# catvodopen 简单使用说明

ver1.0.4

# 目录

| 且  | 录                 | 2               |
|----|-------------------|-----------------|
| 1. | Ocatvodopen修订说明   | 3               |
| 2. | Ocatvodopen 使用教程  | 4               |
| 3. | Ocatvodopen 功能解释  | 6               |
| 4. | Ocatvodopen 移动版内置 | $\overline{12}$ |
| 5. | Ocatvodopen在线源制作  | 17              |

# 1.0catvodopen修订说明

2024.4.5: 修改使用教程中win7的说明。 2024.4.14 拆分文件。

## 1.0catvodopen 使用教程1

#### 软件简介

Catvod项目的续作。TVBox和FongMi兼容catvodopen的爬虫。支持PC(Windows 10,win7需要特别操作)、macos(Vmware workstation 使用unlocker 安装的版本和部分老mac电脑打开是白屏幕没有操作按钮)、ios、安卓(不支持电视和机顶盒)。

非开源软件,项目内是爬虫模版和工具。肯能上出于对catvod和TVbox项目的前车之鉴,项目本身比较低调。tg群内有内部版,一些功能不对外开放。open指的是公开版而不是开源版。因此本软件只有内置版没有功能改变的衍生版。

基于Flutter开发,框架跨端,macos上可能有兼容性问题。 1.1.3新增了nodejs接口。open\_1.1.3\_preview3删除了对 原来接口的支持。本教程,使用方法和以前相同。本文在接口内 增加说明,用新版指代open\_1.1.3\_preview3 和以后的版本。新 版和旧版接口不通用,新版限制DIY接口。接口经过压缩和加密。 需要一定的操作才能修改接口文件。tg群也有意识的限制人数。 限制软件的使用人数和传播速度。

源代码与项目地址

https://github.com/catvod/CatVodOpen

https://github.com/catvod/CatVodOpen/releases

国内的近似官网与指导教程(全部会随着软件更新):

https://omii.top/813.html

https://omii.top/2019.html

https://omii.top/1296.html

正常网站下载地址: http://www.wmdz.com/pc.html

接口文件下载地址: http://www.wmdz.com/jk.html

《猫影视/catvod》 电脑Win/苹果/安卓手机

目前青木的在线源可以用,已经更新为新版接口,有时候节目源不太适合家庭观看。

对于1.08以前的版本win7替换文件,更高的版本,替换了也没用打开不能正常显示页面。下载并解压<u>猫影视WIN7适配文件,zip</u>(密码wmdz),尽量升级win10。

版本: 1.1.5fix5 1.1.3\_preview4

修改方法如下:

1) 将得到的api-ms-win-shcore-scaling-l1-1-1.dl1文件复制到C:\Windows\System32目录下,替换系统文件。

2) 把window\_manager\_plugin.dll替换猫影视内同名文件。( Release文件夹内 )

#### 使用教程

1, PC (windows和macos) 版下载后解压直接运行文件

下载和解压catvod.exe

windows\_release\_open\_1.1.2\_fix5\Release\catvod.exe

ios和安卓版直接安装后打开主页面。

2 从1.1.2开始每天第一次打开要做一个数学题, 答对了可以继续用软件。

3进入设置

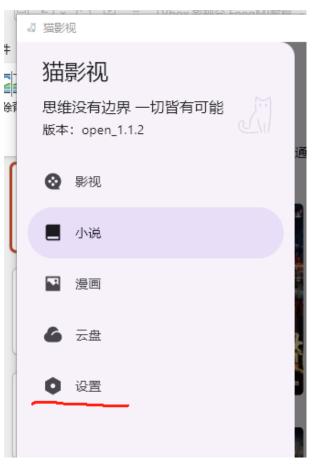
3.1打开设置

PC版

打开软件左上角三个杠。



3.2移动版 左上角三个杠。,弹出界面选"设 置"



## 1.0catvodopen 使用教程2

4填入接口路径

在设置界面在"配置"页面单击"配置"后面的网址,弹出内填入接口网址。回车.返回主页面

如果点击弹出界面可以选择其它接口可以选择其它接口,删除已经保存的接口地址。

旧版默认的软件内置js文件夹调用: assets://js/config\_open.json. 新版默认的软件内置js文件夹调用: assets://js/index.js.md5.



版本: 1.1.5fix5 1.1.3\_preview4 5版本地包使用

由于catvodopen仅支持Github 坚果云 gitee的私有仓。因此在线接口经常失效。坚果云效果好一些,gitee审查严格。Github有时候需要技术上网。

因此最稳定的接口是本地接口.

其中PC版(Windows和macos)直接把本地包放到文件内即可。移动版(安卓和ios)需要修改安装包,然后给安装包签名(苹果越狱也可以)才能使用。

以window为例

默认的config open. json放置在下面的路径

 $windows\_release\_open\_1.\ 1.\ 2\_fix5\Release\data\flutter\_assets\asset\times t is config\_open.\ json$ 

#### 自定义的接口路径

自定义

可以任意命名配置文件,放置在\asset文件夹内的任意文件,调用的时候输入相应的路径和文件名即可

以1.1.1.2fix5为例: 本地包放置到

windows\_release\_open\_1.1.2\_fix5\Release\data\flutter\_assets\asset\0304JS/js/config\_open.json.config\_open.json可以修改成任意名字,格式不变。

新版文件变成index. js. md5,位置和上文一致,注意新版不能随意改变名字。 经测试改名后MD5不变,部分采集源接口失效。

接口内填入修改好的配置文件的路径

格式是

assets://+ asset文件夹内的本地包接口调用文件

例如:

旧版: assets://0304JS/js/config\_open.json

新版: assets://0304JS/js/ index.js.md5

填入后回车

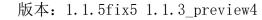
内置版、移动版

直接填入内部已经放置的接口调用文件的路径即可格式是

assets://+ asset文件夹内的本地包接口调用文件

版本: 1.1.5fix5 1.1.3\_preview4

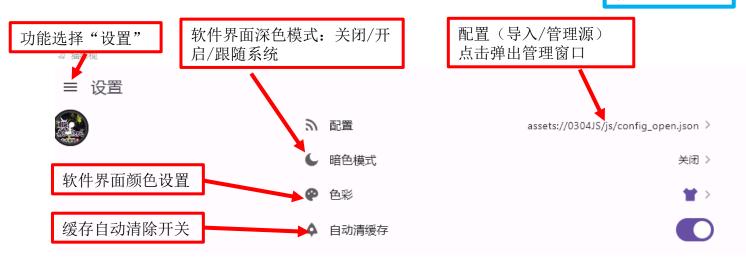


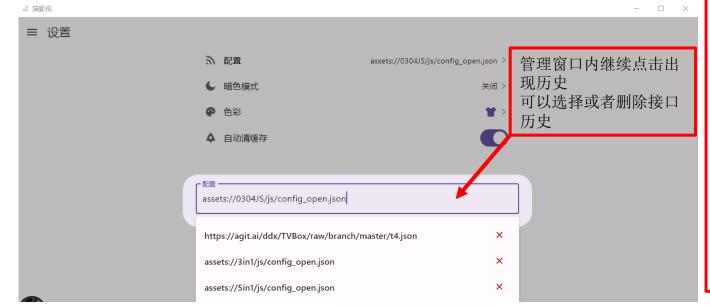




版本: 1.1.5fix5 1.1.3\_preview4

#### 播放设置





在线接口仅支持gitee Github 坚果云的私有仓。其中gitee审查很严格,上 传的源很容易失效。

教程

https://omii.top/1296.html

默认接口调用命令

assets://js/config\_open.json 默认的接口调用文件路径:

Windows

data\flutter\_assets\asset\js\conf
ig\_open.json

Macos

- \*.app/Contents/Frameworks/App.fra mework/Resources/flutter\_assets/a sset/js/config\_open.json Tos
- \*.ipa/Payload/Runner.app/Framewor ks/App.framework/flutter\_assets/a sset/js/config\_open.json 安卓
- \*.apk/assets/flutter\_assets/asset/js/config\_open.json可以任意命名配置文件,放置在\asset文件夹内的任意文件,调用的时候输入相应的路径和文件名即可新版文件变成index.js.md5,位置和上文一致,注意新版不能随意改变名字。经测试改名后MD5不变,部分采集源接口失效。

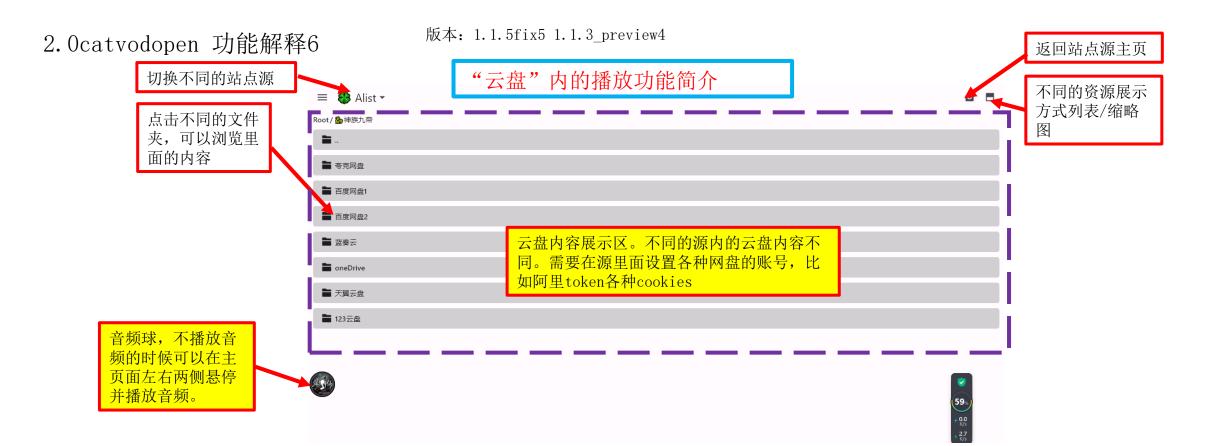
版本: 1.1.5fix5 1.1.3\_preview4

## "影视模块"内的播放功能简介



版本: 1.1.5fix5 1.1.3\_preview4





#### 3.0catvodopen 移动版内置1

Catvodopen的移动版支持ios和安卓。使用方法和电脑版完全一样。 只是界面是竖屏版。

在线接口复制进设置内, 回车即可。

本地接口使用相对复杂一点。需要把本地包放到文件的位置内,然后输入命令调用。

旧版

安卓\*.apk/assets/flutter\_assets/asset/js/config\_open.json 新版:

安卓\*.apk/assets/flutter\_assets/asset/js/index.js.md5 使用winrar打开文件吧本地包放进软件包的asset文件夹下。可以放 到默认位置使用默认名称。

默认的调用路径就是

旧版assets://js/config open.json

新版assets://js/index.js.md5

如果是安卓,加入内置包之后需要用工具比如各种安卓反编译软件或者Android Studio给软件进行签名。比较方便的是安卓版的MT(安卓版)或者NP(安卓版)。

#### 对于ios的ipk

旧版:

\*.app/Contents/Frameworks/App.framework/Resources/flutter\_assets/asset/js/config\_open.json

新版:

\*.app/Contents/Frameworks/App.framework/Resources/flutter\_a ssets/asset/js/js/index.js.md5

如果是ios可以用winrar在电脑上塞入文件。或者MT/NP在手机上把 文件塞进去。然后使用ios的各种自签方法,比如短期自签或者巨魔。 也可以通过越狱关闭ios的签名验证。

同样,放置在默认的调用路径就,调用的命令就是:

旧版assets://js/config\_open.json

新版assets://js/index.js.md5

版本: 1.1.5fix5 1.1.3\_preview4

也可以放置在

Contents/Frameworks/App. framework/Resources/flutter\_assets/asset/路径下任意文件。config open. json也可以改名字。

新版文件变成index. js. md5,位置和上文一致,注意新版不能随意改变名字。经测试改名后MD5不变,部分采集源接口失效。

相应修改位置就可以了。

安卓内置教程

准备1. catvodopen 安卓版文件,本地包(解压成文件夹)。MT或者NP(有广告)。

以1.1.2fix5 和0304JS文件夹为例。使用MP管理器NP下载

https://github.com/githubXiaowangzi/NP-Manager

MP管理器下载

https://mt2.cn/

1打开MP管理器

点击"左侧文件目录"或者"右侧文件目录",目录菜单会相应的变动。 如果找不到位置了可以通过"目录菜单"回到主目录或者跟目录

点击"路径显示"可以直接输入路径跳转。



#### 4. Ocatvodopen 移动版内置2

主目录(图片内的内部存储):/storage/emulated/0/,是安卓系统文件管理能看到的根目录。在这个目录里面可以找到系统内的各种普通文件

根目录:/。是系统真正的根目录,一般没有权限查看

点击左侧或者右侧文件目录左上角的三个点可以返回上一级菜单



版本: 1.1.5fix5 1.1.3\_preview4

2

点击在其中一侧(本次选左侧)位置找到本地包。然后点击另一侧(本次选右侧)路径找到安装包并打开安装包。

右侧点击文件,选择"查看"可以打卡文件



右侧打开apk之后打开assets/flutter\_assets/asset路径如果把本地包内文件放置到js文件夹。则使用默认的调用路径就是旧版assets://js/config\_open.json新版assets://js/index.js.md5assets://js/config\_open.json本文使用自定义

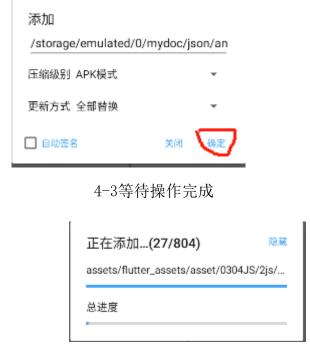


## 4.0catvodopen 移动版内置3

4 4-1 左侧长按文件夹"0304JS" 弹出文件操作窗口。然后点击"添加"



4-2弹出界面选确定



4-4

版本: 1.1.5fix5 1.1.3 preview4

操作完成,右侧目录已经添加文件。点击右侧目录的左上角三个点,返回apk文件夹所在目录。

如果是ios的ipk,操作已经完成,MT和NPm



#### 4. Ocatvodopen 移动版内置4

5 安卓签名

5-1右侧目录,再次单击已经修改的aok文件。 提示校验不通过,实际上是没有数字签名。点击左 下角"功能"



5-2选择第一项"APK签名"

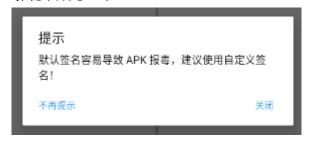


5-3默认即可



5-4提升使用默认的签名方式容易被报病毒。具体的签名方式需要研究一下

版本: 1.1.5fix5 1.1.3 preview4



5-5生成后缀带sign的apk。这就是成品。可以自行改名。但是和原版安装路径是一样的不能共存。需要修改apk的文件以修改apk的安装路径就可以共存了。点击软件右侧三个点,退出MT。



#### 4.0catvodopen 移动版内置5

6自定义路径

安卓文件夹内路径的符号和Windows的不同。本地包的路径是

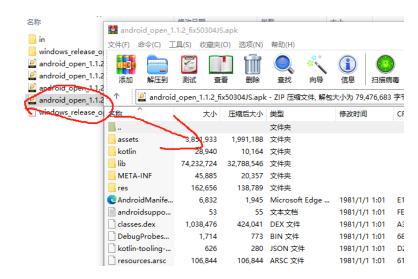
旧版assets://js/config\_open.json 新版assets://js/index.js.md5 直接在软件的路径填入即可

#### 使用winrar修改文件

在电脑上用解压工具也可以修改文件。操作更方便,但是不能签名,Windows上的7zip不支持。Winrar支持。Win11自带的解压功能不清楚是否支持。

1. 复制一份apk, 为了避免混淆可以重新命名

打开winrar软件。Apk不能直接右击打开。打开修改名字的apk或者拖入软件。

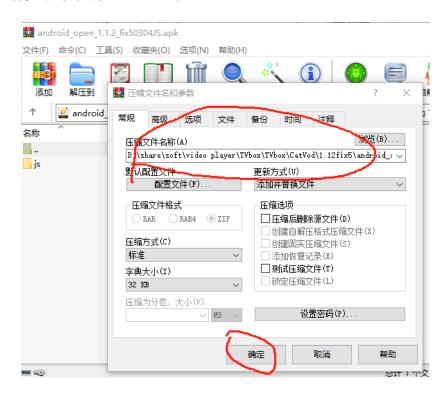


#### 版本: 1.1.5fix5 1.1.3\_preview4

2

把0304文件拖入 "assets/flutter\_assets/asset" 文件夹。点击确定。关闭即可。也可以用这种方法修改ios的ipk

修改完成之后不能因为没有签名不能安装。然后用其它工具签 名或者取消安装系统的签名验证即可。



## 5. Ocatvodopen在线源制作

版本: 1.1.5fix5 1.1.3\_preview4

1. 参考教程

https://omii.top/1296.html

#### 猫影视网络接口配置教程

具体的操作方法详见教程内。这里面有几个需要注意的地方。

1)

从1.0.7开始支持网络接口,仅支持Gitee和Github私有仓、及坚果云。1.1.3版本之后集成了nodejs运行时并删除了Quickjs,请及时更换为nodejs接口。

2)

新版的文件,填入各种网盘接口之后文件的MD5会改变,一定要校验后重新填入MD5文件再使用。

3)大概的流程就是注册网站账号。然后建立仓库并上传文件。创建私人密钥,按照格式填入直链内就可以使用了。

gitee的限制比较严格,经常失效。Github由于是外网不太稳定。坚果云的限制较少网速也可以。

2. 新接口开发

https://omii.top/2019.html

#### 猫影视Nodejs保姆级部署教程

内容主要是介绍怎么使用nodejs压缩接口文件,并不是软件接口的开发。 同时,catvodopen在Github上的代码并非是源代码,只是爬虫模版和一些工 具。

#### 3. 旧版接口问题

由于新版接口的DIY难度提升了一个档次。可能仍然会有一些爱好者继续使用旧版软件和旧版接口。原版的教程已经删掉,但是大概原理是一样的。需要注意的是旧版的config.open内调用的所有文件都使用相对路径或者填写实际的直链路径,否则接口内将无法调用。