

# Applicazioni per Dispositivi Mobili

## A.A. 2020/2021

# EveryLibrary

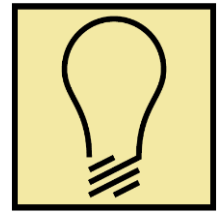
## Design documentation

Team Members		
Name	Student Number	E-mail address
Martina Nolletti	261294	<a href="mailto:martina.nolletti@student.univaq.it">martina.nolletti@student.univaq.it</a>
Enrico Simone Adamelli	259328	<a href="mailto:enricosimone.adamelli@student.univaq.it">enricosimone.adamelli@student.univaq.it</a>
Michele Intrevado	260539	<a href="mailto:michele.intrevado@student.univaq.it">michele.intrevado@student.univaq.it</a>

---

# Strategy

---



## Product Objectives

### Business goals

L'applicazione EveryLibrary dovrà raggiungere i seguenti obiettivi:

- Mappatura delle varie biblioteche in Italia;
- Registrazione di un utente nell'applicazione;
- Consentire agli utenti di accedere alla lista di tutti i libri presenti in una biblioteca;
- Consentire agli utenti di poter richiedere dei libri in prestito e prenotare il giorno in cui poter effettuare il ritiro dei libri stessi;
- Consentire agli utenti di accedere alla lista dei libri attualmente presi in prestito;
- Consentire agli utenti di accedere alla loro lista preferita di libri.

### Product Overview

L'applicazione si occuperà della gestione e dell'utilizzo di una o più biblioteche in Italia. Ci sarà una dashboard per:

- L'utente che potrà accedere alla mappa di tutte le biblioteche vicine, accedere alla lista di tutti i libri disponibili in una determinata biblioteca ed effettuare ricerche e filtri, visualizzare la view delle info di uno specifico libro, richiedere un libro in prestito, prenotare il giorno in cui è possibile effettuare il ritiro del libro presso la sede della biblioteca, accedere alla sezione dei libri presi in prestito e verificare la data di restituzione dei libri stessi, accedere ad una lista di libri preferiti.

EveryLibrary presenta quindi diverse funzionalità generali, quali:

- Mappa delle biblioteche in Italia;
- Nome della Biblioteca con annessi posizione, orario e giorni di apertura e chiusura, numero di telefono, e-mail, link del sito;
- Lista dei libri presenti in ogni singola biblioteca (titolo, codice ISBN, autore, data pubblicazione, genere, trama, n° copie, corsia/scaffale dove si trova il libro);
- Libri presi in prestito dall'utente (con data in cui è stato preso in prestito il libro, la data di restituzione del libro stesso);
- Area riservata di ogni singolo utente.

### Competitors

Alcune applicazioni già in uso, che hanno funzionalità simili all'applicazione che si è deciso di implementare, sono:

- **iBiblio**. Con iBiblio è possibile effettuare ricerche ed individuare libri e materiale multimediale della propria biblioteca di interesse attraverso diversi canali di ricerca: fotografando il codice a barre, attraverso ricerche per Titolo, Autore o Soggetto, per

navigazione sulle vetrine tematiche disponibili, per navigazione sulle vetrine disponibili per tipologia (Libri, Musica, Film). iBiblio consente di visualizzare le copie disponibili in catalogo e di fornire i più moderni servizi per l'utente. Alcuni servizi disponibili dell'applicazione sono:

- Effettuare il login per l'utente registrato presso la biblioteca;
  - Visualizzare le liste di risultato delle ricerche e la scheda di dettaglio;
  - Verificare le copie disponibili per effettuare una prenotazione (se l'utente è loggato);
  - Visualizzare la scheda della biblioteca (con foto) che possiede la copia con diretto accesso ai contatti (telefono, e-mail, sito web, localizzazione);
  - Ricevere notifiche sulle novità in base al proprio profilo d'interesse.
- **BiblioTu.** L'app BiblioTu permette di avere sempre a disposizione la propria Card online delle Biblioteche di Roma sul proprio smartphone o tablet. I numeri vantaggi dell'applicazione sono:
    - Avere sempre a disposizione la tessera in formato digitale;
    - Accedere al proprio spazio personale;
    - Selezionare le biblioteche preferite;
    - Avere informazioni aggiornate su orari ed eventi in biblioteca;
    - Cercare in catalogo libri o altro materiale di interesse;
    - Cercare e-Book, libri elettronici, da leggere online;
    - Verificare la disponibilità di un documento;
    - Consultare l'elenco dei prestiti effettuati;
    - Ricevere messaggi personali, suggerimenti di lettura personalizzati;
    - Inserire libri preferiti e quelli che si desidera leggere;
    - Fare domande alle biblioteche di Roma e verificare le risposte;
    - Visualizzare le novità nelle biblioteche di Roma.
  - **BiblioMo.** BiblioMO è l'App del Sistema Bibliotecario Modenese. Consente di consultare il catalogo delle biblioteche di Modena e provincia tra cui le biblioteche dell'università di Modena e Reggio Emilia, comodamente da smartphone e tablet. Tramite l'APP BiblioMO si possono fare ricerche sia con la tradizionale digitazione da tastiera sia tramite la ricerca vocale, dettando il titolo o le parole chiave del documento desiderato. La ricerca può essere fatta anche tramite lettura del codice a barre (ISBN). L'App BiblioMO ha le seguenti funzionalità:
    - Richiedere, prenotare o prorogare un prestito;

- Salvare i libri preferiti;
- Scegliere le biblioteche preferite, per averne in evidenza il materiale posseduto;
- Ricevere notifiche push;
- Suggestire alla biblioteca nuovi acquisti;
- Visualizzare la galleria dei libri con le ultime novità;
- Raffinare la ricerca tramite faccette (titolo, autore, ...);
- Cambiare ordinamento dei risultati: da rilevanza a titolo o ad autore o ad anno di pubblicazione;
- Visualizzare eventi e news aggiornati in tempo reale;
- Consultare l'elenco biblioteche e mappa con relative informazioni (indirizzo, orari...);
- Ricercare le risorse digitali.

## User Needs

### Needs & goals

Avere un'applicazione che consente agli utenti di poter trovare in maniera rapida la Biblioteca più vicina, porta diversi vantaggi e non solo! EveryLibrary consente di poter scegliere online e in tutta comodità i libri che si vorranno prendere in prestito.

In questo modo, si hanno diversi vantaggi come:

- Evitare al cliente lunghe file di attesa;
- Dare la possibilità di verificare se un determinato libro è ancora presente nella Biblioteca;
- Permettere di avere una lista di libri preferiti che ricorderà all'utente i libri che in precedenza aveva selezionato;
- Permettere all'utente di verificare la data di restituzione dei libri presi in prestito;
- Permettere all'utente di prenotare nel giorno più comodo il ritiro presso la sede.

### User Research

EveryLibrary si propone di colmare la necessità di reperire informazioni in merito ai libri presenti in una biblioteca e la richiesta di prestito degli stessi specificando il giorno di ritiro, senza perdite di tempo in maniera facile e veloce. Inoltre si hanno anche altre funzionalità importanti che risolvono problemi riscontrati in interviste ad alcuni utenti.

- **Quante volte capita di dimenticarsi il giorno di restituzione del libro preso in prestito?**

Con l'app EveryLibrary si avrà la possibilità di verificare in ogni momento la data della prenotazione del libro e la data di restituzione. L'app invierà una notifica per ricordare all'utente la scadenza del prestito. Sarà la nostra applicazione a fare da promemoria per tutti gli utenti.

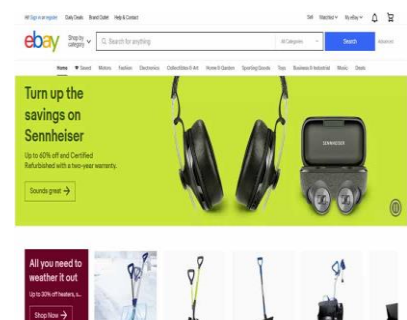
- **Quante volte ci si reca in biblioteca trovandola chiusa?**

L'applicazione informerà l'utente anche di disservizi e di variazioni di orario delle varie biblioteche presenti sulla mappa.

*biblioteca e prenotarne il ritiro!"*

**Profilo tecnico:** Connessione Internet in Fibra ottica;

**Uso di Internet:** A casa, a lavoro, per intrattenimento



## Martina

*“Avere un’applicazione che ti permette di richiedere dei libri da casa, farebbe risparmiare un sacco di tempo a tutti!”*

Martina è una studentessa interessata nell'utilizzo di questa applicazione che le permetterebbe di gestire meglio il suo tempo per poter prenotare e andare a ritirare i libri presi in prestito.

**Anni:** 22

**Occupazione:** Studentessa

**Famiglia:** Single

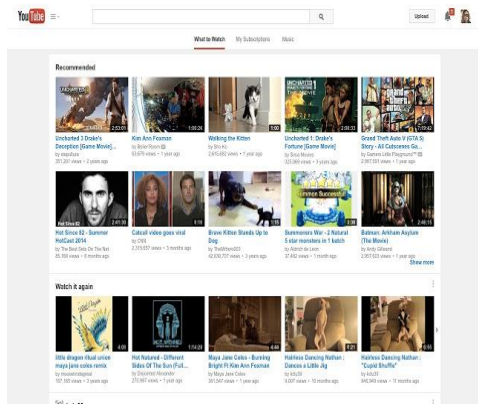
**Reddito familiare:** 10.000/anno

**Favorite sites:**

Youtube

Amazon

Netflix



## Enrico

*“L'utilizzo di un'applicazione per richiedere i libri e prenotare il giorno di ritiro, sarebbe utile per persone che come me lavorano tutto il giorno!”*

Enrico è un ragazzo che lavora come commesso in un negozio di abbigliamento! E' amante dei libri ed almeno una volta alla settimana si reca in biblioteca a prendere uno dei suoi libri preferiti!

**Anni:** 27

**Occupazione:** Commesso

**Famiglia:** Single

**Reddito familiare:** 19.000/anno

**Profilo tecnico:** Connessione Internet DSL;  
25 ore/settimana online; Ottimo uso del Web

**Uso di Internet:** A casa, a lavoro, per intrattenimento

## Favorite sites:

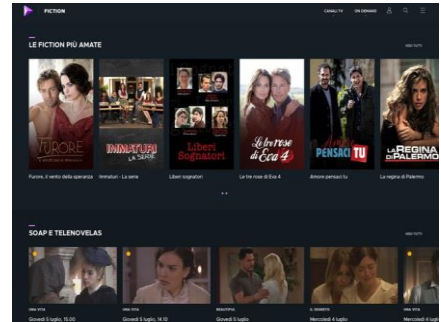
### Netflix



### Amazon

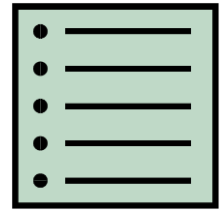


### MediasetPlay



# Scope

---



## Features

EveryLibrary ha le seguenti principali funzionalità:

- Consente di accedere ad una mappa di tutte le biblioteche in Italia;
- Consente agli utenti di registrarsi ed accedere all'applicazione;
- Consente di ricercare e filtrare un libro dalla lista dei libri;
- Consente di visualizzare la lista dei libri presenti nelle biblioteche;
- Consente di prendere in prestito uno o più libri;
- Consente di prenotare il giorno per il ritiro di un libro nella sede specificata.

Alcune regole e vincoli sono:

- Avere una mappa sempre aggiornata delle biblioteche presenti;
- Avere una lista dei libri sempre aggiornata;
- Richiedere le credenziali agli utenti quando è necessario (richiesta autenticazione);
- L'applicazione dovrà essere semplice ed accessibile a chiunque;
- Avere una connessione ad Internet per usufruire delle funzionalità dell'applicazione;
- Tutte le funzionalità saranno nell'applicazione (nessun link o sito esterno, tranne il sito web della biblioteca stessa);
- Ogni persona può avere un singolo account.

## Other requirements

Altri requisiti presenti nella nostra applicazione sono:

- Ogni utente potrà accedere alla propria area riservata;
- Ogni utente potrà accedere alla lista dei propri libri preferiti;
- Gli utenti riceveranno una notifica per la restituzione dei libri presi in prestito;
- Tutti gli utenti devono attivare il GPS.

## Scenarios

### Michele

#### Scenario1:

Michele è un ragazzo che lavora all'interno di un'auto-officina. Ogni giorno si sveglia presto e va a lavoro, senza avere il tempo per recarsi fisicamente in biblioteca. Torna a casa tardi e vorrebbe leggere un libro d'avventura o d'azione.

Con l'applicazione EveryLibrary, Michele potrà prenotare il suo libro preferito dal divano di casa e scegliere lui stesso quando andare a ritirarlo.



## **Martina**

### **Scenario2:**

Martina è una studentessa all'ultimo anno della triennale di Informatica e sta scrivendo la tesi. Deve svolgere diverse ricerche su libri consigliati dal suo relatore. Decide di passare in Biblioteca, sicura di poter trovare i libri che cerca, considerando che non è la prima volta! Infatti Martina va spesso in biblioteca sia per prendere in prestito libri da leggere nel tempo libero sia per prendere libri che le servono per l'Università.

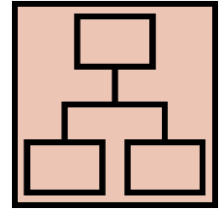
La ragazza sa però che andare in biblioteca le costerà molto tempo, sia nella ricerca del libro nei vari scaffali sia nell'attesa della lunga fila che si presenterà all'ingresso della biblioteca. Con l'app EveryLibrary, tutto ciò si può evitare accedendo con le proprie credenziali e consultando tutti i libri presenti nella biblioteca. Inoltre Martina, potrà anche richiedere, da casa, un libro in prestito e prenotare il giorno del ritiro!

## **Enrico**

### **Scenario3:**

Enrico lavora come commesso presso un negozio di abbigliamento. Il suo passatempo preferito è leggere molti libri dall'horror alle storie d'amore! Il suo lavoro però è sempre impegnato e ha davvero poco tempo per recarsi in biblioteca prima dell'orario di chiusura! Con l'applicazione EveryLibrary, Enrico, anche quando si trova a lavoro, può consultare la lista dei libri presenti in biblioteca e prenotare il giorno e l'orario di ritiro del libro!

# Structure



## Navigation model

### Viste:

- **Splash Screen:** Rappresenta la vista di apertura dell'app EveryLibrary. Gli utenti vedranno questa vista quando eseguiranno l'app.
- **Login:** L'utente registrato può effettuare il login attraverso questa vista per accedere a tutte le funzionalità che l'app EveryLibrary concede.
- **Registrazione:** L'utente non ancora registrato può effettuare tale operazione attraverso questa vista e di conseguenza avrà accesso alle funzionalità negate all'ospite.
- **Dashboard:** Rappresenta la vista che un utente vedrà indipendentemente dall'accesso che effettua.
- **Mappa Biblioteche:** Rappresenta la vista di tutte le biblioteche presenti nell'applicazione e consentirà di effettuare una ricerca della biblioteca alla quale si vuole accedere.
- **Area Riservata:** Rappresenta la vista di tutti i dati personali dell'utente loggato all'interno dell'applicazione. Questa vista richiede l'operazione di login o registrazione.
- **Biblioteca:** Rappresenta la struttura della vista di una biblioteca comune a tutte le altre.
- **Lista Libri:** Rappresenta la vista di tutti i libri presenti all'interno della biblioteca selezionata dall'utente e consentirà di effettuare una ricerca del libro al quale si vuole accedere.
- **Libro:** Rappresenta la struttura della vista di un libro comune a tutti.
- **Prenotazione Libri:** Questa vista permette di effettuare la prenotazione di un libro da parte di un utente loggato richiamando le funzioni di login e di registrazione che in questo caso, una volta completata una delle due operazioni, tornerà nella vista della Prenotazione Libri.
- **Lista Libri Prenotati:** Dall'area riservata è possibile accedere alla vista contenente la lista dei libri prenotati dall'utente e avere maggiori informazioni sulla data di restituzione del libro.
- **Lista Libri Preferiti:** Dall'area riservata è possibile accedere alla vista contenente la lista dei libri preferiti dell'utente in modo che possa ritrovare in modo veloce i libri che desidera leggere in seguito.

### Controlli:

- **1.a)** Se la **Registrazione** è andata a buon fine allora si passa alla vista di **Login**, altrimenti si torna sulla vista di **Registrazione** e si reinseriscono i dati in maniera corretta.
- **1.b)** Se il **Login** va a buon fine allora si passa alla vista dell' **Area Riservata** o della **Prenotazione Libri** dell'applicazione e l'utente sarà loggato correttamente, altrimenti si torna sulla vista di **Login** per reinserire i dati corretti.

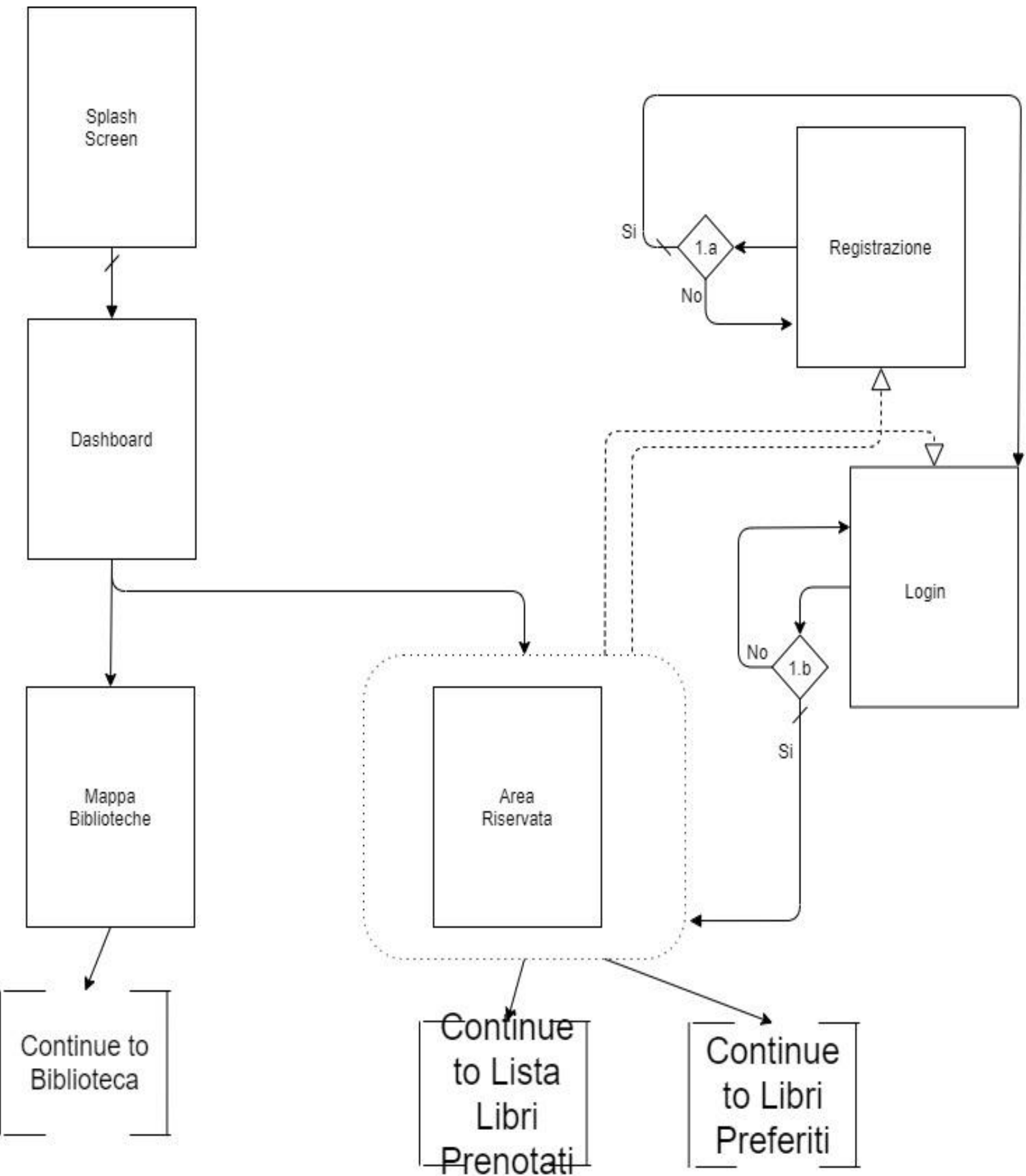
### Continuation Point:

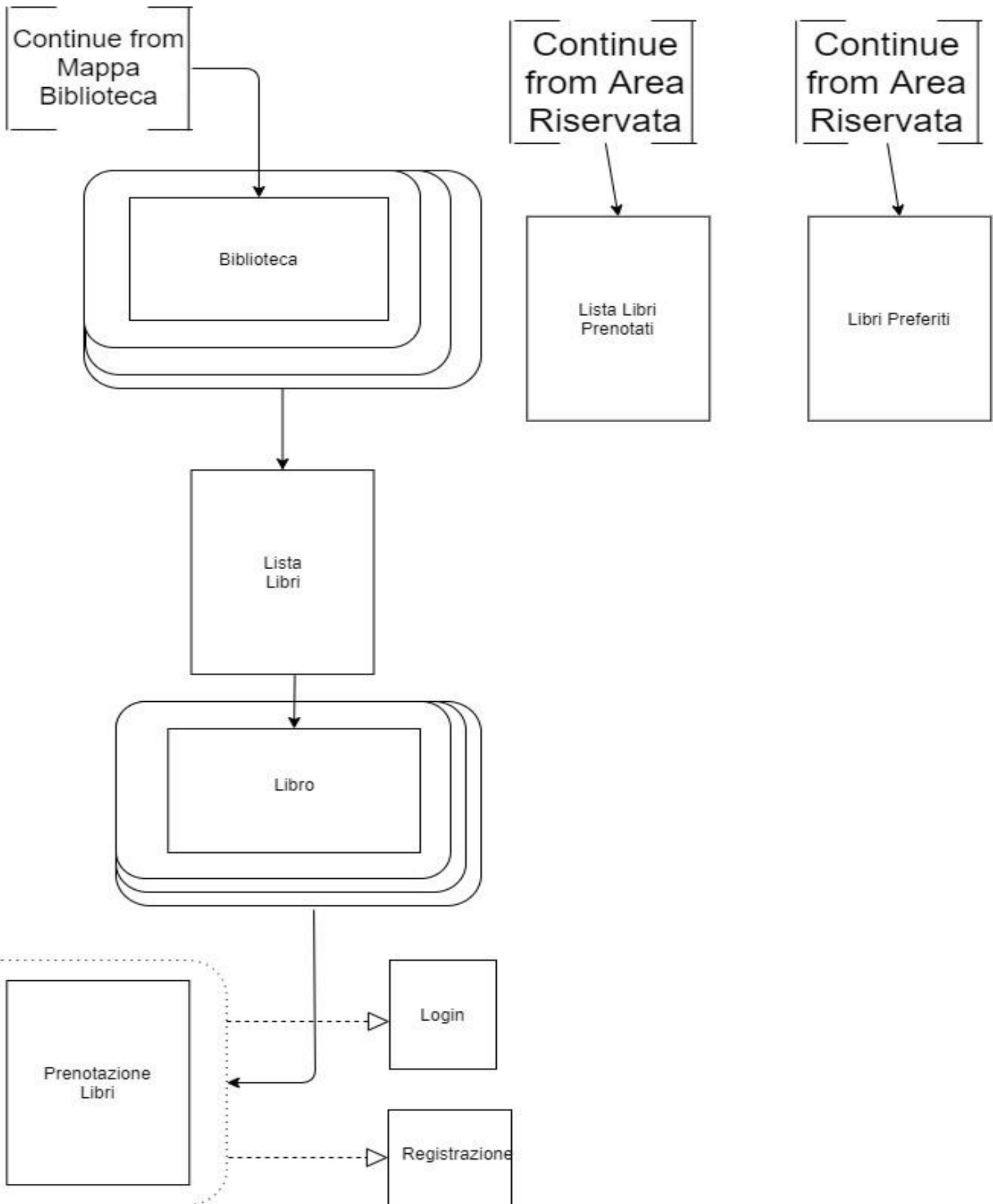
Sono stati utilizzati i continuation point per spezzare il diagramma in quanto troppo grande:

- **Continue to Biblioteca;**
- **Continue to Lista Libri Prenotati;**
- **Continue to Lista Libri Preferiti;**
- **Continue from Mappa Biblioteca;**
- **Continue from Area Riservata.**

### Conditional Areas:

- **Area Riservata:** Per accedere a questa vista è necessario effettuare il login o la registrazione inserendo tutti i dati richiesti. Ad operazione conclusa l'applicazione ricaricherà la vista con i dati inseriti dall'utente loggato.
- **Prenotazione Libri:** Per accedere a questa vista è necessario effettuare il login o la registrazione inserendo tutti i dati richiesti. Ad operazione conclusa l'applicazione permetterà ad un utente loggato di prenotare i libri.





## Data model

- **Utente.** E' una classe con i seguenti attributi: id, username, password, nome, cognome, dataNascita, email e telefono. Inoltre è dotato dei seguenti metodi: login, registrazione, ricerca.
- **Biblioteca.** E' una classe con i seguenti attributi: id, nome, via, civico, città, orarioApertura, orarioChiusura, telefono, periodoPrestito.
- **Libro.** E' una classe con i seguenti attributi: id, isbn, titolo, trama, dataPubblicazione, genere. Inoltre ha i seguenti metodi: prestito, restituzione, prenotazione.
- **Editore.** E' una classe con i seguenti attributi: id, nome.
- **Autore.** E' una classe con i seguenti attributi: id, nome, cognome.
- **LibroPreferito.** E' una classe ed è una generalizzazione della classe Libro. Ha il metodo preferenza.
- **LibroBiblioteca.** E' un'association class tra Biblioteca e Libro con i seguenti attributi: posizioneCorsia, numeroCopie.
- **LibroPrestito.** E' un'association class tra Utente e Libro con i seguenti attributi: dataRestituzione (la data entro la quale l'utente deve riconsegnare il libro), dataPrestito (la data che l'utente seleziona per restituire il libro), dataPrenotazione (la data in cui l'utente prenota il libro da prendere in prestito).

Si hanno le seguenti associazioni tra le varie classi:

Una **Biblioteca** può avere uno o più **Libri** e un **Libro** si trova in una o più **Biblioteche**.

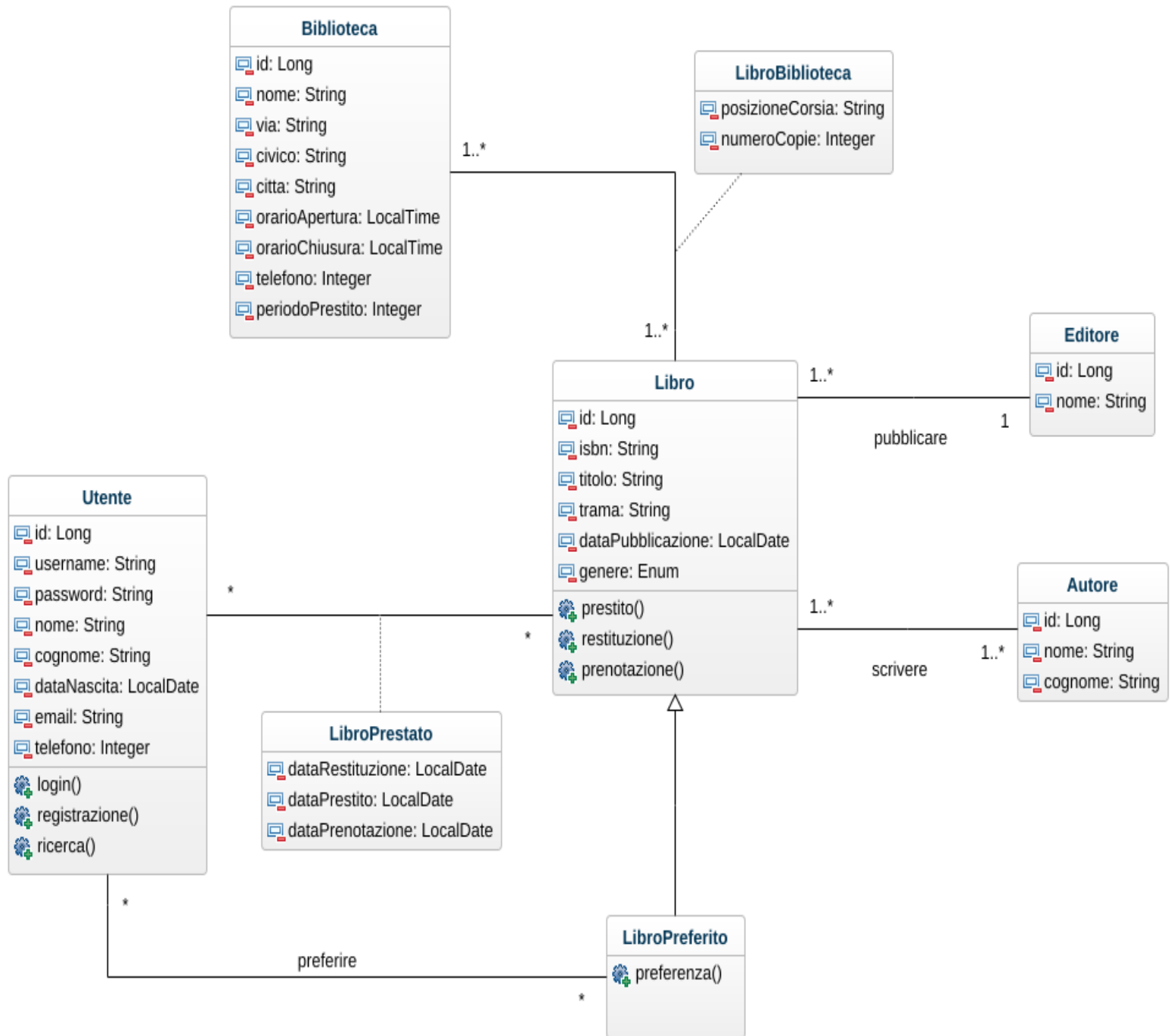
L'**Editore** può pubblicare uno o più **Libri** e un **Libro** può essere pubblicato da uno ed un solo

**Editore**. L'**Autore** può scrivere uno o più **Libri** e un **Libro** può essere scritto da uno o più

**Autori**. Un **Utente** può prendere in prestito zero o più **Libri** e un **Libro** può essere preso in

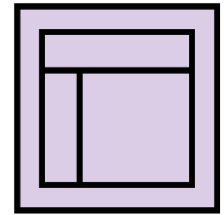
prestito da uno o più **Utenti**. Un **Utente** può avere zero o più **Libri Preferiti** e un **Libro**

**Preferito** può essere scelto come tale da zero o più **Utenti**.



# Skeleton

---



**Splash Screen:** E' la prima vista che si vede quando si accede all'applicazione. Attenderà qualche secondo per poter accedere alla dashboard dell'app. Il desing pattern scelto è di tipo Hierarchy; in questa schermata risalta per le dimensioni il logo della applicazione.

**Login:** E' la vista che un utente vedrà quando cliccherà sull'icona dell'omino in alto presente sulla dashboard e su altre viste. In questa vista, un utente registrato, potrà inserire l'username/email e la password. Successivamente l'utente cliccherà sul bottone accedi, e se l'operazione va a buon fine, accederà all'app come utente loggato. Il desing pattern scelto è di tipo Hierarchy; l'ordine gerarchico è basato sulle dimensioni degli elementi, il logo dell'applicazione è il più grande, seguito dalle caselle per l'input di testo e infine dal bottone di accesso.

**Registrazione:** E' la vista che un utente vedrà quando cliccherà sull'icona dell'omino in alto presente sulla dashboard e su altre viste. In questa vista, un utente non ancora registrato, potrà inserire, il nome, il cognome, la data di nascita, il telefono, l'email, l'username e la password. Successivamente, se l'utente avrà inserito correttamente i dati, accederà alla schermata di login ed inserirà i dati richiesti dalla vista corrispondente. Il desing pattern scelto è di tipo Hierarchy e Axis; tutte le caselle per l'input di testo sono allineate, ad eccezione delle prime due relative ai campi di "nome" e "cognome". Risalta anche in questa schermata il logo.

**Dashboard:** E' la vista che l'utente vedrà indipendentemente da come ha effettuato l'accesso. Avrà due bottoni: mappa biblioteche, con la corrispondente ricerca per il luogo o per il nome, e area riservata. Se l'utente cliccherà sul primo bottone accederà alla vista di tutte le biblioteche, se cliccherà sul secondo bottone accederà alle funzionalità dedicate ad un utente registrato (lista libri prenotati e lista libri preferiti). Se invece l'utente effettuerà la ricerca accederà alla vista della singola biblioteca cercata. Il desing pattern scelto è di tipo Symmetry; i bottoni sono posti al centro della schermata, sotto il logo, e la barra di ricerca crea una asimmetria.

**Mappa Biblioteche:** E' la vista che un utente vedrà quando cliccherà il bottone "mappa biblioteca". In questa vista l'utente avrà la mappa di tutte le biblioteche vicine e potrà effettuare la ricerca di una singola biblioteca. Inoltre avrà anche la lista di tutte le biblioteche presenti all'interno dell'applicazione con il nome, la posizione, i contatti e gli orari di apertura e chiusura. Il desing pattern scelto è di tipo Hierarchy: la mappa occupa gran parte della schermata, in quanto elemento caratterizzante. Per la lista delle biblioteche è invece sfruttato un design di tipo Axis: Continuous.

**Biblioteca:** E' la vista che un utente vedrà quando effettuerà la ricerca di una biblioteca o quando cliccherà semplicemente su una delle biblioteche presenti all'interno della lista di tutte. All'interno di questa vista l'utente potrà vedere tutte le informazioni relative ad una singola biblioteca e avrà accesso alla lista di tutti i libri presenti in quella biblioteca. Il desing pattern scelto è di tipo Symmetry: in particolare è una view asimmetrica.



**Lista Libri:** E' la vista che un utente vedrà quando cliccherà sul bottone "lista libri", presente nella vista Biblioteca, relativi ad una singola biblioteca. Avrà accesso a tutti i libri con tutte le informazioni associate agli stessi. Il desing pattern scelto è di tipo Axis: Continuous e Rythm: Pattern. Gli elementi presenti in un numero variabile sono infatti ripetuti per tutta la schermata.

**Libro:** E' la vista che un utente vedrà quando vorrà avere maggiori informazioni di un singolo libro, preso dalla lista dei libri di una biblioteca. In questa vista l'utente potrà prenotare il libro attraverso il bottone "prendi in prestito". Il desing pattern scelto è di tipo Symmetry e Hierarchy: in particolare è una view asimmetrica in cui viene messo in risalto l'immagine di copertina del libro e il bottone "Prendi in Prestito".

**Prenotazione Libri:** E' la vista che un utente vedrà quando cliccherà sul bottone "prendi in prestito" della vista Libro. In questa vista l'utente potrà vedere tutte le informazioni del libro che vuole prendere in prestito e le informazioni relative al ritiro del libro (data ritiro, data prenotazione, data restituzione). Potrà confermare la sua prenotazione attraverso il bottone "conferma prenotazione". Il desing pattern scelto è di tipo Symmetry e Hierarchy: in particolare è una view asimmetrica in cui le info di prenotazione e il bottone di "Conferma Prenotazione" occupano maggiore spazio rispetto alle info del libro.

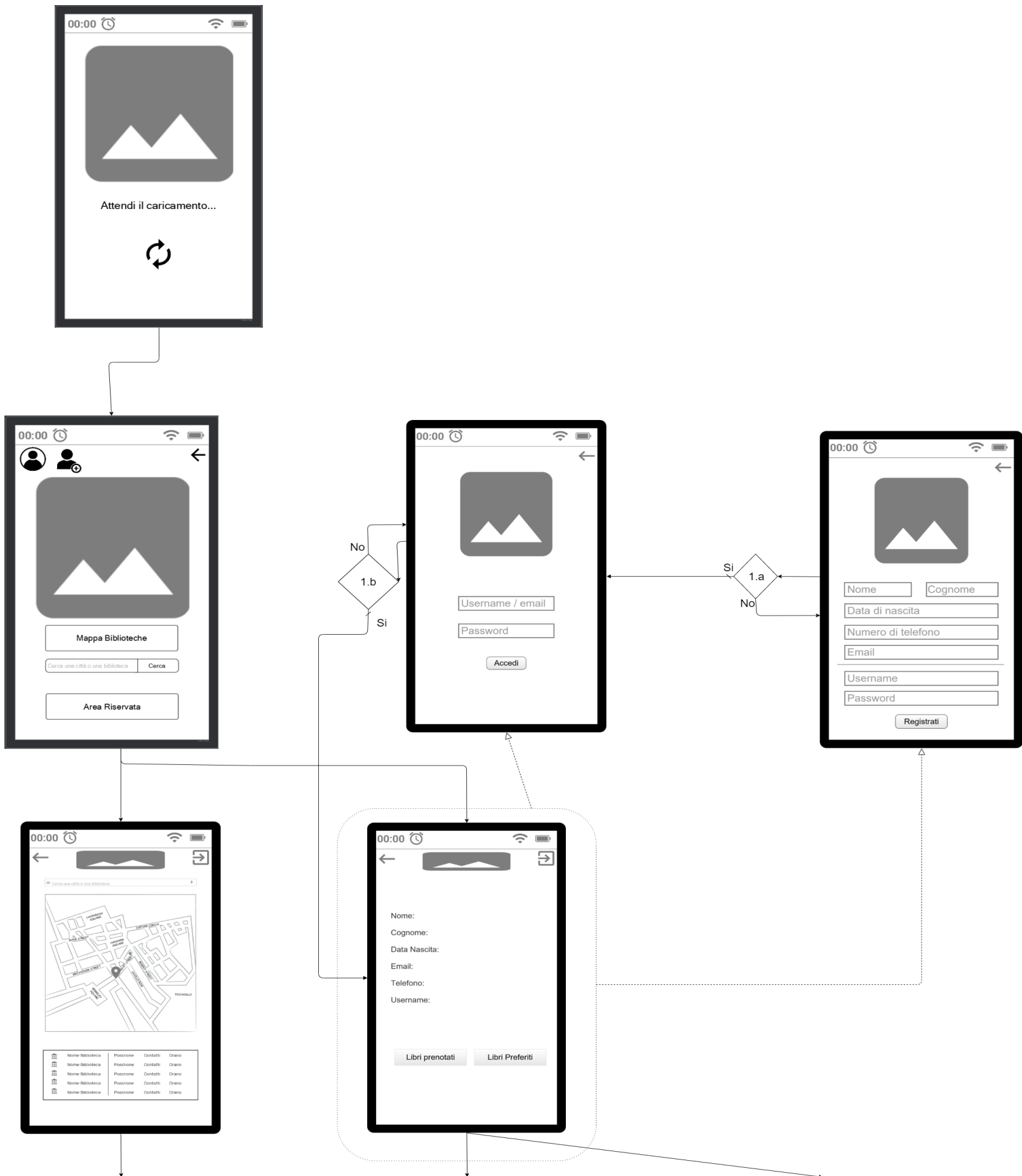
**Area Riservata:** E' la vista che un utente vedrà quando cliccherà sul bottone "area riservata" della Dashboard. In questa vista l'utente potrà vedere tutti i suoi dati inseriti durante la registrazione e inoltre potrà accedere a due funzionalità, tramite due bottoni: "libri preferiti" e "libri prenotati". Il desing pattern scelto è di tipo Symmetry: Asymmetry e Axis: Alignement. I bottoni "libri prenotati" e "libri preferiti" sono allineati orizzontalmente e bilanciati tra loro (Symmetry Balance), mentre le informazioni personali sono allineate verticalmente.

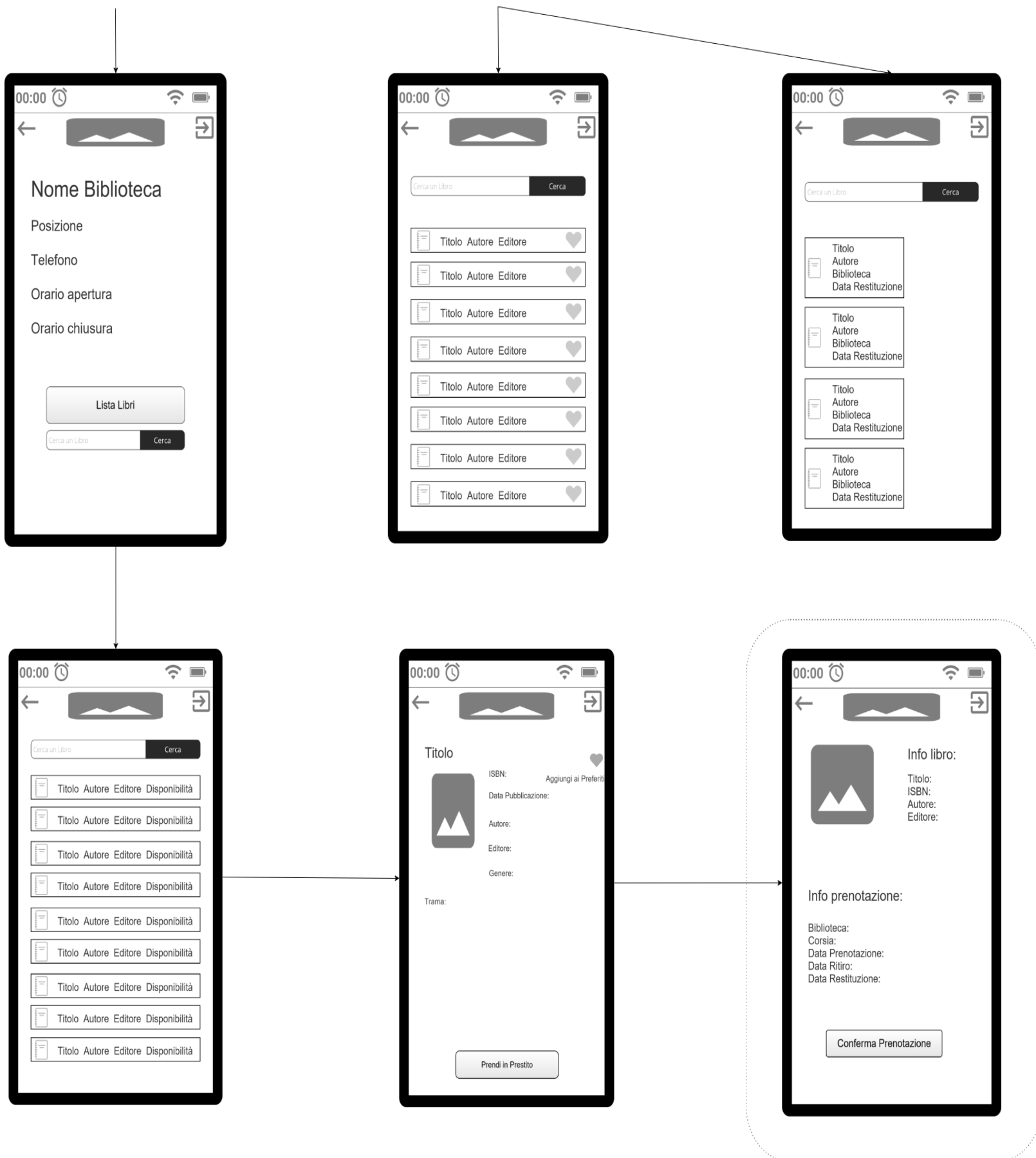
**Lista Libri Prenotati:** E' la vista che l'utente vedrà quando cliccherà sul bottone "libri prenotati" della vista Area Riservata. In questa vista l'utente avrà una lista di tutti i libri prenotati e tramite la barra di ricerca, potrà cercare uno dei libri che ha prenotato. Il desing pattern scelto è di tipo Axis: Continuous e Rythm: Pattern. I libri sono messi in lista in modo da ripetersi allo stesso modo in tutta la schermata ed in quantità indefinita.

**Lista Libri Preferiti:** E' la vista che l'utente vedrà quando cliccherà sul bottone "libri preferiti" della vista Area Riservata. In questa vista l'utente avrà una lista di tutti i libri preferiti e tramite la barra di ricerca, potrà cercare uno dei libri della lista stessa. Il desing pattern scelto è di tipo Axis: Continuous e Rythm: Pattern. I libri sono messi in lista in modo da ripetersi allo stesso modo in tutta la schermata ed in quantità indefinita.

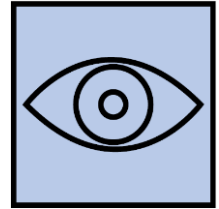
**Note:**

- "←", indica il pulsante per tornare indietro alla pagina precedente;
- Troviamo anche in alto a destra la funzione di logout;
- Se un utente che effettua il login, inserisce in maniera errata le credenziali, verrà mostrato un messaggio di errore. In modo analogo, se un utente che effettua la registrazione, inserisce in maniera errata i dati richiesti, verrà mostrato un messaggio di errore.





# Surface



I colori utilizzati all'interno della nostra applicazione sono:

- Sfondo per tutte le viste dell'applicazione:

#D8F2A2  
(216, 242, 162)

- Colore dei bottoni per tutte le viste dell'applicazione:

#C0E080  
(192, 224, 128)

- Colore dell'immagine "aggiungi ai preferiti":

#D5313A  
(213, 49, 58)

- Colore utilizzato per le scritte, frecce, caricamenti:

#000000  
(0, 0, 0)

Il carattere scelto è Microsoft Sans Serif in quanto semplice da leggere e dà una sensazione di familiarità. I caratteri presenti saranno:

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v  
w x y z à è è ò ù ì , ; . ! ? : ' " ( ) { } [ ] + - \* / \ < > = % ^ & \$ € @ # \_ °

- Colori utilizzati per il logo dell'applicazione:

Colore albero e libro:

#45291F  
(69, 41, 31)

Colore cerchio:

#3C6945  
(60, 105, 69)

Colore foglie albero:

#2D9B40  
(45, 155, 64)

Colore prima foglia scritta:

#2C7F3B  
(44, 127, 59)

Colore seconda foglia scritta:

#5E9669  
(94, 150, 105)

Colore scritta:

#344337  
(52, 67, 55)

Il logo della nostra applicazione è stato pensato per mettere in risalto il momento di armonia e di pace, quando si legge, associando un libro ad un albero. Inoltre sono state richiamate le foglie dell'albero sul nome dell'applicazione:

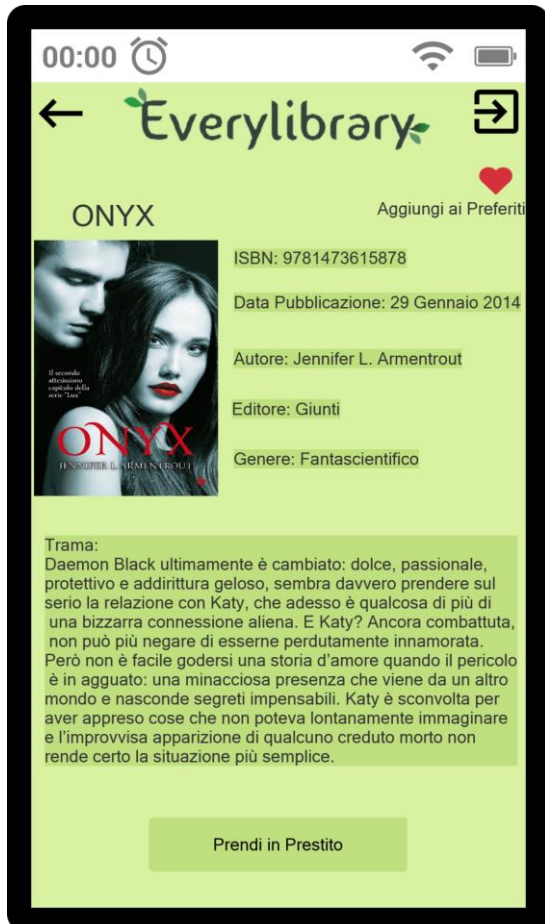


Nelle varie viste ci sarà il logo dell'applicazione senza l'immagine ma solo con il nome per evitare di prendere troppo spazio alle funzionalità della stessa:



## Hi-Fi Wireframes:

Vista singolo libro:



Vista singola biblioteca:

