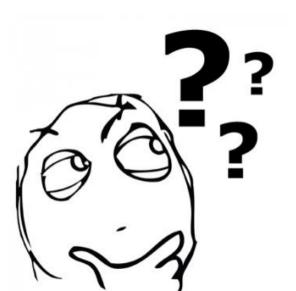
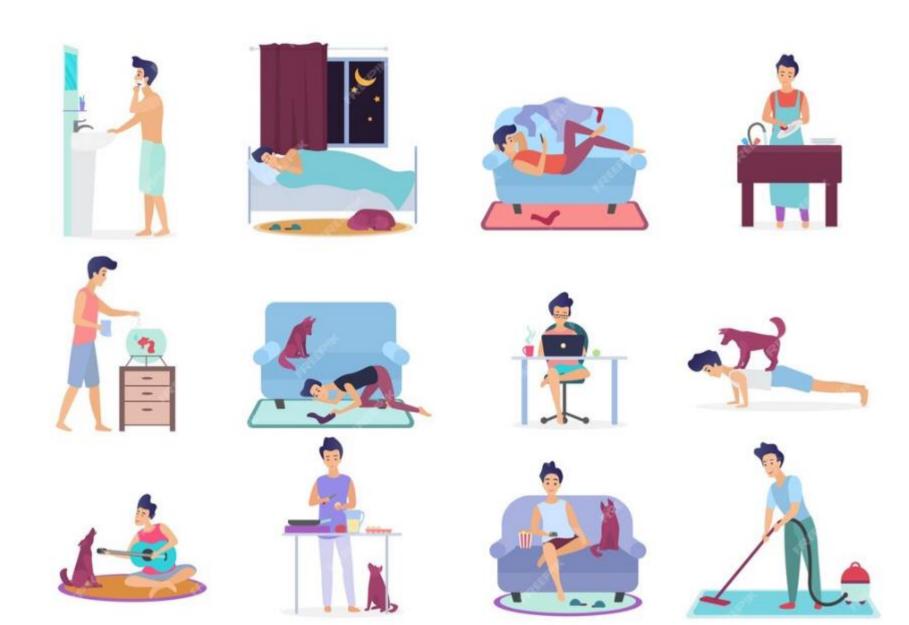




Algum exemplo de algo **rotineiro** em sua vida?









É algo que acontece constantemente.

Como exemplo vamos usar uma máquina do tempo:

a "Valtinho's Time Machine"





É uma máquina que viaja no tempo, muito complexa de se operar.





Procedimento de uso:

Verifique a alavanca do assento Colocar botão verde na posição 1 Liberar mola do ajuste de tempo Girar manivela Botão amarelo posição 2 Girar manivela Apertar botão vermelho

AJUSTAR RELÓGIO PARA DATA E HORA DESEJADO

Verifique a alavanca do assento Colocar botão verde na posição 1 Liberar mola do ajuste de tempo Girar manivela Botão amarelo posição 2 Girar manivela Apertar botão vermelho





Procedimento de uso:

Verifique a alavanca do assento Colocar botão verde na posição 1 Liberar mola do ajuste de tempo Girar manivela Botão amarelo posição 2 Girar manivela Apertar botão vermelho

AJUSTAR RELÓGIO PARA DATA E HORA DESEJADO

Verifique a alavanca do assento Colocar botão verde na posição 1 Liberar mola do ajuste de tempo Girar manivela Botão amarelo posição 2 Girar manivela Apertar botão vermelho





Procedimento de uso:

Verifique a alavanca do assento Colocar botão verde na posição 1 Liberar mola do ajuste de tempo Girar manivela Botão amarelo posição 2 Girar manivela Apertar botão vermelho



AJUSTAR RELÓGIO PARA DATA E HORA DESEJADO

Verifique a alavanca do assento Colocar botão verde na posição 1 Liberar mola do ajuste de tempo Girar manivela Botão amarelo posição 2 Girar manivela Apertar botão vermelho





Procedimento de uso:

RotinaPreparo()

AJUSTAR RELÓGIO PARA DATA E HORA DESEJADO

RotinaPreparo()



Procedimento RotinaPreparo() Inicio

Verifique a alavanca do assento
Colocar botão verde na posição 1
Liberar mola do ajuste de tempo
Girar manivela
Botão amarelo posição 2
Girar manivela
Apertar botão vermelho
FimProcedimento



Procedimentos

O que fizemos foi colocar todos aqueles passos que se repetem e colocar em um procedimento.

Procedimento é o primeiro tipo de rotina que veremos.

Uma vez preparado o procedimento, não vamos precisar reescrever ele várias vezes.



Detector de Pesado

Abra o arquivo DETECTOR DE PESADO





19 20

21

23

24 25

26

27 28

29

30 31

32

33

Leia (P)

Fimse

Fimpara

Limpatela

Escreval ("

Limpatela

Escreval ("

Se (P > Mai) entao

Mai <- P Pesado <- N

Exemplo Prático

Área dos programas (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [DETECTOR DE PESADO.ALG] 1 algoritmo "DETECTOR DE PESADO" 2 3 var I : inteiro N, Pesado: caractere P, Mai: real inicio 8 9 10 Limpatela Escreval ("----") 11 12 DETECTOR DE PESADO Escreval ("Maior peso até agora :", Mai, "kg.") 13 Escreval ("-----") 14 15 16 Para I <- 1 ate 5 faca 17 Escreva ("Digite o nome: ") 18

Escreva ("Digite o peso de ", N,": ")

Escreval ("----")

Escreval ("Maior peso até agora :", Mai, "kg.")

Escreval ("----")

DETECTOR DE PESADO

Escreval ("----")

Escreval ("Maior peso até agora :", Mai, "kg.")

DETECTOR DE PESADO



Qual parte que se repete no programa?





```
Área dos programas (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [DETECTOR DE PESADO.ALG]
  1 algoritmo "DETECTOR DE PESADO"
  2
  3 var
       I : inteiro
      N, Pesado: caractere
      P, Mai: real
    inicio
  8
  10
      Limpatela
      Escreval ("-----
  11
  12
                     DETECTOR DE PESADO
      Escreval ("Maior peso até agora :", Mai, "kg.")
  13
      Escreval ("----")
  14
 15
  16
       Para I <- 1 ate 5 faca
 17
         Escreva ("Digite o nome: ")
 18
         Leia(N)
         Escreva ("Digite o peso de ", N,": ")
 19
  20
         Leia (P)
  21
  22
         Se (P > Mai) entao
  23
           Mai <- P
            Pesado <- N
  24
  25
  26
         Limpatela
  27
         Escreval ("------
  28
                         DETECTOR DE PESADO
         Escreval ("
         Escreval ("Maior peso até agora :", Mai, "kg.")
  29
  30
         Escreval ("----")
  31
  32
      Limpatela
      Escreval ("----")
  33
  34
      Escreval ("
                       DETECTOR DE PESADO
      Escreval ("Maior peso até agora :", Mai, "kg.")
  35
       Regration ("-----")
  36
```



Neste caso podemos criar um procedimento, veja:

```
1 algoritmo "DETECTOR DE PESADO"
2
3 var
    I:inteiro
 4
    N, Pesado: caractere
 6
    P, Mai: real
8 procedimento Topo()
9 Inicio
     Limpatela
10
  Escreval ("-----")
11
  Escreval ("
                      DETECTOR DE PESADO
12
13 Escreval ("Maior peso até agora :", Mai, "kg.")
    Escreval ("-----")
14
15 Fimprocedimento
16
17 inicio
18
19 Topo ()
20
      Para I <- 1 ate 5 faca
21
      Escreva ("Digite o nome: ")
22
      Leia(N)
     Escreva ("Digite o peso de ", N,": ")
23
      Leia(P)
24
25
26 Se (P > Mai) entao
       Mai <- P
27
          Pesado <- N
28
29
       Fimse
30 Topo ()
31
     Fimpara
32 Topo ()
     Escreval ("A pessoa mais pesada foi: ", Pesado, ", com ", Mai, " quilos." )
34 fimalgoritmo
```







Perceba que o procedimento vai dentro do campo *var*, e agora temos dois inicios: o do procedimento e do algoritmo principal



Exercício Prático

Crie um procedimento que receba um valor como parâmetro e retorne o dobro deste valor





Exercício Prático

Crie um procedimento que receba um número como parâmetro e escreva o triplo deste valor





Passagem de Parâmetro

E aqueles parênteses após o nome dos procedimentos criados?

Pois então, veremos agora as **passagens de parâmetro**.

Há duas formas: por valor ou por referência.

Veremos primeiro a por valor.



Passagem de Parâmetro

Os procedimentos que criamos tá agora só executam uma tarefa (no caso, os cálculos).

Mas podemos fazer com que eles retornem valores. Vamos ao exemplo:



Exemplo: Por Valor

São variáveis mas como estão dentro de um procedimento são chamados de parâmetros.

```
Procedimento Soma(A. B: Inteiro)
Inicio
  Escreval("Recebi o valor", A)
  Escreval("Recebi o valor", B)
  Escreval("A soma vale", A+B)
FimProcedimento
```



Na Prática

```
1 algoritmo "SOMA PROCEDIMENTO"
2
3 var
4    X, Y:inteiro
5 inicio
6    X <- 5
7    Y <- 3
8    Soma(X,Y)
9 fimalgoritmo
10</pre>
```

Soma não é um comando que existe, então vamos criar um procedimento.



Na Prática

```
algoritmo "SOMA PROCEDIMENTO"
  var
      X, Y:inteiro
 5
      Procedimento Soma (A, B: inteiro)
      Inicio
      Fimprocedimento
11
12 inicio
      X <- 5
13
     Y <- 3
      Soma (X, Y)
16 fimalgoritmo
```

Assim o valor de X vai ser copiado para A e o valor de Y vai ser copiado para B.



Na Prática

Completando o programa:

```
1 algoritmo "SOMA PROCEDIMENTO"
  var
     X, Y:inteiro
 5
     Procedimento Soma (A,B: inteiro)
     Inicio
       Escreval ("Recebi o valor", A)
       Escreval ("Recebi o valor", B)
10
       Escreval ("A soma de A e B é", A+B)
     Fimprocedimento
11
12
13 inicio
14 X <- 5
15 Y <- 3
  Soma(X,Y)
  fimalgoritmo
```



Exercício Prático

Par/Ímpar

Refaça o testador de par/ímpar em um valor digitado, porém usando procedimentos com retorno de valor





Exercícios

Partiu atividade para exercitar!

