





Comentários

Quando os códigos começam a ficar mais complexos, e quando trabalhamos em equipes, torna-se um recurso fundamental e de boas práticas **comentar o código**.



Comentários

Comentários são trechos de texto que servem de **anotação**, e não influenciam no código, ou seja não são processados. São somente anotações.

Quando iniciamos o VisualG, podemos ver que já existem comentários. São os trechos de texto em **verde**:

```
1 Algoritmo "semnome"  
2 // Disciplina   : [Linguagem e Lógica de Programação]  
3 // Professor    : Antonio Carlos Nicolodi  
4 // Descrição    : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)  
5 // Autor(a)     : Nome do(a) aluno(a)  
6 // Data atual   : 12/10/2023  
7 Var  
8 // Seção de Declarações das variáveis  
9  
10  
11 Inicio  
12 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...  
13  
14  
15 Fimalgoritmo
```

Para criar um comentário seu, basta digitar **//** (barra barra) e após o texto que deseja colocar como anotação.

```
1 algoritmo "seunome"  
2 //Autor: Válder Brandenburger Vasconcellos  
3 //Estruturas condicionais  
4  
5 var  
6 //Declaração de variáveis  
7  
8 inicio  
9 |  
10  
11 fimalgoritmo
```




Estruturas Condicionais

Condições estão presentes em nossa vida o dia inteiro.

Se eu tiver dinheiro **então**
Vou fazer uma viagem



Estruturas Condicionais

Se eu tiver dinheiro **então**
Vou fazer uma viagem

Se (expressão) **entao**
 Bloco
FimSe

Se (expressão) **entao**

Bloco

FimSe

Se (dinheiro \geq 10000) **entao**

Escreva ("Partiu viagem")

FimSe



Estruturas Condicionais

Isto é um exemplo de um **condicional simples**: quando um bloco é executado se a expressão for verdadeira.



Estruturas Condicionais

Faça um algoritmo que leia em que ano estamos, o ano que uma pessoa nasceu e calcule sua idade.



Estruturas Condicionais

Agora vamos aproveitar este exercício e complementar com uma estrutura condicional.

Vamos melhorar ele, retornando que, caso a pessoa tenha 18 anos ou mais, ele escreva “E você já esta na maioridade!”



Estruturas Condicionais

Vanmos usar nosso primeiro exemplo para criar uma condição mais complexa:

Se eu tiver dinheiro **então**

Vou fazer uma viagem

Senão

Vou ficar em casa

Se eu tiver dinheiro **então**

Vou fazer uma viagem

Senão

Vou ficar em casa

Se (expressão) então

Bloco A

Senão

Bloco B

FimSe

se (dinheiro \geq 10000) **entao**

Escreva ("Partiu viagem")

Senao

Escreva ("#chateado")

FimSe



Estruturas Condicionais

Vamos reescrever aquela frase anterior usando esta sintaxe, fazendo com que se a pessoa não tiver 18 anos ou mais, ele escreva “Você ainda é menor de idade.”



Estruturas Condicionais

Esta estrutura que incorpora o `senao` na sintaxe, é chamada de **condicional composta**.



Indentação

Vamos aproveitar e ver este conceito que, assim como os comentários, facilitam e são considerados boas práticas na programação.

Se prestarmos atenção, os comandos escreva estão com recuo, com uma margem maior, deslocados a direita:

```
Se (idade>=18)entao
    ●→ Escreva("E você já está na maioridade!")
senao
    ●→ Escreva("Você ainda é menor de idade.")
FimSe
```

O primeiro diz que o comando está dentro do então, e o segundo dentro do senão:

```
Se (idade>=18)entao
●→ Escreva("E você já está na maioridade!")
senao
●→ Escreva("Você ainda é menor de idade.")
FimSe
```



Indentação

O processo de indentação não é obrigatório, mas é muito importante quando se está começand a programar saber indentar corretamente.

Basta usar a tecla TAB para causar um deslocamento padrão.



DICA

Pressionando as teclas **CTRL + G**, a indentação é feita automaticamente.

