



Гибкие методологии. Как выбрать гибкую методологию и не ошибиться

Семинар 6.

План на сегодня:

- Групповое решение и обсуждение кейса 1
- Групповое решение и обсуждение кейса 2
- Дополнительный кейс
- Quiz
- Домашнее задание



Кейс 1. Работа в группах

Вас пригласили для реализации проекта по созданию сайта для государственной компании – Почта России. В рамках проекта вам предстоит создать сайт со всей архитектурой с нуля, привязать платёжные сервисы по оплате доставки и других услуг почты, наладить взаимодействие данного сайта с внутренними ИТ-системами заказчика. У заказчика есть следующие требования:

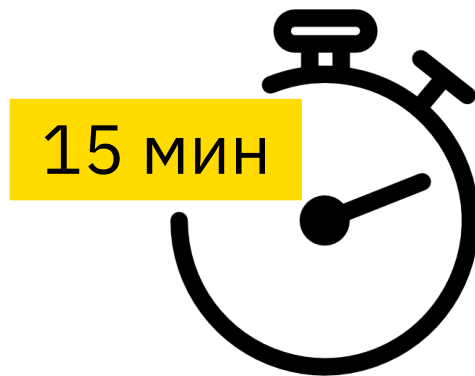
- ✓ Оценить стоимость и сроки разработки всего продукта в самом начале;
- ✓ Есть внутренние процедуры по финансированию такой разработки;
- ✓ Заказчик не хочет вовлекаться в процесс разработки всего продукта;
- ✓ При возникновении достаточно серьёзных проблем при разработке отдельных модулей, заказчик готов выделить специалиста для участия в командной разработке;
- ✓ Заказчик не имеет особого представления, как итоговый ИТ-продукт будет работать, при этом есть нормативные акты, которые регулируют проведение платежей и взаимодействие заказчика с клиентами, т.е. порядок выстраивания процессов функционирования интернет-сайта в общих чертах понятен – нужно реализовать это технически.



Кейс 1. Работа в группах

Задание

Проанализируйте ситуацию и выберите одну или несколько методологий управления такой разработкой.
Обоснуйте свой выбор.

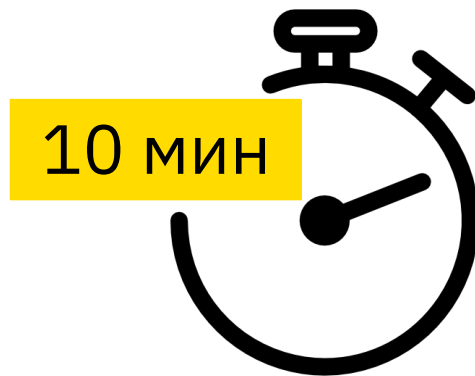


Кейс 1. Общее обсуждение

Задание

Проанализируйте ситуацию и выберите одну или несколько методологий управления такой разработкой.

Обоснуйте свой выбор.



Кейс 2. Работа в группах

1 часть:

Вы с командой занимаетесь разработкой и продвижением мобильной игры для крупного заказчика. Заказчик хочет наращивать функционал игры по мере разработки и готов участвовать в разработке. Основная задача – в ближайшие 6 месяцев нужно сделать MVP мобильной игры и разместить её в магазине приложений. После этого необходимо монетизировать данное приложение путём добавления различных рекламных продуктов, платных подписок и т.д.

2 часть:

По мере разработки мобильной игры вы сталкиваетесь с серьёзной нехваткой разработчиков в своей команде, люди в команде занимаются абсолютно всеми задачами, происходит резкое переключение с одной задачи на другую. Также информация и требования от заказчика поступают постоянно из разных источников – очень часто одно требование противоречит другому. Бюджет на привлечение дополнительных людей в команду вам не дают.



Кейс 2. Работа в группах

Задание

1 часть:

Проанализируйте ситуацию и выберите одну или несколько методологий управления такой разработкой. Обоснуйте свой выбор.

2 часть:

Каким образом и с помощью каких инструментов можно провести анализ сложившейся проблемы? Предложите пути решения данной проблемы.

15 мин



Кейс 2. Общее обсуждение

Задание

1 часть:

Проанализируйте ситуацию и выберите одну или несколько методологий управления такой разработкой. Обоснуйте свой выбор.

2 часть:

Каким образом и с помощью каких инструментов можно провести анализ сложившейся проблемы? Предложите пути решения данной проблемы.

10 мин



Дополнительный кейс. Работа в группах

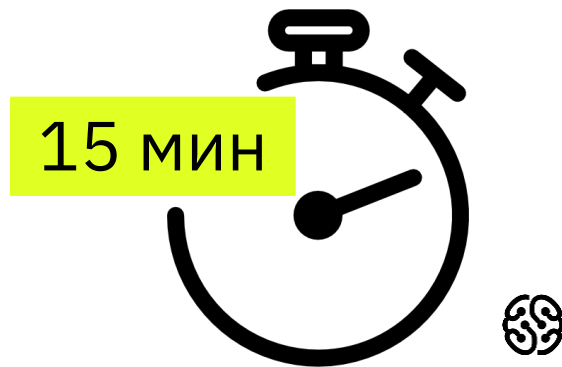
Вас пригласили для реализации проекта по автоматизации внутренних процессов в крупной сети продуктовых магазинов. В рамках проекта вам предстоит автоматизировать все процессы компании и создать ИТ-продукт с нуля – внутреннюю автоматизированную систему. У заказчика есть только идея создания такого продукта, есть видение того, как должны выстраиваться процессы логистики, поставки, маркетинга и продажи продуктов в магазинах сети. Но заказчик сомневается, что нужно будет автоматизировать абсолютно все системы, потому что некоторые из них неплохо работают и в ручном управлении. На вопрос «С каких систем начать автоматизацию?» заказчик не знает ответ. Учитывая, что есть риски невостребованности конечного большого продукта, заказчик не может сразу сформировать техническое задание на весь продукт. Исходя из этого определить бюджет разработки всего продукта у Вас тоже не получится. При этом, заказчик готов полностью участвовать в разработке и рассматривать любые Ваши предложения по организации процесса разработки продукта.



Дополнительный кейс. Работа в группах

Задание

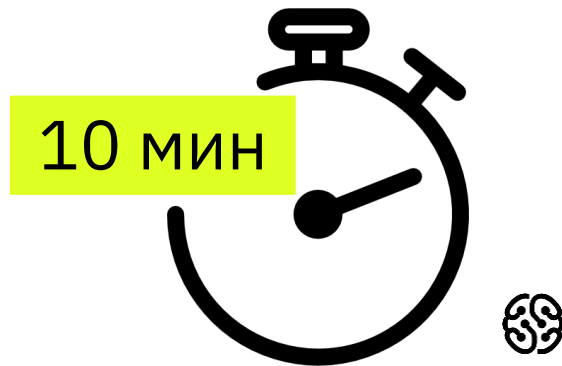
Проанализируйте ситуацию и выберите одну или несколько методологий управления такой разработкой. Своим выбором Вы должны найти выход из такой ситуации и предложить наиболее лучший вариант для заказчика, чтобы получить действительно качественный продукт. Обоснуйте свой выбор.



Дополнительный кейс. Общее обсуждение

Задание

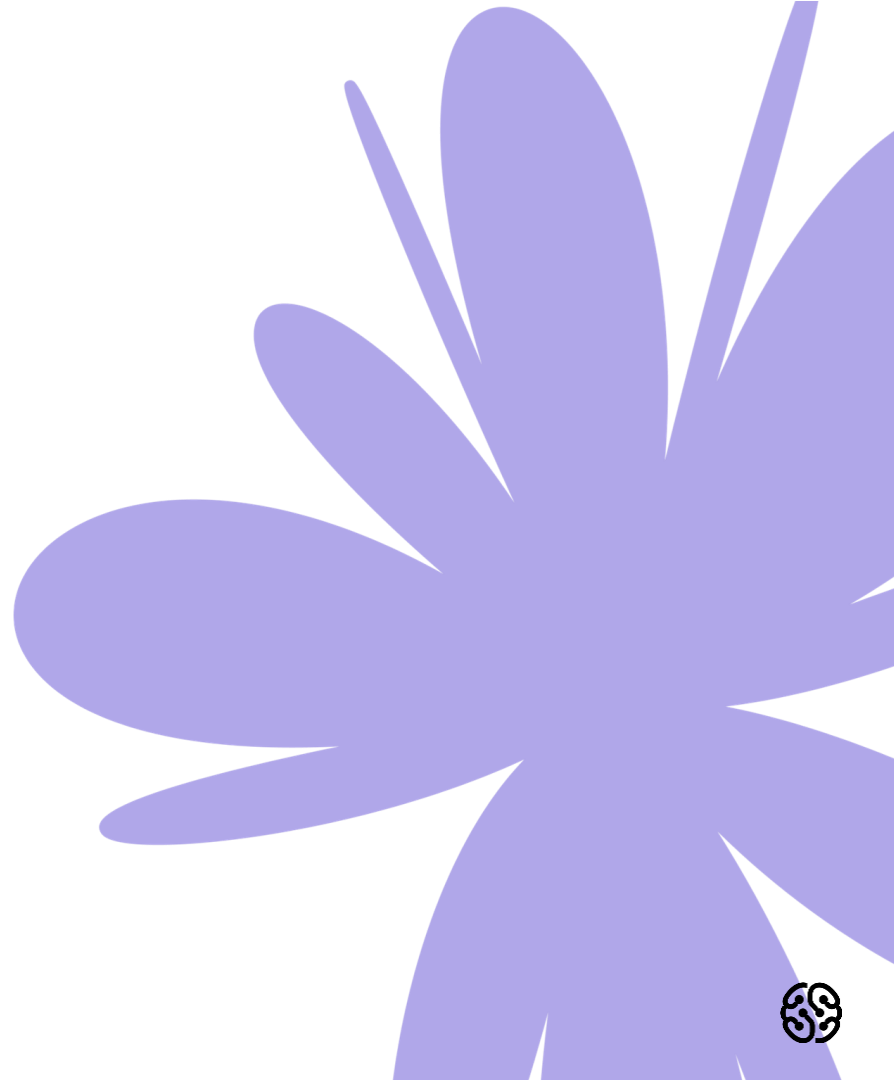
Проанализируйте ситуацию и выберите одну или несколько методологий управления такой разработкой. Своим выбором Вы должны найти выход из такой ситуации и предложить наиболее лучший вариант для заказчика, чтобы получить действительно качественный продукт. Обоснуйте свой выбор.



Quiz!



Ваши вопросы?



Домашнее задание

Вы находитесь в команде компании-разработчика, которую привлекли для реализации проекта по созданию мобильного приложения для крупной логистической компании. В рамках проекта Вам предстоит создать мобильное приложение, с помощью которого клиенты компании будут создавать заказы на перевозку грузов. У заказчика есть следующие требования:

- ✓ Рассчитать бюджет всего проекта в самом начале – это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки продукта;
- ✓ Заказчик готов участвовать в процессе разработки;
- ✓ У заказчика есть только идея, но нет чёткого представления, как сформировать техническое задание на разработку – он хочет обсудить это с Вами.

Проанализируйте данный кейс и предложите наиболее подходящую модель разработки. Обоснуйте свой выбор.



Рефлексия



Был урок полезен вам?



Узнали вы что-то новое?



Что было сложно?



Спасибо
за внимание

A yellow smiley face is drawn over the text. It has two vertical lines for eyes and a curved line for a mouth, positioned to the right of the word 'Спасибо' and below the word 'за'.