Melhorando o CRUD de Usuários

Prof. Leonardo Vianna do Nascimento Disciplina de Desenvolvimento de Sistemas I

Problemas no Projeto

- A classe Usuario não segue o princípio de separação modelo – apresentação proposto pelo padrão MVC
 - Os métodos salvar e remover possuem código de apresentação, mas são métodos de uma classe de modelo
- Segundo o MVC, deveríamos poder trocar a apresentação sem precisar alterar o modelo

Problemas no Projeto

Uso de classes da API JSF (dependente da apresentação)

```
public void salvar() {
    FacesContext context = FacesContext.getCurrentInstance();
    Session sessao = HibernateUtil.getSessionFactory().getCurrentSession();
    Transaction t = sessao.beginTransaction();
    sessao.saveOrUpdate(this);
    t.commat();
    context.addMessage(null, new FacesMessage(FacesMessage.SEVERITY_INFO, "Usuár")
}
```

Problemas no Projeto

- Classe Usuario possui Acoplamento Alto
- Acoplamento
 - Nível de dependência da classe com outras classes externas
- A ideia é tentar manter o Acoplamento Baixo

GRASP

- General Responsability Assignment Software Patterns
- Padrões Gerais de Software para Definição de Responsabilidades
- Definem princípios de projeto com o objetivo de tornar o projeto mais elegante, eficiente e reusável

Acoplamento Baixo

- Princípio de projeto GRASP
- A ideia aqui é manter a classe dependente o mínimo possível de outras classes
- Isso faz com que uma modificação em uma classe impacte o mínimo possível em outras classes
- Aumentamos também o potencial de reúso de uma classe

Dependências de Usuário

- Ver imports presentes no arquivo
- A classe *Usuario* depende de:

```
import java.io.Serializable;
import javax.faces.application.FacesMessage;
import javax.faces.bean.ManagedBean;
import javax.faces.bean.RequestScoped;
import javax.faces.context.FacesContext;
import javax.persistence.Entity;
import javax.persistence.GeneratedValue;
import javax.persistence.Id;
import javax.persistence.Table;
import org.hibernate.Session;
import org.hibernate.Transaction;
import persistencia.HibernateUtil;
```

Coesão

- Outro problema associado com acoplamento alto é a Baixa Coesão
 - Coesão tem relação com as funções desempenhadas por uma classe
 - Quanto mais funções diferentes uma classe desempenhar, menor sua coesão
- A classe Usuario desempenha funções de modelo, apresentação e persistência

Coesão Alta

- Outro padrão GRASP que nos orienta a manter a coesão de uma classe alta
 - Uma classe deve ser voltada a desempenhar uma única função
- Por exemplo, a classe Usuario é uma classe de modelo para usuários da biblioteca e não deveria desempenhar funções de apresentação e persistência

Resolvendo Problemas

- Devemos:
 - Diminuir o acoplamento da classe Usuario
 - Aumentar a coesão da classe Usuario
 - Tornar a classe Usuario coerente com o princípio de separação modelo-apresentação
- Como fazer isso?

Indireção

- Padrão GRASP que permite diminuir o acoplamento e aumentar a coesão de uma classe criando uma classe intermediária que execute funções que a classe original não deveria realizar
- Utilizaremos indireção para criar uma classe intermediária que funcionará como bean JSF e servirá como mediadora entre as páginas da apresentação e a classe Usuario

Atividade 1

- Criaremos uma classe chamada CadastroUsuariosBean
 - Essa classe funcionará como bean JSF com o nome de usuarioBean
 - Essa classe será criada em um novo pacote chamado de beans
 - Acrescentaremos uma atributo chamado usuario do tipo Usuario para ligar a classe intermediária ao modelo
 - Incluiremos implementações dos métodos salvar, carregar e remover

Classe Cadastro Usuarios Bean

```
package beans;
import javax.faces.application.FacesMessage;
import javax.faces.bean.ManagedBean;
import javax.faces.bean.RequestScoped;
import javax.faces.context.FacesContext;
import modelo. Usuario;
@ManagedBean(name="usuarioBean")
@RequestScoped
public class CadastroUsuariosBean {
    private Usuario usuario = new Usuario();
    public Usuario getUsuario() {
        return usuario;
    public void setUsuario(Usuario usuario) {
        this.usuario = usuario;
```

Classe CadastroUsuariosBean

```
public void salvar() {
    FacesContext context = FacesContext.getCurrentInstance();
    usuario.salvar();
    context.addMessage(null, new FacesMessage(FacesMessage.SEVERITY INFO,
            "Usuário cadastrado com sucesso", ""));
public void carregar() {
    usuario.carregar();
public void remover() {
    FacesContext context = FacesContext.getCurrentInstance();
    usuario.remover();
    context.addMessage(null, new FacesMessage(FacesMessage.SEVERITY INFO,
            "Usuário removido com sucesso", ""));
```

Classe Usuario

 Os métodos salvar e remover não fazem mais uso de classes da API JSF

```
public void salvar() {
    Session sessao = HibernateUtil.getSessionFactory().getCurrentSession();
    Transaction t = sessao.beginTransaction();
    sessao.saveOrUpdate(this);
    t.commit();
public void carregar() {
    Session sessao = HibernateUtil.getSessionFactory().getCurrentSession();
    Transaction t = sessao.beginTransaction();
    sessao.load(this, id);
    t.commit();
public void remover() {
    Session sessao = HibernateUtil.getSessionFactory().getCurrentSession();
    Transaction t = sessao.beginTransaction();
    sessao.delete(this);
    t.commit();
```

Arquivos XHTML

- Foi necessário alterar as referências para propriedades
 - Por exemplo, trocar usuarioBean.nome por usuarioBean.usuario.nome
 - OBSERVACAO
 - É possível acessar uma propriedade dentro de outra propriedade
 - A expressão #{usuarioBean.usuario.nome} geraria a sequência de chamadas usuarioBean.getUsuario().getNome()

Arquivo inclusaoUsuarios.xhtml

```
<h:body>
    <h1>Biblioteca - Cadastro de Usuários</h1>
    <h:messages/>
    <h:form>
        <h:panelGrid columns="2">
            <h:outputLabel for="txtNome" value="Nome: "/>
            <h:inputText id="txtNome" label="Nome" maxlength="100" size="60"</pre>
                         value="#{usuarioBean.usuario.nome}" required="true"/>
            <h:outputLabel for="txtCPF" value="CPF: "/>
            <h:inputText id="txtCPF" label="CPF" maxlength="11" size="12"</pre>
                         value="#{usuarioBean.usuario.cpf}" required="true"/>
            <h:outputLabel for="txtTelefone" value="Telefone: "/>
            <h:inputText id="txtTelefone" label="Telefone" maxlength="20" size="25"</pre>
                         value="#{usuarioBean.usuario.telefone}" required="true"/>
            <h:outputLabel for="txtEmail" value="E-mail: "/>
            <h:inputText id="txtEmail" label="E-mail" maxlength="255" size="60"</pre>
                         value="#{usuarioBean.usuario.email}" required="true"/>
        </h:panelGrid>
        <h:commandButton value="Salvar" actionListener="#{usuarioBean.salvar()}"/>
        <h:button value="Voltar" outcome="index"/>
```

Arquivo consultaUsuarios1.xhtml

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8' ?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.or</pre>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:h="http://xmlns.jcp.org/jsf/html">
    <h:head>
        <title>Biblioteca - Consulta de Usuários</title>
    </h:head>
    <h:body>
        <h1>Biblioteca - Consulta de Usuários</h1>
        <h:messages/>
        <h:form>
            <h:outputLabel for="txtID" value="ID do Usuário: "/>
            <h:inputText id="txtID" value="#{usuarioBean.usuario.id}"/>
            <h:commandButton value="Consultar" actionListener="#{usuarioBean.car</pre>
            <h:commandButton value="Remover" actionListener="#{usuarioBean.remov</pre>
            <h:button value="Voltar" outcome="index"/>
        </h:form>
    </h:body>
</ht.ml>
```

Arquivo consultaUsuarios2.xhtml

```
<h:body>
    <h1>Biblioteca - Consulta de Usuários</h1>
    <h:form>
        <h:panelGrid columns="2">
            <h:outputLabel for="txtNome" value="Nome: "/>
            <h:outputText id="txtNome" value="#{usuarioBean.usuario.nome}"/>
            <h:outputLabel for="txtCPF" value="CPF: "/>
            <h:outputText id="txtCPF" value="#{usuarioBean.usuario.cpf}"/>
            <h:outputLabel for="txtTelefone" value="Telefone: "/>
            <h:outputText id="txtTelefone" value="#{usuarioBean.usuario.telefone}"/>
            <h:outputLabel for="txtEmail" value="E-mail: "/>
            <h:outputText id="txtEmail" value="#{usuarioBean.usuario.email}"/>
        </h:panelGrid>
        <h:button value="Voltar" outcome="consultaUsuarios1"/>
   </h:form>
</h:body>
```

Padrão DAO

- Data Access Object
- Permite implementar indireção para o serviço de persistência
 - Iremos retirar as ações de persistência da classe Usuario e transferi-las para uma classe intermediária chamada UsuarioDAO

Classe Usuario

- Removemos os métodos salvar, carregar e remover
 - A classe Usuario não terá mais estas responsabilidades (aumentamos a coesão)
 - A classe UsuarioDAO terá a única responsabilidade de lidar com a persistência de objetos da classe Usuario

Classe UsuarioDAO

```
public class UsuarioDAO {
    public void salvar (Usuario u) {
        Session sessao = HibernateUtil.getSessionFactory().getCurrentSession();
        Transaction t = sessao.beginTransaction();
        sessao.saveOrUpdate(u);
        t.commit();
    public Usuario carregar(int id) {
        Session sessao = HibernateUtil.getSessionFactory().getCurrentSession();
        Transaction t = sessao.beginTransaction();
        Usuario ret = (Usuario) sessao.load(Usuario.class, id);
        t.commit();
        return ret;
   public void remover(Usuario u) {
        Session sessao = HibernateUtil.getSessionFactory().getCurrentSession();
        Transaction t = sessao.beginTransaction();
        sessao.delete(u);
        t.commit();
```

Novo Método load

- No método carregar utilizamos uma variante do método load que recebe a classe do objeto que se deseja obter e o id do mesmo
- O método retorna o objeto
 - A referência retornada é do tipo Object
 - Por isso foi necessária uma conversão de tipo

Melhorias na Classe DAO

- Os métodos salvar, carregar e remover são quase idênticos
 - Em todos obtemos a sessão do Hibernate, iniciamos uma transação e encerramos realizando um commit na transação
 - Isso é código duplicado!

DRY

- Don't Repeat Yourself (Não Repita a Si Mesmo)
 - Princípio de projeto contra duplicação de código
- A duplicação de código é o problema mais comum na lista conhecida como bad smells (mau cheiros de projeto)
 - Lista de más práticas que acontecem em desenvolvimento de software
- Código duplicado pode facilitar o desenvolvimento mas complica a manutenção

Como Resolver?

 Vamos incluir a obtenção da sessão e o início da transação no construtor da classe

 Criamos um método encerrar contendo a finalização da transação

```
public void encerrar() {
    sessao.getTransaction().commit();
}
```

Classe CadastroUsuariosBean

- Devemos modificar os métodos da classe para utilizarem os métodos salvar, carregar e remover da classe UsuarioDAO
- Um objeto UsuarioDAO será criado ao se criar o objeto
 - Sua referência será armazenada em um atributo
- Adicionaremos também um método encerrar com a anotação @PreDestroy
 - Será executado automaticamente antes do bean ser destruído

Classe CadastroUsuariosBean

```
public class CadastroUsuariosBean {
                                                            Atributo dao
    private Usuario usuario = new Usuario();
    private final UsuarioDAO dao = new UsuarioDAO();
    public Usuario getUsuario() {...3 linhas
    public void setUsuario(Usuario usuario) {...3 linhas }
    public void salvar() {
        FacesContext context = FacesContext.getCurrentInstance();
        dao.salvar(usuario);
        context.addMessage(null, new FacesMessage(FacesMessage.SEVERITY INFO,
                "Usuário cadastrado com sucesso", ""));
                                                      Utilizamos o atributo dao
                                                      para persistir usuários
    public void carregar() {
        usuario = dao.carregar(usuario.getId());
    public void remover() {
        FacesContext context * racesContext.getCurrentInstance();
        dao.remover(usuario);
```

Classe CadstroUsuariosBean

@PreDestroy
public void encerrar() {
 dao.encerrar();
}

Anotação que indica que o método deve ser executado antes da destruição do *bean* (classe javax.annotation.PreDestroy)

Encerramos a transação ao finalizar o bean