

Definição de Construção de Software (CS)

É a referência aos detalhes sobre a criação de um software funcional através da combinação de programação, testes unitários, testes de integração e debugging.

CS.1 Quais são os 5 Fundamentos de CS?

1. Minimizar Complexidade;
2. Antecipar Mudanças;
3. Construção para verificação;
4. Reuso;
5. Padrões na construção.

CS.2 O que é refatoração?

É o processo de modificar um sistema de software para melhorar a estrutura interna do código sem alterar seu comportamento externo.

CS.3 Considerações Práticas

1. O que é um Framework?

É um projeto de software reutilizável que pode ser refinado e estendido para disponibilizar uma porção de uma funcionalidade.

CS.4 Qual ou Quais dos 5 fundamentos de CS é ou são mais importantes?

Desenvolva o por que.

Creio que todos os 5 são importantes para a CS, com a construção de um software mais organizado e preciso, facilitando a busca e solução de erros e mudanças no código.

CS.5 Como você diferenciaria complicado de complexo? De um exemplo.

Complicado poderíamos dizer que seria uma descrição em Java com várias classes, métodos dificultando o entendimento.

E o complexo exige mais tempo para entender, alterando partes do código em pouco tempo. Exemplos: JDK 5, FindBugs.

CS.6 Testes Automatizados auxiliam em quais fundamentos de CS?

- ☐ Minimizar Complexidade ☐ Antecipar Mudanças
- ☒ Construção para Verificação ☐ Reuso
- ☐ Padrões na Construção

CS.7 O que é reuso? Como podemos alcançar reuso na construção de software?

Utiliza-se um recurso existente para solucionar um problema diferente e podemos utilizar os seguintes recursos: bibliotecas, módulos, código fonte e COTS.

CS.8 O que é TDD? Você concorda ou discorda sobre TDD

O TDD (Test Driven Programming) é a prática onde desenvolvedor escreve antes da implementação que é utilizado para guiar esta concretização. Concordo com a utilização de teste automatizado para reduzir o tempo.