Resende, 22 de agosto de 2024.

Esse é uma relatorio de imagem que retratam as atividades descritas de na Missão Pratica numero 4. As imagem estao separadas e oeganizadas por ordem, da primeiara micro atividade, ate a missão pratica.

Conhecendo Novos Paradigmas

Microatividade 1: Descrever a criação de classes em Python

Pessoa.py

```
PROBLEMAS SAIDA COMSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS

PROSLEMAS SAIDA COMSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS

PS C:\Users\evert\OneOrive\Área de Trabalho\missao_pratica40

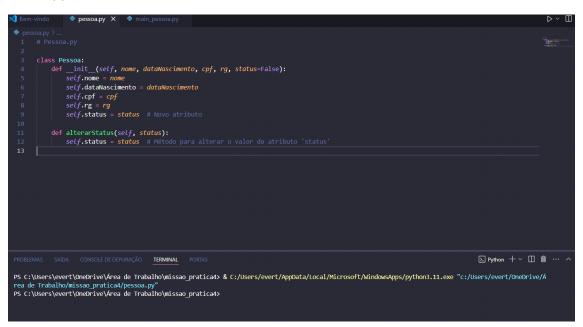
& C:\Users\evert\OneOrive\Área de Trabalho\missao_pratica40

PS C:\Users\evert\OneOrive\Área de Trabalho\missao_pratica40
```

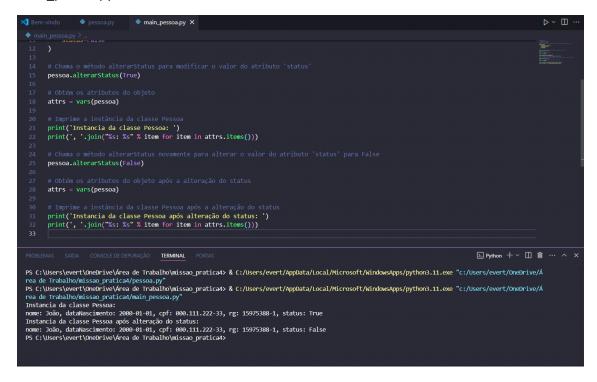
main_pessoa.py

Microatividade 2: Descrever a instanciação e utilização de objetos em Python

Pessoa.py

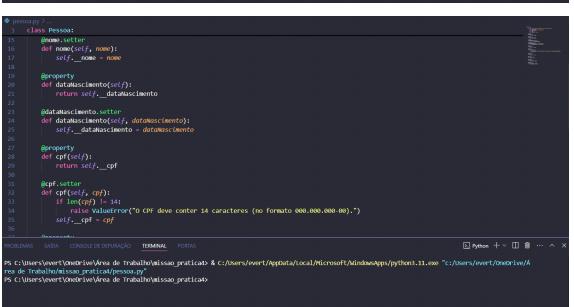


main_pessoa.py

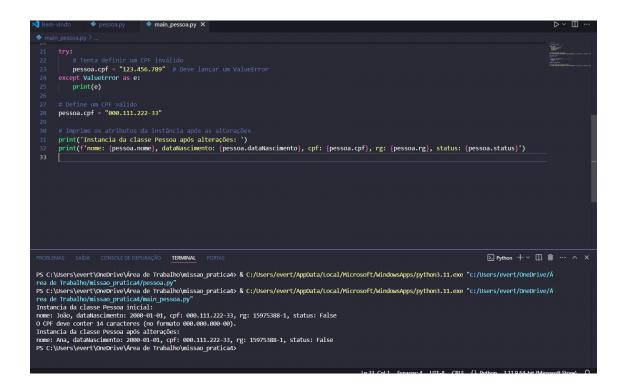


Microatividade 3: Descrever a declaração de métodos em classes no Python

Pessoa.py



main_pessoa.py



Microatividade 4: Descrever a utilização de encapsulamento em Python

Pessoa.py

```
ss Pessoa:
def __init__(self, nome, numeroConta, dataAberturaConta, status=False):
    self.__nome = nome
    self.__numeroConta = numeroConta
    self.__dataAberturaConta = dataAberturaConta
    self.__status = status
                                           @property
def nome(self):
                                                          return self. nome
                                           @nome.setter
def nome(self, nome):
    self.__nome = nome
                                           @property
def numeroConta(self):
                                                    return self.__numeroConta
                                         @numeroConta.setter
def numeroConta(self, numeroConta):
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            ∑ Python + ∨ □ 🛍 ···
        ROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS
PS C:\Users\evert\OneOrive\área de Trabalho\missao_pratica4> & C:\Users\evert\AppData\Local\Microsoft\windowsApps\python3.11.exe "c:\Users\evert\OneOrive\área de Trabalho\missao_pratica4\pessoa.py"
PS C:\Users\evert\OneOrive\área de Trabalho\missao_pratica4>
                            class Pessoa:
                                             @property
def dataAberturaConta(self):
    return self.__dataAberturaConta
                                             @dataAberturaConta.setter
def dataAberturaConta(self, dataAberturaConta):
    self.__dataAberturaConta = dataAberturaConta
                                            def status(self):
                                           @status.setter
def status(self, status):
    self.__status = status
                                             def imprimirValores(self):
    print(f'nome: {self._nome}, numeroConta: {self._numeroConta}, dataAberturaConta: {self._dataAberturaConta}, status: {self._status: {sel
```

PS C:\Users\evert\OneDrive\Area de Trabalho\missao_pratica4> & C:\Users\evert\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe "c:\Users\evert\OneDrive\Area de Trabalho\missao_pratica4\pessoa.py"

PS C:\Users\evert\OneDrive\Area de Trabalho\missao_pratica4>

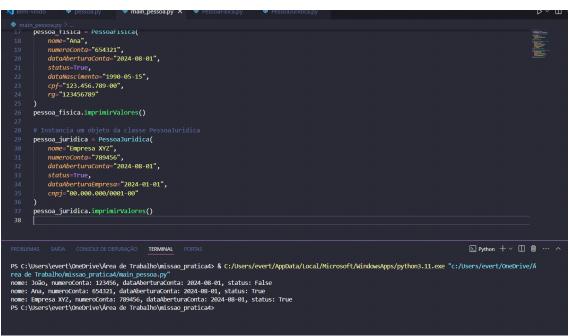
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO **TERMINAL** PORTA

Microatividade 5: Descrever a reutilização de código através de herança no Python

Pessoafisica.py

Pessoajuridica.py

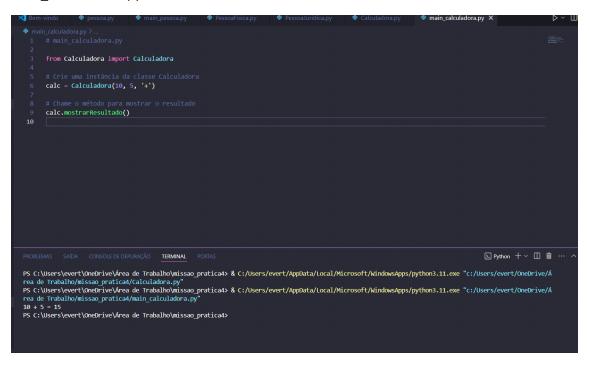
main_pessoa.py



Missão Prática, Conhecendo novos paradigmas.

Calculadora.py

main_calaculadora.py



main_calculadora.py

```
# main_calculadora.py  

# main_calculadora.py  

# main_calculadora.py  

# main_calculadora.py  

# main_calculadora.py  

# from Calculadora import Calculadora  

# Crie uma instância da classe Calculadora  

# a Utilize o método para entrada de dados pelo usuário  

# calc.-maturadabados()  

# a Calc.mostrarResultado()  

# A Camous de Beruncio para entrada de dados pelo usuário  

# Calc.mostrarResultado()  

# Calc.mostrarResultado()  

# Calc.mostrarResultado()  

# Coll.mostrarResultado()  

# C
```