

Kaksoisklikkaa Matriisilaskin.jar –tiedostoa avataksesi matriisilaskimen Windowsissa. Komentokehotteessa/terminalissa java –jar Matriisilaskin.jar käynnistää myös. Jos matriisilaskin ei käynnisty, tarkasta onko samassa hakemistossa kansio nimeltä lib ja siellä AbsoluteLayout.jar –tiedosto. Käynnistettyäsi matriisilaskimen, eteesi avautuu ikkuna, jossa on kolme eri matriisia. Näistä vasemmanpuoleinen ja keskimmäinen toimivat yhteen-, vähennys- ja kertolaskumatriiseina sekä oikeanpuoleinen vastausmatriisina.

Pystyt määrittämään matriisin koon kirjoittamalla rivit ja sarakkeet –kohtiin positiivisen kokonaisluvun. Hyväksyttäviä syötteitä matriisin alkioiksi ovat kokonais- ja desimaaliluvut. Matriisi kirjoitetaan joko matriisimuodossa tai riveittäin ilman välimerkkejä tekstialueelle, esim. peräkkäin kirjoitettuna 2x2 matriisille 1 2 3 4 on sama kuin

1 2

3 4

Voit myös ladata matriisin tiedostosta, joka sijaitsee ohjelman kanssa samassa hakemistossa, kirjoittamalla tiedoston nimen ja painamalla lataa. Ladattavan matriisin täytyy olla MatrixMarket array formaatissa, jossa ensimmäisellä rivillä on matriisin koko ja seuraavilla riveillä ovat alkiot sarakkeittain vasemmalta oikealle, esim. 2x2 yksikkömatriisi kyseisessä formaatissa on

2 2

1

0

0

1

Matriisin alapuolella olevat painikkeet tekevät muutokset vain sen omaan matriisitilaan.

Vain vastausmatriisin voi tällä hetkellä tallentaa antamalla haluaman tiedostonimen, jolloin tallennettu matriisi tallentuu samaan hakemistoon kuin ohjelmakin.

Ohjelma ilmoittaa virheellisistä toiminnoista ja niiden syistä.