

Lista 3

Tipos abstratos de dados

1. Acrescente a nova operação ao TAD Ponto que apenas mostre as coordenadas de um ponto no formato (x,y). A função deve obedecer ao seguinte protótipo:
`void mostraCoordenadas(Ponto *p);`
2. Acrescente as seguinte novas operações ao TAD Circulo:
 - a) Uma função que calcule a circunferência de um círculo. A função deve obedecer ao seguinte protótipo:
`float circunferencia(Circulo *c);`
 - b) Uma função que altere o valor do raio de um círculo. A função deve obedecer ao seguinte protótipo:
`void alteraRaio(Circulo *c, float r);`
 - c) Uma função que altere o valor do ponto (o centro) de um círculo. Use as funções da biblioteca Ponto. A função deve obedecer ao seguinte protótipo:
`void alteraPonto(Circulo *c, float x, float y);`
 - d) Uma função que acessa os elementos (ponto e raio) de um círculo. Use as funções da biblioteca Ponto. A função deve obedecer ao seguinte protótipo:
`void acessaCirculo(Circulo *c, Ponto *p, float *r);`
 - e) Uma função que mostre os elementos elementos (ponto e raio) de um círculo no formato Centro:(x,y) Raio:raio. A função deve obedecer ao seguinte protótipo:
`void mostraElementosCirculo(Circulo *c);`