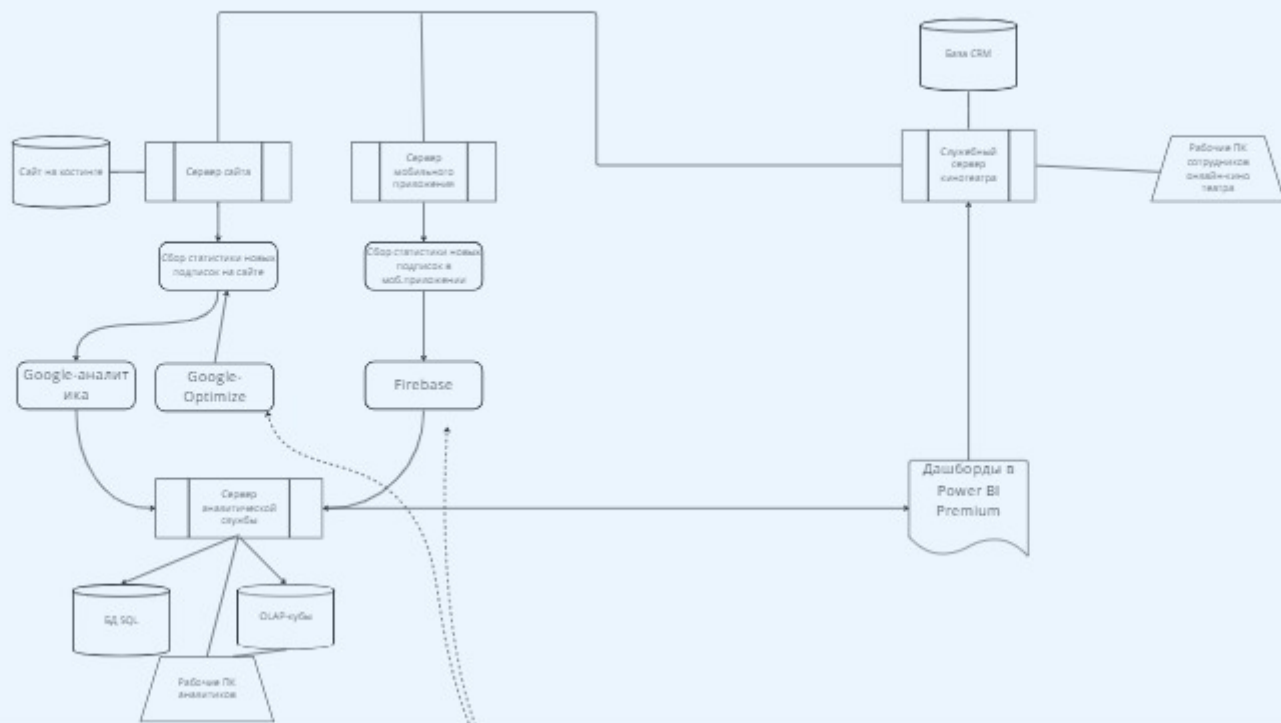
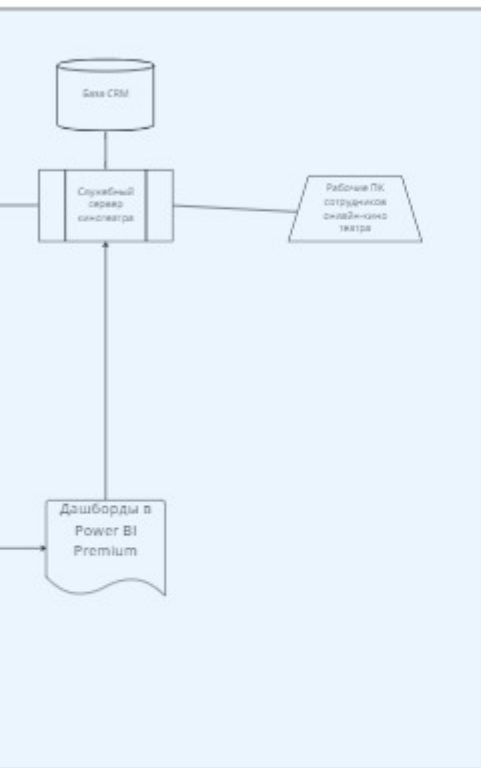


Возможный вид технической архитектуры





1

Первоначальное обсуждение с заказчиком. Формирование ТЗ для аналитиков, подписание контракта найма

Контракт на проведение аналитического исследования

2

Работает бизнес-аналитик и продуктовый аналитик команды. Формирование гипотезы

3

Формирование ТЗ для разработчиков, (системный аналитик) передача заказчику. Запрос на согласование с банками

4

Data Engineer из команды аналитиков плотно работает с командой разработчиков. Проводятся тесты системы сплитования и сформированной тех. инфраструктуры. Аналитиками настраивается тест для основной гипотезы (возможно, при помощи штатного

5

Настраиваются дашборды для KPI, с выгрузкой в PowerBI. Доступ только у аналитиков. После того, как инфраструктура готова, и Product Owner подтверждает согласование с партнерами, мы запускаем тест

6

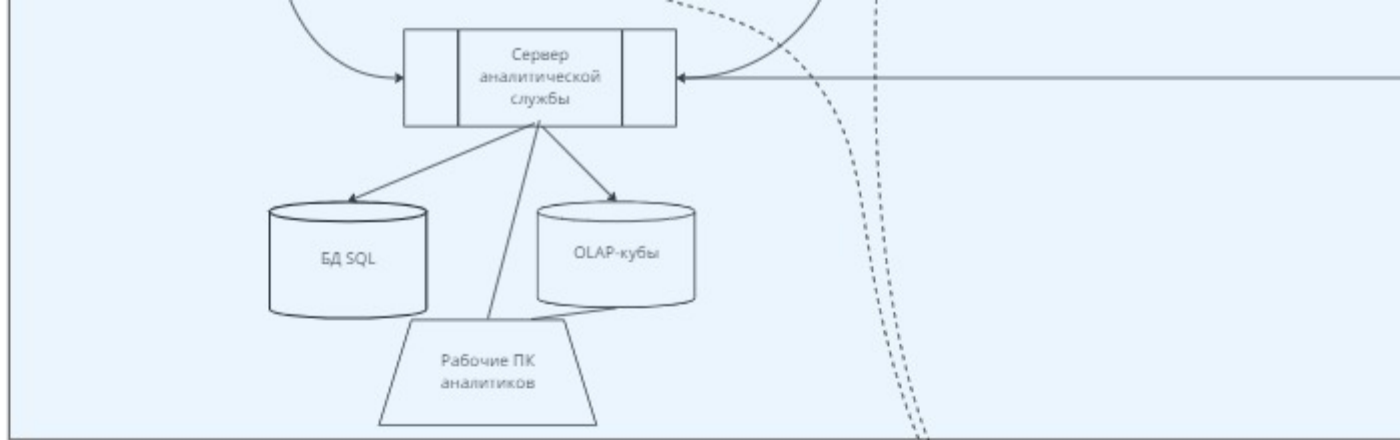
Команда аналитики контролирует метрики на проседание. При тревожных сигналах - связывается с Product Owner. Если вероятная причина в АБ - тесте, то прекращаем, гипотеза идет на доработку

7

По завершению эксперимента проводится первичный анализ полученных данных. Data Scientist, OLAP-кубы.

8

Формируется конечный отчет-дашборд для заказчика. Обсуждается возможное дальнейшее сотрудничество, проведение дополнительных тестов и интеграция Power BI на постоянной основе



Внутрикомандное взаимодействие аналитики

- Работа в команды построена на принципах AGILE
- на проект выделяется команда из 3-4 специалистов, прожекта, старшего аналитика - тимлида. При этом в команде должны быть компетенции системного, бизнес, BI, data science, data engineer, продуктового анализа (или привлекаться на отдельные спринты из общего штата).
- Первичное обсуждение и бэклог составляет Product Manager аналитиков на общем митапе. В дальнейшем большая часть работы с бэклогом может переходить к прожектору, Product контролирует свои команды на менее вовлеченном уровне после начала спринтов
- Далее осуществляются поэтапные спринты (с основной сферой задач описанной справа). Проводятся короткие митапы для отслеживания проблем, назначения помощи, обновления Kanban-доски
- Малозагруженные на текущем спринте специалисты могут выполнять или помогать с задачами из других команд, по согласованию прожекторов/продакта
- По итогам спринта проводится совещание, возможное изменение состава команд, бюджета, изменение сроков проекта. Проводится согласование сроков и бюджета с заказчиком при необходимости.
- После завершения проекта - отдых команды (обычно срок одного спринта). Обратная связь от участников, тимбилдинг.

Настройка A/B теста

5

Взаимодействие с заказчиком