

点格棋棋谱格式说明文档

1、点格棋棋盘

点格棋棋盘由 6*6 的点阵组成，如图 1 所示坐标原点位于左下角，横坐标从 A-F，纵坐标从 1-6。每个棋子为一个横向或纵向的短直线，连接相邻的两个

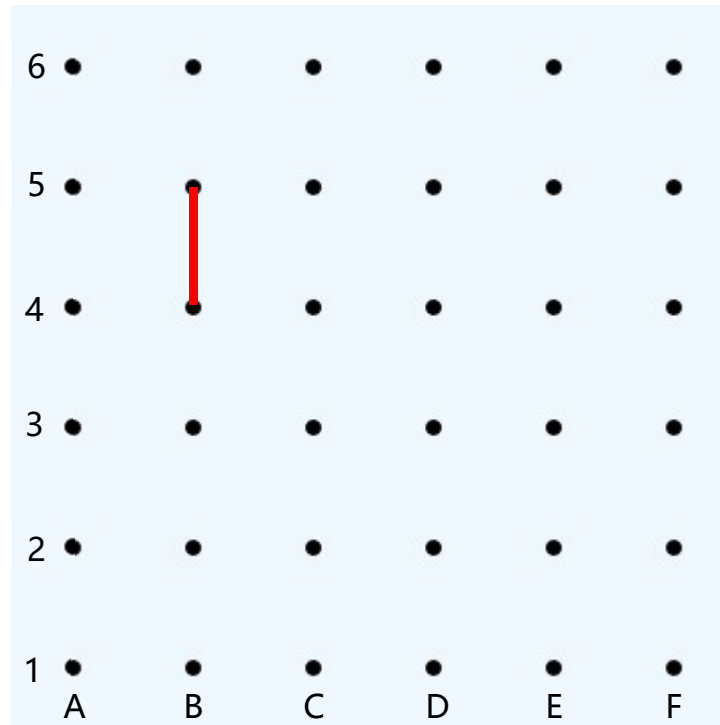


图 1

坐标。对于一个棋子的位置，我们用一个二元组表示。第一项为起点坐标（对于横向的棋子，左端点为起点；对于纵向的棋子，下端点为起点），起点坐标用<字母数字>表示，如 B4。第二项为棋子类型，横向为 H，纵向为 V。如图一中的红色棋子，用(B4,V)表示。

2、棋谱文件要求

棋谱文件为纯文本格式文件，utf8 编码，以<.txt>后缀结尾。文件名为“DB：先手参赛队 vs 后手参赛队：先(后)手胜.txt”。

3、棋谱格式

棋谱文件中的信息按照 json 格式要求储存。

根字典包含 3 个键值对，分别为：<"R":"参赛队 A">（红方信息）、<"B":
"参赛队 B">（蓝方信息）、<"winner":"R">、<"Date":"2017-07-30">、
<"Event":"2017 CCGC">和<"game":"落子信息字符串">。

落子信息字符串为若干落子信息，每条落子信息为 R/B（玩家）后接落子
位置，如红方落子在(B4,H)，落子信息为：R(B4,H)；每个落子信息之间用 “;”
分隔，全部符号为英文半角符号。

例如：

```
1 {  
2   "R": "player",  
3   "B": "computer",  
4   "winner": "R",  
5   "Date": "2017-07-30",  
6   "Event": "2017 CCGC",  
7   "game":  
8   "R(b1,v);R(f3,v);R(a2,h);R(a3,h);B(b2,v);B(f4,v);R(c1,v);B(e5,h);R(c2,v);B(d6,h);R(e5,v);B(a3,v);R(a4,v);B(a5,h);R(e3,v);B(c2,h);R(d2,h);B(b5,v);R(e2,v);B(c3,v);R(d3,v);B(e4,h);R(e3,h);R(e4,v);R(f1,v);B(d4,v);R(c4,  
9   v);B(b4,h);R(c6,h);B(a6,h);R(d1,h);B(a5,v);B(d1,v);R(c1,h);R(e6,h);B(e1,v);B(f5,v);B(b6,h);R(f2,v);B(e1,h);B(e2,h);B(a1,h);R(a1,v);R(d3,h);B(d2,v);B(c3,h);B(c4,h);B(c5,h);B(d4,h);B(d5,h);B(d5,v);B(c5,v);B(b5,h);B(b4,v);B(  
10  a4,h);B(b3,v);B(b3,h);B(b2,h);B(b1,h)"  
11 }  
12
```