Curso em Vídeo

Anotações do Curso em Vídeo:

**Livros:** JavaScript o Guia Definitivo, JavaScript o Guia do Programador, Guia de referência do Mozilla e do Ecma 262.

No JavaScript não acontece a separação entre **Float** e **Int**, eles são do mesmo tipo, o -->**number**<-- .

Para usar **templates string**, que serve para juntar variáveis. Usa-se crase inversa, exemplo ` O aluno Everton com 20 anos tirou a nota 5.5` assim que você definir as variáveis é claro.

**Comandos em JS**

**(“Window.alert”)** é indicado para quando é **preciso informar algo à pessoa usuária**, como avisar sobre uma falha no preenchimento de um formulário, dar boas-vindas em um novo cadastro efetuado em uma página e muitas outras situações.

**(“Window.confirm”)** Seu objetivo é permitir que a pessoa usuária da página decida se deseja ou não executar uma ação determinada. Para isso, exibe uma janela modal com uma mensagem e dois botões: um de confirmação e outro que cancela a ação.

(“Window.prompt”) Seu objetivo é obter alguma informação da pessoa usuária da página, funciona como um imput.

O (“Window.prompt”) tem a característica de string.

(s).length Serve para mostrar quantos caracteres a string tem.

(s)toUpperCase() Serve para mudar tudo para MAIÚSCULAS.

(s)toLowerCase() Serve para mudar tudo para minúsculas.

**String > Number**

Para converter uma string para um number, pode-se usar os comandos Number.parseInt() ou só parseInt() para números inteiros e Number.parseFloat() ou só .parseFloat() para números com virgula(reais).

Mas também pode-se utilizar só o Number() como uma forma simplificada. (Melhor forma)

**Number > String**

Para converter de Number para String, pode se usar os comandos String() ou .toString().