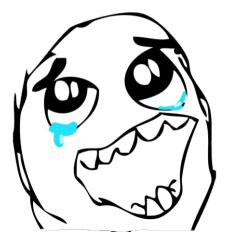




Atividade

- 1. Criar um algoritmo em linguagem natural e um fluxograma para preparar um feijão;
- 2. Criar um algoritmo em linguagem natural para organizar uma festa.





Importante

- 1) Todas atividades possuem **prazo de entrega**, geralmente no **mesmo dia da aula**.
- 2) Mesmo que não tenha acabado, entregue todas tarefas (não deixe de entregar no prazo mesmo que incompleta).
- 3) Enviar tarefas para e-mail: sorvalter@gmail.com
- 4) O título do e-mail deve ser : Atividade X Seu nome

Exemplo: Atividade 1 – José Antônio



Fluxograma

Indica o início e o fim de um algoritmo
Indica o sentido do fluxo,dentro do algoritmo
Indica processamento; cálculos e atribuição de valores
Indica a entrada de dados
Indica saída de dados
Indica uma tomada de decisão, possível desvio



Terminator: Sinalização de início e fim do algoritmo

Terminator

Entrada de dados:

representa algo que o programa lê, alguma informação vinda, normalmente do usuário, que está sendo inserida no programa

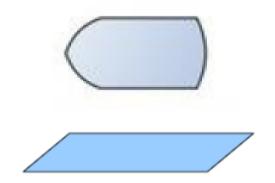




Processamento (Instrução): são ações gerais, podem ser processamentos matemáticos, ações físicas de movimentação e muitas outras.

Process

Saída de dados: representa alguma informação que o programa gerou ao usuário, pode ser uma mensagem na tela, uma luz piscando, etc.





Decisão: Este bloco representa a tomada de decisão, a resposta a uma pergunta que normalmente pode ser SIM ou NÃO. Terá portanto duas flexas de saída. Observe que o programa poderá tomar cursos diferentes a partir deste bloco.

Decision

Processo pré-definido (subrotina): Usado em alguns processos que seriam melhor descritos isoladamente e/ou repetitivos.

Predefined Process



Dados armazenados: usado quando temos um banco de dados em nosso programa (*database* ou ou DB)

Database

Seta de fluxo: liga e apresenta a sequência do fluxo do programa.



Regras Importantes:

- ✓ Um fluxograma deve ser simples, claro e de fácil interpretação.
- ✓ Não deve haver ambiguidade na interpretação.
- ✓ O fluxo deve ser sempre de cima para baixo ou da esquerda para direita.
- ✓ Apenas uma linha de fluxo deve partor e chegar ao terminador.



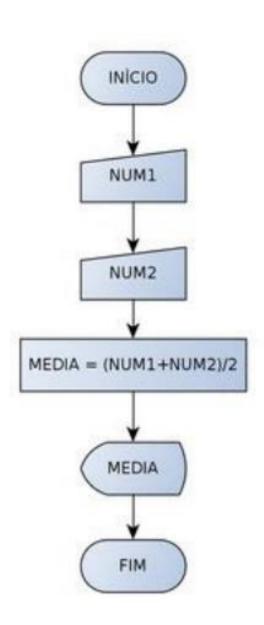
Exemplo

Fluxograma para representar um cálculo de média média de dois valores:





Exemplo



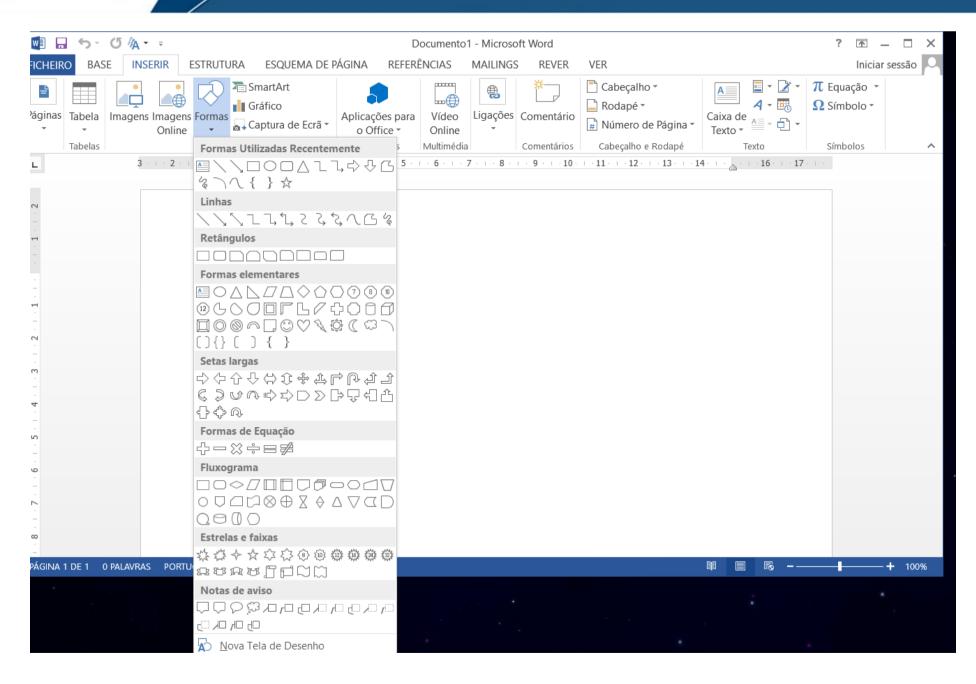


Exemplos de programas para criação de fluxogramas:

- ✓ Microsoft Word ou Google Docs
- √ Smartdraw
- ✓ Lucidchart
- ✓ Gliffy



Microsoft Word





SmartDraw

https://www.smartdraw.com/



Product v Solutions v Resources v Enterprise Pricing My Account

Launch App >

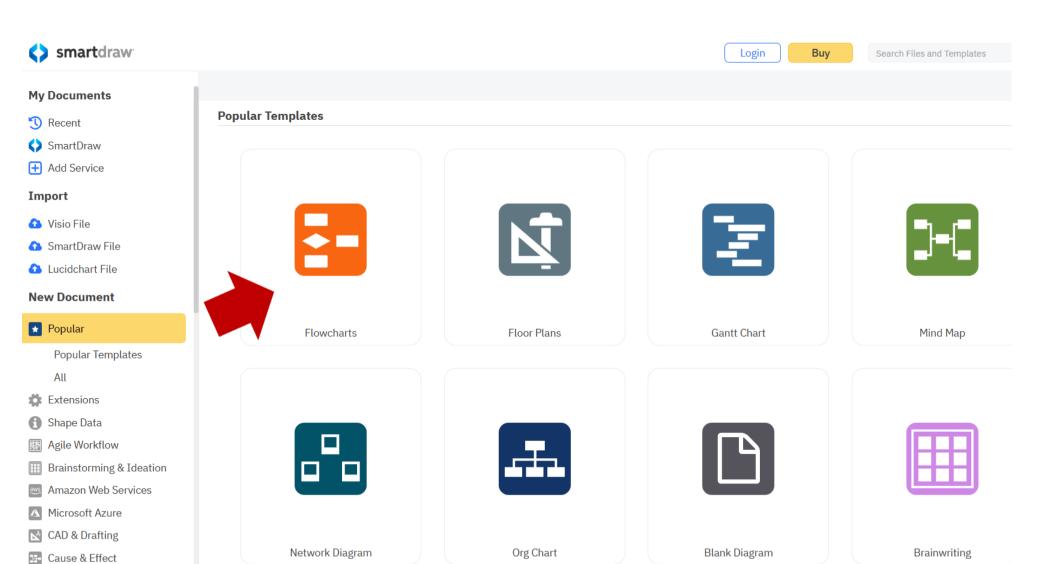
A Unified Visual App

SmartDraw combines diagramming, whiteboarding and data into one enterprise-friendly solution



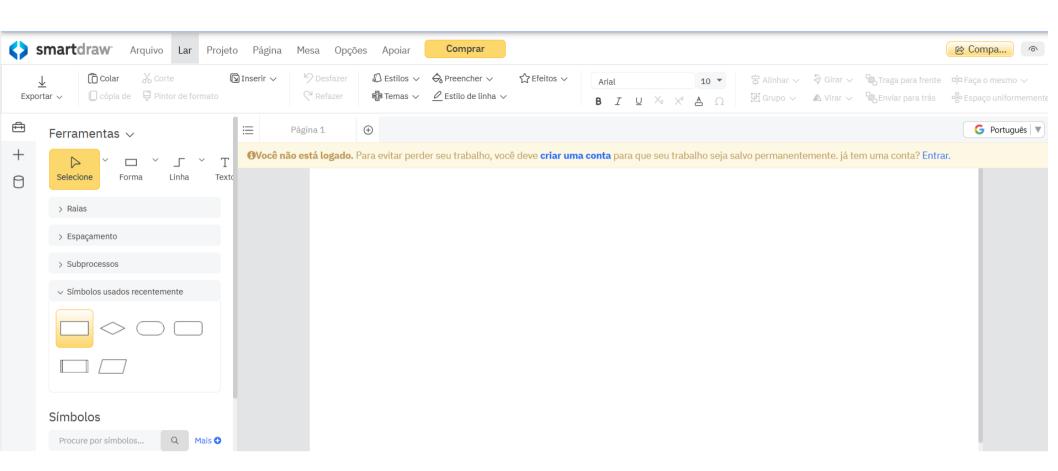


SmartDraw





SmartDraw





Atividades

