



Dominio de Objetivos

1. Comprendiendo los conceptos de .NET Framework

1.1. Comprender la configuración básica de una aplicación.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo app.config y web.config

1.2. Comprender eventos y manejadores de eventos en .NET Framework

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo el modelo de programación orientada a eventos y manejadores de eventos, generadores de eventos e implementación de delegados.

1.3. Comprender el manejo de excepciones estructuradas en .NET Framework.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo conceptos de manejo de errores, excepciones y tipos de excepciones.

2. Comprendiendo Espacio de nombres y clases en .NET Framework

2.1. Comprender la jerarquía de clases en .NET

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo clases de espacio de nombres System, clasificación de clases y organización lógica de clases.

2.2. Comprender Conceptos Orientados a Objetos en .NET Framework.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo como trabaja la herencia en .Net, polimorfismo e interfaces.

2.3. Comprender espacios de nombres en .NET

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo la razón de espacio de nombres, la organización de espacios de nombres en la librería de clases y como se unan los espacios de nombres en una aplicación.

2.4. Comprender y crear librerías de clases.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo la agrupación lógica de clases y la lógica detrás de las librerías de clases. (Qué son y por qué son importantes).

2.5. Comprender y usar diferentes tipos de datos en .Net Framework.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo tipos de datos intrínsecos y de valor, tipos de referencia, boxing, unboxing y colección de clases en .NET.

2.6. Comprender Genéricos

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo infraestructura de genéricos, interfaces genéricas, delegados genéricos, tipos de argumentos genéricos contra-variantes y co-variantes, métodos genéricos, verificabilidad y restricciones.

3. Comprendiendo Compilación de Código en .NET

3.1. Comprender los fundamentos de Lenguaje Intermedio de Microsoft (MSIL) y Common Language Infrastructure (CLI).

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo que es MSIL, que es CLI, como es compilado el código fuente dentro de MSIL, y como es compilado el código Just-- in-Time (JIT).

3.2. Comprender el uso de nombres seguros.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo porque son usados los nombres seguros, como firmar ensamblados para soportar nombres seguros y Global Assembly Cache (GAC).

3.3. Comprender control de versiones.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo como aplicaciones .NET manejan versiones y como ejecutar diferentes versiones en una misma computadora.

3.4. Comprender ensamblados y metadatos

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo ensamblados .NET, ensamblados compartidos y metadatos en .NET

4. Comprendiendo clases I/O en .NET Framework

4.1. Comprender clases de archivo en .NET

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo lectura / escritura de la clase file stream reader y writers.

4.2. Comprender consola I/O

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo clases System.Console para entrada y salida.

4.3. Comprender clases XML en .NET Framework.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo XMLReader, XMLWriter y esquemas XML.

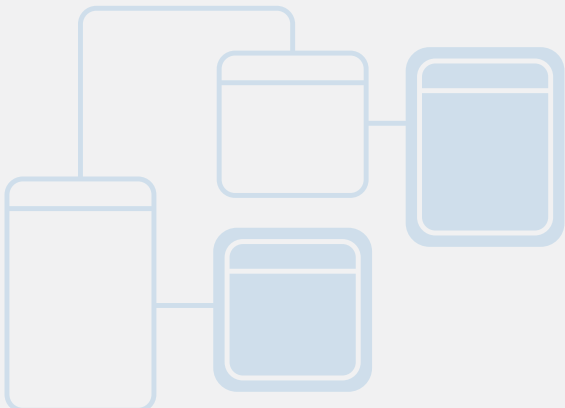
5. Comprendiendo Seguridad

5.1. Comprender el espacios de nombres System Security

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo permisos y que es criptografía.

5.2. Comprender Autorización y Autenticación.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo códigos de acceso de seguridad, control de acceso y políticas.



6. Comprendiendo los lenguajes .NET

6.1. Comprender interoperabilidad entre lenguajes

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Llamando código escrito en un lenguaje desde otro lenguaje, comprendiendo paridad de lenguaje .NET.

6.2. Comprender protección de tipos.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo memoria de protección de tipos, protección de tipos en clases, nombres seguros y políticas de seguridad.



7. Comprendiendo Administración de Memoria

7.1. Comprender asignación de recursos

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo el recolector de basura, asignación de memoria y entendiendo pila vs asignación de memoria dinámica.

7.2. Comprender la diferencia entre aplicaciones administradas y no administradas.

Este objetivo puede incluir más no se limita a: Comprendiendo por que el código administrado es llamado así, comprendiendo las diferencias entre programar código administrado vs no administrado.

