Calificación:

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

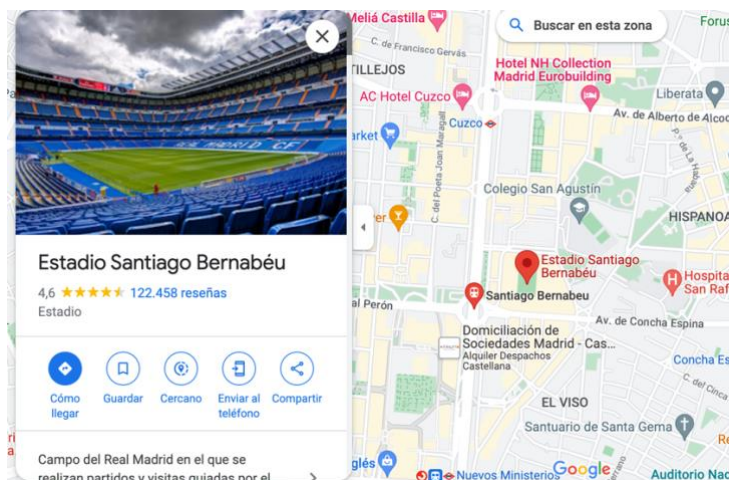
Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

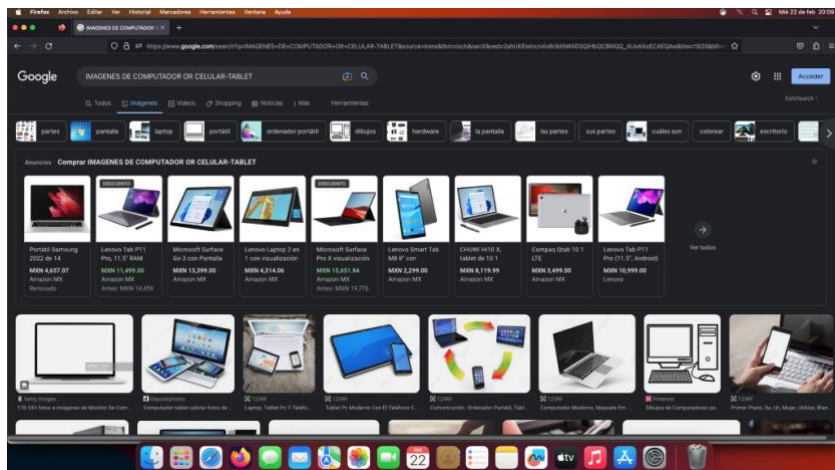
Desarrollo:

Buscador de Internet Google

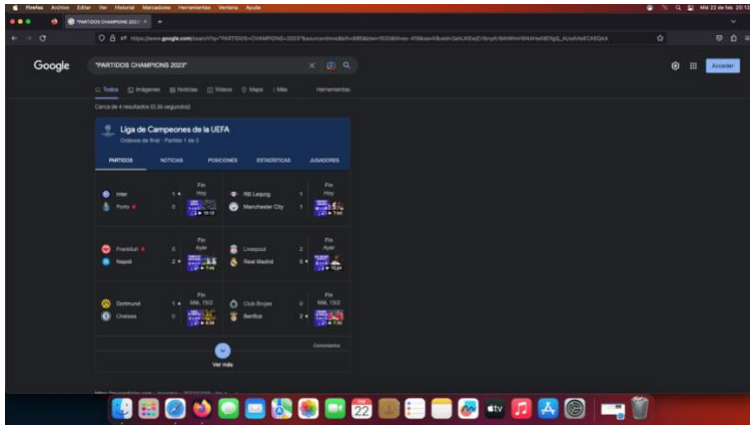
El buscador de Google es un motor de búsqueda en la web propiedad de Google Inc. Es el motor de búsqueda más utilizado en la Web. Fue desarrollado por Larry Page y Segey Brin en 1997.



1. Usar el comando **OR** que indica que la búsqueda debe contener una palabra o la otra y el otro **-** indica que la búsqueda no debe contener esa palabra.

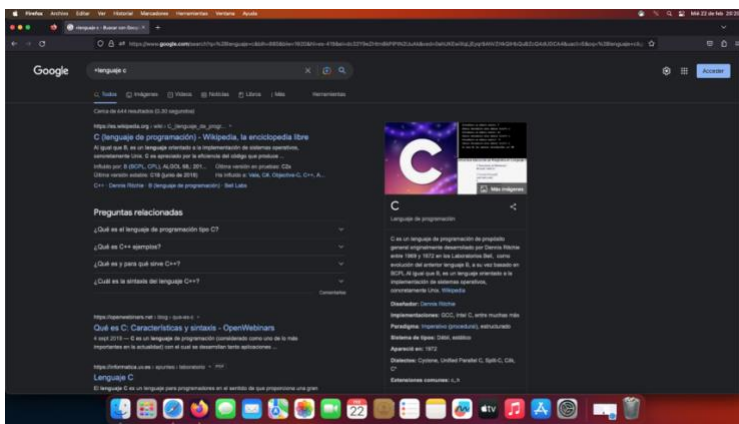


2. Uso de " (comillas) para una búsqueda exacta.

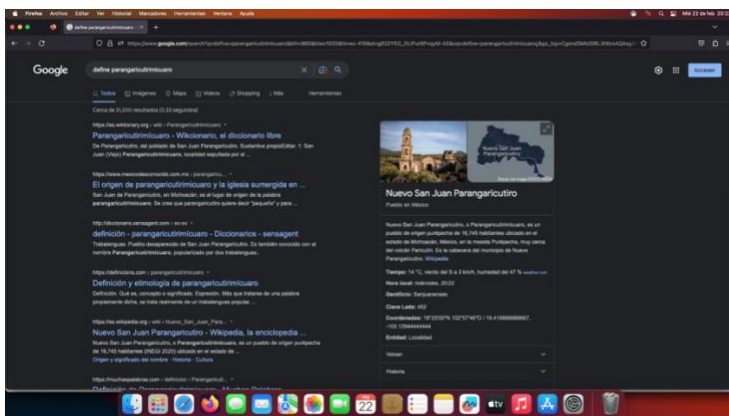


Al momento de hacer una búsqueda no es necesario incluir palabras como los artículos, pero en este caso de ser necesario se pueden agregar los siguientes símbolos

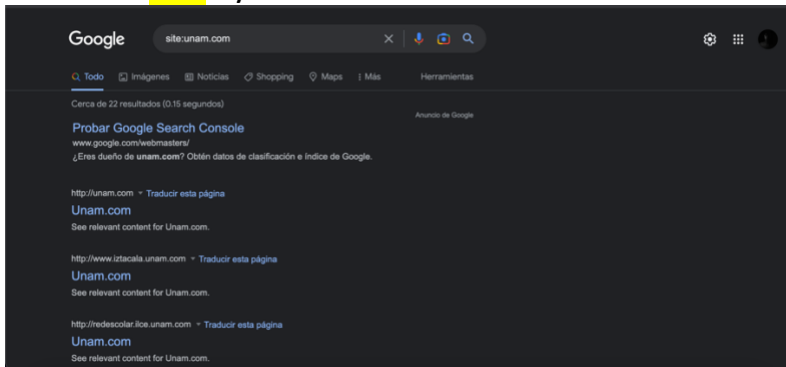
3.1. Símbolo de +.



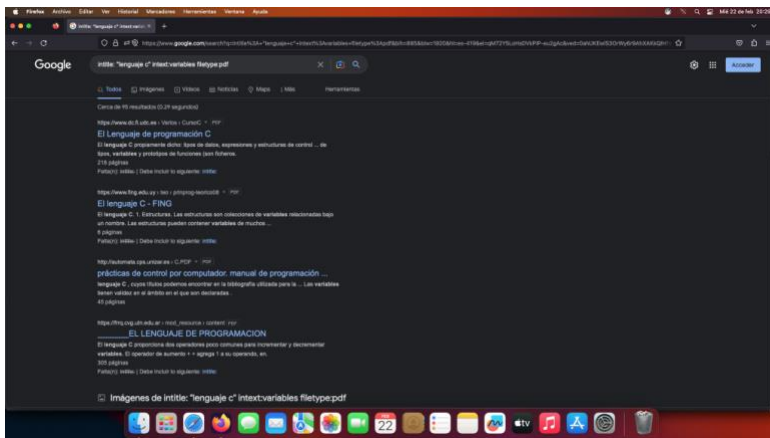
3.2. Define se utiliza para saber el significado de la palabra.



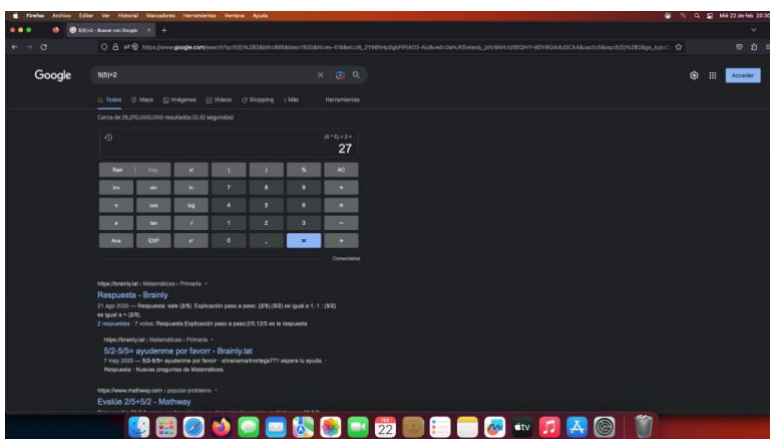
3.3. **Site** ayuda a buscar sólo en un sitio determinado.



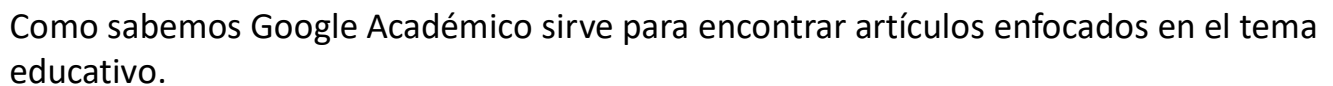
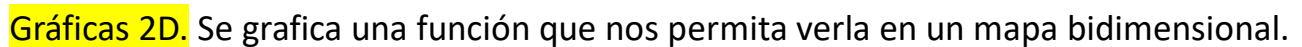
3.4. **Intitle** se encarga de encontrar páginas que tengan la palabra como título, además de usar **intext** y **filetype**. Sirven para restringir resultados donde se encuentra un término específico, y para obtener un tipo de documento en particular, respectivamente.



Calculadora. Se permiten hacer operaciones



Convertidor de unidades. Ayuda a obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.



- Académico

author: hoare "quicksort"

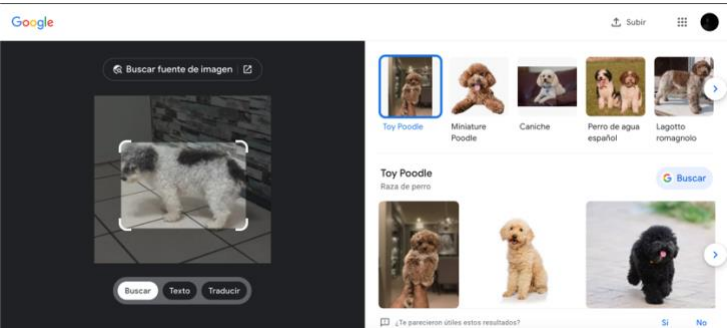
Iniciar sesión

Artículos aproximadamente 2,250 resultados (0,67 s) Mi perfil ★ Mis bibliotecas

cualquier momento Desde 2023 Desde 2022 Desde 2019 Intervalo preciso... Ordenar por relevancia Ordenar por fecha Cualquier idioma Buscar solo en español cualquier tipo artículos de revisión	<p>[PDF] Algoritmo 64: clasificación rápida</p> <p>GAR Hoare - Comunicaciones de la ACM, 1961 · dl.acm.org</p> <p>... Quicksort es un método muy rápido y conveniente para ordenar una matriz en el almacén de acceso aleatorio ... se hace para el autor del algoritmo y para el problema de Comunicaciones que lleva el algoritmo. ...</p> <p>☆ Guardar ☆ Citar Citado por 533 Artículos relacionados</p> <p>[PDF] Clasificación rápida parcial</p> <p>C.Martinez - Proc. VI Jornada ACSIAMSIAM de Algoritmos..., 2004 · cs.upc.edu</p> <p>... es usar los algoritmos de selección rápida y ordenación rápida de Hoare [3]. ordenación rápida parcial , una variante simple y elegante de ordenación rápida que ..., según el conocimiento del autor, el algoritmo no tiene...</p> <p>☆ Guardar ☆ Citar Citado por 46 Artículos relacionados Las 9 versiones 86</p> <p>[PDF] Implementación de programas de clasificación rápida</p> <p>B.Sedgewick - Comunicaciones de la ACM, 1978 · dl.acm.org</p> <p>... Debido a su prominencia, es apropiado estudiar cómo podría ser QuickSort Hoare , el inventor de QuickSort , en sus artículos originales [5, 6]. Hoare también mostró cómo analizar QuickSort ...</p> <p>☆ Guardar ☆ Citar Citado por 419 Artículos relacionados Las 9 versiones</p>	[PDF] acm.org
---	---	---------------

ACTIVIDADES DE TAREA.

1. Subir foto de mascota al buscador Google y explicar el resultado obtenido

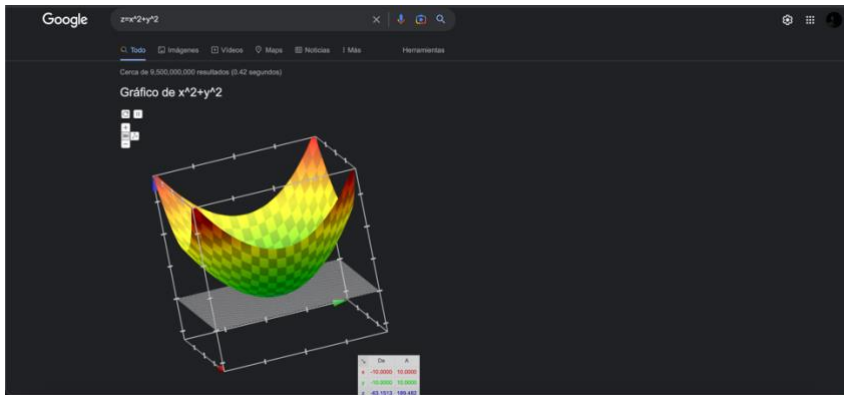


El resultado obtenido en mi caso son razas de perro similiares, esto se debe a que google enfoca al objeto y da como resultado algo parecido

2. Cuadro comparativo de 3 ventajas y desventajas de almacenamientos en la nube.

ALMACENAMIENTOS EN LA NUBE	
Son modelos de servicios que almacenan, administran y respaldan objetos, archivos y bloques en un sistema de compúto	
<div>Ventajas</div> <div><div>-No es costoso.</div><div>-Facilidad de revisarlas cuando tengas conexión de WIFI.</div><div>-Recuperación de datos.</div></div>	<div>Desventajas</div> <div><div>-Al subir la información pasan automáticamente a ser responsabilidad de terceros. Esto en caso de que el almacenamiento que se use sea gratis.</div><div>-Se necesita WIFI para mirar información.</div><div>-Algunos servicios tienen costo adicional.</div></div>

3. Generar en Google la gráfica de una figura en 3d



4. Liga de Github para ver la práctica

https://github.com/Ever-Rosales/practica_fdp/blob/main/Practica01_Rosales_Ever.pdf

CONCLUSIONES

No fue difícil llevar a cabo esta práctica porque anteriormente contaba con estos conocimientos, aunque son muy pocas veces que lo pongo en práctica. Lo que nunca uso es con ayuda de Google puedes subir una fotografía y te arrojan cosas similares, esto puede servir con tareas de la escuela.

Este tipo de búsquedas de manera adecuada ayuda de gran forma no solo en temas escolares, pues podemos usarlo en temas personales.

Por otro lado, jamás había usado el sitio Github y me parece de suma importancia porque se puede ver un historial de modificaciones en un proyecto en equipo, incluso se puede recuperar.

Por lo que finalmente se logró la práctica con ayuda de seguir las instrucciones adecuadas

REFERENCIAS

A.D,Raul. "Almacenamiento en la nube". UPC. Obtenido de <http://polux.unipiloto.edu.co:8080/00001330.pdf>.