

Histórico de Versões

Data	Versão	Descrição	Autor	Revisor	Aprovado por
23/03/2018	1.0	Preenchimento do documento	Anderson		
07/04/2018	1.1	Continuação do preenchimento	Anderson		
11/04/2018	1.2	Inserir diagramas	Anderson		
18/04/2018	1.3	Inserindo plano de teste e diagrama de classes	Anderson, Joziel, Everton, Fernandinho, Allison		

Índice

Histórico de Versões.....	1
Índice.....	2
Documento de Arquitetura de Software.....	3
1.Objetivo do Documento.....	3
2.Objetivos e Restrições da Arquitetura.....	3
3.Elementos Arquiteturalmente Significativos.....	5
4.Descrição da Arquitetura.....	5
4.1.Camadas e Subsistemas.....	5
4.2.Padrões e Mecanismos Arquiteturais.....	9
4.3.Topologia.....	13
4.4.<Visão de Implementação>.....	15
4.5.Outras Visões.....	17
5.Decisões e Justificativas.....	17

Documento de Arquitetura de Software

1.Objetivo do Documento

Um pouco sobre documentação segundo Steuart Henderson Britt, *"Fazer negócios sem publicidade ou projetar uma arquitetura sem documentar, é como piscar para uma garota no escuro. Você sabe que está fazendo, mas ninguém mais sabe."*

O Documento de Arquitetura de Software provê uma visão geral da arquitetura através de diferentes tipos de visões para descrever os diferentes aspectos do sistema.

2.Objetivos e Restrições da Arquitetura

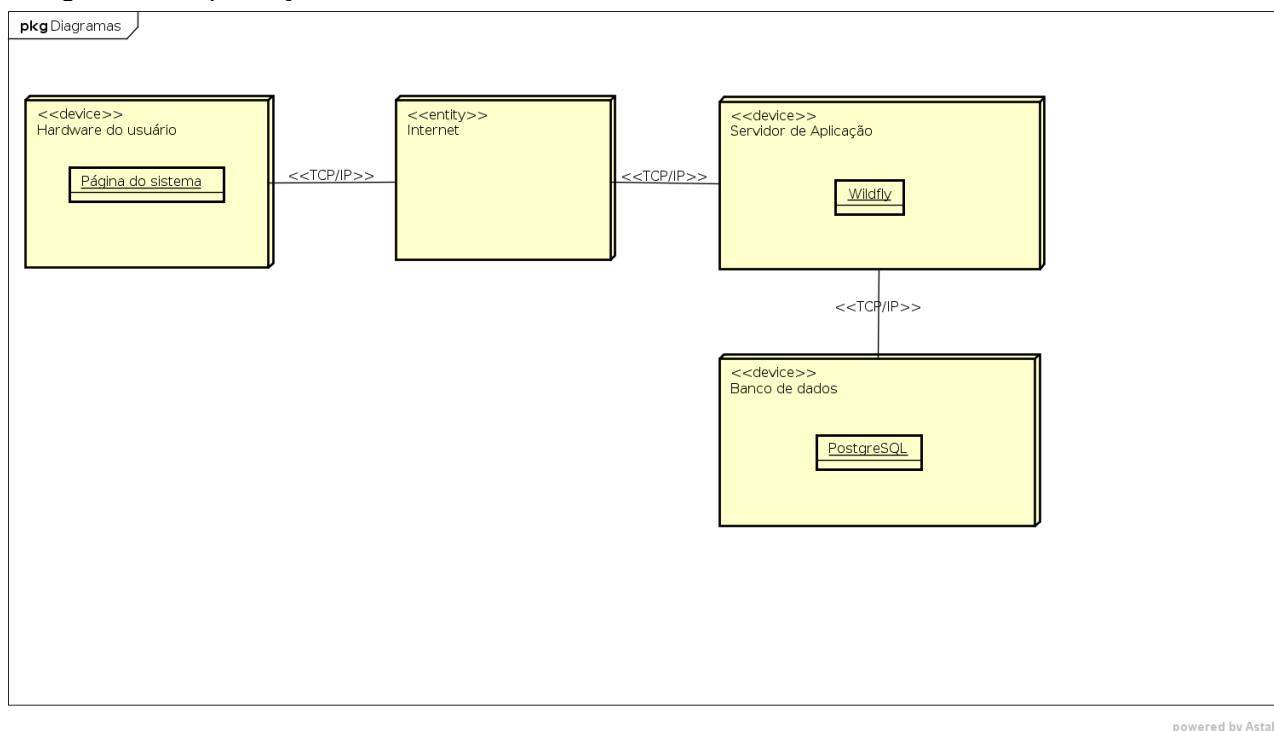
O objetivo é desenvolver o software utilizando as tecnologias abaixo:

- Java - Linguagem de programação principal.
- Wildfly - Servidor de aplicação.
- Hibernate - Entidade de persistência de dados no Banco.
- Rest - Padrão de comunicação entre o frontend e o backend.
- HTML5 – Linguagem de marcação, para gerar as telas da aplicação.
- CSS3 – Linguagem de estilização das páginas em HTML.

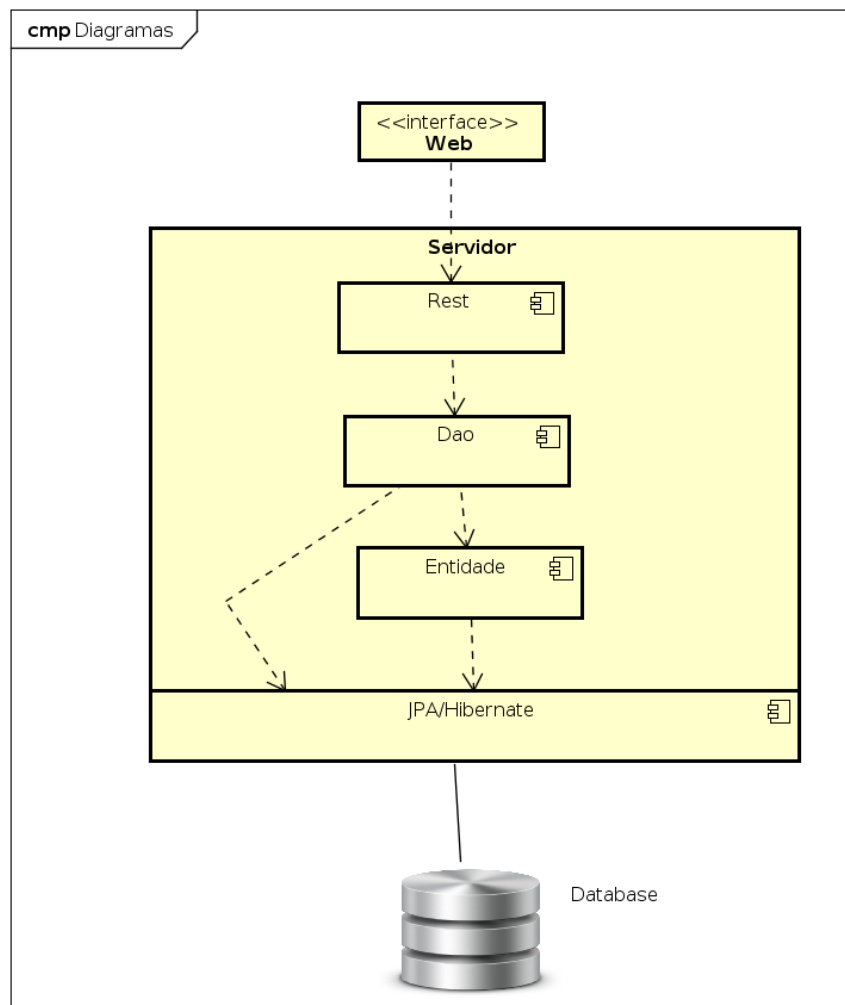
As principais restrições são

- Promover um ambiente de desenvolvimento que funcione nos sistemas operacionais Debian 9 e Windows 10.
- Desenvolver métodos que alimentem o nosso banco de dados com dados de terceiros.
- Utilizar o Maven como gerador de dependências e build de nosso projeto..

Diagrama de implantação

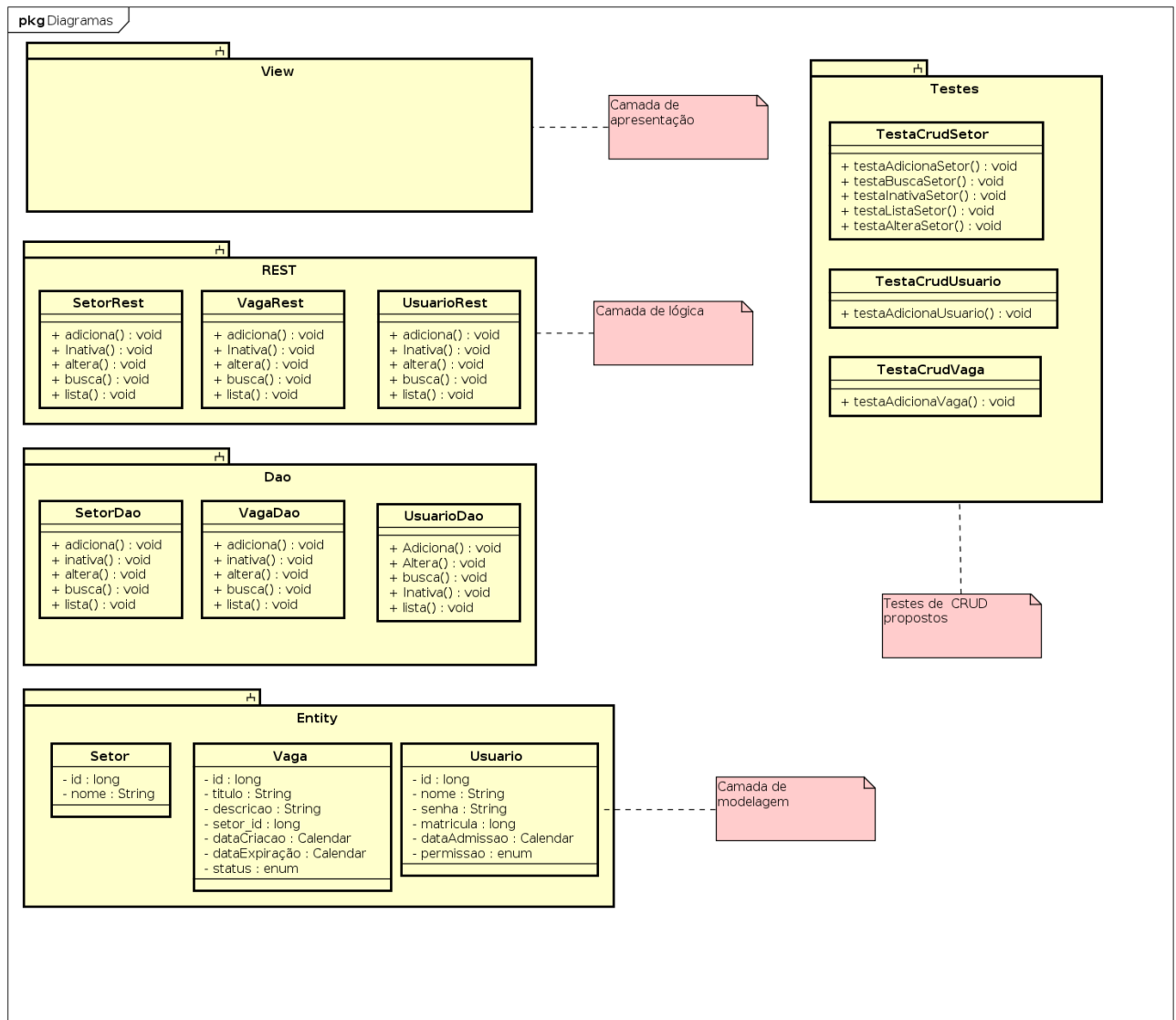


3.Elementos Arquiteturalmente Significativos



4.Descrição da Arquitetura

4.1.Camadas, Subsistemas e testes



powered by Astah

4.2.Padrões e Mecanismos Arquiteturais

<Apresenta os mecanismos de análise e projeto, regras de modelagem, estereótipos e padrões comportamentais da arquitetura>

Documentação:<Insira aqui as documentações e as imagens dos diagramas de interação contidos nas pastas *Padrões Comportamentais Importantes*. Essas pastas se encontram situadas debaixo das pastas *04 - Elementos do Modelo Arquiteturalmente Significativos*, dentro do *Modelo de Projeto* e/ou do *Modelo de Análise*>

4.3.Topologia

<Apresenta o diagrama geral de implantação.>

Documentação:<Insira aqui a documentação e a imagem do diagrama de implantação (*deployment diagram*)>

4.4.<Visão de Implementação>

<Esta seção é opcional e descreve os principais componentes do software a serem implantados e suas relações de dependência.>

Documentação:<Insira aqui a documentação e a imagem do diagrama de componentes>

4.5.Outras Visões

<Apresenta outras abstrações da arquitetura que se julguem necessárias, como visão de processos concorrentes, visão de dados, etc>

5.Decisões e Justificativas

<Descreve as principais decisões tomadas para a arquitetura e as justificativas para as escolhas dentre as alternativas consideradas.>