**Checkpoint 1 - Programação Orientada a Objetos**

**Turma 07NT**

**Alunos:**

Everton Silvério

Manuel Jose Piñero

**PROPOSTA**: Sistema de Vendas das Lojas CAPA FINA

**INTRODUÇÃO**

A Capa Fina é uma rede de varejo curitibana que se dedica à venda de acessórios para celulares, equipamentos eletrônicos e realiza consertos.

Recentemente, a loja tem experimentado uma expansão pela sua política de preços competitiva, confiabilidade e bom atendimento. Sendo que até essa data já são mais de 7 lojas espalhadas pela cidade de Curitiba e com expectativa de abrir mais 5 lojas na região metropolitana e interior do PR. Visando ter um melhor controle das operações e melhorar seus serviços. Seu dono solicita nosso equipo de TI para criarmos um aplicativo em JAVA que permita o gerenciamento das operações da loja.

Dessa forma, eles esperam melhorar o fluxo dos atendimentos e guardar informações pertinentes às lojas, suas características, nível de vendas, informações sobre os usuários e o que normalmente eles procuram para assim oferecer uma experiencia mais personalizada e eficiente. Anteriormente eles usavam um sistema padrão para gestão de lojas, controle de estoque e vendas que não estava adaptado para o setor de eletrônicos e vendas de acessórios de celulares, nem tinha como incorporar orçamentos de consertos ou muito menos os elementos que permitissem aos funcionários, realizar cálculos do seu salário de acordo com a função que desempenham e o adicional por vendas/consertos se tiver. Para isso, nossa equipe irá a desenvolver o aplicativo levando em consideração os seguintes critérios.

**CENÁRIO DA APLICAÇÃO**

O nosso sistema começara com **as lojas**, cada loja tem seu endereço físico, um CNPJ do socio responsável, seu número de telefone e seu horário de atendimento.

Cada loja tem também seus **funcionários**, realiza vendas de acessórios e faz consertos de celulares.

Para trabalhar na loja, um funcionário deve proporcionar os seguintes dados: Um tipo e número de documento de identidade, seu nome completo, data de nascimento, endereço residencial.

Os funcionários das lojas são divididos em 3 categorias:

**O gerente**: que pode ser o socio ou um funcionário contratado, ele desempenha a função de organizar a equipe, realizar a contabilidade, contatar fornecedores e fazer pedidos. Seu salário é de 3500 mais um adicional de 0,5% do valor das vendas e consertos sempre que a meta for atingida.

**Os vendedores**: que ficam no balcão atendendo os clientes, executando as vendas e conferindo os estoques. Eles recebem salário de 2300, mas o 1% das vendas da loja se bater a meta.

**Os técnicos:** têm a função de avaliar o aparelho e determinar quais dos 4 tipos de conserto será executado: trocar a tela, trocar a placa mãe do aparelho, realizar uma limpeza interna, resolver problemas de software. Seu salário é de 1800 reais, mas eles recebem o 25% do valor de cada conserto realizado.

**Os acessórios** vendidos na loja cada um tem seu nome, código, quantidade em estoque, uma breve descrição e preço. Eles são todos agrupados em 3 categorias: acessórios para celular, tablet ou computador e finalmente eletrônicos em geral. Essa divisão precisa ser realizada pois o nosso cliente comentou que a loja está expandindo seu catálogo de produtos e precisa saber qual é o volume de vendas e a recepção dos clientes para se moldar mais aos seus hábitos de compra.

Finalmente, os **clientes** da loja são cadastrados com seu CPF, nome, um número de telefone, e região onde mora na cidade, eles têm os pedidos que podem ser duas categorias: comprar acessórios da loja ou solicitar o conserto do aparelho.

**DIAGRAMA**

A partir desses dados foi criado o seguinte diagrama de classes UML:

Tela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente