

Kaksoisklikkaa Matriisilaskin.jar –tiedostoa avataksesi matriisilaskimen. Jos matriisilaskin ei käynnisty, tarkasta onko samassa hakemistossa kansio nimeltä lib ja siellä AbsoluteLayout.jar –tiedosto. Käynnistettyäsi matriisilaskimen, eteesi avautuu ikkuna, jossa on kolme eri matriisia. Näistä vasemmanpuoleinen ja keskimmäinen toimivat yhteen-, vähennys- ja kertolaskumatriiseina sekä oikeanpuoleinen vastausmatriisina.

Pystyt määrittämään matriisin koon kirjoittamalla rivit ja sarakkeet –kohtiin positiivisen kokonaisluvun. Matriisi kirjoitetaan joko matriisimuodossa tai riveittäin ilman välimerkkejä tekstialueelle, esim. 1 2 3 4 on sama kuin

1 2

3 4

Voit myös ladata matriisin tiedostosta, joka sijaitsee ohjelman kanssa samassa hakemistossa, kirjoittamalla tiedoston nimen ja painamalla lataa. Ladattavan matriisin täytyy olla MatrixMarket array formaatissa, jossa ensimmäisellä rivillä on matriisin koko ja seuraavilla riveillä ovat alkiot sarakkeittain vasemmalta oikealle, esim. 2x2 yksikkömatriisi kyseisessä formaatissa on

2 2

1

0

0

1

Matriisin alapuolella olevat painikkeet tekevät muutokset vain sen omaan matriisitilaan.

Vain vastausmatriisin voi tällä hetkellä tallentaa antamalla haluaman tiedostonimen, jolloin tallennettu matriisi tallentuu samaan hakemistoon kuin ohjelmakin.

Ohjelma ilmoittaa virheellisistä toiminnoista ja niiden syistä.