

Histórico de Versões

Data	Versão	Descrição	Autor	Revisor	Aprovado por
23/03/2018	1.0	Preenchimento do documento	Anderson	Equipe	Equipe
07/04/2018	1.1	Continuação do preenchimento	Anderson	Equipe	Equipe
11/04/2018	1.2	Inserir diagramas	Anderson	Equipe	Equipe
18/04/2018	1.3	Inserindo plano de teste e diagrama de classes	Anderson, Joziel, Everton, Fernando e Allison	Equipe	Equipe
29/04/2018	1.4	Inclusão de Diagramas (item 2.1) e texto (item 1,2, e 3)	Everton	Everton	Everton
01/05/2018	1.5	Criação de Caso de Teste (item 4.1)	Everton	Everton	Everton

Índice

Histórico de Versões	1
Índice	2
1. Objetivo do Documento.....	3
2. Objetivos e Restrições da Arquitetura	3
2.1. Diagrama Casos de Uso	4
3. Elementos Arquiteturalmente Significativos	5
4. Descrição da Arquitetura.....	6
4.1. Camadas, Subsistemas e testes:	6
4.2. Padrões e Mecanismos Arquiteturais	10
4.3. Diagrama de Implantação	Erro! Indicador não definido.
5. Decisões e Justificativas	10

1. Objetivo do Documento

Prover uma visão geral do projeto Recruta-if com os elementos de engenharia do RUP. Durante este documento iremos detalhar as partes mais significativas do sistema.

2. Objetivos e Restrições da Arquitetura

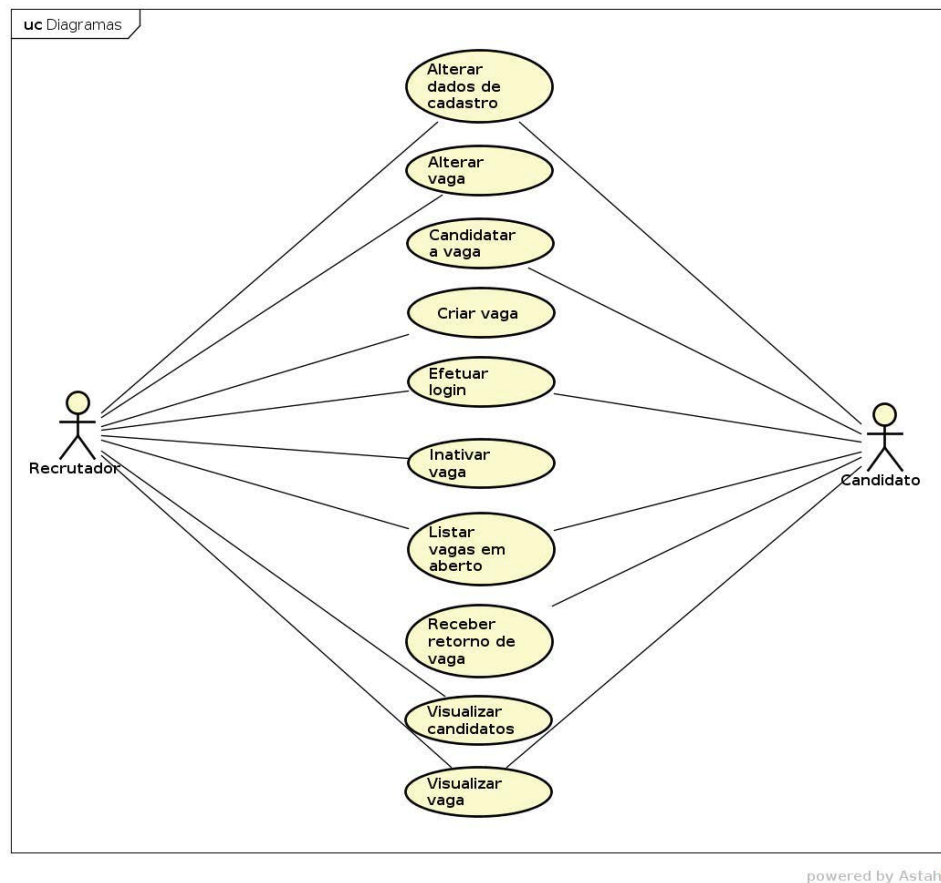
O objetivo é desenvolver o software utilizando as tecnologias abaixo:

- Java EE - Linguagem de programação principal;
- Wildfly - Servidor de aplicação;
- Hibernate - Entidade de persistência de dados no Banco;
- Rest - Padrão de comunicação entre o frontend e o backend;
- HTML5 – Linguagem de marcação, para gerar as telas da aplicação;
- CSS3 – Linguagem de estilização das páginas em HTML.

As principais restrições são:

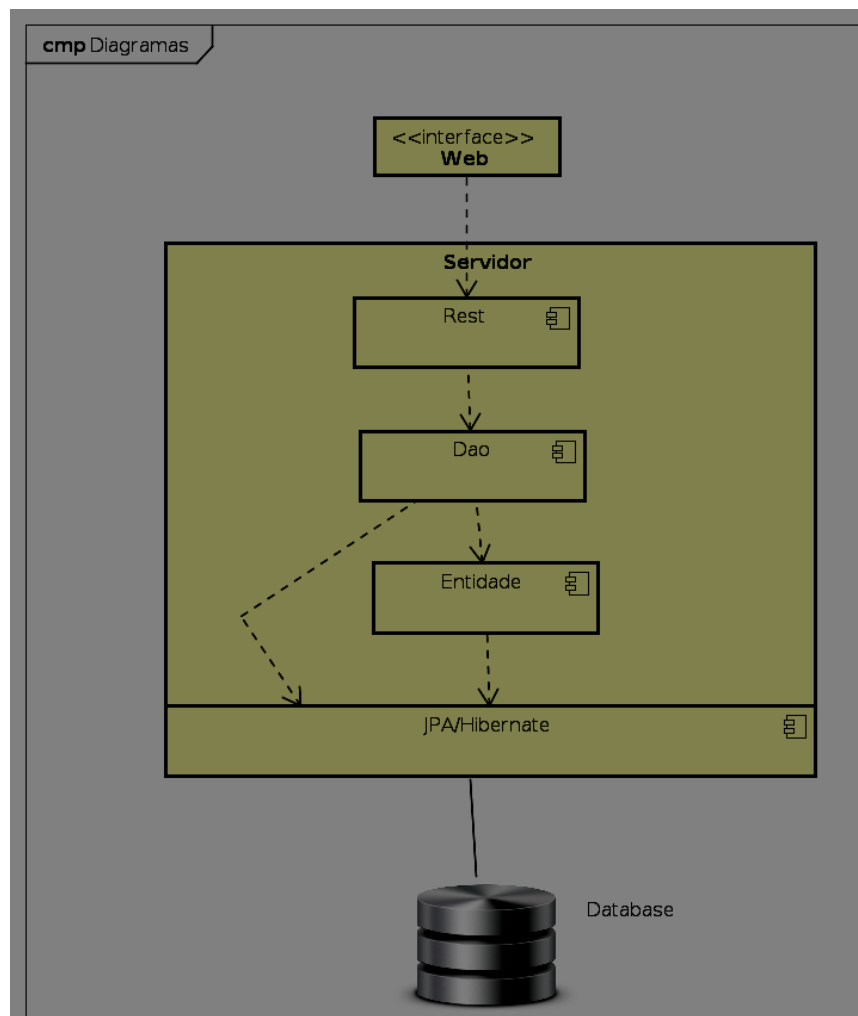
- Promover um ambiente de desenvolvimento que trabalhe nos sistemas operacionais Debian 9 e Windows 10;
- Desenvolver métodos que alimentem o nosso banco de dados com dados de terceiros;
- Utilizar o Maven como gerador de dependências e build de nosso projeto;
- Integrar a equipe para desenvolver em conjunto.

2.1. Diagrama Casos de Uso



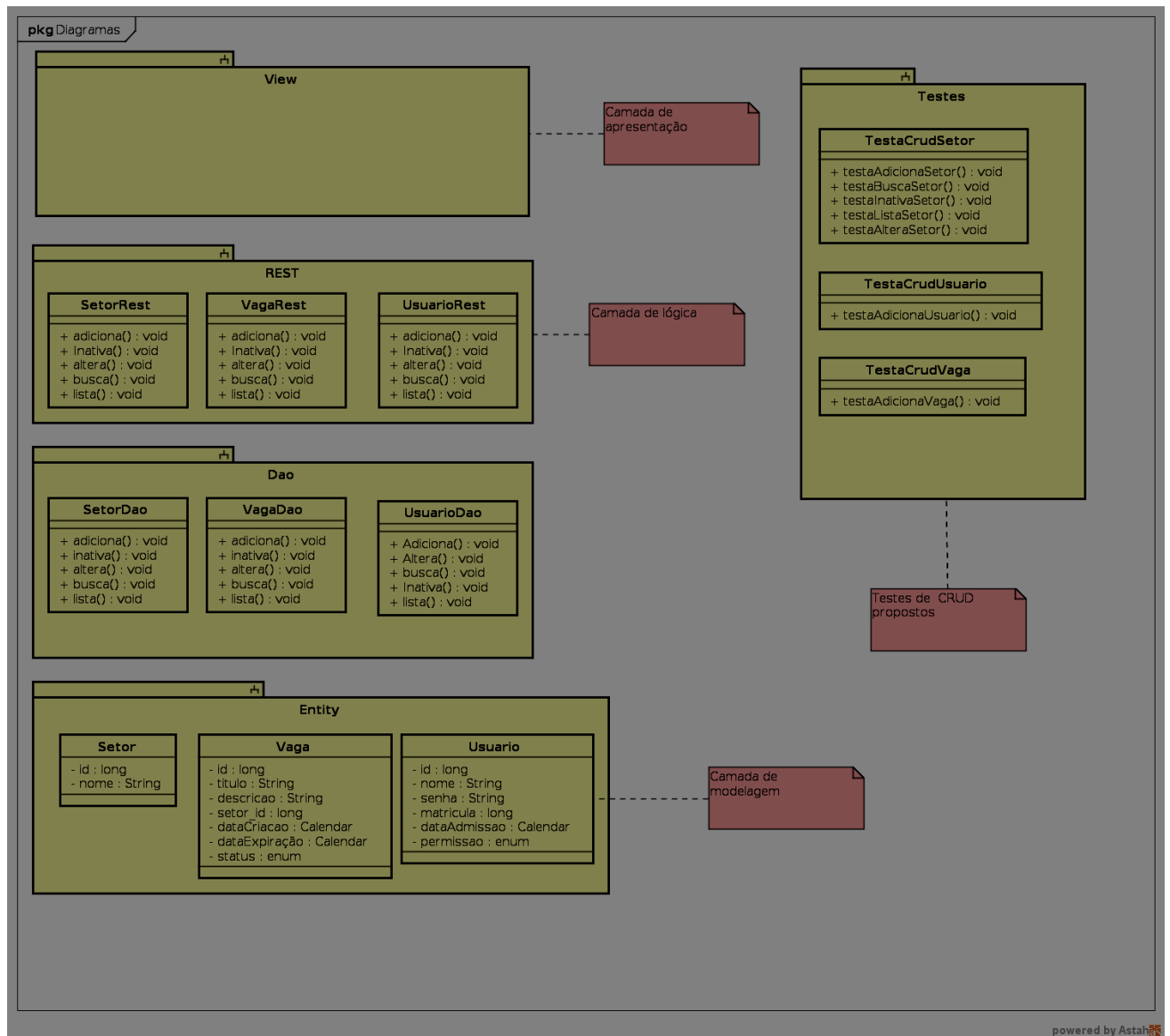
3. Elementos Arquiteturalmente Significativos

O sistema será desenvolvido em linguagem de programação JAVA Web para acessar pelos navegadores Chrome (a partir da versão: 65.0.3325.162) e Firefox (a partir da versão: 52.6.0). Plataforma Windows 10 64 bits e Linux Debian 9. Banco de dados Postgree SQL.



4. Descrição da Arquitetura

Camadas, Subsistemas e testes:



4.1. Plano de testes seguindo modelo JUnit:

Utilizaremos o JUnit como suíte de testes. Para comparar resultados obtidos e esperados usaremos os métodos assertEquals, assertTrue, assertNull.

Códigos comuns de referência:

C01	Campo não pode estar em branco
C02	Campo não deve conter números
C03	Deve possuir no máximo 500 caracteres.
C04	Não deve possuir no máximo 50 caracteres.
C05	Deve retornar uma exceção com uma mensagem de erro
C07	A data informada não deve ser maior que 6 meses.
C08	A data informada não deve ser menor que o dia atual.

Caso de Teste	001 – Criar Vaga
Descrição	Testar se a vaga é criada dentro dos parâmetros sem exceções dentre os cenários citados
Pacote de teste	src/test/java
Classe de teste	TesteVaga
Cenário	Cenário 01 - Título da Vaga: C02 Cenário 02 - Título da Vaga: C04 Cenário 03 - Título da Vaga: C01 Cenário 04 - Descrição da vaga: C01 Cenário 05 - Descrição da vaga: C03 Cenário 06 - Setor da vaga – C01 Cenário 07 - Data expiração da vaga: C01 Cenário 09 - Data expiração da vaga: C07 Cenário 10 - Data expiração da vaga: C08
Resultado esperado	Todos os cenários devem retornar: C05
Resultado obtido	NA

Caso de Teste	002 – Alterar Vaga
Descrição	Testar se a vaga é alterada dentro dos parâmetros sem exceções dentre os cenários citados
Pacote de teste	src/test/java
Classe de teste	TesteAlterarVaga
Cenário	Cenário 01 - Título da Vaga: C01 Cenário 02 - Descrição da vaga: C01 Cenário 03 - Descrição da vaga: C03 Cenário 04 - Setor da vaga – C01 Cenário 05 - Data expiração da vaga: C01 Cenário 07 - Data expiração da vaga: C07 Cenário 08 - Data expiração da vaga: C08
Resultado esperado	Todos os cenários devem retornar: C05
Resultado obtido	NA

Caso de Teste	003 – Alterar dados de cadastro
Descrição	Testar se os dados do cadastro são alterados dentro dos parâmetros sem exceções dentre os cenários citados
Pacote de teste	br.org.iel.recrutaif.teste
Classe de teste	TesteAlterarSenha
Cenário	Cenário 01 - Senha: Não pode possuir menos de 8 caracteres Cenário 02 - Senha: C01 Cenário 03 – Senha: não pode ser preenchida com espaços em branco. Cenário 04 - Senha: não pode ser igual a anterior
Resultado esperado	Todos os cenários devem retornar: C05
Resultado obtido	NA

Caso de Teste	004 – Permitir que o usuário altere sua senha
Descrição	Testar se os dados do cadastro são alterados dentro dos parâmetros sem exceções dentre os cenários citados
Pacote de teste	src/test/java
Classe de teste	TesteAlterarSenha
Cenário	Cenário 01 - Senha: Não pode possuir menos de 8 caracteres Cenário 02 - Senha: C01 Cenário 03 – Senha: não pode ser preenchida com espaços em branco. Cenário 04 - Senha: não pode ser igual a anterior
Resultado esperado	Todos os cenários devem retornar: C05
Resultado obtido	NA

Classes de equivalência:

```
// Cenário 001-02: Campo contendo números.
```

```
@Test
```

```
public void addCreateTest() {  
    assertFalse(addCreateTest (1, 1));  
}
```

```
// Cenário 002-04: Verifica se o setor é listado
```

```
Vector<ActivityVagaBuscaAttribute> activityBuscaVagaAttributeVector;
```

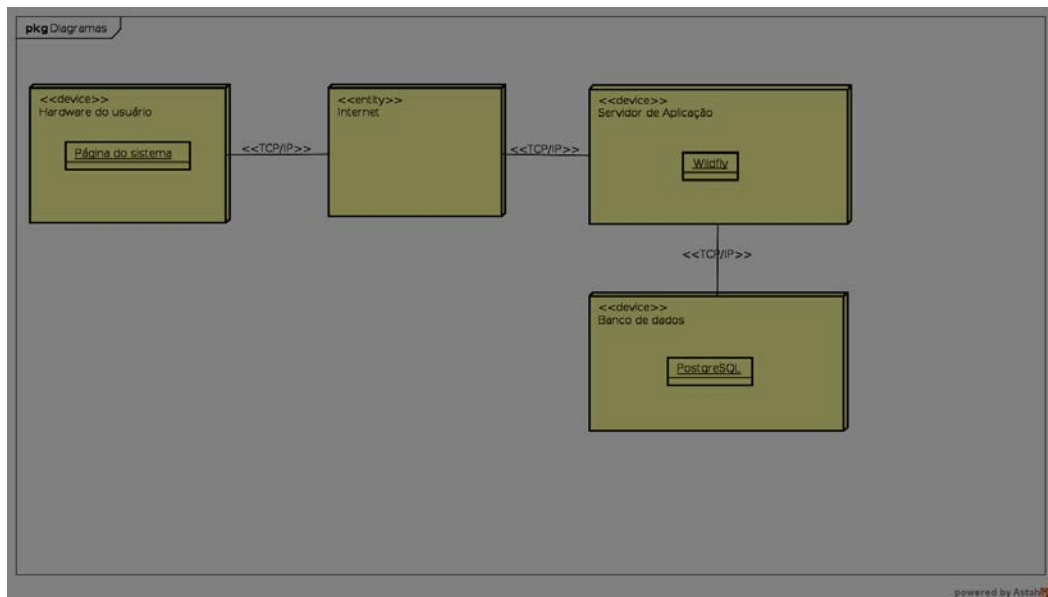
```
    activityAssociationAttributeVector = br.org.iel.recrutaif.dao  
        .getAttributesByFilter(null, false);
```

```
    assertFalse(activityVagaBuscaAttributeVector.elementAt(0)  
        .getActivity().getCode() == 1);
```

```
}
```

4.2. Padrões e Mecanismos Arquiteturais

4.3. Topologia



5. Decisões e Justificativas

5.1. Back-end

Acordamos pelo uso do JAVA EE para desenvolvimento, banco de dados PostgreSQL, framework Hibernate para persistir os dados e Wildfly como servidor de aplicação.

Escolhemos todos os citados acima por serem aplicações muito utilizadas em projetos para web usando JAVA.

5.2. Front-end

Entramos em consenso na criação com HTML5 e CSS com Bootstrap. Porém houve uma alteração e estamos usando framework Angular, além do JavaScript.