

Professor: Rafael Gorski

Convenção de Código Java

1. Introdução

Este artigo visa demonstrar aos programadores a real necessidade da convenção de código para que facilite a manutenção e entendimento de maneira rápida e completa, pois provavelmente em algum momento será realizada uma alteração no código original.

2. Nomeando o Arquivo

Podemos utilizar alguns sufixos para nomear os arquivos, por exemplo Fonte de Java será o (.Java) e Bytecode de Java será o (.classe).

3. Organizando arquivos Java

Para uma boa descrição de um arquivo em Java podemos utilizar linhas em branco para separar as seções e escrever comentários como identificação de cada setor.

Os arquivos de Java possuem a seguinte descrição:

- Comentários iniciais;
- Instruções de bibliotecas;
- Declaração da classe e interface;

.

4. Identação

Para o recuo pode se utilizar 4 espaço;

Evitar utilizar linhas com muitos caracteres, pois não são muito bem tratadas.

Quando uma expressão não couber em uma linha, ela poderá ser dividida da seguinte forma:

- quebrar após a virgula;

- quebrar antes de um operador;
- Alinhar a nova linha com o início da expressão no mesmo nível da anterior;
- Se com as opções acima o código ficar confuso, poderá ser indentado com 8 espaços.

5. Comentários

Podemos dividir em dois tipos: implementação e documentação.

Os comentários de implementação são usados para comentar o código ou implementações específicas, descrevendo a especificação do código de uma perspectiva livre.

Os comentários de documentos podem ser extraídos usando a ferramenta Javadoc.

São utilizados para mostrar a visão geral do código e fornecer informações adicionais que não estão disponíveis no código.

Fonte: <http://oracle.com/technetwork/java/codeconventions-150003.pdf>