



Estruturas Condicionais



Na aula passada vimos as estruturas condicionais simples e compostas, porém existem mais dois tipos de estruturas condicionais: as condicionais aninhadas e as estruturas de escolha.



Exercício Prático / Desafio

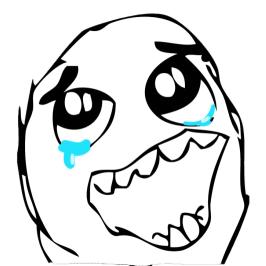
LEMBRAM?

```
IMC = Massa Peso ideal:
Altura<sup>2</sup> IMC entre 18,5 e 25
```



Exercício Prático / Desafio

Vamos melhorar o algoritmo feito nas aulas anteriores de Cálculo de IMC.





Exercício Prático / Desafio

Mas temos um problema: existem várias faixas de IMC.

abaixo de 17	Muito abaixo do peso
entre 17 e 18,5	Abaixo do peso
de 18,5 a 25	Peso ideal
de 25 a 30	Sobrepeso
de 30 a 35	Obesidade
de 35 a 40	Obesidade Severa
40 ou mais	Obesidade Mórbida







Quando temos mais de duas situações para as condições, devemos usar as estruturas condicionais aninhadas:



```
Se (situação 1) entao
  Bloco A
Senao
    Se (situação 2) entao
      Blobo B
    senao
      Bloco C
    Fimse
FimSe
```



```
Se (situação 1) entao Bloco A
```

Senao

Se (situação 2) entao

Blobo B

senao

Bloco C

Fimse

FimSe





Então, observando o código, temos duas estruturas condicionais compostas, uma dentro da outra.

Podemos ter quantas estruturas quisermos.



Desafio

Agora ficou mais fácil de resolver o desafio do IMC





Desafio

abaixo de 17	Muito abaixo do peso
entre 17 e 18,5	Abaixo do peso
de 18,5 a 25	Peso ideal
de 25 a 30	Sobrepeso
de 30 a 35	Obesidade
de 35 a 40	Obesidade Severa
40 ou mais	Obesidade Mórbida



Estruturas de Escolha



Existem algumas situações que temos muitos testes, e existe uma outra estrutura condicional que é muito útil nestes casos.

É a estrutura condicional escolha caso



Estruturas de Escolha

```
Escolha (variável)
  Caso valor
    Bloco A
  Caso valor
    Bloco B
  Caso valor
    Bloco C
  OutroCaso
    Bloco D
FimEscolha
```





Vamos criar um algoritmo que crie uma situação de diversos casos de doação para um abrigo de animais:



```
1 algoritmo "Doação Abrigo de Animais"
 2 var
 3
       D: inteiro
       Valor: real
 5 inicio
 6
        Escreval ("----")
8
        Escreval (" DOAÇÃO ABRIGO DE ANIMAIS ")
        Escreval ("----")
9
10
        Escreval ("Muito obrigado por ajudar!")
11
        Escreval("[1] para doar R$1 ")
12
        Escreval("[2] para doar R$5 ")
        Escreval("[3] para doar R$10 ")
13
14
        Escreval("[4] para doar R$50 ")
15
        Escreval("[5] para doar outros valores ")
        Escreval("[6] para cancelar ")
16
        Leia (D)
17
```



```
18
19
        Escolha D
20
             Caso 1
                 valor <- 1
21
22
             Caso 2
                  valor <- 5
23
24
             Caso 3
25
                  valor <- 10
26
             Caso 4
                  valor <- 50
27
28
             Caso 5
29
                  Escreva ("Qual o valor da doação? ")
30
                  Leia (valor)
31
             Caso 6
32
                  valor <- 0
33
        FimEscolha
34
        Escreval ("----")
        Escreval ("SUA DOAÇÃO FOI DE R$ ", valor)
35
36
        Escreval ("MUITO OBRIGADO!")
37
38
39 fimalgoritmo
```





Vamos criar um programa que mostre um novo salário de acordo com o número de dependentes de um funcionário:



```
1 algoritmo "Dependentes Funcionário"
 2 var
 3
         nome: caractere
 4
         salario, novoSalario: real
 5
         dep: inteiro
 6 inicio
         Escreval ("Oual o nome do funcionário? ")
 8
         Leia (nome)
 9
         Escreval ("Qual o salário do funcionário? ")
        Leia (salario)
10
11
        Escreval ("Qual a quantidade de dependentes? ")
        Leia (dep)
12
```



```
13
14
         Escolha dep
15
              Caso 0
                   novoSalario <- salario + (salario*5/100)
16
17
              Caso 1, 2, 3
                   novoSalario <- salario + (salario*10/100)
18
19
              Caso 4, 5, 6
                   novoSalario <- salario + (salario*15/100)
20
21
              OutroCaso
                   novoSalario <- salario + (salario*18/100)
22
23
         FimEscolha
24
         Escreval ("O novo salário é de R% ", novoSalario)
25
26 fimalgoritmo
```



```
Caso 0

novoSalario <- salario + (salario*5/100)

Caso 1, 2, 3

novoSalario <- salario + (salario*10/100) → 10% a mais

Caso 4, 5, 6

novoSalario <- salario + (salario*15/100) → 15% a mais

novoSalario <- salario + (salario*18/100) → 15% a mais

novoSalario <- salario + (salario*18/100) → 15% a mais

15% a mais
```