

Palabras reservadas del lenguaje C

Una palabra reservada o palabra clave tiene un significado especial para el compilador de cualquier lenguaje de programación

Auto	Indica que una variable local se crea al inicio de la ejecución de la función y se destruye al final.
Break	Provoca que se termine la ejecución de una iteración o para salir de la sentencia. Además, al finalizar transfiere la ejecución secuencial a la siguiente sentencia.
Case	Es importante mencionar que esta función generalmente va de la mano con switch y sirve para escoger el caso que el usuario seleccionó.
Char	Tipo de dato alfanumérico, se usa para declarar la variable.
Const	Define variable cuyo valor debe permanecer constante durante toda la ejecución del programa, si se intenta cambiar su valor, dará lugar a un error interno.
Continue	Provoca que se comience una nueva iteración, evaluándose la expresión de control.
Default	Al igual que "case", el default va de la mano con el switch y sirve para arrojar que ningún dato es válido.
Do	Primero se ejecuta y después se procede a evaluar la expresión de control. La sentencia es ejecutada repetidamente mientras la condición se asume que es true.
Doble	Almacenan números en formato de coma flotante, mantisa y exponente, al igual que float, pero usan una precisión mayor.
Else	Permite la ejecución condicional de una sentencia. Particularmente else sirve en caso contrario de una condición no sea verdadera.

Enum	Permite declarar valores de datos que se ajustan a series ordenados en las cuales un elemento sigue, o procede, a otro enum.
Extern	Define que existe una variable global que está definida en otro archivo fuente.
Flota o float	Es un tipo de variable que almacenan variables numéricas en formato de coma flotante.
For	Sentencia de control iterativas, que permite inicializar los controles de un ciclo mediante la estructura.
Goto	Instrucción de control de salto que permite realizar saltos en el flujo de control del programa, alterando bruscamente el flujo de control del mismo.
If	Permite la ejecución condicional de una sentencia. Particularmente if sirve para conocer si la condición se cumple.
Int	Sirve para declarar una variable como entero.
Long	Tipo de entero (int) largo con signo.
Register	Modificador es aplicable únicamente a variables locales e indica al compilador que esta variable debe ser almacenada permanentemente en un registro del procesador del ordenador.
Return	Es la sentencia de salida de una función, cuando se ejecuta, se devuelve el control a la rutina que llamó a la función. Siempre va acompañada con un 0 al finalizar el programa.
Short	Tipo de dato entero corto.
Signed	Se usa para valores, negativos o posibles, esto hace que en caso de querer solo valores positivos se usa la función