

Atividade Prática de Aprendizagem

Desenvolva um algoritmo FILA em Python, obedecendo as regras a seguir:

O programa deve ser iniciado exibindo um menu com 3 opções:

Adicionar número, excluir número e sair.

As adições devem ser feitas sempre na primeira posição, jogando os números já existentes, a direita.

Os números da estrutura devem ser exibidos após qualquer operação.

A exclusão deve ser feita no primeiro número adicionado.

Se for escolhida a opção de exclusão e nenhum número existir, deverá ser exibida uma mensagem.

As estruturas não devem conter um limite.

O menu deve ser obrigatoriamente exibido após cada operação da estrutura.

```
import os

sair = 0
fila = []

while sair != 1:
    entrada = int(input('''
    Selecione:
    [1] Adicionar número
    [2] Excluir número
    [0] Sair \n
    '''))

    if entrada == 1:
        recebido = input('O que deseja adicionar? ')
        fila.append(recebido)
        os.system('clear') or None
        print(fila)

    if entrada == 2:
        if not fila:
            os.system('clear') or None
            print("A fila está vazia.")
        else:
            fila.pop(0)
            if not fila:
                os.system('clear') or None
                print("A fila está vazia.")
            else:
                os.system('clear') or None
                print(fila)

    if entrada == 0:
        sair = 1
```