

Papéis

Product Owner: Felipe Leite Toledo

Scrum Master: Pedro Lucas Tavares Noda

Development Team: Everton Kenji Ikeda, Luigi Bittencourt Marzinotto, Thiago Takeshi Miyabe

Artefatos

Backlog do produto

Epic: Aplicativo Tie UP - IONIC

- Criar página inicial
- Criar página mapas
- Criar página de mensagens
- Criar página de login
- Criar página de cadastro
- Criar página de perfil
- Criar página de configuração
- Criar repositório no GitHub
- Criar projeto - IONIC
- Criar banco de dados - REST
- Criar conteúdo da página inicial
- Criar conteúdo da página mapas
- Criar conteúdo da página de mensagens e notificações
- Criar conteúdo da página de login
- Criar conteúdo da página de cadastro
- Criar conteúdo da página de perfil
- Criar conteúdo da página de configuração
- Criar conteúdo da página de configuração do perfil

Epic: Repositório Tie Up - Github

- Criar repositório principal github
- Convidar todos os integrantes do grupo para o repositório
- Adicionar arquivos do B1 - Configuração e controle de versão
- Adicionar arquivos do B1 - Desenvolvimento de Aplicativo
- Adicionar arquivos do B1 - Requisitos
- Adicionar arquivos do B1 - Lógica de programação
- Adicionar arquivos do B1 - Teoria Geral de Sistemas
- Criar o arquivo README
- Adicionar os principais arquivos da Startup
- Adicionar arquivos do B2 - Projetos
- Adicionar arquivos do B2 - Modelagem de Negócios
- Adicionar arquivos do B2 - Desenvolvimento de Aplicativo
- Adicionar arquivos do B2 - Lógica de programação

- Adicionar arquivos do B2 - Desenvolvimento de Software

Epic: Modelagem de Negócio

- Definir o processo da Tie Up
- Criar modelo AS IS
- Criar modelo TO BE
- Revisar modelo AS IS
- Revisar modelo TO BE

Epic: PITCH da Tie Up

- Estudar sobre PITCH
- Criar o roteiro do vídeo
- Gravar o vídeo do PITCH

Epic: Algoritmo das funcionalidades

- Criar algoritmo da funcionalidade 1
- Criar algoritmo da funcionalidade 2
- Criar as evidências do caso de teste da funcionalidade 1
- Criar as evidências do caso de teste da funcionalidade 2

Epic: Processo e Desenvolvimento de software

- Representar o SCRUM para controlar as atividades do PI
- Demonstrar cerimônias
- Demonstrar papéis
- Demonstrar artefatos
- Representar o controle através do quadro Kanban

Tarefas sem Epic

- Gravar vídeo do site e portfólio

Backlog da sprint1

- Criar página inicial
- Criar página mapas
- Criar página de mensagens
- Criar página de login
- Criar página de cadastro
- Criar página de perfil
- Criar página de configuração
- Criar repositório no GitHub
- Criar repositório principal github
- Convidar todos os integrantes do grupo para o repositório
- Adicionar arquivos do B1 - Configuração e controle de versão
- Adicionar arquivos do B1 - Desenvolvimento de Aplicativo
- Adicionar arquivos do B1 - Requisitos
- Adicionar arquivos do B1 - Lógica de programação
- Adicionar arquivos do B1 - Teoria Geral de Sistemas
- Criar o arquivo README

- Adicionar os principais arquivos da Startup
- Definir o processo da Tie Up
- Criar modelo AS IS
- Criar modelo TO BE

Backlog da sprint2

- Estudar sobre PITCH
- Criar o roteiro do vídeo
- Gravar o vídeo do PITCH
- Criar conteúdo da página inicial
- Criar conteúdo da página mapas
- Criar conteúdo da página de mensagens e notificações
- Criar conteúdo da página de login
- Criar conteúdo da página de cadastro
- Criar conteúdo da página de perfil
- Criar conteúdo da página de configuração
- Criar conteúdo da página de configuração do perfil
- Revisar modelo AS IS
- Revisar modelo TO BE

Backlog da sprint3

- Criar algoritmo da funcionalidade 1
- Criar algoritmo da funcionalidade 2
- Criar as evidências do caso de teste da funcionalidade 1
- Criar as evidências do caso de teste da funcionalidade 2
- Gravar o vídeo do PITCH
- Revisar modelo AS IS
- Revisar modelo TO BE
- Criar projeto - IONIC
- Criar banco de dados - REST

Backlog da sprint4

- Gravar o vídeo do PITCH
- Adicionar arquivos do B2 - Projetos
- Adicionar arquivos do B2 - Modelagem de Negócios
- Adicionar arquivos do B2 - Desenvolvimento de Aplicativo
- Adicionar arquivos do B2 - Lógica de programação
- Adicionar arquivos do B2 - Desenvolvimento de Software
- Representar o SCRUM para controlar as atividades do PI
- Demonstrar cerimônias
- Demonstrar papéis
- Demonstrar artefatos
- Representar o controle através do quadro Kanban
- Gravar vídeo do site e portfólio

Incrementos

Os incrementos gerados pelas sprints foram armazenados no repositório remoto no Github, com todos os trabalhos da startup.

[repositório github](#)

Cerimônias

Sprint planning da sprint1:

- data de início: 27 de maio de 2022
- data de finalização: 3 de junho de 2022
- total de tarefas: 20

A sprint1 será utilizada para o andamento do Projeto Interdisciplinar, as tarefas selecionadas para essa sprint são as iniciais, assim, foram selecionadas as tarefas dos trabalhos que já haviam sido postados pelos professores, sendo esses, Desenvolvimento de Aplicativo, Gerência de Versão e Modelagem de Processo de Negócios. Mesmo assim, esses trabalhos não serão totalmente concluídos nessa sprint, apenas iniciados com as tarefas básicas de cada um. Entretanto, o modelo de processo estará pronto ao fim da sprint.

Sprint planning da sprint2:

- data de início: 3 de junho de 2022
- data de finalização: 10 de junho de 2022
- total de tarefas: 13

Os trabalhos priorizados nessa sprint serão os de Desenvolvimento de Aplicativos, PITCH de projetos e Modelagem de Processo de Negócio. Sendo que as tarefas mais importantes são as referentes ao desenvolvimento do aplicativo da Startup, que após a finalização dessa sprint, já estará totalmente concluído. Além disso, as tarefas referentes ao PITCH são de estudo, formulação do roteiro e gravação do vídeo. Por fim, as tarefas referentes a Modelagem de Processo de Negócios serão de revisão do modelo criado na sprint passada.

Sprint planning da sprint3:

- data de início: 10 de junho de 2022
- data de finalização: 17 de junho de 2022
- total de tarefas: 9

Na sprint3 será priorizado as tarefas referentes ao trabalho de Lógica de Programação porque o professor postou o trabalho nesse momento. Dessa forma, ao fim da sprint o trabalho de produção dos algoritmos e casos de teste já estarão totalmente concluídos. Além desses trabalhos também serão priorizadas as atividades de Desenvolvimento de Aplicativos postadas pelo professor, o desenvolvimento do banco de dados e do aplicativo IONIC, que serão facilitados pela conclusão do aplicativo na sprint passada. Ademais, a gravação do vídeo do PITCH está programada para essa sprint.

Sprint planning da sprint4:

- data de início: 17 de junho de 2022
- data de finalização: 24 de junho de 2022
- total de tarefas: 12

A sprint4 será a última sprint realizada no bimestre, portanto, conta com os trabalhos dos professores que foram os últimos a postar as atividades. Com isso, temos as tarefas referentes à Gerência de Versão, que depende da prévia finalização dos trabalhos das outras matérias. Além disso, a documentação de todas as atividades do trabalho de Desenvolvimento de Software está inserido na sprint atual. Por fim, a gravação do vídeo do site e portfólio da Startup compõe o escopo dessa sprint.

Sprint review sprint1

- data de início: 27 de maio de 2022
- data de finalização: 3 de junho de 2022
- total de tarefas: 20
- tarefas concluídas: 20

Itens concluídos:

- Criar página inicial
- Criar página mapas
- Criar página de mensagens
- Criar página de login
- Criar página de cadastro
- Criar página de perfil
- Criar página de configuração
- Criar repositório no GitHub
- Criar repositório principal github
- Convidar todos os integrantes do grupo para o repositório
- Adicionar arquivos do B1 - Configuração e controle de versão
- Adicionar arquivos do B1 - Desenvolvimento de Aplicativo
- Adicionar arquivos do B1 - Requisitos
- Adicionar arquivos do B1 - Lógica de programação
- Adicionar arquivos do B1 - Teoria Geral de Sistemas
- Criar o arquivo README
- Adicionar os principais arquivos da Startup
- Definir o processo da Tie Up
- Criar modelo AS IS
- Criar modelo TO BE

Itens pendentes:

Não há pendências.

Objetivo da próxima sprint:

Dar continuidade ao desenvolvimento do aplicativo da startup, planejar a gravação do vídeo do PITCH, revisar os modelos Bizagi desenvolvidos.

Sprint review sprint2

- data de início: 3 de junho de 2022
- data de finalização: 10 de junho de 2022
- total de tarefas: 13
- tarefas concluídas: 12

Itens concluídos:

- Estudar sobre PITCH
- Criar o roteiro do vídeo
- Criar conteúdo da página inicial
- Criar conteúdo da página mapas
- Criar conteúdo da página de mensagens e notificações
- Criar conteúdo da página de login
- Criar conteúdo da página de cadastro
- Criar conteúdo da página de perfil
- Criar conteúdo da página de configuração
- Criar conteúdo da página de configuração do perfil
- Revisar modelo AS IS
- Revisar modelo TO BE

Itens pendentes:

- Gravar o vídeo do PITCH

Motivos das pendências:

Planejamento de como seria gravado o vídeo, organizar um tempo onde todos os integrantes pudessem participar juntos.

Objetivo da próxima sprint:

Iniciar a criação dos algoritmos de lógica de programação e os casos de teste, realizar atividade de desenvolvimento de aplicativo móveis.

Sprint review da sprint3:

- data de início: 10 de junho de 2022
- data de finalização: 17 de junho de 2022
- total de tarefas: 9
- tarefas concluídas: 8

Itens concluídos:

- Criar algoritmo da funcionalidade 1
- Criar algoritmo da funcionalidade 2
- Criar as evidências do caso de teste da funcionalidade 1
- Criar as evidências do caso de teste da funcionalidade 2
- Revisar modelo AS IS

- Revisar modelo TO BE
- Criar projeto - IONIC
- Criar banco de dados - REST

Itens pendentes:

- Gravar o vídeo do PITCH

Motivos das pendências:

Semana com muitos feriados e recessos, com compromissos pessoais dos integrantes, resultando em um menor número de dias de desenvolvimento, não sendo possível realizar a gravação do vídeo.

Objetivo da próxima sprint:

Finalizar os trabalhos pendentes, enviar todos os arquivos para o Github, gravar os vídeos necessários, realizar o estudo do SCRUM.

Sprint review da sprint4

- data de início: 17 de junho de 2022
- data de finalização: 24 de junho de 2022
- total de tarefas: 12
- tarefas concluídas: 12

Itens concluídos:

- Gravar o vídeo do PITCH
- Adicionar arquivos do B2 - Projetos
- Adicionar arquivos do B2 - Modelagem de Negócios
- Adicionar arquivos do B2 - Desenvolvimento de Aplicativo
- Adicionar arquivos do B2 - Lógica de programação
- Adicionar arquivos do B2 - Desenvolvimento de Software
- Representar o SCRUM para controlar as atividades do PI
- Demonstrar cerimônias
- Demonstrar papéis
- Demonstrar artefatos
- Representar o controle através do quadro Kanban
- Gravar vídeo do site e portfólio

Itens pendentes:

Não há pendências.

Sprint Retrospective da sprint1

A sprint1 foi totalmente concluída com sucesso e todas as tarefas planejadas foram cumpridas dentro de seus respectivos prazos, produzindo uma base sólida para o projeto continuar avançando, como a criação do aplicativo, e do repositório no Github com os arquivos referentes à Startup.

Sprint Retrospective da sprint2

A sprint2 contou com a finalização total do aplicativo da Startup, bem como com a revisão da modelagem do processo da Startup. Além disso, o planejamento do vídeo do PITCH da Startup também está pronto, sendo que foi estudado sobre como realizar um pitch e também roteirizado o vídeo para gravação. Apenas a gravação do vídeo não foi concluída na sprint2.

Sprint Retrospective da sprint3

Na sprint3 foram concluídas todas as tarefas referentes ao desenvolvimento do algoritmo de Lógica de Programação e seus respectivos casos de teste. Dessa forma, marcou-se a finalização de mais um trabalho. E também se conclui a tarefa postada pelo professor de Desenvolvimento de Aplicativo, que será apenas revisada para a postagem das atividades. Por fim, apenas a gravação do vídeo não foi concluída, deixando o aprendizado de planejar melhor as sprints com o que realmente se conseguirá fazer.

Sprint Retrospective da sprint4

A sprint4 foi a última sprint realizada neste bimestre concluindo o projeto interdisciplinar. Dessa forma, foram realizadas as tarefas de gravação dos vídeos, estudo do SCRUM e upload dos arquivos no Github. Essa sprint não teve nenhum atraso e todas as tarefas designadas foram realizadas com sucesso.

Quadro Kanban

