



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Vamos nos exercitar com desafios

Tente resolver cada desafio criando o código com o IDE IntelliJ. Teste o resultado e discuta-o com seus colegas de mesa.



Desafio 1

Implemente um programa que nos permita exibir os primeiros "n" números primos pelo console, onde "n" é um valor numérico inserido pelo usuário. Por exemplo: Com $n = 7$, o que o programa deve retornar é "Os primeiros 7 números primos são: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17".



Desafio 2

Faça um programa que permita jogar o jogo "Pedra-Papel-Tesoura". Primeiro, o aplicativo solicita o nome de cada jogador e, em seguida, qual a opção esse jogador escolhe para jogar: pedra, papel ou tesoura. O jogo consiste em perguntar qual opção cada um escolhe e somar pontos ao vencedor —se houver—. Defina e use

uma função chamada **whichWin ou quemGanha** com dois parâmetros com as jogadas de cada um dos jogadores, que retorna 0 em caso de empate, 1 se o primeiro vencer, 2 se o segundo vencer. O jogo termina quando o primeiro escolhe "*" como indicador de fim.